

# SWIFT Bridge

Bill Kim(김정훈) | [ibillkim@gmail.com](mailto:ibillkim@gmail.com)

# 목차

Bridge

Structure

Implementation

References

# Bridge

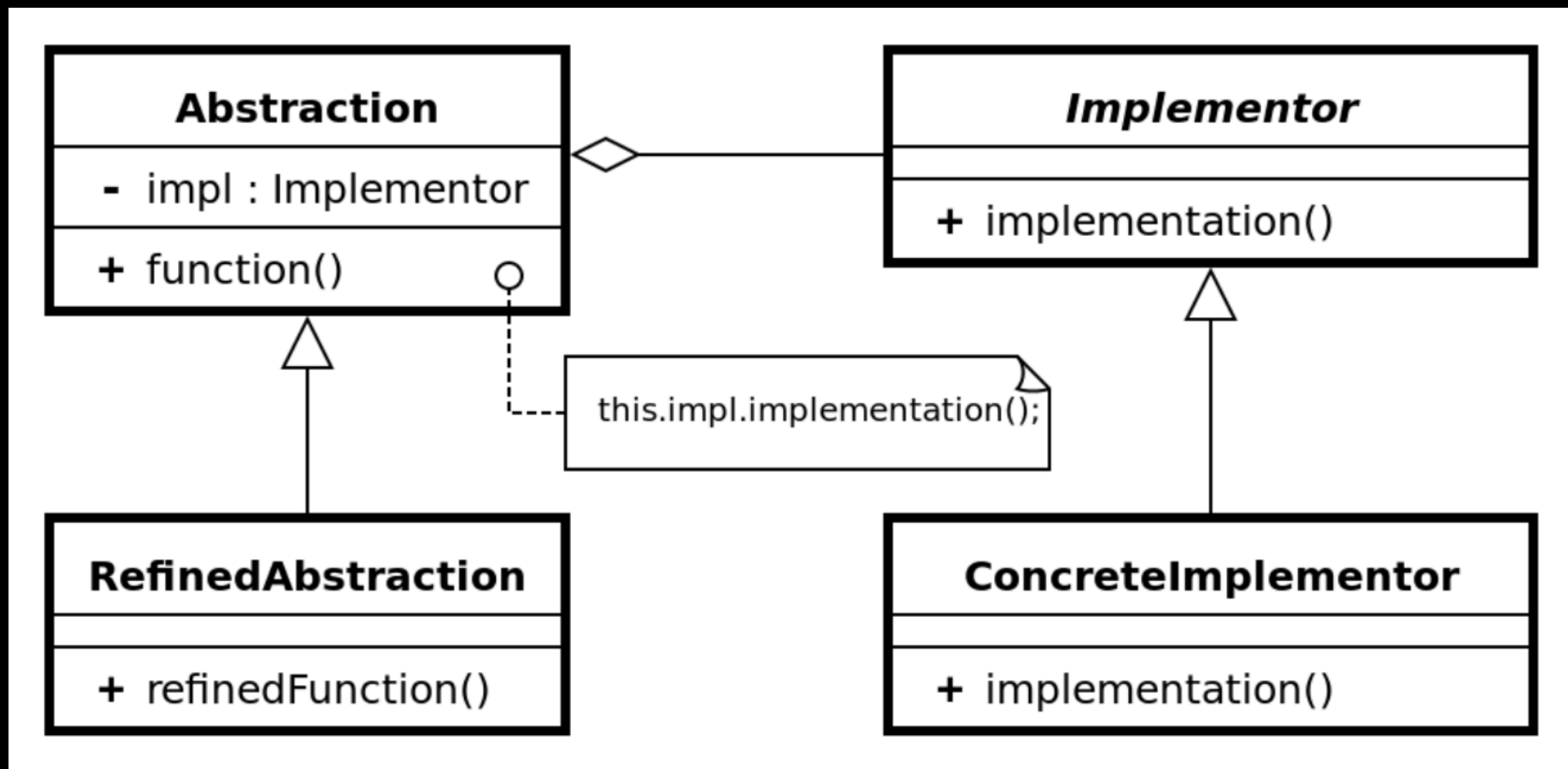
Bridge(브릿지)패턴은 구현부에서 추상층을 분리하여 각자 독립적으로 변형이 가능하고 확장이 가능하도록 하는 패턴입니다.

즉 기능과 구현에 대해서 두 개의 별도의 클래스로 구현을 할 수 있도록 하는 구조 설계 관련 패턴입니다.

Bridge 패턴은 객체의 다중 상속 구조를 피하면서 독립적으로 확장을 할 수 있도록 도와줍니다.

# Bridge

Bridge 패턴을 UML로 도식화하면 아래와 같습니다.



# Structure

**Abstraction** : 기능 계층의 최상위 클래스. 구현 부분에 해당하는 클래스를 인스턴스를 가지고 해당 인스턴스를 통해 구현부분의 메서드를 호출합니다.

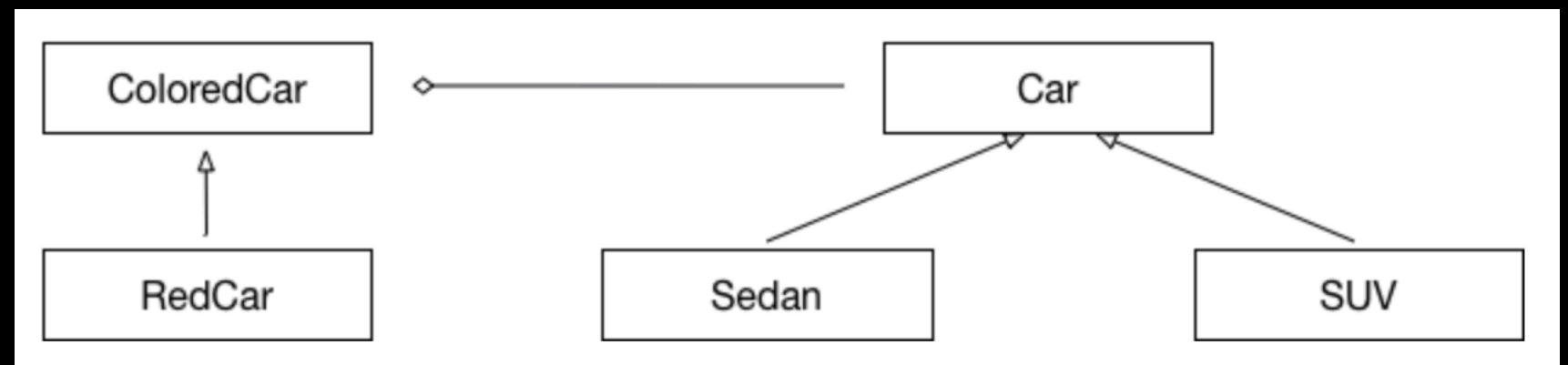
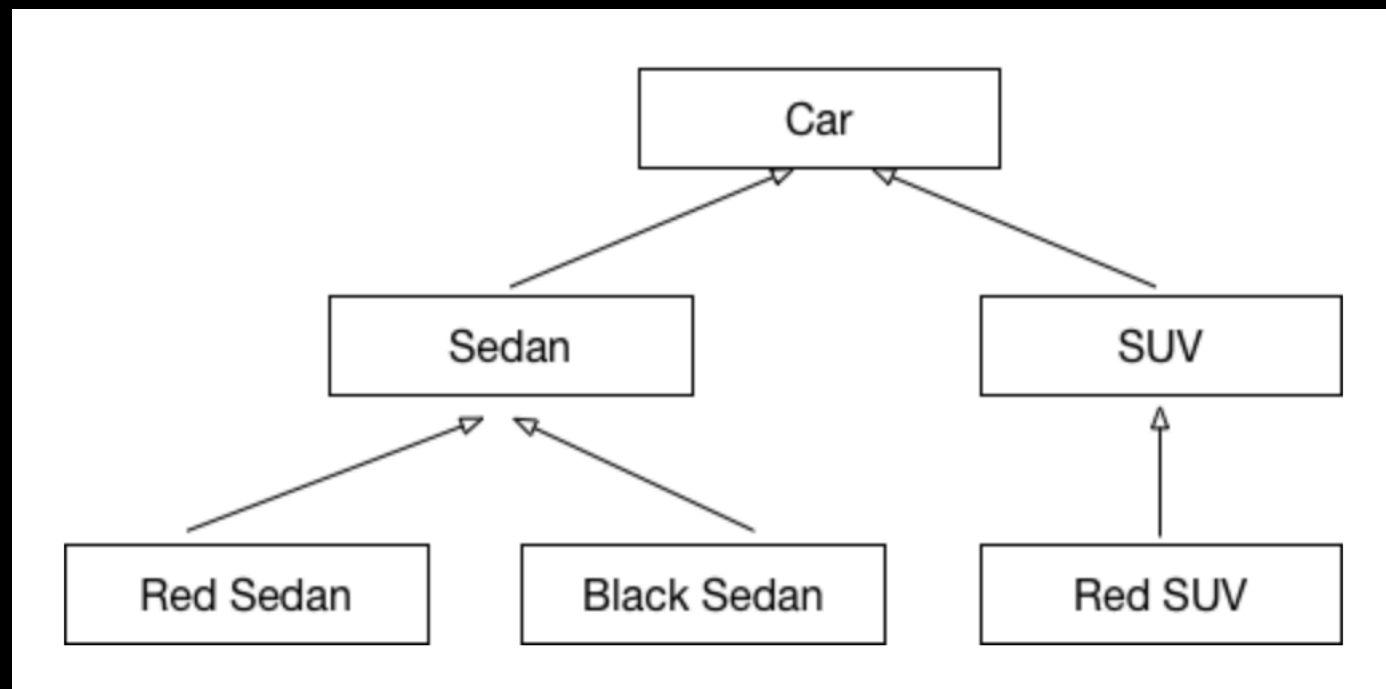
**RefindAbstraction** : 기능 계층에서 새로운 부분을 확장한 클래스

**Implementor** : Abstraction의 기능을 구현하기 위한 인터페이스 정의

**ConcreteImplementor** : 실제 기능을 구현합니다.

# Structure

Bridge 패턴을 사용하면 아래와 같은 다중 상속 구조를 확장이 용이하며 다중 상속을 피한 구조로 변경할 수 있습니다.



# Implementation

구체적인 구현에 대해서 소스 코드를 통하여 살펴봅니다.

```
// Implementor
protocol Car {
    // implementation()
    func drive()
}

// ConcreteImplementor
class Sedan : Car {
    // implementation()
    func drive() {
        print("Drive a sedan")
    }
}

// ConcreteImplementor
class SUV : Car {
    func drive() {
        print("Drive a SUV")
    }
}
```

# Implementation

```
// Abstraction
protocol ColoredCar {
    // implementor
    var car: Car { get set }

    // implementation()
    func drive()
}

// RefinedAbstraction
class RedCar: ColoredCar {
    // implementor
    var car: Car

    init(car: Car) {
        self.car = car
    }

    // refinedFunction()
    func drive() {
        print("It's a red color sedan.")

        // self.impl.implementation()
        car.drive()
    }
}
```



# Implementation

```
let sedan = Sedan()  
let redSedan = RedCar(car: sedan)  
  
redSedan.drive()  
  
// It's a red color sedan.  
// Drive a sedan
```

# References

- [1] Bridge Pattern in Swift 4 : <https://medium.com/@iamcrypticcoder/bridge-pattern-in-swift-4-3472b56504b6>
- [2] Swift World: Design Patterns — Bridge : <https://medium.com/swiftworld/swift-world-design-patterns-bridge-a20bbe999059>
- [3] Swift Solutions: Bridge Design Pattern : <https://swiftcraft.io/swift-bridge-design-pattern/>
- [4] Bridge in Swift : <https://refactoring.guru/design-patterns/bridge/swift/example>
- [5] A Design Pattern Story in Swift - Chapter 15: Bridge : <http://audreyli.me/2015/07/13/a-design-pattern-story-in-swift-chapter-15-bridge/>

# References

[6] Bridge - Design patterns in Swift 2 : <https://www.youtube.com/watch?v=E0kWEv8rXHk>

[7] 07 브릿지 패턴 (Bridge Pattern) : <https://lktprogrammer.tistory.com/35>

[8] [Design Pattern] 브릿지(Bridge) 패턴 - 디자인 패턴 : <https://palpit.tistory.com/197>

[9] [디자인패턴] bridge & adapter & mediator pattern : <https://flyburi.com/188>

[10] #5 Bridge Pattern in C++(브릿지 패턴 C++) : <https://vallista.tistory.com/entry/5-Bridge-Pattern-in-C-브릿지-패턴-C>

Thank you!