Τεχνολογίες Διαδικτύου Βλάσσης Γεώργιος 2027 Γεωργούλας Βασίλειος 2954

Εργαστηριακή Άσκηση 2

Υλοποίηση Ερωτημάτων.

Ερώτημα 1

Για την υλοποίηση του πρώτου ερωτήματος χρησιμοποιήθηκαν τα αρχεία slider.js, slider.css.Επισης έγιναν τροποποιήσεις στον ελεκτη users controller και στο αρχείο html της αρχικής σελίδας για να προσαρμόσουμε τη λύση στην πρώτη ασκήση.Ο κώδικας που υλοποιεί την προβολή παρουσίασης είναι δική μας κατασκευής και λειτουργεί ως έξης:

Στην αρχική σελίδα εμφανίζονται: η πιο πρόσφατη φωτογραφία του χρήστη καθώς και η πιο πρόσφατη φωτογραφία κάθε άλλου χρήστη που ο χρήστης ακολουθει.Περνοντας το ποντικί πάνω από μια φωτογραφία εμφανίζεται το παράθυρο της προβολης.Επειτα γίνεται η κλήση στον photos controller με παραμέτρους το id του χρήστη που έχει ανεβάσει τη φωτογραφία και μια μεταβλητή index.Ο controller με βάση το index θα επιστρέψει το πολυ τις 10 επόμενες φωτογραφείες Στο σημείο αυτό μέχρι να ολοκληρωθεί η κλήση εμφανίζουμε ένα loader στο παράθυρο προβολής και αφαιρούμε κατά την επιτυχία κλησης.Τελος γίνεται προσθήκη των φωτογραφιών στο παράθυρο.

Ο χρήστης έχει την επιλογή να μετακινήσει τις φωτογραφίες αριστερά η δέξια η να ενεργοποιήσει το live show οπού οι φωτογραφίες εναλλάσσονται ανά 2 δευτερόλεπτα μέχρι και την τελευταία από οπού γίνεται επιστροφή στην αρχή και το live show τερματίζει. Οσο ο χρηστης προχωράει προς τα δεξια γίνονται κλήσεις για να φέρουμε τις επόμενες φωτογραφίες στον client. Οι φωτογραφίες εμφανίζονται από την πιο πρόσφατη στην πιο παλιά καθώς επίσης και ο τίτλος.

Οι φωτογραφίες εναλλάσσονται με την έξης λογική:

Κάθε φορά οι νέες φωτογραφίες προστίθενται δέξια από την τελευτεα. Αν το παραθηρο προβολής έχει θέση ίση με 0% τότε η δέξια φωτογραφία είναι σε απόσταση 110%. Η ανάθεση τον τοποθεσιών έγινε με τον κάνονα transform = "translateX(position%)"; Για παράδειγμα ένα στιγμιότυπο της λειτουργιάς είναι το έξης: -110%, 0%, 110%. Ο χρήστης βλέπει την δεύτερη φωτογραφία και αν κινιθει προς τα δέξια 0%0 κατάσταση 0%0, 0%0. Τέλος αν ξαναπατήσει δέξια η προβολή 0%0 επανέλθει στην αρχική κατάσταση 0%0, 0%0. Τό παράθυρο της προβολής έχει overflow: hidden για να μην υπάρχει υπερχείλιση . Επίσης προσθέσαμε animations κατά την εναλλαγή για την καλύτερη οπτική αναπαράσταση.

Αν ο χρήστης απομακρύνει τον δείκτη του ποντικιού έξω από την φωτογραφία, η προβολή παρουσίασης σταματά και οι φωτογραφιες διαγραφονται.

Ερώτημα 2

Κάνοντας (μονο)click πάνω στη φωτογραφία εμφανίζεται το comment pop up για τη αντίστοιχη φωτογραφία οπού ο χρήστης μπορεί να δει όλα τα σχόλια της φωτογραφίας η να κάνει σχόλια . Τα σχολια φορτώνονται απο τον server ο οποίος επιστρέφει ένα πινάκα από αντικείμενα που περιέχουν πληροφορία για κάθε σχόλιο. Όταν ο χρήστης γράψει σχόλιο γίνεται αποθήκευση του σχόλιου με ασύγχρονη κλήση στον controller και επίσης δημιουργούμε ένα αντικείμενο (html element) σχόλιου με βάση το response της κλήσης και το προσθέτουμε στο pop up.

Av ο χρήστης κάνει click στην περίπτωση που το live show είναι ενεργό τότε θα γίνει διακοπή και θα συνεχίσει όταν ο χρήστης κλείσει το pop up. Το styling του comment pop up ορίζεται στο slider.css.

Τελος μετα το κλεισιμο του pop up τα σχολια διαγραφονται απο το DOM.

Ερώτημα 3

Ο εντοπισμός του διπλού click γίνεται ως έξης:

Αρχικά εντοπίζουμε το πρώτο click και ορίζουμε ένα time out το οποίο θα εκτελεστεί μέσα σε ένα πολύ μικρό χρόνο σε περίπτωση που δεν εντοπιστεί δεύτερο click. Οταν το δεύτερο click καταφθάσει μέσα στο time out τότε το ακυρώνουμε και εκτελούμε την λειτουργιά του δεύτερο click. Αν όμως περάσει το time out τότε το εκλαβανουμε ως μονό click.

Επειτα από to DOM περνούμε το id της φωτογραφίας και καλούμε τον controller ασύγχρονα για την διαγραφή από την βαση. Στη συνεχεια διαγραφούμε την φωτογραφία και από την παρουσίαση και κάνουμε ανατοποθέτηση των φωτογραφιών τροποποιώντας κατάλληλα της θέσεις με τον κάνονα transform = "translateX(position%)";

Εδώ στην περίπτωση που ο χρήστης διαγραφεί συνεχεία της φωτογραφίες χωρίς να έχουν ληφθεί όλες από τον server η παρουσίαση θα αδειάσει παραλού που υπάρχουν και άλλες φωτογραφίες που ανήκουν στον χρήστη.

Τέλος ο χρήστης μπορεί να διαγράψει μονό δικές του φωτογραφιες. Αυτο έγινε με την πρόσθεση:

- if @user.id == photo.user_id
 - .js-belongs-to-user
- else
- .js-belongs-to-followed

σε κάθε παραθηρο προβολης κατά την δημιουργία της σελίδας.

Όλες οι ασύγχρονες κλήσεις έγιναν με τη χρήση του fetch API και ο κώδικας για τα ερωτήματα βρίσκεται στα αρχεία slider.js, slider.css. Επειδη είχαμε καποιο πρόβλημα με τα events στην jquery στην πρώτη άσκηση αποφασίσαμε να χρησιμοποιήσουμε vanilla js.

Τέλος για τον καλύτερο έλεγχο της άσκησης σας στέλνουμε όλο το project.