

ID	任务名称	开始时间	完成	持续时间	2020年11月22日				2020年11月29日					2020年12月06日								2020年12月13日								
					25	26	27	28	29	30	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	
1	定主题	2020/11/25	2020/11/25	1天	<div></div>																									
2	搭建游戏框架	2020/11/26	2020/11/29	4天	<div></div>																									
3	实现简单模块	2020/11/29	2020/12/2	4天	<div></div>																									
4	人物的基础动作、基础物品	2020/11/29	2020/12/2	4天	<div></div>																									
5	确认游戏风格素材	2020/12/2	2020/12/4	3天	<div></div>																									
6	整体动工	2020/12/4	2020/12/17	14天	<div></div>																									
7	玩家间、玩家道具间简单互动	2020/12/4	2020/12/6	3天	<div></div>																									
8	初步搭建UI界面	2020/12/4	2020/12/6	3天	<div></div>																									
9	持续优化玩家、房间、UI、道具	2020/12/7	2020/12/17	11天	<div></div>																									
10	项目总结	2020/12/15	2020/12/19	5天	<div></div>																									
11	准备项目文档	2020/12/15	2020/12/19	5天	<div></div>																									
12	准备答辩PPT	2020/12/15	2020/12/19	5天	<div></div>																									
13	上交报告	2020/12/20	2020/12/20	1天	<div></div>																									