Εφαρμογές Η/Υ

2ο Μάθημα

- Εργαλεία ελέγχου ροής
 - Εντολές if, for, while
 - Συναρτήσεις
- Σύνθετοι τύποι αντικειμένων
 - ∘ Πλειάδες
 - ∘ Λίστες
 - Σύνολα
 - ∘ Λεξικά

Ν. Λαγαρός, Θ. Στάμος, Χ. Φραγκουδάκης

Εργαλεία ελέγχου ροής: Εντολή if

Εργαλεία ελέγχου ροής: Εντολή if

```
>>> alist = [1, 2, 3, 4]
>>> if alist:
                                    # Ισοδύναμο με alist != []
         print("Not Empty")
... else:
                                    # alist == []
         print("Empty")
Not Empty
>>> anumber = 0
>>> if anumber:
                                    # Ισοδύναμο με anumber != 0
         print("Not Zero")
... else:
                                    # anumber == 0
         print("Zero")
Zero
                                   # I\sigma o \delta \dot{u} v \alpha \mu o \mu \epsilon anumber == 0
>>> if not anumber:
         print("Zero")
Zero
```

- Τα διάφορα "κενά" αντικείμενα (π.χ. 0, '', []) αντιστοιχούν στο [False]
- Τα "μη κενά" αντικείμενα αντιστοιχούν στο True

Εργαλεία ελέγχου ροής: Εντολή if

Η έκφραση ελέγχων με χρήση του if συντομεύεται μέσω της οκνηρής αποτίμησης

```
>>> answer = ''
>>> if answer == '':
... print("Empty answer")
... else:
... print(answer)
...
Empty answer
>>> print(answer or "Empty answer") # Ακριβώς ισοδύναμο με όλο το παραπάνω if Empty answer
```

Εργαλεία ελέγχου ροής: Εντολή for

```
>>> # Measure some strings:
... words = ['cat', 'window', 'defenestrate']
>>> for w in words:
... print(w, len(w))
...
cat 3
window 6
defenestrate 12
```

- Επανάληψη με βάση μια ακολουθία αντικειμένων
- Τηρείται η διάταξη της ακολουθίας

Εργαλεία ελέγχου ροής: Εντολή for

```
>>> for i in range(5):
... print(i)
...
0
1
2
3
4
```

- Η συνάρτηση range παράγει μια ακολουθία διαδοχικών αριθμών
- Το όρισμα της range δεν ανήκει στη ακολουθία που παράγεται
- Μπορεί να οριστεί αρχική τιμή και βήμα:
 - range(5, 9) παράγει 5 6 7 8
 range(0, 10, 3) παράγει 0 3 6 9
 range(-10, -100, -30) παράγει -10 -40 -70

Εργαλεία ελέγχου ροής: Εντολή for

```
>>> for n in range(2, 10): # Εκτέλεση 8 επαναλήψεων
        for x in range(2, n): # Εκτέλεση n-1 επαναλήψεων
            if n % x == 0: # Το x διαιρεί το n
                print(n, '\epsilonival iσο \mu\epsilon', x, '*', n//x)
                break # Πρώιμος τερματιμός των επαναλήψεων
        else: # Εκτελείται όταν τελειώσουν κανονικά (όχι πρώιμα) οι επαναλήψεις
            # Δεν βρέθηκε κάποιος παράγοντας του n
            print(n, 'είναι πρώτος αριθμός')
2 είναι πρώτος αριθμός
3 είναι πρώτος αριθμός
4 είναι ίσο μέ 2 * 2
5 είναι πρώτος αριθμός
6 είναι ίσο μέ 2 * 3
7 είναι πρώτος αριθμός
8 είναι ίσο μέ 2 * 4
9 είναι ίσο μέ 3 * 3
```

- Η εντολή break τερματίζει πρώιμα την επανάληψη
- Η for μπορεί να έχει else που εκτελείται όταν οι επαναλήψεις τελειώσουν κανονικά (όχι πρώιμα)

Εργαλεία ελέγχου ροής: Εντολή for

```
>>> for letter in 'Python':
... if letter == 'h':
... continue
... print('Τρέχον γράμμα:', letter)
... else:
... print('Τέλος')
...
Τρέχον γράμμα: P
Τρέχον γράμμα: y
Τρέχον γράμμα: t
Τρέχον γράμμα: o
Τρέχον γράμμα: n
Τέλος
```

• Η εντολή continue απορρίπτει όλες τις υπόλοιπες εντολές της τρέχουσας επανάληψης και προωθεί τον έλεγχο στην αρχή της επόμενης επανάληψης

Εργαλεία ελέγχου ροής: Εντολή while

```
>>> # Ακολουθία Fibonacci
... # το άθροισμα δύο στοιχείων ορίζει το επόμενο
... a, b = 0, 1
>>> while b < 10:
... print(b)
... a, b = b, a+b
... else: # Εκτελείται όταν η συνθήκη του while γίνει False
... print("Τέλος της ακολουθίας")
...
1
1
2
3
5
8
Τέλος της ακολουθίας
```

- Οι εντολές εκτελούνται όσο η έκφραση b < 10 έχει την τιμή True
- Η while μπορεί να έχει else που εκτελείται όταν η συνθήκη της επανάληψης γίνει False

Εργαλεία ελέγχου ροής: Συναρτήσεις

```
>>> def fib(n): # εκτυπώνει την ακολουθία Fibonacci έως τον αριθμό n
... """Prints the Fibonacci series up to n."""
... a, b = 0, 1
... while a < n:
... print(a, end=' ')
... a, b = b, a+b
... print()
...
>>> # Τώρα καλούμε τη συνάρτηση που μόλις ορίσαμε:
... fib(2000)
0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987 1597
>>> f = fib
>>> f(100)
0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89
```

- Ορίζονται με χρήση του def, ένα όνομα και προεραιτικές παραμέτρους
- Τεκμηριώνονται με ένα string αμέσως μετά τον ορισμό τους
- Ο ορισμός μιας συνάρτησης εισάγει ένα νέο όνομα όπως και στις μεταβλητές

Εργαλεία ελέγχου ροής: Συναρτήσεις

• Οι παράμετροι γίνονται τοπικές μεταβλητές στο σώμα της συνάρτησης

Εργαλεία ελέγχου ροής: Συναρτήσεις

```
>>> def fib2(n): # επιστρέφει την ακολουθία Fibonacci έως τον αριθμό n
... """Returns a list containing the Fibonacci series up to n."""
... result = []
... a, b = 0, 1
... while a < n:
... result.append(a) # Προσθέτει το a στο τέλος της λίστας result
... a, b = b, a+b
... return result
...
>>> f100 = fib2(100) # Κλήση της συνάρτησης
>>> f100 # Εκτύπωση της λίστας που επιστρέφει η fib2
[0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89]
```

- Η εντολή return επιστρέφει τα ορίσματά της στο κυρίως πρόγραμμα
- Αν δεν υπάρχει return επιστρέφει το ειδικό αντικείμενο None

Εργαλεία ελέγχου ροής: Συναρτήσεις

```
>>> def f(x):
... return x**2
...
>>> f(8)
64
>>> g = lambda x: x**2
>>> g(8)
64
>>> h = lambda x,y: x**y
>>> h(4,2)
16
```

- Οι ανώνυμες συναρτήσεις ορίζονται με χρήση του lambda
- Οι συναρτήσεις lambda επιστρέφουν τον υπολογισμό μιας έκφρασης
- Μπορούν να χρησιμοποιηθούν όπου μπορεί να χρησιμοποιηθεί μια συνάρτηση

Εργαλεία ελέγχου ροής: Συναρτήσεις

```
>>> def make_incrementor(n):
... return lambda x: x + n
>>> f = make_incrementor(2)
>>> g = make_incrementor(6)
>>> print(f(42), g(42))
44 48
>>> print(make_incrementor(22)(33))
55
```

Παράδειγμα χρήσης ανώνυμης συνάρτησης

- Η make_incrementor ορίζει μια ανώνυμη συνάρτηση και την επιστρέφει
- Η ανώνυμη συνάρτηση προσθέτει στο όρισμά της το n
- Ορίζουμε πολλές make_incrementor με διαφορετικά ορίσματα
- Η συνάρτηση f είναι ανεξάρτητη της g
- Δεν είναι αναγκαίο να ανατεθεί σε μεταβλητή για να χρησιμοποιηθεί

Σύνθετοι τύποι αντικειμένων

Στην Python υπάρχουν σύνθετοι τύποι αντικειμένων που χρησιμοποιούνται για την ομαδοποίηση άλλων αντικειμένων.

- Λίστες (lists)
- Πλειάδες (tuples)
- Σύνολα (sets)
- Λεξικά (dictionaries)

```
>>> alist = ['spam', 'eggs', 100, 100.321, [1, 2]]
>>> atuple = ('spam', 'eggs', 100, 100.321, [1, 2])
>>> aset = {'apple', 'orange', 'apple', 'pear', 'orange', 'banana'}
>>> adict = {'jack': 4098, 'mary': 3422, 'guido': 4127}
```

- Περιέχουν άλλα αντικείμενα, χωρισμένα με κόμμα, ανάμεσα σε [και]
- Τα αντικείμενα μπορεί να είναι διάφορων τύπων
- Η δεικτοδότηση των περιεχομένων μιας λίστας αρχίζει με τον αριθμό 📵
- Η συνάρτηση len επιστρέφει το μήκος της λίστας

```
>>> alist = ['spam', 'eggs', 100, 100.321, [1, 2]]
>>> alist[0]
'spam'
>>> alist[3]
100.321
>>> alist[-1]
[1, 2]
>>> len(alist)
5
>>> len(alist[-1])
2
```

Σύνθετοι τύποι αντικειμένων : Λίστες

```
>>> a = [1, 2, 3]

>>> b = a

>>> id(a)

139691426785480

>>> id(b)

139691426785480

>>> b[2] = 'changed'

>>> b

[1, 2, 'changed']

>>> id(b)

139691426785480

>>> a

[1, 2, 'changed']

>>> id(a)

139691426785480
```

• Οι λίστες είναι αντικείμενα που μεταλλάσσονται (mutable objects)

```
>>> alist[2:5]
[3, 4, 5]
>>> alist[-7:-4]
[3, 4, 5]
>>> alist[1:-1]
[2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
```

- Χρησιμοποιούνται θετικοί και αρνητικοί δείκτες
 - alist[3] είναι το 4ο στοιχείο (το 4)
 - alist[-2] είναι το 2ο στοιχείο από το τέλος (το 8)
- Το τεμάχιο (slice) της λίστας από το ἱ έως το ϳ περιέχει όλα τα αντικείμενα μεταξύ των ορίων με δείκτες ἱ και ϳ

```
+---+---+---+---+---+---+---+

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | a = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

+---+---+---+---+----+----+

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 Δείκτες ορίων για τον τεμαχισμό
```

```
>>> a[:6]
                                      # Από την αρχή έως το 6ο όριο
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
>>> a[8:]
                                      # Από το 8ο όριο έως το τέλος
[9]
>>> a[:]
                                      # Από την αρχή έως το τέλος (αντίγραφο)
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> a[0:3] = [11, 22, 33]
                                      # Αντικατάσταση αντικειμένων
>>> a
[11, 22, 33, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> a[0:3] = []
                                      # Διαγραφή αντικειμένων
>>> a
[4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> a[:0] = [1, 2, 3]
                                    # Εισαγωγή αντικειμένων στην αρχή
>>> a
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> a[5:5] = ['slipped', 'into'] # Εισαγωγή αντικειμένων στο 5ο όριο
>>> a
[1, 2, 3, 4, 5, 'slipped', 'into', 6, 7, 8, 9]
```

Σύνθετοι τύποι αντικειμένων : Λίστες

- Οι μέθοδοι είναι διαδικασίες που επιδρούν στα δεδομένα του αντικειμένου
- Οι μέθοδοι μπορεί να λαμβάνουν σαν παραμέτρους άλλα αντικείμενα
- Χρησιμοποιούμε μια μέθοδο βάζοντας ένα . μετά το αντικείμενο, το όνομα της μεθόδου και τις παραμέτρους μέσα σε παρενθέσεις:

```
alist.insert(3, [1, 'a'])
```

• Η λίστα στην Python είναι εφοδιασμένη με διάφορες μεθόδους (τα an_object, a_list, position είναι ονόματα αντικειμένων):

```
    append(an_object)
    extend(a_list)
    insert(position, an_object)
    remove(an_object)
    pop([position]) (τα[] υποδηλώνουν προαιρετική παράμετρο)
    index(an_object)
    count(an_object)
    sort()
    reverse()
```

```
>>> a = [66.25, 333, 333, 1, 1234.5]
>>> print(a.count(333), a.count(66.25), a.count('find_x'))
2 1 0
>>> a.insert(2, -1)
                                   # Εισαγωγή του -1 στο 2ο όριο
>>> a
[66.25, 333, -1, 333, 1, 1234.5]
>>> a.append(333)
                                      # Προσθήκη του 333 στο τέλος της λίστας
>>> a
[66.25, 333, -1, 333, 1, 1234.5, 333]
>>> a.index(333)
                                      # Σε ποιο δείκτη βρίσκεται το 333
1
>>> a.remove(333)
                                      # Εξαγωγή του 333 από τη λίστα
>>> a
[66.25, -1, 333, 1, 1234.5, 333]
>>> a.reverse()
                                      # Αλλαγή επιτόπου στην αντίστροφη λίστα
>>> a
[333, 1234.5, 1, 333, -1, 66.25]
>>> a.sort()
                                      # Αλλαγή επιτόπου σε ταξινομημένη λίστα
>>> a
[-1, 1, 66.25, 333, 333, 1234.5]
>>> x, y = a.pop(0), a.pop()
                             # Εξαγωγή από την 1η θέση και την τελευταία
>>> X, Y
(-1, 1234.5)
>>> a
[1, 66.25, 333, 333]
```

```
>>> stack = []
>>> stack.append('a'); stack.append('b'); stack.append('c'); stack.append('d')
>>> stack
['a', 'b', 'c', 'd']
>>> stack.pop(); stack.pop(); stack.pop()
'd'
'c'
'b'
'a'
>>> stack
[]
```

Σύνθετοι τύποι αντικειμένων : Λίστες

Πρόβλημα: Είναι μια σειρά παρενθέσεων "ζυγισμένη";

- Ξεκινάμε με άδεια στοίβα και όταν συναντάμε (τη στοιβάζουμε (append)
- Όταν συναντάμε) βγάζουμε μια (από την κορυφή της στοίβας (pop)
- Όσο είναι δυνατό να γίνεται pop οι παρανθέσεις παραμένουν ζυγισμένες
- Αν συναντήσουμε) και η στοίβα είναι άδεια η σειρά δεν είναι ζυγισμένη
- Όταν τελειώσουν οι παρενθέσεις εξετάζουμε αν η στοίβα είναι άδεια
- Αν η στοίβα είναι άδεια η σειρά των παρενθέσεων είναι ζυγισμένη

```
>>> def balancedParenthesis(symbols):
        stack = []
        balanced = True
       for symbol in symbols:
                                     # Για κάθε σύμβολο από αριστερά προς δεξιά
            if symbol == '(':
                stack.append(symbol) # Στοιβάζει την ανοικτή παρένθεση
                                     # Βρέθηκε κλειστή παρένθεση
            else:
                if not stack: # Αν η στοίβα είναι άδεια
                    balanced = False # Η σειρά δεν είναι ζυγισμένη
                   break
                else:
                    stack.pop() # Εξαγωγή παρένθεσης από τη στοίβα
        return balanced and not stack
>>> balancedParenthesis('(()()()())')
True
>>> balancedParenthesis('((((((((((())))))))))))))
True
>>> balancedParenthesis('(()((())()))')
True
>>> balancedParenthesis('(())((())')
False
```

```
>>> squares = []
>>> for x in range(10):  # Για κάθε αριθμό μέχρι και το 9
... squares.append(x**2)
...
>>> squares
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
>>> squares = [x**2 for x in range(10)]
>>> squares
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

- Μια λίστα δημιουργείται συνοπτικά με την περιγραφή της (list comprehension)
- Μια έκφραση επιδρά σε κάθε αντικείμενο μιας ομαδοποίησης αντικειμένων
- Οι περιγραφές περικλείονται σε [και] και ορίζουν τοπικά ονόματα
- Οι περιγραφές περιέχουν τουλάχιστον ένα for

```
>>> vec = [-4, -2, 0, 2, 4]
>>> [x*2 for x in vec]  # Νέα λίστα με τις διπλάσιες τιμές του νεc
[-8, -4, 0, 4, 8]

>>> [x for x in vec if x >= 0] # Νέα λίστα με τις θετικές τιμές του νec
[0, 2, 4]

>>> [abs(x) for x in vec]  # Νέα λίστα με συνάρτηση τιμών του νec
[4, 2, 0, 2, 4]

>>> vec = [[1,2,3], [4,5,6], [7,8,9]]
>>> [num for elem in vec for num in elem]
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

>>> from math import pi
>>> [str(round(pi, i)) for i in range(5)]
['3.1', '3.14', '3.142', '3.1416', '3.14159']
```

- Σε μια περιγραφή λίστας μια έκφραση μπορεί να επιδρά υπό συνθήκη
- Μπορεί να επιδρούν οσοδήποτε πολύπλοκες εκφράσεις
- Μπορεί να υπάρχουν πολλαπλά for

Σύνθετοι τύποι αντικειμένων : Λίστες

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 10 \\ 3 & 7 & 11 \\ 4 & 8 & 12 \end{bmatrix}$$

```
>>> matrix = [
... [1, 2, 3, 4],
... [5, 6, 7, 8],
... [9, 10, 11, 12]
... ]
>>> [[row[i] for row in matrix] for i in range(4)]
[[1, 5, 9], [2, 6, 10], [3, 7, 11], [4, 8, 12]]
```

 Η αρχική έκφραση μιας περιγραφής λίστας μπορεί να είναι περιγραφή λίστας

```
>>> matrix = [
... [1, 2, 3, 4],
... [5, 6, 7, 8],
... [9, 10, 11, 12]
>>> [[row[i] for row in matrix] for i in range(4)]
[[1, 5, 9], [2, 6, 10], [3, 7, 11], [4, 8, 12]]
>>> transposed = []
>>> for i in range(4):
       transposed.append([row[i] for row in matrix])
>>> transposed
[[1, 5, 9], [2, 6, 10], [3, 7, 11], [4, 8, 12]]
>>> transposed = []
>>> for i in range(4):
      transposed_row = []
      for row in matrix:
               transposed_row.append(row[i])
       transposed.append(transposed_row)
>>> transposed
[[1, 5, 9], [2, 6, 10], [3, 7, 11], [4, 8, 12]]
```

Σύνθετοι τύποι αντικειμένων : Λίστες

Οι λίστες μπορούν να μεταλλάσσονται όταν περνούν σαν ορίσματα σε συναρτήσεις

Ερωτήσεις;

