

[iOS]

VIPER

Bill Kim(김정훈) | ibillkim@gmail.com

목차

VIPER

VIPER 장단점

$mv(X)$ 와의 비교

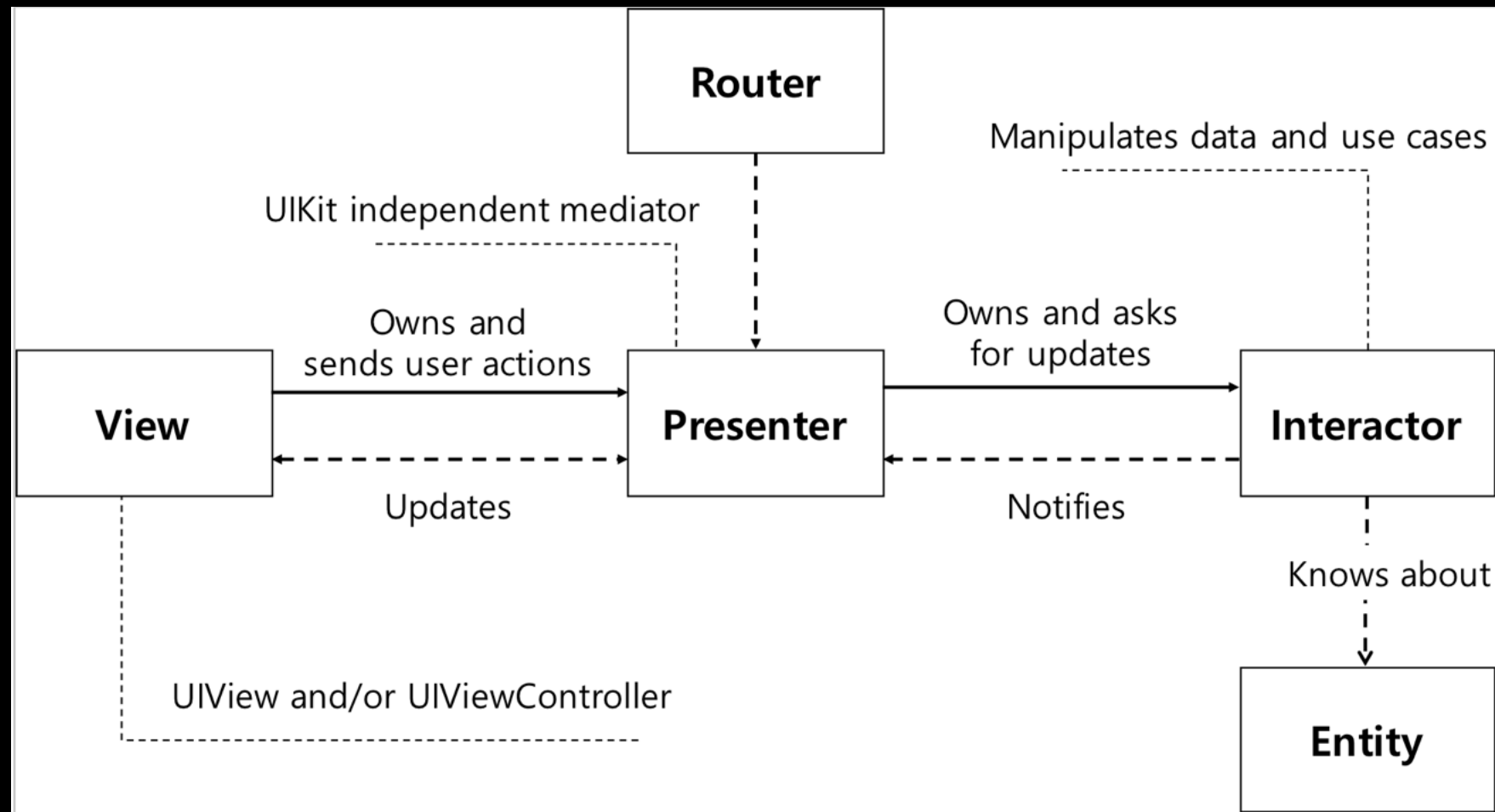
VIPER 자동생성기

Sample Code

References

VIPER

VIPER



VIPER

View : Presenter를 소유하여 요청을 받으며 액션을 전달하는 객체

Interactor : Entity 모델 객체를 조작하고 비즈니스 로직 관리

Presenter : Interactor로부터 데이터를 가져오고 **View**로 데이터를 언제 보여줄지를 결정하는 객체

Entity : Model 객체

Router(Wireframe) : Presenter와 달리 View를 어떻게 보여줄지(seques)를 결정하는 객체

VIPER 장단점

장점 :

- 전형적인 MV(X)보다 역할 및 책임 분담이 명확하다
- 명확한 분리로 인한 유닛 테스트가 용이하다
- 한번 잘 설계하면 재활용이 가능하며 코드 이해가 쉽다
- 큰 프로젝트에서 여러명의 개발자가 공동 작업하기에 좋다

단점 :

- 많은 역할 분담으로 인하여 객체 및 코드가 많다
- 역할과 분리로 인하여 서로간의 인터페이스가 많아 유지보수 비용이 더 많이 든다
- 인터페이스 간의 응집도와 연관성이 매우 높다
- 초기 기획이 명확하지 않으면 적용하기가 어렵다

MV(X) 와의 비교

- Model(Data Interaction) 로직은 빈 데이터 구조로써 Entities와 함께 Interactor에 이동된다
- Controller/Presenter/View Model 이 Presenter로 이동하는 UI 표시는 책임을 지지만 데이터를 변경할 능력은 없다
- VIPER는 명시적으로 Router에 의해 결정된 네이게이션 책임을 해결한 첫 패턴이다
- VIPER는 책임에 대한 분리가 명확하기에 MV(X)와 달리 설계자에 따라서 효과가 극대화될 수 있다

VIPER 자동생성기

아래의 링크들을 통하여 VIPER 아키텍처 구조를 자동으로 생성할 수 있다

* **VIPER gen** :

[https://github.com/pepibumur/viper-module-generator?
utm_source=swifting.io&utm_medium=web&utm_campaign=blog%20po
st](https://github.com/pepibumur/viper-module-generator?utm_source=swifting.io&utm_medium=web&utm_campaign=blog%20post)

* **Generamba** :

[https://github.com/rambler-ios/Generamba?
utm_source=swifting.io&utm_medium=web&utm_campaign=blog%20po
st](https://github.com/rambler-ios/Generamba?utm_source=swifting.io&utm_medium=web&utm_campaign=blog%20post)

* **Boa** :

[https://medium.com/@Supercharge/generating-viper-modules-with-
boa-e8d9f090966b?
utm_source=swifting.io&utm_medium=web&utm_campaign=blog%20po
st#.nry31apor](https://medium.com/@Supercharge/generating-viper-modules-with-bo-a-e8d9f090966b?utm_source=swifting.io&utm_medium=web&utm_campaign=blog%20post#.nry31apor)

Sample Code : VIPER

```
import UIKit

struct Person { // Entity (usually more complex e.g. NSManagedObject)
    let firstName: String
    let lastName: String
}

struct GreetingData { // Transport data structure (not Entity)
    let greeting: String
    let subject: String
}

protocol GreetingProvider {
    func provideGreetingData()
}

protocol GreetingOutput: class {
    func receiveGreetingData(greetingData: GreetingData)
}

class GreetingInteractor : GreetingProvider {
    weak var output: GreetingOutput!

    func provideGreetingData() {
        let person = Person(firstName: "David", lastName: "Blaine") // usually comes from
        let subject = person.firstName + " " + person.lastName
        let greeting = GreetingData(greeting: "Hello", subject: subject)
        self.output.receiveGreetingData(greeting)
    }
}
```

Sample Code : VIPER

```
protocol GreetingViewEventHandler {
    func didTapShowGreetingButton()
}

protocol GreetingView: class {
    func setGreeting(greeting: String)
}

class GreetingPresenter : GreetingOutput, GreetingViewEventHandler {
    weak var view: GreetingView!
    var greetingProvider: GreetingProvider!

    func didTapShowGreetingButton() {
        self.greetingProvider.provideGreetingData()
    }

    func receiveGreetingData(greetingData: GreetingData) {
        let greeting = greetingData.greeting + " " + greetingData.subject
        self.view.setGreeting(greeting)
    }
}
```

Sample Code : VIPER

```
class GreetingViewController : UIViewController, GreetingView {
    var eventHandler: GreetingViewEventHandler!
    let showGreetingButton = UIButton()
    let greetingLabel = UILabel()

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()
        self.showGreetingButton.addTarget(self, action: "didTapButton:", forControlEvents:
    }

    func didTapButton(button: UIButton) {
        self.eventHandler.didTapShowGreetingButton()
    }

    func setGreeting(greeting: String) {
        self.greetingLabel.text = greeting
    }

    // layout code goes here
}

// Assembling of VIPER module, without Router
let view = GreetingViewController()
let presenter = GreetingPresenter()
let interactor = GreetingInteractor()
view.eventHandler = presenter
presenter.view = view
presenter.greetingProvider = interactor
interactor.output = presenter
```

References

References

[1] iOS Architecture Patterns : <http://labs.brandi.co.kr/2018/02/21/kimjh.html>

[2] iOS Architecture Patterns : <https://medium.com/ios-os-x-development/ios-architecture-patterns-ecba4c38de52>

[3] (번역) 언제 VIPER를 사용할까? : <https://beomy.tistory.com/43>

[4] MVC, MVP, MVVM 비교 : <https://blog.canapio.com/48>

[5] From mvc to viper : [https://www.slideshare.net/kprofic/from-mvc-to-viper?](https://www.slideshare.net/kprofic/from-mvc-to-viper?utm_source=swifting.io&utm_medium=web&utm_campaign=blog%20post)
[utm_source=swifting.io&utm_medium=web&utm_campaign=blog%20post](https://www.slideshare.net/kprofic/from-mvc-to-viper?utm_source=swifting.io&utm_medium=web&utm_campaign=blog%20post)

Thank you!