內容

在一維數線上進行一場模擬遊戲。遊戲規則如下：

* 初始位置為 0。
* 初始生命值為 k（1 ≤ k ≤ 20）。
* 當前生命值為 v 時，角色會往右跳 v 格，也就是從位置 p 移動到 p + v。
* 每次移動後，如果落在 x1 或 x2 的倍數上，會損失生命值：
  + 若落在 x1 的倍數，生命值減少 y1。
  + 若落在 x2 的倍數，生命值減少 y2。
  + 若同時是 x1 和 x2 的倍數，生命值總共減少 y1 + y2。
* 當生命值小於等於 0 時，遊戲結束，輸出當前所在的位置。

輸入說明

輸入第一行 k 表示初始生命值

第二行有 x1 與 y1

第三行有 x2 與 y2  
  
輸入範圍

* k：初始生命值，1 ≤ k ≤ 20
* x1、x2：兩個陷阱的倍數條件，1 ≤ x1, x2 ≤ 10
* y1、y2：對應陷阱的扣血值，1 ≤ y1, y2 ≤ 20

輸出說明

輸出遊戲結束所在的位置

範例輸入 #1

1

3 1

4 1

範例輸出 #1

3

範例輸入 #2

7

3 2

2 3

範例輸出 #2

18