

# SWIFT Strategy

Bill Kim(김정훈) | [ibillkim@gmail.com](mailto:ibillkim@gmail.com)

# 목차

Strategy

Structure

Implementation

References

# Strategy

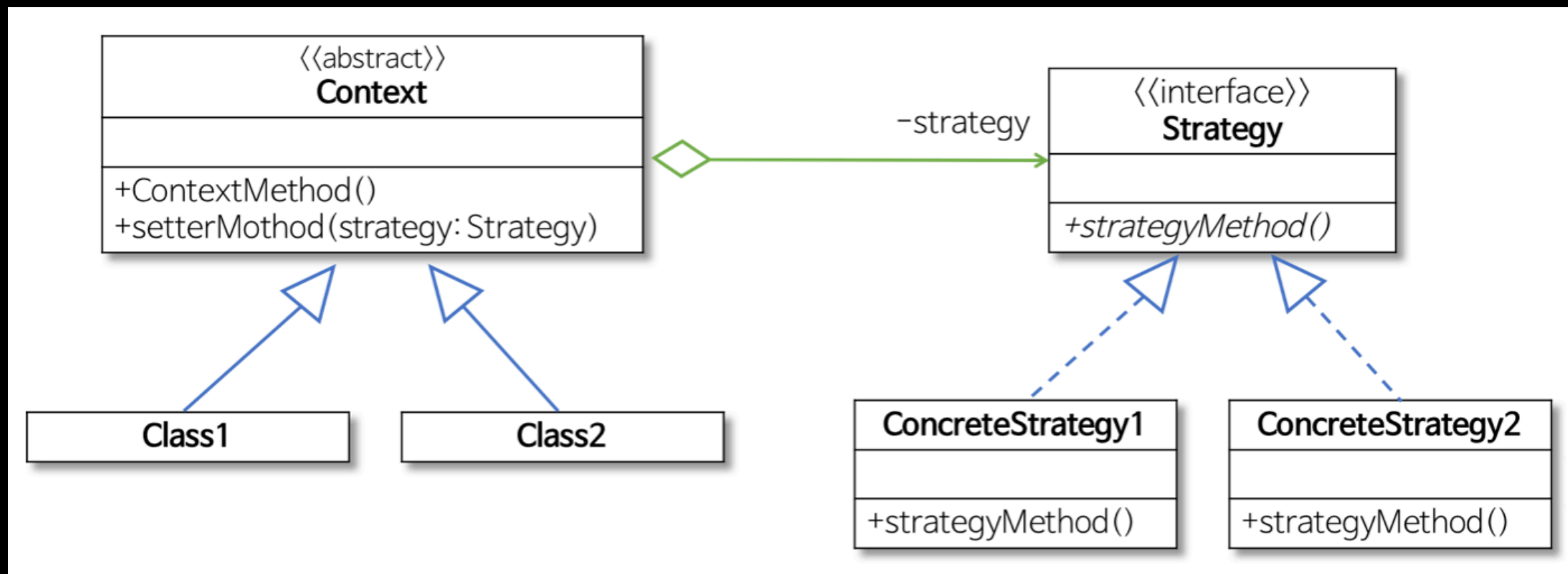
**Strategy** 패턴은 클래스의 행위를 캡슐화 하여 동적으로 행위를 자유롭게 바꿀 수 있도록 돕는 패턴이다.

**Strategy** 패턴은 특정한 계열의 알고리즘(행위) 및 동작을 정의하고 해당 알고리즘을 캡슐화하며 이 알고리즘들을 해당 계열 안에서 상호 교체가 가능하게 만들어 줍니다.

즉 **Strategy** 패턴은 유연하고 재사용 가능한 객체 지향 소프트웨어를 설계하기 위해 반복되는 디자인 문제를 해결하는 방법으로서 객체는 구현, 변경, 테스트, 재사용이 쉬워야 한다는 것을 잘 반영한 행위(Behavioral) 관련 디자인 패턴 중의 하나입니다.

# Structure

**Strategy** 패턴을 UML로 도식화하면 아래와 같습니다.



# Structure

**Context** : **Strategy** 객체를 소유하고 동적으로 행위를 실행하는 객체

**Strategy** : **ConcreteStrategy** 객체의 부모 객체로서 동적으로 지정할 행위에 대한 알고리즘 인터페이스를 정의하는 추상 객체

**ConcreteStrategy** : 주요 알고리즘 인터페이스 함수에 대한 구현을 담당하는 객체

# Implementation

구체적인 구현에 대해서 소스 코드를 통하여 살펴봅니다.

```
class Context {  
    private var strategy: Strategy  
  
    init(strategy: Strategy) {  
        self.strategy = strategy  
    }  
  
    func update(strategy: Strategy) {  
        self.strategy = strategy  
    }  
  
    func doSomeBusinessLogic() {  
        let result = strategy.doAlgorithm(["a", "b", "c", "d", "e"])  
        print(result.joined(separator: ","))  
    }  
}
```

# Implementation

```
protocol Strategy {  
    func doAlgorithm<T: Comparable>(_ data: [T]) -> [T]  
}  
  
class ConcreteStrategyA : Strategy {  
    func doAlgorithm<T: Comparable>(_ data: [T]) -> [T] {  
        return data.sorted()  
    }  
}  
  
class ConcreteStrategyB : Strategy {  
    func doAlgorithm<T: Comparable>(_ data: [T]) -> [T] {  
        return data.sorted(by: >)  
    }  
}
```

# Implementation

```
let context = Context(strategy: ConcreteStrategyA())  
print("Client: Strategy is set to normal sorting.")  
context.doSomeBusinessLogic() // a,b,c,d,e  
  
print("\nClient: Strategy is set to reverse sorting.")  
context.update(strategy: ConcreteStrategyB())  
context.doSomeBusinessLogic() // e,d,c,b,a
```



# References

[1] [Swift-Design Pattern] 스트래티지 패턴 (Strategy pattern) : <http://throughkim.kr/2019/09/04/swift-strategy/>

[2] Strategy pattern in Swift : <https://medium.com/flawless-app-stories/strategy-pattern-in-swift-1462dbddd9fe>

[3] Strategy Pattern (with iOS, Swift) : <https://rhammer.tistory.com/347>

[4] Design Pattern - Strategy : <https://ehdrjsdlzzzz.github.io/2019/01/18/Design-Pattern-Strategy/>

[5] Strategy in Swift : <https://refactoring.guru/design-patterns/strategy/swift/example>

# References

[6] Design Patterns with Swift: Quick look at a Strategy Pattern : <https://brightinventions.pl/blog/quick-look-on-a-strategy-pattern-using-swift/>

[7] Design Pattern In Use for iOS Developers: Strategy Pattern : <https://viblo.asia/p/design-pattern-in-use-for-ios-developers-strategy-pattern-eW65GbWjlDO>

[8] The Strategy Pattern in iOS Apps : <https://blog.usejournal.com/the-strategy-pattern-in-ios-apps-346abc9e86a6>

[9] The Strategy Pattern : <http://www.thomashanning.com/the-strategy-pattern/>

[10] 전략 패턴 : [https://ko.wikipedia.org/wiki/전략\\_패턴](https://ko.wikipedia.org/wiki/전략_패턴)

Thank you!