KUALIFIKASI CHAMPIONSHIP 2021

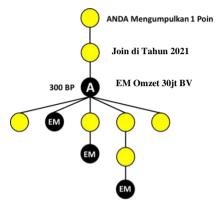
- 1. Peserta Championship adalah peserta BEST 2021 yang mengikuti Championship
- 2. Peserta Championship harus memenuhi kualifikasi Diamond Leader minimal 3 kali dalam setiap periode (6 bulan) Championship
- 3. Hadiah Championship dibagikan setahun dalam 2 periode:

Periode I: Januari – Juni 2021 sebesar 40% dari total hadiah

Periode II: Juli – Desember 2021 sebesar 60% dari total hadiah

4. Pemenang dihitung berdasarkan kualifikasi:

Mencetak Downline dengan minimal peringkat **Enterprise Leader (EL) di jalur baru tahun 2021** (Enterpriser dengan kondisi jaringan mempunyai 3 jalur Enterprise Manager) <u>dilevel manapun baik langsung maupun tidak langsung</u>



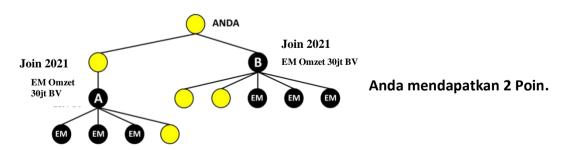
Anda dapat menambah jumlah poin dengan cara:

1. Membantu Downline Enterprise Manager yang sudah masuk kualifikasi dengan meningkatkan total omzetnya. Dengan Ketentuan:

Omzet 30 jt BV = 1 poin Omzet 50 jt BV = 2 poin

Omzet 100 jt BV = 3 poin

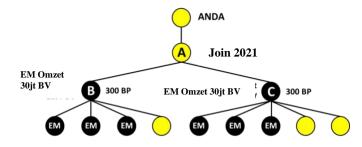
2. Menambah jalur baru dengan peringkat minimal Enterprise Manager yang memiliki 3 jalur Enterprise Manager dengan total omzet 30 jt BV



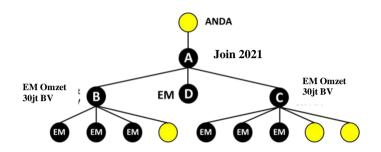
Selama periode kualifikasi, **apabila A pada bulan itu tidak memenuhi kualifikasi**, agar poin yang terkualifikasi tidak hangus, maka A harus:

Mempunyai peringkat ENTERPRISE MANAGER dengan omzet MINIMAL 7,5 JUTA BV setiap bulan pada periode kualifikasi

CONTOH KASUS

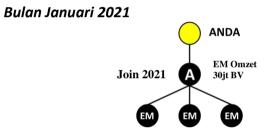


Anda mendapatkan 1 Poin karena A Hanya mempunyai 2 Jalur EM.

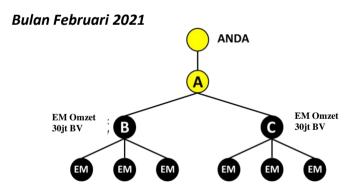


Anda mendapatkan 2 Poin dari B dan C

Contoh:



Poin Anda dibulan Januari = 1 Poin



Poin Anda:

A: Poin Hangus

B:1 Poin

C:1 Poin

Total poin yang diperoleh dibulan Februari = 1 Poin (Karena A hanya mempunyai 2 jalur EM)

EM Omzet 30jt BV EM Omzet 30jt BV EM EM EM EM EM EM

Poin Anda:

A: Poin Hangus

B: 3 Poin

C:1 Poin

D:1 Poin

Poin yang diperoleh dibulan Maret = 4 Poin (Dari Jalur A = 3 Poin, D = 1 Poin)

Total Poin yang diperoleh dari bulan Januari – Maret = 5 Poin

(Februari = 1 Poin, Maret = 4 Poin)