電機專題結報

錯誤編碼偵測與更正

指導教授:

王忠炫 教授

學生:

何智興

專題動機

在現在這個物聯網、互聯網的時代,全世界有數億台行動裝置像是手機、電腦等都同時連到網路上,發射、接收訊號,因此對於訊號的傳輸的要求也越來越高。通訊技術也從過去的 3G、4G 到現在即將運用的 5G 技術,就是希望能更準確、更有效率的傳遞每個裝置的訊號。

通訊又分成類比與數位這兩種形式:類比訊號就是大自然中一切的訊號,像是聲音、影像等訊號皆屬於類比。以聲音為例,我們將聲音的大小轉成電壓的大小,得到的是連續的電壓變化,而這種連續的訊號就稱為類比訊號。數位訊號就是將連續的類比訊號加工成由 0、1 所組成的不連續訊號,也是目前多數電子產品訊號的表示方式,而數位訊號的優點包括方便儲存、傳送、加密與解密和容易偵錯、除錯,而這也是我們有興趣的主題。

通訊為我們生活帶來巨大方便,其中對於訊號的偵錯與除錯的技 術最為感興趣,因此想更加地了解其背後原理和技術。

先備知識

編碼理論分成兩大區塊,資料壓縮和錯誤控制。資料壓縮嘗試壓縮資料的大小,讓傳輸和儲存資料時更加地有效率,像是我們常見的zip 檔、rar 檔皆是如此。錯誤控制則是增加位元到傳輸的資料之中來防止各種干擾,確保資料的穩定性。

在基本的通訊模型中,資料會在傳送端先經過編碼器之後傳入通道之中,到達接收端之後,經由解碼器還原出資料。在編碼端則是由三部分所組成的:source coding、 channel coding 和 modulation: source coding 將資料轉換成數位的形式,而這樣的轉換是一對一的轉換,目的是消除冗餘的資訊,把不影響到資料傳輸結果的部分刪除,提升資料傳輸的效率; channel coding 則是增加冗餘資料來對抗有噪聲存在的環境;經 source coding 和 channel coding 之後,資料是離散的形式,不利於傳輸,因此需要 modulation 將資料轉成連續的波,傳入通道至解碼端,而解碼端的運作方式與編碼端則完全相反,然而解碼完後

的資料仍然有可能會與初始資料不相同,是因為訊號的失真和通道中 的噪聲所造成,因此解碼器只能還原出資料的估計值。

現在廣泛使用數位訊號而不是類比訊號來傳輸的原因是因為數位 訊號在傳輸上比類比訊號更加的可靠,因為當不可避免的干擾出現時,可以被偵測、還原成原本的資料;而數位訊號的表示方式是先將資料量化成數個等級,而每組資料則是以最相近的等級來表示,一種最簡單的方式是以四個位元來表示一組資料,前面三個位元是以二進位的方式來表示量值大小,最後一個位元是用來表示資料是正值或是負值,而每組資料被選中的機率相同,各組機率的加總和則為1。最優化的編碼方式是讓每組資料平均的位元數越少越好,而前提條件是不能讓各組資料的表示方式重複,滿足這樣條件的最小位元數稱為 least significant bit(LSB)。

除了上述提到的二進位表示方式之外,常見的資料表示方式還有 八進位和十六進位,八進位的表示方式從 0 到 7,十六進位的表示方 式除了 0 到 9 之外,還加上了英文字母的 A 到 F。

介紹完編碼的方式之後,現在介紹干擾的部分,我們從個位元發生錯誤的機會是獨立的機率開始,而這種個位元發生干擾的機率是獨立的模型稱為 white noise,雖然在真實情況中,會有特定的位元較為容易發生干擾,而且往往這些干擾會互相影響,但我們從較為簡單的white noise 開始探討干擾,再進一步地了解更複雜的情形。當一個位元發生錯誤的機率是 p,而一組資料有 1 個位元,假設之中 n 個位元

發生錯誤,機率為(l!)*(p^n)*((1-p)^(l-n))/(n!)*((l-n)!)。

在學會如何計算一組資料發生幾個錯誤位元的機率後,介紹一種最簡單的偵測錯誤編碼,就是在各組資料的最後加入一個位元,使得整組資料各位元相加後對 2 取餘數為 0,透過這種稱為 single parity check code,可以在一組資料中發生奇數個錯誤時偵測出來,而 single parity check code 的 redundancy rate 是 1/(n-1),因此我們會直觀地認為當一組資料中包含越多的位元越有效率,但是相對地,它的可靠度就會降低,當然地,也不是越多的 redundancy bit 代表偵測到錯誤發生的能力一定越好,而是要設計出一種能有效地檢查方式,才能最有效率,因此要增加幾個和如何設計每個 redundancy bit 又是一門學問了。

另一種常見的 codeword 是運用在電腦上面的 ASCII code,每組 codeword 由 7 個 bit 組成,因此共能表示 128 種符號,但電腦中一個 byte 有 8 個 bit,所以我們會在最後面用 single parity check code 來讓 它具有 error detecting 的功能。

接著討論到較為複雜的情形,就是把 burst error 考慮進來之後, single parity check code 無法那麼有效地偵測出是否有錯誤,因此學習了 simple burst error detecting code 的方式來處理當 burst error 的長度小於一組資料長度的情況。Simple burst error detecting code 就是把每個位置的 bit 相加,再對 2 取餘數,因此還會再產生一組資料,使得每個位置的 bit 相加之後對 2 取餘數為 0,而這也是解碼端用來驗證是

否有錯誤發生的方式。還有另一種方式,weighted code。就是當全部的符號數為質數(這裡表示為 n)時,我們給每個符號一個相對應的數字,從 0 到 n-1,接著讓各符號對應的值乘上它們的權重然後加總,而每個符號的權重就是看他們是從最後一個符號開始數的第幾個符號加上一,接著再用 n-(加總後的值對 n 取餘數),並找出這個值所對應的符號,放在原本那些要傳送的符號後面,讓解碼端能夠用相同的方式來算出加總各符號的加權值對 n 取餘數是否為 0 的方式來偵測錯誤。

在介紹完 error detecting code 之後,接著介紹 error correcting code, 而資料中提到 repetition code 和 Hamming code 這兩種方式。在 repetition code 中,以 three times repetition code 為例,就是每個 bit 總 共重複了 3 次,是一種 single error correcting code,雖然大大地確保了 資料的正確性,但是卻十分的沒有效率。Hamming code 是由 G 矩陣 (generator matrix)和 H 矩陣(parity check matrix)所組成:G 矩陣的功能就 是將 k 個 bit 的資料轉換成 n 個 bit(稱作 codeword),因此 G 矩陣的大 小為 k*n; 而 H 矩陣乘上 codeword 的轉置矩陣之後,能檢查這組 codeword 是否有受到干擾,如果乘完的結果為零向量,則這組 codeword 並未受到干擾而發生錯誤;若有發生錯誤,我們則能夠從 H 乘上 codeword 的轉置矩陣所得到的向量來推測最有可能是哪個位元發生 了錯誤。而推測到底是哪個位元發生錯誤的方式,也可以透過 Venn diagram,如果一個圓之中有偶數個 1,那麼這個圓裡代表的位元原則 上是沒有問題,反之,若是有奇數個1,那麼這個圓有些位元是錯的,

在算出每個圓的對與錯之後,就能輕易地找到是哪個位元發生了錯誤;除此之外,也會發現,表示圓是否正確的向量(正確的圓以 0 表示,有錯誤位元的圓以 1 表示)與 H 乘上 codeword 的轉置矩陣所得到的向量相同。我們已知 H 乘上 codeword 的轉置矩陣所得到的向量不為零向量代表存在著錯誤,而更正的方式就是找出 H 矩陣中哪個列向量與 H 乘上 codeword 的轉置矩陣所得到的向量一樣,然後在 codeword 所對應的位元加上 1 然後再對 2 取餘數來修正;而(7,4)Hamming code最多只能修正一個錯誤位元,這也是我們接著要討論的主題。

一種編碼方式最多能夠修正幾個位元的錯誤取決於 Hamming distance,就是兩個 codeword 之間有幾個位元數是不相同的,假設任 兩個 codeword 間的 Hamming distance 至少為 3,那麼這樣的編碼方式 能夠偵測到 2 個位元的錯誤(算法:最小的 Hamming distance-1), 能夠 更正 1 個位元的錯誤(算法:最小的((Hamming distance-1)/2)。而剛剛舉 例的(7.4)Hamming code 能夠更正一個錯誤,能偵測部分的兩個錯誤, 但有些部分兩個錯誤的 codeword 則會在修正之後產生更多的錯誤, 而(8.4)Hamming code 就是在 codeword 的最後面多加一個位元,而這個 位元的產生方式就是如果前面七個位元有偶數個 1,那麼就補 0;反 之,如果有奇數個 1,那麼則補 1;(8,4)Hamming code 優於(7,4)Hamming code 的地方在於它除了能更正一個錯誤位元之外,它能在兩個位元發 生錯誤時正確地偵測到,不會像(7,4)Hamming code 可能更正出偏差更 多的 codeword。我們可以從這個例子發現到,增加 redundant bit 可以 增加 error correcting 的能力,但是會降低傳輸有效資料的效率。

除了從幾何的角度判斷一組編碼方式能夠偵測和更正幾個錯誤位元之後,接著從代數的角度來理解。假設一種編碼方式,它的information bit 有 k 個位元,codeword 有 n 個位元,我們令 r=n-k,那麼它的特徵向量共有 2^r 種表示方式,而當我們希望這種編碼方式能夠更正一個錯誤位元時,那麼 2^r 要大於等於 n+1,原因是因為當codeword沒有錯誤產生時,需要一組特徵向量來表示,加上當codeword有一個位元發生錯誤時,由於總共有 n 個位元,所以總共需要 n 組特徵向量來表示,因此更正一個錯誤位元至少需要 n+1 組相異的特徵向量來表示。當 n=2^r-1,k=2^r-r-1 時,那我們就可以稱之為(n,k)Hamming code。

接著討論當我們希望能夠更正兩個錯誤位元的情況,當 codeword 沒有錯誤產生時,需要一組特徵向量來表示,加上當 codeword 有一個位元發生錯誤時,由於總共有 n 個位元,所以總共需要 n 組特徵向量來表示,再加上當 codeword 有兩個位元發生錯誤時,由於總共有 n*(n-1)/2 種可能,所以總共需要 n*(n-1)/2 組特徵向量來表示,因此要更正兩個錯誤位元,2个r 要大於等於(n*(n-1)/2)+n+1。

模擬與成果

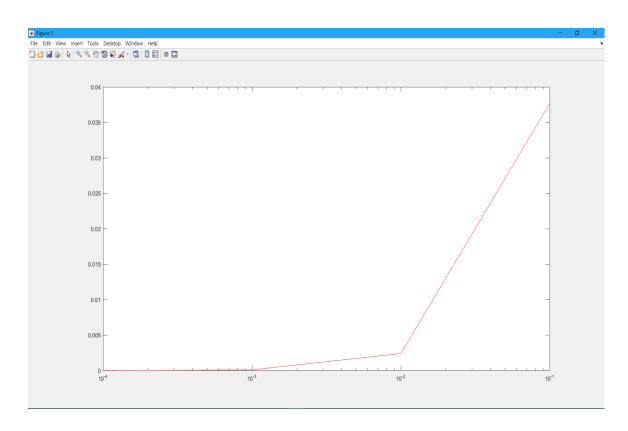
透過 C++模擬出一個包含編碼、解碼、產生隨機錯誤等過程的 (7,4)Hamming code,盡可能地讓模擬貼近現實的狀況。首先,程式先 讀入 G 矩陣(大小:4*7),然後呼叫 G_identity 這個函式判斷這個 G 矩陣是否為一個合法的矩陣,而一個合法的矩陣,矩陣的左方或是右方之中會包含一個單位矩陣,G_identity 函式會回傳一個值,如果這

個單位矩陣存在於 G 矩陣的左方,回傳 1;若在 G 矩陣的右方,回傳 2;若 G 矩陣不存在單位矩陣,則回傳-1。接著用 find_H 函式透過 G 矩陣來算出 H 矩陣(大小:3*7),當 G 矩陣的單位矩陣在 G 矩陣的左方時,H 矩陣的單位矩陣在 H 矩陣的右方;相反地,當 G 矩陣的單位矩陣在 G 矩陣的 C 矩陣在 G 矩陣的右方時,H 矩陣的單位矩陣在 H 矩陣的左方,而 H 矩陣扣除單位矩陣的部分則是 G 矩陣扣除單位矩陣部分的轉置矩陣。

接著建立在解碼端所需要用到的資料,因為要從 codeword 轉回去變成 information bit 需要乘上 G 的轉置矩陣再乘上 G 乘 G 轉置矩陣的 反矩陣,所以先用 G_G_trans 函式來算出 G 乘 G 轉置矩陣,再將結果傳至 find_inverse 函式之中,求出它的反矩陣。為了降低運算時間和成本,先利用 build_syndrome 這個函式,對 H 乘上加入經干擾的 codeword 的轉置向量所可能產生的特徵向量,建立對應的修正方式,讓 H 乘上每組 codeword 後得到的特徵向量,能迅速的從這個已經建立的表找到對應的修改方法,而不用再跟每個 H 矩陣的列向量逐一比較,提升效率。

使用者能夠自己輸入每個位元發生錯誤的機率為多少,測試在各機率下一萬組資料經過這樣模擬的錯誤率,進行比較,而這一萬組資料的 information bit 是由電腦隨機產生所形成,產生完每組 information bit 之後送至 to_codeword 的函式和 G 矩陣相乘得到對應 codeword,接著將各組的 codeword 送至 rand_generator 來決定哪些位元發生錯誤,發生的機率則是先前使用者所輸入的機率,而這個過程也是隨機的。

把這些已經發生隨機錯誤的 codeword 送至 get_syndrome 的函式中,得到每組 codeword 的特徵向量,然後利用先前 build_syndrome 這個函式所建立的表,找到每組 codeword 的修正向量,進行修正。每組 codeword 修正完之後,用 back_to_information_bit 的函式算出解碼後的 information bit,接著與原始產生的 information bit 進行比較,看看是否相同。最後,在一萬組資料測試完之後,算出錯誤率。



橫軸代表解碼成 information bit 後的錯誤率

縱軸代表每個位元發生錯誤的機率

收穫與展望

雖然在這個專題中學習到了許多編碼的基本原理以及如何去值錯 與更正,但是這些僅僅是編碼理論中最入門的小小一部份,仍然有許 多更複雜和新穎的理論與模型需要去了解,才能更加了解編碼的全貌。

透過模擬模型的過程,將知識轉換成實際可運用的程式,除了開始思考如何降低運算成本、節省時間之外,對於設計程式的邏輯有很大改變,像是學會先建立資料庫,再去抓取資料,而不是每次重新運算,讓整個設計有更佳的效率。這樣的實務經驗並不是能從書本中獲得的,而是需要動手操作才能獲得的寶貴經驗。

有了這次專題的經驗之後,對於學問的研究也有了不一樣的認知, 了解到做研究的過程中往往許多的知識都需要靠自己來發掘,然後了解,和一般地上課考試有很大地不一樣,不會有問題列在考卷上,而 是要透過自己不斷的思考,而這也是讓我覺得很有趣的地方,因此如 果之後還有機會,會想要繼續修專題,探索更多的知識。

程式碼

```
| Complete | Recovere | Recovere
```

```
| Secondary | New Decision | Notice | N
```

```
| The Lot Seath Wes Project Execute Tools AS/s Window Help | St. |
```

```
d (globals)
                                                for(int i=0;icgm;i++){
   vector<int> 1;
   l.resize(0);
   for(int j=0;jcgm;j++)
   mul.push_back(1);
1.push_back(2);
                                   121日
                                   122
123
124
125
                                   126 -
127 -
128 -
129 -
130 -
                                                }
for(int k=0;kcgm;k++){
    for(int i=0;i<gm;i++){
        int ans=0;
        for(int j=0;j:gn;j++){
            ans=ans+G[k][j]*trans[j][i];
            mul[k][i]=ans#2;
        }</pre>
                                    131
132
133
134
135
                                    136
137
138
139 /*
                                                 return mul;
                                    141
142
143 = 144
145
146 = 147
148
149
                                                 I.resize(0);
for(int i=0;i<gm;i++){
    vector*(int) |
    vector*(int) |
}</pre>
                                                      }
I.push back(1);
                                    150
Compiler 🖣 Resources 🥼 Compile Log 🤣 Debug 🗓 Find Results
           Col: 1
                       Sel: 0 Lines: 432 Length: 9877 Insert Done parsing in 0.765 second:
```

```
File Edit Search View Project Exec
                                                                                                                                 ute Tools AStyle Window Help

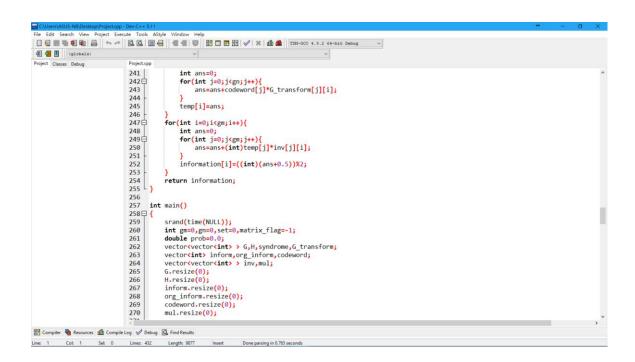
| $\oldsymbol{G}_{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\texitet{\text{\text{\texit{\text{\texict{\text{\text{\texi}\text{\texitit{\texit{\texi{\texi{\texi{\texi{\texict{\texitexi{\tet{\texit{\texi}\texit{\texit{\texitexi{\texit{\texi{\texi{\texi{\
    d (globals)
     Project Classes Debug
                                                                                                                                     181
                                                                                                                                     182
                                                                                                                                     183
184
185
186 /*
                                                                                                                                                                                     return I;
                                                                                                                                     185 /*****************build the table that match the syndrome to codeword********/
187 void build_H(vector<vector<int> > H,int gm,int gn,int l,vector<int> a,vector<int> b,int sol,int step){
                                                                                                                                                                                d build_H(vectorsvectors)
if(step(s))(
    for(int j=0;j<gn;j++){
    int count=0,flag=1;
    for(int k=0;k<(gn-gm);k++){
        a[k]=(f[k][j]+a[k])%2;
        if(a[k]==S[0][1][k]) count++;
}</pre>
                                                                                                                                     188 日
189 日
190
                                                                                                                                     192
                                                                                                                                     193
194 -
195
196 □
                                                                                                                                                                                                                                                   if((step+1)<sol&&(count==(gn-gm))&&b[j]==0){</pre>
                                                                                                                                                                                                                                                                                          b[j]=b[j]+1;

for(int q=0;q<gn;q++){

   S[1][1][q]=b[q];

}
                                                                                                                                     197
                                                                                                                                     198 D
199
200 -
201
                                                                                                                                                                                                                                                                                          sol=step+1;
flag=0;
                                                                                                                                     202
203 -
204 =
205 =
                                                                                                                                                                                                                                                   else if(flag==1){
    if(b[j]==0){
        b[j]=b[j]+1;
        build_H(H,gm,gn,l,a,b,sol,step+1);
        for(int k=0;k<(gn-gm);k++) a[k]=abs(a[k]-H[k][j])%2;
        b[j]=b[j]-1;
}</pre>
                                                                                                                                     206
207
                                                                                                                                     208
209
210
 Compiler Resources ( Compile Log Debug 🕓 Find Results
Line: 1 Col: 1 Sel: 0 Lines: 432 Length: 9877
                                                                                                                                                                                                                                           Insert Done parsing in 0.765 secon
```

```
File Edit Search View Project Evecute Tools AStyle Window Help
d (globals)
                   211
212
213
214
}
                            }
                   221 = 222 = 223 = 224 = 225 -
                    226
227
228
229 }
                              syndrome[i]=ans%2;
                           return syndrome;
                    230
                   235
                           temp.resize(0);
                    236 D
237
238
239
                           for(int i=0;i<gm;i++){
  information.push_back(0);
  temp.push_back(0);</pre>
                           for(int i=0;i<gm;i++){
                    240
Compiler has Resources Compile Log Debug 🖟 Find Results
      Col: 1
             Sel: 0
                  Lines: 432
                           Length: 9877 Insert
                                         Done parsing in 0.765 second
```



```
d (globals)
                                                                                                                                                                                                                                             int a=0;
m.push_back(a);
A.push_back(m);
B.push_back(1);
                                                                                                                                                              301
                                                                                                                                                              302
303
304
305
                                                                                                                                                                                                                       }
S.push_back(A);
S.push_back(B);
                                                                                                                                                              306
307
308
309
310
                                                                                                                                                                                                                       cout<<"Enter matrix G"<<endl;</pre>
                                                                                                                                                                                                                     cout<</pre>
cout<</pre>
Cout
Cout
G
for(int i=0;i<gm;i++){</pre>
vector<int> 1;
l.resize(0);
for(int j=0;j<gm;j++){</pre>
int a=0;
cin>>a;
l.push_back(a);
S
cpush_back(1);
}
                                                                                                                                                              311 | 312 | 313 | 314 | 315 | 316 | 317 | 318 | 320 | 321 | 322 | 323 | 324 | 325 | 326 | 327 | 328 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 329 | 
                                                                                                                                                                                                                   for(int i=0;i<(gn-gm);i++){
  vector<int> 1;
  l.resize(0);
  for(int j=0;j<gn;j++){
    l.push_back(2);
  H.push_back(1);
  }</pre>
                                                                                                                                                                                                                       matrix_flag=G_identity(G,gm,gn);
                                                                                                                                                                                                                     330
Compiler 🍓 Resources 🅼 Compile Log 🤣 Debug 🚨 Find Results
                                                  Col: 1
                                                                                                      Sel: 0 Lines: 432
                                                                                                                                                                                                                   Length: 9877 Insert Done parsing in 0.765 seconds
```

```
| The Cold Search View Project Execute Tools ASD/e Window Help | Search View Project Execute Tools ASD/e Window Help | Search View Project Execute Tools ASD/e Window Help | Search View Project Execute Tools ASD/e Window Help | Search View Project Execute Tools ASD/e Window Help | Search View Project Execute Tools ASD/e Window Help | Search View Project Execute Tools ASD/e View Project Execute
```

```
| Complete | Resource | Resource
```

```
| The Late Seaton | The Late S
```