

## **I. ΣΥΝΤΟΜΕΣ ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ ΕΚΚΙΝΗΣΗΣ**

Για να εισέλθετε στην εφαρμογή υπάρχουν οι εξής τρόποι :

- Κάνοντας διπλό «κλικ» πάνω στο εικονίδιο της εφαρμογής (χιονονιφάδα)
- Πηγαίνοντας στην έναρξη → Αναζήτηση → πληκτρολογώντας ice-hotel και πατώντας «κλικ»

Έτσι εισέρχεστε στην αρχική σελίδα της εφαρμογής ώστε να εκτελέσετε όποια ενέργεια επιθυμείτε.

## **II. ΑΝΑΛΥΤΙΚΟ ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΑΝΑΦΟΡΑΣ**

### **• ΠΕΛΑΤΗΣ**

Εφόσον ο χρήστης εισαχθεί ως πελάτης από την αρχική σέλιδα της εφαρμογής έχει το δικαίωμα να χρησιμοποιήσει μέρος των παρόχων του ξενοδοχείου.

#### **1. Δημιουργία κράτησης :**

Ο χρήστης έχοντας μπει στο λόμπυ του ξενοδοχείου μπορεί κάνοντας «κλικ» πάνω στο βιβλιάρι ή στην φράση *Reservation here* που βρίσκονται κάτω δεξιά μπορεί να εισέλθει στην καρτέλα δημιουργίας κράτησης και να κάνει την δική του κράτηση. Με το κουμπί *back* επανέρχετε στο λόμπυ.

#### **2. Δωμάτιο ζωγραφικής-σκαλίσματος :**

Εδώ ο χρήστης μπορεί να ζωγραφίσει και να σχεδιάσει ότι επιθυμεί και όπως το επιθυμεί επιλέγοντας κάποιο εργαλείο από το μενού

2.1 Με χρήση γραμμής τραβάει ευθύγραμμα τμήματα.

- 2.2 Με χρήση μολύβι σχεδιάζει γραμμές τις επιλογής του .
- 2.3 Με τη χρήση παρ/μο και έλλειψη σχεδιάζει παραλληλογράμα και ελλείψεις αντίστοιχα..
- 2.4 Με τη γόμα σβήνει και με στυλ καθαρισμό καθαρίζει τον κανβά
- 2.5 Με τη βούτσα ζωγραφίζει πάλι.
- 2.6 Με τη χρήση χρώμα φόντου-χρώμα εργαλείου μεταβάλλει το χρώμα του φόντου και των εργαλείων αντίστοιχα.
- 2.7 Με το κουμπί *back* επιστρέφει στο λόμπυ.

### 3. Restaurant :

Εδώ ο πελάτης μπορεί να παραγγείλει το γεύμα που επιθυμεί ή να επιστρέψει στο λόμπυ με το κουμπί *back*.

Κάνοντας «κλικ» πάνω στο *order here* εμφανίζετε η καρτέλα παραγγελίας .Από εδώ επιλέγει αυτά που επιθυμεί να παραγγείλει και πατώντας στο κουμπί τέλος παραγγελίας τελειώνει την παραγγελία του . Επίσης μπορεί να επιστρέψει πίσω στο restaurant πατώντας το κουμπί *back* .

### 4. Απλό δωμάτιο :

Από εδώ ο πελάτης μπορεί να διαχειρηστεί χρήσεις του δωματίου του και πατώντας στο κουμπί *back* να γυρίσει πίσω στο λόμπυ.

- 4.1 Κάνοντας «κλικ» πάνω στα φώτα ενεργοποιούμε το φωτισμό του δωματίου.

## 5. Lux δωμάτιο :

Από εδώ ο πελάτης μπορεί να διαχειρηστεί χρήσεις του δωματίου του και πατώντας στο κουμπί *back* να γυρίσει πίσω στο λόμπυ.

- 5.1. Κάνοντας «κλικ» πάνω στα φώτα ενεργοποιούμε το φωτισμό του δωματίου.
- 5.2. Κάνοντας «κλικ» πάνω στην τηλεόραση ενεργοποιούμε την τηλεόραση

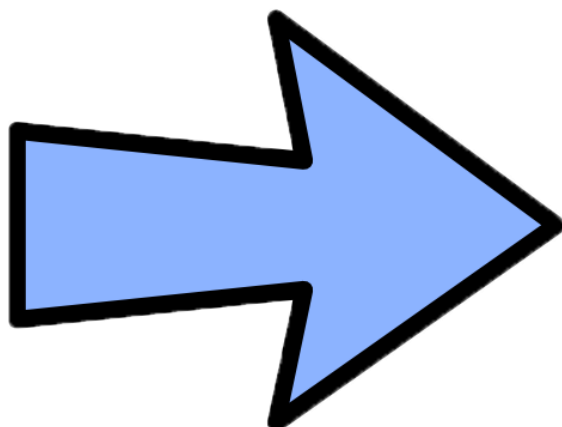
## • **ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΣ**

Στον εργαζόμενο ισχύουν όλες οι παραπάνω λειτουργίες που ισχύουν στο πελάτη με τις εξής προσθήκες :

### 1. Έλεγχος κρατήσεων :

Εδώ μπορεί ο εργαζόμενος πατώντας πάνω στο κουμπί *κρατήσεις* που βρίσκεται κάτω δεξιά στο λόμπυ να δει τις υπάρχουσες κρατήσεις και σε τι εξέλιξη βρίσκονται μέσω του παραθύρου που ανοίγεται μπροστά του.

### **III. ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΣΥΝΤΟΜΗΣ ΑΝΑΦΟΡΑΣ**



Το βέλος σε οποιοδήποτε σημείο της σελίδας δηλώνει την «κίνηση» του χρήστη σε επόμενη ή προηγούμενη σελίδα.



Το βιβλίο υποδηλώνει το σημείο Δημιουργίας κράτησης στο σαλόνι.



Το φωτιστικό ανάβει το φως στο δωμάτιο.



Το ρούτερ δηλώνει την ύπαρξη WIFI στο δωμάτιο.

Όταν ακολουθείτε από το σημαίνει πως είναι ενεργοποιημένο αλλιώς είναι εκτός χρήσης.



Στο σημείωμα κρατήσεων σε περίπτωση που έχει εισαχθεί κανείς ως υπάλληλος μπορεί να δει τι κρατήσεις έχουν γίνει.



Στο ερωτηματικό κάνοντας πάνω του κλικ εμφανίζετε το

εγχειρίδιο με τις πληροφορίες.



Στην τηλεόραση μπορεί κανείς να ενεργοποιήσει την συσκευή αυτή



Στον κάνοντας «κλικ» επάνω ο χρήστης μπορεί να εισαχθεί ως υπάλληλος στην εφαρμογή.