# PEDRO BILLAFRANCA



#### Estudante de Desenvolvimento de Sistemas.



(55)11-91358-0024



bragap379@gmail.com

São Paulo - SP

#### **OBJETIVOS**

Sou estudante de Desenvolvimento de Sistemas na ETEC-Uirapuru, com conhecimentos básicos em linguagens de programação como Java, JavaScript e Python, além de experiência intermediária em frontend (HTML e CSS). Tenho foco em estudar para criar soluções tecnológicas inovadoras e eficientes, sempre com foco na melhoria da experiência do usuário. Estou em busca constante de aprimoramento, aplicando meus aprendizados em projetos práticos e colaborativos. Com boa vivência em trabalho em equipe, tenho o objetivo de contribuir de maneira significativa no desenvolvimento de softwares, além de buscar especialização em UI/UX para otimizar interfaces e a performance dos sistemas.

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

**ETEC-Uirapuru** 

Curso Técnico Integrado em Desenvolvimento de Sistemas | Fev 2025 - Jun 2026

E.E. PEI Professora Guiomar Rocha Rinaldi

Curso Técnico Integrado ao Ensino Médio em Desenvolvimento de Sistemas | Fev 2024 - Dez 2026

### **EXPERIÊNCIA E PROJETOS**

- Liderança em Projetos: Experiência em liderar equipes para o desenvolvimento de soluções de software em projetos acadêmicos, com foco na organização e entrega de resultados eficientes.
- **Desenvolvimento Front-end**: Conhecimento básico em HTML, CSS e JavaScript, com aplicação visual e prática em projetos de interfaces de usuário.
- Lógica de Programação e POO: estudando lógica de programação, POO (Programação Orientada a Objetos) e fundamentos em linguagens como Java, Python e C++.
- Trabalho em Equipe e Liderança: Habilidade em trabalhar de forma colaborativa, com forte capacidade de liderança, buscando otimizar a comunicação e a execução de tarefas.
- Comunicação Assertiva: Facilidade em expressar ideias de forma clara e objetiva, contribuindo para um ambiente de trabalho produtivo e harmônico.

## Habilidades e competências

- Linguagens de Programação: Java, JavaScript, Python, C++, C#.
- Front-end: HTML, CSS, JavaScript.
- Lógica de Programação: Algoritmos, estrutura de dados e POO.
- UI/UX: Interesse em aprimorar conhecimentos em design de interfaces e experiência do usuário.