

ID	任务名称	开始时间	完成	持续时间	2020年11月22日				2020年11月29日							2020年12月06日							2020年12月13日							2020年12月20日							2020年12月27日				
					25	26	27	28	29	30	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
1	定主题	2020/11/25	2020/11/25	1天																																					
2	搭建游戏框架	2020/11/26	2020/11/29	4天																																					
3	实现简单模块	2020/11/29	2020/12/2	4天																																					
4	人物的基础动作、基础物品	2020/11/29	2020/12/2	4天																																					
5	确认游戏风格素材	2020/12/2	2020/12/4	3天																																					
6	整体动工	2020/12/4	2020/12/25	22天																																					
7	玩家间、玩家道具间简单互动	2020/12/4	2020/12/6	3天																																					
8	初步搭建UI界面	2020/12/7	2020/12/11	5天																																					
9	人物、道具、UI升级（1）	2020/12/12	2020/12/13	2天																																					
10	人物、道具、UI升级（2）	2020/12/14	2020/12/16	3天																																					
11	初步整合房间（1）	2020/12/14	2020/12/18	5天																																					
12	人物、道具、UI升级（3）	2020/12/19	2020/12/20	2天																																					
13	持续优化玩家、房间、UI、道具	2020/12/21	2020/12/25	5天																																					
14	项目总结	2020/12/25	2020/12/29	5天																																					
15	准备项目文档	2020/12/25	2020/12/29	5天																																					
16	准备答辩PPT	2020/12/25	2020/12/29	5天																																					
17	上交报告	2020/12/30	2020/12/30	1天																																					