

ID	任务名称	开始时间	完成	持续时间	2020年11月22日				2020年11月29日							2020年12月06日								2020年12月13日								2020年12月20日								2020年12月27日			
					25	26	27	28	29	30	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30			
1	定主题	2020/11/25	2020/11/25	1天	<div></div>																																						
2	搭建 游戏框架	2020/11/26	2020/11/29	4天	<div></div>																																						
3	实现简单模块	2020/11/29	2020/12/2	4天	<div></div>																																						
4	人物的基础动作、基础物品	2020/11/29	2020/12/2	4天	<div></div>																																						
5	确认 游戏风格素材	2020/12/2	2020/12/4	3天	<div></div>																																						
6	整体动工	2020/12/4	2020/12/25	22天	<div></div>																																						
7	玩家间、玩家道具间简单互动	2020/12/4	2020/12/6	3天	<div></div>																																						
8	初步搭建UI界面	2020/12/7	2020/12/11	5天	<div></div>																																						
9	人物、道具、UI升级（1）	2020/12/12	2020/12/13	2天	<div></div>																																						
10	初步整合房间	2020/12/13	2020/12/13	1天	<div></div>																																						
11	人物、道具、UI升级（2）	2020/12/14	2020/12/16	3天	<div></div>																																						
12	持续优化玩家、房间、UI、道具	2020/12/17	2020/12/25	9天	<div></div>																																						
13	项目总结	2020/12/25	2020/12/29	5天	<div></div>																																						
14	准备项目文档	2020/12/25	2020/12/29	5天	<div></div>																																						
15	准备答辩PPT	2020/12/25	2020/12/29	5天	<div></div>																																						
16	上交报告	2020/12/30	2020/12/30	1天	<div></div>																																						