

SWIFT Operator

Bill Kim(김정훈) | ibillkim@gmail.com

목차

Basic Operators

Assignment Operator

Arithmetic Operators

Comparison Operators

Logical Operators

Range Operators

Other Operators

References

Basic Operators

Swift에서도 다른 언어들처럼 다양한 타입의 연산자를 제공합니다. 지원하는 연산자는 아래와 같습니다.

- 1) 할당 연산자
- 2) 산술 연산자
- 3) 비교 연산자
- 4) 논리 연산자
- 5) 범위 연산자
- 6) 삼항 조건 연산자
- 7) Nil 병합 연산자

Basic Operators

또한 연산자는 대상에 수에 따라서 아래와 같이 분류할 수 있습니다.

1) 단항 연산자

$-a$, $!b$, $c!$ 와 같이 대상 앞뒤에 바로 붙여서 사용하는 연산자

2) 이항 연산자

$2 + 3$ 과 같이 두 대상 사이에 위치하는 연산자

3) 삼항 연산자

$a ? b : c$ 형태로 참과 거짓에 대한 조건을 나타내는 연산자
Swift에서는 제공하는 삼항 연산자는 위 형태 하나만 존재

Assignment Operator

할당 연산자는 값을 초기화하거나 변경할 때 사용합니다.
아래와 같이 상수, 변수 모두 사용 가능합니다.

```
let b = 10  
var a = 5
```

```
a = b // a 값은 10
```

```
let (x, y) = (1, 2) // x 는 1, y 값은 2 가 됩니다.
```

```
print("x : \(x), y : \(y)") // x : 1, y : 2
```

```
if x = y {  
    // x = y 는 값을 반환하지 않기 때문에 이 문법은 올바르지 않습니다.  
}
```

Arithmetic Operators

사칙 연산자는 덧셈(+), 뺄셈(-), 곱셈(*), 나눗셈(/) 등에서 사용하는 연산자입니다.

```
1 + 2 // 3
5 - 3 // 2
2 * 3 // 6
10.0 / 2.5 // 4.0
```

// 아래와 같이 나머지 연산자를 사용할 수 있습니다.

```
9 % 4 // 1
-9 % 4 // -1
```

// 단항 음수 연산자(Unary Minus Operator)

```
let three = 3
let minusThree = -three // minusThree는 -3
let plusThree = -minusThree // plusThree는 3, 혹은 "minus minus 3"
```

// 단항 양수 연산자(Unary Plus Operator)

```
let minusSix = -6
let alsoMinusSix = +minusSix // alsoMinusSix는 -6
```

// 합성 할당 연산자 (Compound Assignment Operators)

```
var a = 1
a += 2 // a는 3
```

// 덧셈 연산을 통하여 문자를 합칠 수 있습니다.

```
"hello, " + "world" // equals "hello, world"
```

Comparison Operators

Swift에서는 비교를 위한 **비교 연산자**로서 아래와 같은 연산자를 지원합니다.

- 1) 같다 (`a == b`)
- 2) 같지않다 (`a != b`)
- 3) 크다 (`a > b`)
- 4) 작다 (`a < b`)
- 5) 크거나 같다 (`a >= b`)
- 6) 작거나 같다 (`a <= b`)

```
1 == 1    // true
2 != 1    // true
2 > 1     // true
1 < 2     // true
1 >= 1    // true
2 <= 1    // false
```

Comparison Operators

```
let name = "world"
```

```
// if-else 조건 구문에서도 비교 연산을 할 수 있다.
```

```
if name == "world" {  
    print("hello, world")  
} else {  
    print("I'm sorry \(name), but I don't recognize you")  
}
```

```
// Prints "hello, world", because name is indeed equal to "world".
```

```
(1, "zebra") < (2, "apple") // true, 1이 2보다 작고; zebra가 apple은 비교하지 않기 때문
```

```
(3, "apple") < (3, "bird") // true 왼쪽 3이 오른쪽 3과 같고; apple은 bird보다 작기 때문
```

```
(4, "dog") == (4, "dog") // true 왼쪽 4는 오른쪽 4와 같고 왼쪽 dog는 오른쪽 dog와 같기 때문
```

```
("blue", -1) < ("purple", 1) // 비교가능, 결과 : true
```

```
("blue", false) < ("purple", true) // 에러, Boolean 값은 < 연산자로 비교할 수 없다.
```


Logical Operators

Swift에서는 세가지 표준 논리 연산자를 지원합니다.

- 1) 논리 부정 NOT (!a)
- 2) 논리 곱 AND (a && b)
- 3) 논리 합 (a || b)

Logical Operators

```
// 논리 부정 연산자(Logical NOT Operator)
let allowedEntry = false
if !allowedEntry {
    print("ACCESS DENIED")
} // Prints "ACCESS DENIED"

// 논리 곱 연산자(Logical AND Operator)
let enteredDoorCode = true
let passedRetinaScan = false
if enteredDoorCode && passedRetinaScan {
    print("Welcome!")
} else {
    print("ACCESS DENIED")
} // Prints "ACCESS DENIED"

// 논리 합(OR) 연산자(Logical OR Operator)
let hasDoorKey = false
let knowsOverridePassword = true
if hasDoorKey || knowsOverridePassword {
    print("Welcome!")
} else {
    print("ACCESS DENIED")
} // Prints "Welcome!"
```

Logical Operators

```
let enteredDoorCode = true
let passedRetinaScan = false

let hasDoorKey = false
let knowsOverridePassword = true

// 논리 연산자의 조합(Combining Logical Operators)
if enteredDoorCode && passedRetinaScan || hasDoorKey || knowsOverridePassword {
    print("Welcome!")
} else {
    print("ACCESS DENIED")
} // Prints "Welcome!"

// 명시적 괄호(Explicit Parentheses)
if (enteredDoorCode && passedRetinaScan) || hasDoorKey || knowsOverridePassword {
    print("Welcome!")
} else {
    print("ACCESS DENIED")
} // Prints "Welcome!"
```

Range Operators

Swift에서 지원하는 특별한 연산자로서 특정 범위에 대해서 지정할 수 있는 범위 연산자입니다.

```
// 닫힌 범위 연산자(Closed Range Operator)  
// (a..b)의 형태로 범위의 시작과 끝이 있는 연산자 입니다. for-in loop에 자주 사용됩니다.
```

```
for index in 1...5 {  
    print("\(index) times 5 is \(index * 5)")  
}  
// 1 times 5 is 5  
// 2 times 5 is 10  
// 3 times 5 is 15  
// 4 times 5 is 20  
// 5 times 5 is 25
```

```
// 반 닫힌 범위 연산자(Half-Open Range Operator)  
// (a..b)의 형태로 a부터 b보다 작을 때까지의 범위를 갖습니다. 즉, a부터 b-1까지 값을 갖습니다.
```

```
let names = ["Anna", "Alex", "Brian", "Jack"]  
let count = names.count  
for i in 0..count {  
    print("Person \(i + 1) is called \(names[i])")  
}  
// Person 1 is called Anna  
// Person 2 is called Alex  
// Person 3 is called Brian  
// Person 4 is called Jack
```

Range Operators

```
// 단방향 범위(One-Side Ranges)
// [a..] [..a]의 형태로 범위의 시작 혹은 끝만 지정해 사용하는 범위 연산자 입니다.

let names = ["Anna", "Alex", "Brian", "Jack"]

for name in names[2...] {
    print(name)
}
// Brian
// Jack

for name in names[..2] {
    print(name)
}
// Anna
// Alex
// Brian

for name in names[..<2] {
    print(name)
}
// Anna
// Alex

// 단방향 범위 연산자는 subscript뿐만 아니라 아래와 같이 특정 값을 포함하는지 여부를 확인할 때도 사용 가능합니다.
let range = ...5

print(range.contains(7)) // false
print(range.contains(4)) // true
print(range.contains(-1)) // true
```

Other Operators

삼항 조건 연산자(Ternary Conditional Operator)

// 삼항 조건 연산자는 question ? answer1 : answer2의 구조를 갖습니다.
// question 조건이 참인 경우 answer1이 거짓인 경우 answer2가 실행됩니다.

```
let contentHeight = 40
let hasHeader = true
let rowHeight = contentHeight + (hasHeader ? 50 : 20)
```

```
print(rowHeight) // rowHeight는 90 (40 + 50)
```

// 위에서 삼항 조건 연산을 아래와 같이 풀어 쓸 수 있습니다.

```
let contentHeight = 40
let hasHeader = true
let rowHeight: Int
if hasHeader {
    rowHeight = contentHeight + 50
} else {
    rowHeight = contentHeight + 20
} // rowHeight는 90입니다.
```

Other Operators

Nil 병합 연산자(Nil-Coalescing Operator)

// nil 병합 연산자는 a ?? b 형태를 갖는 연산자 입니다.

// 옵셔널 a를 벗겨서(unwraps) 만약 a가 nil 인 경우 b를 반환합니다.

// 사용 예) a != nil ? a! : b

```
let defaultColorName = "red"
```

```
var userDefinedColorName: String? // 이 값은 defaults 값 nil입니다.
```

```
var colorNameToUse = userDefinedColorName ?? defaultColorName
```

```
print(colorNameToUse) // red
```

// userDefinedColorName이 nil이므로 colorNameToUse 값은 defaultColorName인 "red"가 설정됩니다.

```
userDefinedColorName = "green"
```

```
colorNameToUse = userDefinedColorName ?? defaultColorName
```

```
print(colorNameToUse) // green
```

// userDefinedColorName가 nil이 아니므로 colorNameToUse 는 "green"이 됩니다.

References

- [1] 기본 연산자 (Basic Operators) : <https://jusung.gitbook.io/the-swift-language-guide/language-guide/02-basic-operators>
- [2] [Swift]Basic Operators 정리 : <http://minsone.github.io/mac/ios/swift-basic-operators-summary>
- [3] Swift 5.2: Basic Operators (기본 연산자) : <https://xho95.github.io/swift/language/grammar/basic/operators/2016/04/27/Basic-Operators.html>
- [4] Basic Operators : <https://docs.swift.org/swift-book/LanguageGuide/BasicOperators.html>
- [5] 오늘의 Swift 상식 (Custom Operator, Generic) : <https://medium.com/@jgj455/오늘의-swift-상식-custom-operator-generic-58e783742b>

References

- [6] Swift Operators : <https://www.programiz.com/swift-programming/operators>
- [7] 범위 연산자 (Range Operators) : <https://m.blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=badwin&logNo=221177227872&proxyReferer=https:%2F%2Fwww.google.com%2F>
- [8] Swift - Operators : https://www.tutorialspoint.com/swift/swift_operators.htm
- [9] Operator Declarations : https://developer.apple.com/documentation/swift/swift_standard_library/operator_declarations
- [10] (Swift) 스위프트 연산자(Operator) 기초 : <https://googry.tistory.com/37>

Thank you!