1. 印象最深的技术

Bus事件需要注销,否则在多次进入一个页面会多次出发on事件监听

Mounted并不保证所有DOM全部挂载,比如elementui的列表插件懒加载

1. 阿里面试经验

作者：Lam  
链接：https://zhuanlan.zhihu.com/p/223459952  
来源：知乎  
著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。

如果你使用框架，那么请搞清楚框架的原理，例如我用的是React，那么以下问题经常被问到。

1. React的Diff原理
2. Fiber结局什么问题
3. 时间分片的大概原理
4. hooks原理以及为什么会出现hooks
5. setState原理
6. React优化方案

如果你使用webpack，那么要考虑以下问题。

1. webpack的构建流程
2. plugins和loader的区别
3. webpack构建优化方式有哪些
4. webpack的分包策略

JavaScript的一些面试题

1. promise
2. async/await原理
3. 手写订阅发布模式
4. bind原理
5. new原理

网络相关问题

1. 状态码
2. http协议中的缓存控制
3. keep-alive和多路复用的区别
4. http2.0的特性
5. 头部压缩原理
6. tcp握手
7. udp和tcp区别
8. dns原理
9. https原理

浏览器相关问题

1. eventLoop
2. 关键渲染路径
3. 加载原理
4. DOM树和渲染树区别
5. 回流和重绘

性能优化相关问题

1. 白屏优化方案
2. 长列表优化方案

Node相关问题

1. egg了解吗
2. 洋葱模型
3. node的eventLoop和浏览器的区别
4. 如何保证node的高可用，容灾等措施
5. node如何发布

以上是我记得的一些在阿里这几轮被面到的一些内容。其次就是如果你的简历中有提到一些比较有意思的项目，例如自己的脚手架，框架，UI库，或者一些系统，例如监控系统，可视化编辑页面系统等，一定要深入了解几个方向。

1. 相比场面的开源产品优势在那里
2. 难度在那里
3. 应用了什么技术，为什么要用此技术
4. 你在项目内是一个什么样的角色
5. 后续的一些想法和优化
6. 优化

No1:

V8编译器角度

https://time.geekbang.org/column/article/263523：

隐藏类优化

隐藏类，学术上一般叫做 Hidden Class，但不同的编译器的叫法也不一样，比如 Shapes、Maps，等等。隐藏类有什么用呢？你应该知道，在 JavaScript 中，你不需要先声明一个类，才能创建一个对象。你可以随时创建对象，比如下面的示例程序中，就创建了几个表示坐标点的对象：point1 = {x:2, y:3};point2 = {x:4, y:5};point3 = {y:7, x:6};point4 = {x:8, y:9, z:10};那么，V8 在内部是怎么来存储 x 和 y 这些对象属性的呢？如果按照 Java 的内存布局方案，一定是在对象头后面依次存放 x 和 y 的值；而如果按照 Python 的方案，那就需要用一个字典来保存不同属性的值。但显然用类似 Java 的方案更加节省内存，访问速度也更快。所以，V8 内部就采用了隐藏类的设计。如果两个对象，有着相同的属性，并且顺序也相同，那么它们就对应相同的隐藏类。在上面的程序中，point1 和 point2 就对应着同一个隐藏类；而 point3 和 point4 要么是属性的顺序不同，要么是属性的数量不同，对应着另外的隐藏类。所以在这里，你就会得到一个编写高性能程序的要点：对于相同类型的对象，一定要保证它们的属性数量和顺序完全一致，这样才会被 V8 当作相同的类型，从而那些基于类型推断的优化才会发挥作用。

No2:webpack

1.https://www.webpackjs.com/concepts/manifest/

通过manifest

2.Ustil文件 函数单个导出导入

3.

 mode:"production",//生产模式，压缩JS 不会打包没引入的JS

4.多入口代码分离

https://www.webpackjs.com/guides/code-splitting/#%E5%85%A5%E5%8F%A3%E8%B5%B7%E7%82%B9-entry-points-