**Prénom NOM: Jing HUANG**

**Jing HUANG**

Adresse: 88, avenue magellan Creteil, France

Tél: 0650847807 E-mail: gabriel.jing.huang@gmail.com

Adresse: 17, rue des marguettes, Paris, France

Tél: 0613654459 E-mail: gabriel.jing.huang@gmail.com

**Expériences professionnel**

**Du 01/03/2013 au mtn Paris France**

**CNRS/LTCI**

Chercheur

Missions et tâches réalisées :

Project Européen « Ilhaire »

Modélisation du rire pour agent virtuel conversationnel;

Capture en 3D de données de mouvements et reproduction des animations de rire par chaîne de markov;

Système d’animation cinématique et dynamique.

Outils : **XSens, Unity3D, Ogre3D**; Langages : ***Matlab, JAVA(NetBean), C++(VS)***

Project « Dynamics »

Modélisation du comportement des agents virtuel conversationnel;

System « mixed » dynamique en physique, « rigid body dynamics » pour simuler les mouvements de characters

Enseignement :

**Telecom Sud Paris**, cours « génération d’animations expressives », « la modélisation, le codage et l'animation 3D : VRML, X3D, H Anim, Xj3D, MPEG-4 et MPEG-V pour l'animation d’avatars »

**Université Paris 6**, cours « Programmation Java »

Tuteur

Missions et tâches réalisées : chargé à diriger les élevés pour finir un project Telecom « I-Pen »

System module codée en Java pour créer un stylo correcteur électronique à destination d'enfants de primaire, qui détecte les fautes commises (erreurs d'orthographe, de grammaire, de conjugaison etc) et informe l'élève via un signal sonore et/ou lumineux en temps réel.

**Du 2009 au 2013 Paris France**

**Mine-Telecom ParisTech**, Groupe CG

Chercheur en thèse

Missions et tâches réalisées : Projet ANR « Cecil » : Modélisation des Emotion Complexe en Interactions

Sous-tache : « Greta » : un système d’agent virtuel conversationnel. ***JAVA avec JNI pour C/C++***

« FPBGI » : modélisation de lumière réaliste avec algorithmes (Octree, KMeans, etc) pour améliorer la performance

Langages : ***C/C++, CUDA, Boost***

« Etoile » : librairie ***C/C++*** pour l’algèbre linéaire optimisée, les méthodes géométriques, les packages ***OpenGL/glsl***

***Basée sur « Model COM » de Microsoft, et « event-driven architecture plugins system »***

Interfaces graphiques : ***QT, GLUT, wxWidget, SDL, AntTweakBar***

**Du 2009 au 2009 Paris France**

Free-Lance

Missions et tâches réalisées :

« Reconstruction d’images microscopie en 3D»

Basée sur la projection tri-linéaire ; Langages : ***C/C++(QTCreator), OpenGL/glsl, QT***

« Pharmacie »

Construction de système de pharmacie en suivant le protocole de chimiothérapie et clinique en **MVC**.

Langages : ***JAVA/J2EE(Eclipse), JSP, Oracle 9i, JASON, html4, etc***.

« Reconnaissance des lettres de l'alphabet »

Projet de Master : codage JAVA, basée sur les méthodes de traitement d’images

**Formations**

**2009-2013** Diplôme de Doctorat en Image et Signal, mention très honorable

**Paris France** *Mine-Telecom ParisTech*

**2007-2009** Diplôme de Master en Informatique

**Paris France** *Université Paris*

*Stage : Institut Pasteur « évaluation et segmentation des images microscopiques »*

**Outils**

**LANGUES**

Anglais : Courant

Français : Courant

Chinois : maternel

Bureautique : Office, Latex

Imagerie : Photoshop, Première, GIMP, Inkscage

3D : Blender, 3D Max

Langages : C/C++, Java, Python, UML, design Pattern, algorithm

Data Mining : Weka, matlab, numpy, etc

**Publications**

Jing Huang, Tamy Boubekeur, Tobias Ritschel, Matthias Holländer, and Elmar Eisemann. Separable Approximation of Ambient Occlusion. In Proceedings of Eurographics 2011 short, pages 29–32, LLANDUDNO, UK, 2011.

Jing Huang and Catherine Pelachaud. An efficient energy transfer inverse kinematics solution. In Proceedings of Motion In Game 2012, volume 7660, pages 278–289, Berlin, Heidelberg, 2012. LNCS.

Jing Huang and Catherine Pelachaud. Expressive body animation pipeline for virtual agent. In Yukiko Nakano, Michael Neff, Ana Paiva, and Marilyn Walker,editors, Intelligent Virtual Agents, 12th International Conference on Intelligent Virtual Agents, volume 7502 of Lecture Notes in Computer Science, pages 355–362. Springer Berlin Heidelberg, Santa Cruz, USA, 2012.

Quoc Anh Le, Jing Huang, and Catherine Pelachaud. A common gesture and speech production framework for virtual and physical agents. In Workshop of the 14th ACM International Conference on Multimodal Interaction, Santa Monica, California, 2011.

Radoslaw Niewiadomski, Jing Huang, and Catherine Pelachaud. Effect of facial cues on identification. In The 25th Annual Conference on Computer Animation and Social Agents (CASA 2012), page 4, Singapore, 2012.

Magalie Ochs, Elisabetta Bevacqua, Ken Prepin, Quoc Anh Le, Yu Ding, Jing Huang, Radoslaw Niewiadomski, and Catherine Pelachaud. La compréhension machine à travers l’expression non verbale. In Intercompréhension - de l’intraspécifique à l’interspécifique, Nantes, France, 2011.

Beibei Wang, Jing Huang, Bert Buchholz, Xiangxu Meng, and Tamy Boubekeur. Factorized point based global illumination. In Computer Graphics Forum (Special Issue on EGSR 2013), volume 32, pages 117–123, 2013.

Yu Ding, Jing Huang, Nesrine Fourati, Thierry Artières, and Catherine Pelachaud. Upper body animation synthesis for a laughing character. In Intelligent Virtual Agents, pages 164–173. Springer International Publishing, 2014.

Yu Ding, Jing Huang, Ken Prepin, Catherine Pelachaud, and Thierry ARTIERES. Laughter animation synthesis. In AAMAS-2014, 2013.

Nesrine Fourati, Jing Huang, and Catherine Pelachaud. Dynamic stimuli visualization

for experimental studies of body language. In MMC 2014, 2014.

**Divers**

<http://perso.telecom-paristech.fr/~jhuang/>

<https://www.youtube.com/user/mrluckyhj>

<https://github.com/billhj>

**Reference**

Dr. Catherine Pelachaud http://perso.telecom-paristech.fr/~pelachau/

Dr. Tamy Boubekeur http://perso.telecom-paristech.fr/~boubek/