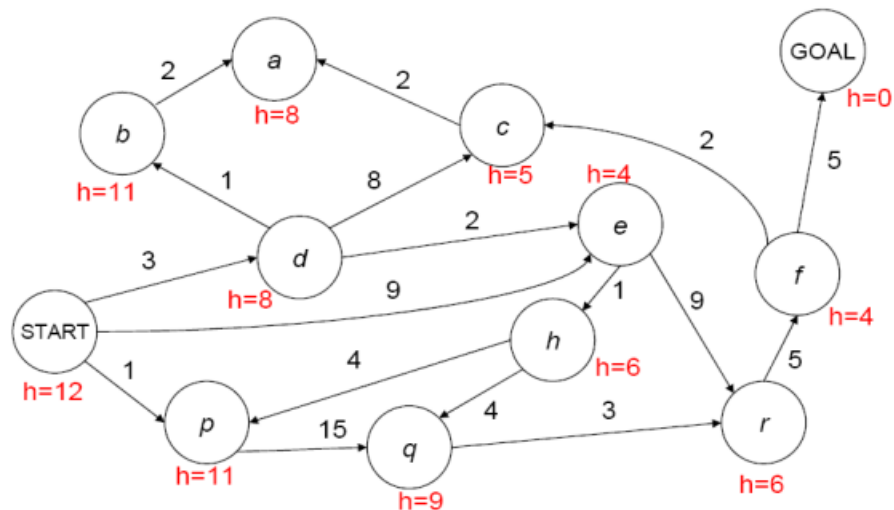


2. กำหนดกราฟ ข้อมูล และ ฮิวริสติก ดังนี้ ตัวเลขเขียนกำกับ edge คือ edge cost ค่าฮิวริสติกสำหรับแต่ละสถานะเขียนกำกับด้วยสีแดง สถานะเริ่มต้นเขียนกำกับโหนดด้วย START และสถานะเป้าหมายเขียนกำกับโหนดด้วย GOAL



2.1 จงหาต้นไม้ค้นหา (search tree)

2.2 จงแสดงขั้นตอนการค้นหาเส้นทางด้วยเทคนิคการค้นหาดังต่อไปนี้

- Breadth-first search
- Depth-first search
- Progressive deepening search

2.3 จงแสดงขั้นตอนการค้นหาเส้นทางด้วยเทคนิคการค้นหา Uniform Cost Search

2.4 จงแสดงขั้นตอนการค้นหาเส้นทางด้วยเทคนิคการค้นหาแบบ heuristic search ต่อไปนี้

- Best-first search
- A* algorithm