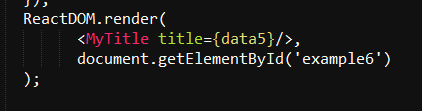
1. JSX基本语法 https://github.com/ruanyf/jstraining/blob/master/demos/README.md#jsx

  
 ReactDOM.render方法接受两个参数：一个虚拟 DOM 节点和一个真实 DOM 节点，作用是将虚拟 DOM 挂载到真实 DOM。 两者用,隔开不能忽略。  
  
2.JSX组件语法  
 class MyTitle extends React.Component{

render(){

return <h1>this is example02</h1>

}

};

ReactDOM.render(

<MyTitle/>,

document.getElementById('example02')

);

（1）class MyTitle extends React.Component是 ES6 语法，表示自定义一个MyTitle类，该类继承了基类React.Component的所有属性和方法。

模板插入 <MyTitle/>时，会自动生成 MyTitle 的一个实例

（2）每个组件都必须有render方法，定义输出的样式。  
 （3） react render注释用 /\* \*/

3.JSX向组件添加属性  
 ReactDOM.render(

<MyTitle02 color="red"/>,

document.getElementById('example03')

)  
 属于向组件MyTitle02 添加属性color,调用方法为：this.props.  
 class MyTitle02 extends React.Component{

render(){

return <h1 style={{color: this.props.color}}>this is 03</h1>

}

};  
注意：class 属性需要写成 className ，for 属性需要写成 htmlFor ，这是因为 class 和 for 是 JavaScript 的保留字  
 {{ }}因为 React 组件样式是一个对象，所以第一重大括号表示这是 JavaScript 语法，第二重大括号表示样式对象

1. state  
    REACT将组件看成是一个状态机，一开始有一个初始状态，然后用户互动，导致状态变化，从而触发重新渲染 UI 。

<http://www.ruanyifeng.com/blog/2015/03/react.html>

ES5定义初始STATE的方式  
 getInitialState:function(){

return {liked:false};

},  
  
 ES6定义初始STATE的方式

constructor(...args) {

super(...args);//super(props)

this.state = {

name: '访问者'

};

}  
  
 ES5改变STATE的方式  
 handleClick:function(){

this.setState({liked: !this.state.liked}); //修改liked的值

},

ES6改变STATE的方式  
 handleChange(e) {

let name = e.target.value;

this.setState({

name: name

});

}

1. 访问真实DOM  
    componentDidMount  
    http://blog.csdn.net/slandove/article/details/50748473

6.redux  
 Redux 实际上就是把后端 MVC 搬到前端  
 