

关于游戏策划书

关于团队方案 Commitment

关于开会预告

高同学今天写策划书

符合现代、大楼主题

道具： 柜子压人、大炮、关灯、门 李 关

人物： 怪物A，主角可走动、挥剑、防御 林 杨
可动攻击

场景变换 高

后期： 主角技能 “瞬移”
Boss