幼稚園的絲絲很喜歡跟哥哥玩猜拳，因為這是他少數有機會贏哥哥的遊戲。每天只要一回家，絲絲就要哥哥陪他猜拳。  
為了戰勝哥哥，絲絲每天在幼稚園時都會花好多時間研究出拳的策略，並將預計要出的拳寫在紙上  
但是哥哥上了國中以後功課越來越多，沒有空先思考要出什麼拳，於是哥哥決定根據絲絲出的拳來決定該如何出拳。

每天哥哥只要決定第一次猜拳的狀況 F，接下來他的猜拳策略如下：

* 如果絲絲連續兩輪出了一樣的拳，下一輪他就會出打敗絲絲前兩輪的拳。
* 否則，他下一輪會出跟絲絲前一輪一樣的拳。

請你寫一個程式模擬兩人遊戲過程與結果。

輸入說明

第一行輸入哥哥第一輪要出的拳 F。  
第二行輸入妹妹準備的數量 N。  
第三行依序輸入妹妹準備出的拳 y1, y2 ... yN，以空格隔開。

輸出說明

輸出有一行，依序輸出哥哥每一回合猜的拳，以空格隔開。並在冒號後輸出第幾回合分出勝負。

* 若在第 k 輪時哥哥贏了，輸出 : Won at round k
* 若在第 k 輪時哥哥輸了，輸出 : Lost at round k
* 若比完 N 輪仍然平手，輸出 : Drew at round N

範例輸入 #1

0

4

2 5 0 2

範例輸出 #1

0 : Won at round 1

範例輸入 #2

2

2

2 0

範例輸出 #2

2 2 : Lost at round 2

範例輸入 #3

5

4

5 5 0 0

範例輸出 #3

5 5 2 : Lost at round 3

範例輸入 #4

5

6

5 5 2 2 0 0

範例輸出 #4

5 5 2 2 0 0 : Drew at round 6