**错误码**，

|  |  |
| --- | --- |
| 返回数据格式{result:0，code:xxxxx} | |
| 1001 | 用户已存在 |
| 1002 | 用户不存在 |
| 1003 | 角色不存 |
| 1004 | 房间不存在 |
| 1005 | 游戏已开始 |
| 1006 | 超出房间人数 |
| 1007 | 不在房间中 |
| 1008 | 操作异常 |
| 1009 | 牌不存在 |
| 1010 | 不是自己出牌 |
| 1011 | 已有属于自己的房间，无法创建房间 |
| 1012 | 不在房间中，无法解散 |
| 1013 | 房间已被房主解散 |
| 1014 | 不是房间创建者，无法解散房间 |
| 1015 | 已在房间中无法解散 |
| 1016 | 用户不存在 |
| 1017 | 消耗房卡全局配置异常 |
| 1018 | 用户不存在 |
| 1019 | 用户已存在 |
| 1020 | 用户不存在 |
| 1021 | 用户已存在 |
| 1022 | 用户不存在 |
| 1023 | 用户已存在 |
| 1024 | 用户不存在 |
| 1025 | 用户已存在 |
| 1026 | 用户不存在 |
| 1027 | 房间已存在，无法创建 |
| 1028 | 用户不存在 |
| 1029 | 用户已存在 |
| 1030 | 用户不存在 |
| 1031 | 用户已存在 |
| 1032 | 用户不存在 |
| 1033 | 用户已存在 |
| 1034 | 用户不存在 |
| 1035 | 用户已存在 |
| 1036 | 用户不存在 |
| 1037 | 错误的登录类型 |
| 1038 | 找不到session |
| 1039 | 用户已存在 |
| 1040 | 服务器升级维护中 |
| 1041 | 拉取微信用户数据失败 |

**10003 登陆游戏**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| C -> S | | | |
| loginType | Int | 登录类型 | 1：微信登录，2: 游客登录 |
| pid | string | 平台ID |  |
| uid | string |  | 客户端有缓存，就传userId过来，没有缓存传"" |
| machingId | string | 设备码 |  |
| code | string |  | 只用作微信登陆并且没有userId没有缓存，游客登陆传"" |
| S -> C | | | |
| result | 1 | 状态码 | 0：失败，1： 成功 |
| nowTime | long | 当前时间戳 |  |
| offset | long | 当前时区 |  |
| roleId | long |  |  |
| name | string |  |  |
| gender | Int |  |  |
| diamond | long | 钻石 |  |
| headImgUrl | string |  |  |
| userId | string |  |  |
| ip | String |  |  |

**10007 创建房间**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| C -> S | | | |
| jushu | Int | 房间局数 |  |
| S -> C | | | |
| result | 1 | 状态码 | 0：失败，1： 成功 |
| roomId | Int | 房间ID |  |