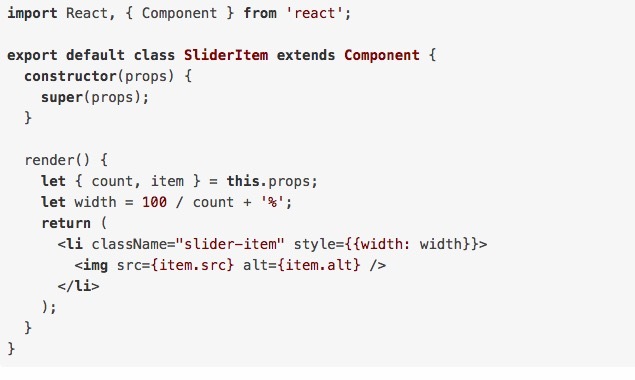
1



Prop：属性 一般定义常量

State：状态 一般定义变量

调用super的原因：在ES6中，在子类的constructor中必须先调用super才能引用this

super(props)的目的：在constructor中可以使用this.props

<https://facebook.github.io/react/docs/state-and-lifecycle.html#adding-local-state-to-a-class>

this.props 表示那些一旦定义，就不再改变的特性，而 this.state 是会随着用户互动而产生变化的特性

<http://www.ruanyifeng.com/blog/2015/03/react.html>

.模板放入多行代码  
 const element =(

<div>

<h1>hi,{formatName(user)}!</h1>

<h1>hi,{formatName(user)}!</h1>

</div>

);

要加个div，没有div会报错

旧方式：ES5

var Greeting = React.createClass({

render: function() {

return <h1>Hello, {this.props.name}</h1>;

}

});

新方式：ES6

class Greeting extends React.Component {

render() {

return <h1>Hello, {this.props.name}</h1>;

}

}

2.JSX会把代码转换成这样  
 const element = (

<h1 className="greeting">

Hello, world!

</h1>

);

转换后：

const element = {

type: 'h1',

props: {

className: 'greeting',

children: 'Hello, world'

}

};

但是，直接这么写会报错

3.JSX语法最外层只能有一个节点  
 错：

<h1></h1>

<h1></h1>

对:  
 <div>

<h1></h1>

<h1></h1>

</div>

4.react定义的组件可以当做html元素添加到element中

function Welcome(props) {

return <h1>Hello, {props.name}</h1>;

}

const element = <Welcome name="Sara" />;

5.调用另一个组件的时候不能省略 /> 组件的首字母要大写

函数 propss.name  
 类 this.props.name

组件的属性可以在组件类的 this.props 对象上获取，比如 name 属性就可以通过 this.props.name 读取

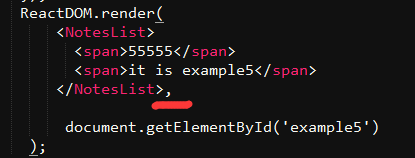
http://www.ruanyifeng.com/blog/2015/03/react.html

6. 状态的意义在于避免全更改dom，部分更改dom

<https://facebook.github.io/react/docs/state-and-lifecycle.html>

只能在构造器初始化state,想更改state用this.setState

7. 组件的每一个状态state对应一个页面  
状态更多的是一个组件内部去自己维护，而属性（props）则由外部在初始化这个组件时传递进来（一般是组件需要管理的数据）

8. 

逗号别忘了

9.给标签加个自定义属性ref，react就能获得输入的值了  
 <http://www.ruanyifeng.com/blog/2015/03/react.html>

10. don\'t 要写成 don\'t 注意转义符