



Πολυτεχνική Σχολή
Τμήμα Μηχανικών Ηλεκτρονικών Υπολογιστών
& Πληροφορικής



Use Cases v1.0

Ομάδα

Βασιλική Τσάμη AM: 1067525 6ο έτος

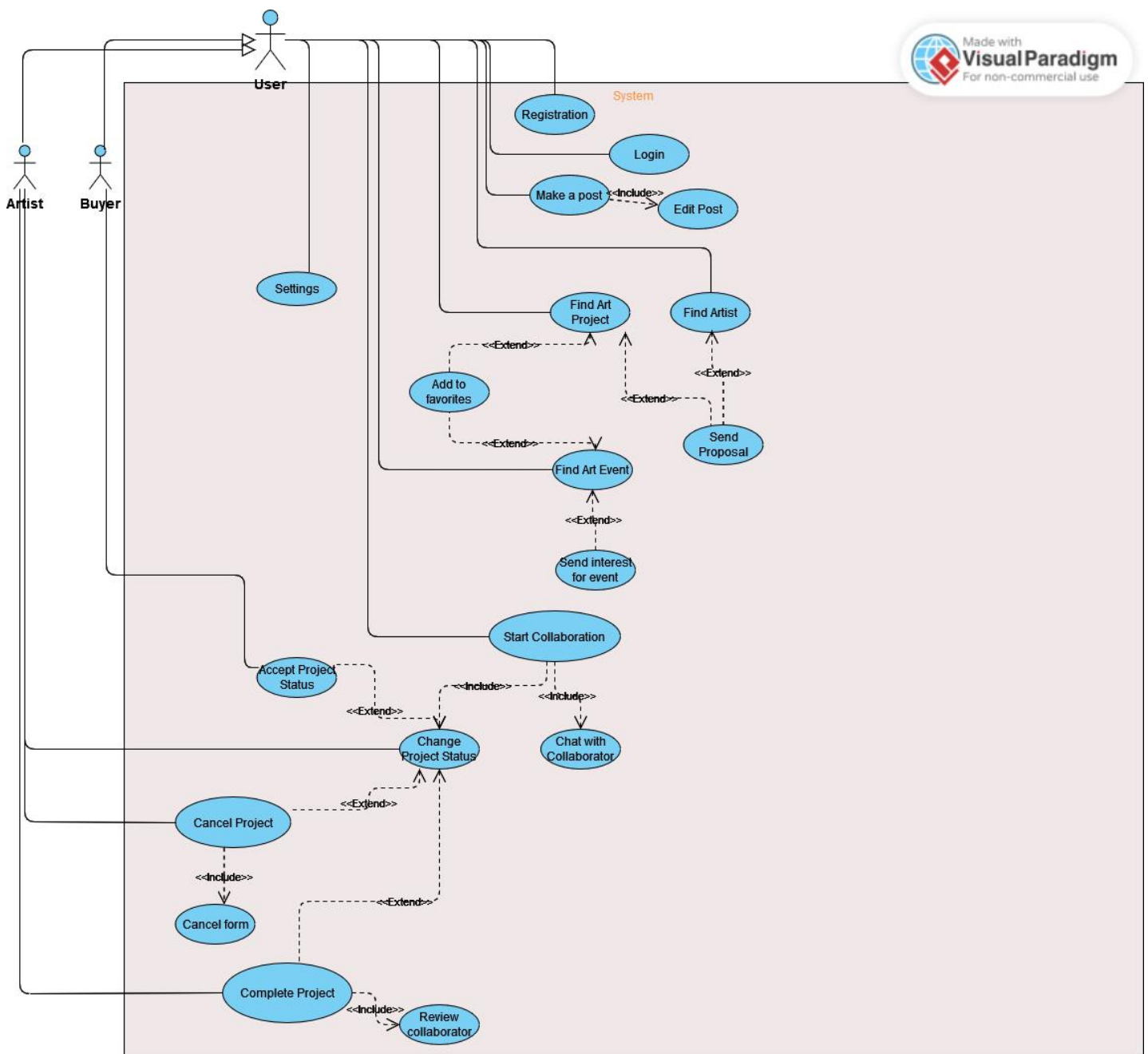
Παναγιώτα Γκιριτζιώνη AM: 1070953 6ο έτος

Βασίλειος Παπαζαφειρόπουλος AM: 1067462 6ο έτος

Αναστάσιος Δροσόπουλος AM: 1058103 9·έτος

Η τελική έκδοση v1.0 Use Cases ταυτίζεται με την προηγούμενη έκδοση v0.3 Use Case.

Use Case Diagram



1) Πρόταση συνεργασίας από artist σε δημοσιευμένο project buyer

	Βασική Ροή
1.	Ο artist επιλέγει project από τα art projects της αρχικής οθόνης.
2.	Το σύστημα ανακτά τις πληροφορίες του επιλεγμένου project από το αποθηκευτικό μέσο.
3.	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με τις πληροφορίες του επιλεγμένου project (project title, project description, buyer).
4.	Ο artist επιλέγει να κάνει πρόταση συνεργασίας στην οθόνη του δημοσιευμένου project (send proposal).
5.	Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη με τα πεδία συμπλήρωσης της πρότασης (proposal title, budget, proposal details).
6.	Ο artist συμπληρώνει τα πεδία και τα υποβάλει αποστέλλοντας την πρόταση συνεργασίας.
7.	Το σύστημα επαληθεύει ότι τα πεδία έχουν συμπληρωθεί με τους σωστούς τύπους στοιχείων.
8.	Το σύστημα δημιουργεί και αποθηκεύει το αντικείμενο του αιτήματος στο αποθηκευτικό μέσο.
9.	Το σύστημα αποθηκεύει το αίτημα του artist στις απεσταλμένες προτάσεις του (sent proposals).
10.	Το σύστημα αποθηκεύει το αίτημα του artist στις εισερχόμενες προτάσεις του αντίστοιχου buyer (received proposals).
11.	Το σύστημα ενημερώνει τον buyer μέσω system message για τη νέα πρόταση που έχει δεχτεί.
12.	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα επιτυχούς αποστολής πρότασης.
	Εναλλακτική Ροή
4.α.1	Ο artist επιλέγει να προσθέσει το project στα favourites του.
4.α.2	Το σύστημα αποθηκεύει την αγγελία στα favourites του.
4.α.3	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα επιτυχίας προσθήκης του αντικειμένου στα favourites του.
7.α.1	Το σύστημα εντοπίζει ότι τα πεδία δεν είναι ορθώς συμπληρωμένα.
7.α.2	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα αποτυχίας δημιουργίας της πρότασης.
7.α.3	Ο χρήστης απορρίπτει το μήνυμα αποτυχίας.

7.α.4	Η περίπτωση χρήσης επιστρέφει στο 4. βήμα της βασικής ροής.
-------	---

2) Πρόταση συνεργασίας από buyer σε artist

	Βασική Ροή
1.	Ο buyer επιλέγει προφίλ artist από τους artists της αρχικής οθόνης (homepage).
2.	Το σύστημα ανακτά τις πληροφορίες του επιλεγμένου artist από το αποθηκευτικό μέσο.
3.	Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη με τις πληροφορίες του επιλεγμένου artist.
4.	Ο buyer επιλέγει από την οθόνη να κάνει πρόταση συνεργασίας (Send Proposal) στον επιλεγμένο artist.
5.	Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη με τα πεδία συμπλήρωσης της πρότασης (proposal title, budget, proposal details).
6.	Ο buyer συμπληρώνει τα πεδία και τα υποβάλει αποστέλλοντας την πρόταση συνεργασίας.
7.	Το σύστημα επαληθεύει ότι τα πεδία έχουν συμπληρωθεί με τα σωστά στοιχεία.
8.	Το σύστημα δημιουργεί και αποθηκεύει το αντικείμενο του αιτήματος στο αποθηκευτικό μέσο.
9.	Το σύστημα αποθηκεύει το αίτημα του buyer στις απεσταλμένες προτάσεις του (sent proposals).
10.	Το σύστημα αποθηκεύει το αίτημα του buyer στις εισερχόμενες προτάσεις του artist (received proposals).
11.	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα επιτυχούς αποστολής πρότασης.
	Εναλλακτική Ροή
4.α.1	Ο buyer επιλέγει να προσθέσει το project στα favourites του.
4.α.2	Το σύστημα αποθηκεύει την αγγελία στα favourites του.
4.α.3	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα επιτυχίας προσθήκης του αντικειμένου στα αγαπημένα.
7.α.1	Το σύστημα εντοπίζει ότι τα πεδία δεν είναι ορθώς συμπληρωμένα.
7.α.2	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα αποτυχίας δημιουργίας της πρότασης.
7.α.3	Ο buyer απορρίπτει το μήνυμα αποτυχίας.
7.α.4	Η περίπτωση χρήσης επιστρέφει στο 4. βήμα της βασικής ροής.

3) Εκδήλωση ενδιαφέροντος χρήστη σε art event

1.	Ο χρήστης επιλέγει event από τα events της αρχικής οθόνης.
2.	Το σύστημα ανακτά τις πληροφορίες του επιλεγμένου event από το αποθηκευτικό μέσο.
3.	Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη με τις πληροφορίες του επιλεγμένου event.
4.	Ο χρήστης εκδηλώνει το ενδιαφέρον συμμετοχής του στην οθόνη του επιλεγμένου event (I'm Interested).
5.	Το σύστημα προσθέτει το χρήστη στο πλήθος των ενδιαφερόμενων χρηστών.
6.	Το σύστημα εμφανίζει το ανανεωμένο πλήθος στην οθόνη πληροφοριών του event.
7.	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα επιτυχίας δήλωσης ενδιαφέροντος στο χρήστη.
	Εναλλακτική Ροή
4.α.1	Ο χρήστης προσθέτει το event στα favourites του.
4.α.2	Το σύστημα αποθηκεύει την αγγελία στα favourites του χρήστη.
4.α.3	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα επιτυχίας προσθήκης του αντικειμένου στα favourites

4) Δημιουργία δημοσίευσης από χρήστη

	Βασική Ροή
1.	Ο χρήστης επιλέγει τη δημιουργία δημοσίευσης από το μενού πλοήγησης.
2.	Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη με τα πεδία δημιουργίας δημοσίευσης ('Make a Post').
3.	Ο χρήστης επιλέγει τον τύπο της δημοσίευσης που θέλει να δημιουργήσει (art project, art event) και συμπληρώνει τα πεδία της δημοσίευσης (name, art genre, details).
4.	Ο χρήστης υποβάλλει τη δημοσίευση.
5.	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με προεπισκόπηση της δημοσίευσης και μήνυμα επιβεβαίωσης.
6.	Ο χρήστης επιβεβαιώνει τη δημοσίευση του.
7.	Το σύστημα αποθηκεύει τη δημοσίευση του χρήστη στο αποθηκευτικό μέσο.

8.	Το σύστημα αποθηκεύει τη δημοσίευση στη δραστηριότητα του χρήστη (activity) στην κατηγορία των δημοσιεύσεών του (My Posts).
9.	Το σύστημα προσθέτει τη δημοσίευση στην αρχική οθόνη στην κατάλληλη κατηγορία (art project, art events).
	Εναλλακτική Ροή
6.α.1	Ο χρήστης επιλέγει τη λειτουργία αποθήκευσης της δημοσίευσης στα drafts.
6.α.2	Το σύστημα αποθηκεύει το draft αντικείμενο του χρήστη στο αποθηκευτικό μέσο.
6.α.3	Το σύστημα αποθηκεύει την ανολοκλήρωτη δημοσίευση στα drafts του χρήστη.
6.β.1	Ο χρήστης απορρίπτει το μήνυμα επιβεβαίωσης της δημοσίευσης του.
6.β.2	Η περίπτωση χρήσης επιστρέφει στο δεύτερο βήμα της βασικής ροής.

5) Ρυθμίσεις Λογαριασμού

Βασική Ροή	
1.	Ο χρήστης επιλέγει τις ρυθμίσεις λογαριασμού.
2.	Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη του κέντρου διαχείρισης λογαριασμού.
3.	Ο χρήστης επιλέγει να αλλάξει τον κωδικό πρόσβασης.
4.	Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη με τα απαραίτητα πεδία για την αλλαγή κωδικού (new password, confirm new password).
5.	Ο χρήστης συμπληρώνει τα πεδία και τα υποβάλλει.
6.	Το σύστημα ελέγχει ότι έχουν τηρηθεί οι κανόνες συμπλήρωσης κωδικού.
7.	Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιτυχούς καταχώρησης κωδικού.
8.	Το σύστημα αποθηκεύει τον καινούριο κωδικό με τις αλλαγές στο αποθηκευτικό μέσο.
Εναλλακτική Ροή	
3.α.1	Ο χρήστης επιλέγει να προσθέσει/ενημερώσει την εικόνα προφίλ
3.α.2	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη αδειοδότησης για πρόσβαση στην προσωπική συλλογή φωτογραφιών του χρήστη.
3.α.3	Ο χρήστης επιβεβαιώνει την πρόσβαση στη συλλογή των φωτογραφιών του.

3.α.4	Ο χρήστης επιλέγει εικόνα και την υποβάλλει.
3.α.5	Το σύστημα αποθηκεύει την νέα εικόνα προφίλ του χρήστη στο αποθηκευτικό μέσο.
3.α.6	Το σύστημα αποθηκεύει την νέα εικόνα προφίλ του χρήστη στο προφίλ του.
3.β.1	Ο χρήστης επιλέγει να αλλάξει το email του.
3.β.2	Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη με το πεδίο συμπλήρωσης του καινούριο email.
3.β.3	Ο χρήστης εισάγει το νέο email και το υποβάλλει.
3.β.4	Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα του νέου email και επιβεβαιώνει τη σωστή συμπλήρωση του.
3.β.5	Το σύστημα αποθηκεύει το νέο email στο αποθηκευτικό μέσο.
3.β.6	Το σύστημα αποθηκεύει το νέο email στα στοιχεία του χρήστη.
(3.β.4). α.1	Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα του νέου email και εντοπίζει λάθος.
(3.β.4). α.2	Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος.
(3.β.4). α.3	Ο χρήστης απορρίπτει το μήνυμα.
(3.β.4). α.4	Η περίπτωση χρήσης επιστρέφει στο βήμα 3.β.2 της Εναλλακτικής Ροής.
3.γ.1	Ο χρήστης επιλέγει να επεξεργαστεί το bio του.
3.γ.2	Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη με το πεδίο επεξεργασίας του bio.
3.γ.3	Ο χρήστης συμπληρώνει το πεδίο επεξεργασίας και το υποβάλλει.
3.γ.4	Το σύστημα αποθηκεύει τις αλλαγές στο αποθηκευτικό μέσο.
3.γ.5	Το σύστημα αποθηκεύει τις αλλαγές στο προφίλ του χρήστη.
7.α.1	Το σύστημα εντοπίζει σφάλμα στις αλλαγές που πραγματοποίησε ο χρήστης.
7.α.2	Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος.
7.α.3	Ο χρήστης κλείνει το μήνυμα.
7.α.4	Η περίπτωση χρήσης επιστρέφει στο τέταρτο βήμα της βασικής ροής.

6)Επιλογή artist από buyer για συνεργασία σε project

	Βασική Ροή
1.	Ο buyer επιλέγει να προβάλει τις προτάσεις συνεργασίας του από το κέντρο λογαριασμού.
2.	Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη με τις διαθέσιμες επιλογές (απεσταλμένες και εισερχόμενες προτάσεις συνεργασίας).
3.	Ο buyer επιλέγει να προβάλει τις εισερχόμενες προτάσεις του.
4.	Το σύστημα ανακτά τις εισερχόμενες προτάσεις συνεργασίας από το αποθηκευτικό μέσο.
5.	Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη με τις εισερχόμενες προτάσεις συνεργασίας.
6.	Ο buyer επιλέγει την εισερχόμενη πρόταση που τον ενδιαφέρει.
7.	Το σύστημα εμφανίζει τις πληροφορίες της εισερχόμενης πρότασης.
8.	Ο buyer επιλέγει “collaborate” στην οθόνη της εισερχόμενης πρότασης με τον artist που έστειλε την αίτηση.
9.	Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης της συνεργασίας.
10.	Ο buyer επιβεβαιώνει τη συνεργασία με τον artist.
11.	Το σύστημα δημιουργεί και αποθηκεύει ongoing project στο αποθηκευτικό μέσο και στη δραστηριότητα (activity) του κάθε χρήστη.
12.	Το σύστημα αφαιρεί το συγκεκριμένο project από την αρχική οθόνη των art projects.
Εναλλακτική Ροή	

5.α.1	Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη με τις εισερχόμενες προτάσεις κενή.
8.α.1	Ο buyer επιλέγει τη διαγραφή της εισερχόμενης πρότασης.
8.α.2	Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης της διαγραφής.
8.α.3	Ο buyer επιβεβαιώνει τη διαγραφή της πρότασης.
8.α.4	Το σύστημα διαγράφει την πρόταση από τις εισερχόμενες προτάσεις συνεργασίας και από το αποθηκευτικό μέσο.
10.α.1	Ο buyer απορρίπτει το μήνυμα επιβεβαίωσης της συνεργασίας.
10.α.2	Το σύστημα επιστρέφει στην οθόνη με τις πληροφορίες της επιλεγμένης πρότασης.

7.1: Αλλαγή του project status από artist

Βασική Ροή	
1.	Ο artist επιλέγει “Activity” από την οθόνη του προφίλ.
2.	Το σύστημα εμφανίζει στον artist την οθόνη με τη δραστηριότητα του (My Posts/My Projects).
3.	Ο artist επιλέγει την προβολή των project του (“My Projects”).
4.	Το σύστημα ανακτά τα projects που έχει αναλάβει ο artist από το αποθηκευτικό μέσο.
5.	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με όλα τα projects που έχει αναλάβει.
6.	Ο artist επιλέγει το status του project που θέλει να επεξεργαστεί.
7.	Το σύστημα ελέγχει το status του project (completed, ongoing, cancelled).

8.	Το σύστημα εμφανίζει τις διαθέσιμες επιλογές.
9.	Ο artist επιλέγει την αλλαγή του status σε completed.
10.	Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης αλλαγής.
11.	Ο χρήστης επιβεβαιώνει την αλλαγή.
12.	Το σύστημα μεταβάλλει το project status σε pending approval από τον συνεργάτη buyer.
13.	Το σύστημα στέλνει μήνυμα έγκρισης της αλλαγής του project status στον buyer.
Εναλλακτική Ροή	
Προϋπόθεση: Το project είναι completed ή cancelled.	
8.α.1	Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα που ενημερώνει τον χρήστη για την αδυναμία περαιτέρω επεξεργασίας του project status.
8.α.2	Η ροή συνεχίζει από το βήμα 6 της βασικής ροής.
9.α.1	Ο artist επιλέγει την αλλαγή του status σε cancelled.
9.α.2	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με πεδίο συμπλήρωσης του λόγου ακύρωσης.
9.α.3	Ο artist συμπληρώνει το πεδίο και το υποβάλλει.
9.α.4	Το σύστημα αποθηκεύει το Cancel form του artist στο αποθηκευτικό μέσο.
9.α.5	Το σύστημα αποθηκεύει το νέο status του project σε cancelled.
9.α.6	Το σύστημα ενημερώνει τον buyer για την ακύρωση της συνεργασίας.
11.α.1	Ο χρήστης απορρίπτει την αλλαγή.
11.α.2	Η περίπτωση χρήσης επιστρέφει στο έκτο βήμα της βασικής ροής.

7.2: Επιβεβαίωση του project status από buyer

Προϋπόθεση: Ο buyer έχει λάβει μήνυμα αποδοχής της αλλαγής του project status.

Βασική Ροή

- | | |
|----|---|
| 1. | Ο buyer λαμβάνει ειδοποίηση συστήματος για μία αλλαγή project status και επιλέγει να την προβάλλει. |
| 2. | Το σύστημα εμφανίζει οθόνη επιβεβαίωσης της αλλαγής του project status. |
| 3. | Ο buyer επιβεβαιώνει την αλλαγή του project status σε completed. |
| 4. | Το σύστημα αποθηκεύει το status του project από <i>pending approval</i> σε <i>completed</i> . |
| 5. | Το σύστημα αποθηκεύει το completed art project στο Portfolio του artist. |
| 6. | Το σύστημα ενημερώνει τους χρήστες για την επιτυχή ολοκλήρωση του project. |
| 7. | Το σύστημα ενημερώνει τους χρήστες για τη δυνατότητα αξιολόγησης της συνεργασίας τους. |

Εναλλακτική Ροή

- | | |
|-------|---|
| 3.α.1 | Ο buyer απορρίπτει την αλλαγή του project status σε completed. |
| 3.α.2 | Το σύστημα εμφανίζει στο buyer οθόνη με πεδίο συμπλήρωσης του λόγου της απόρριψης (Rejection Form). |
| 3.α.3 | Ο buyer συμπληρώνει το πεδίο και το υποβάλλει. |
| 3.α.4 | Το σύστημα αποθηκεύει το Rejection Form του buyer. |
| 3.α.5 | Το σύστημα ανανεώνει το project status σε ongoing. |
| 3.α.6 | Το σύστημα ενημερώνει τον artist για την απόρριψη της αλλαγής του status σε completed, μαζί με το λόγο αυτής. |

8) Αξιολόγηση

Βασική Ροή	
1.	Ο χρήστης επιλέγει τη συνεργασία που θέλει να αξιολογήσει από την οθόνη των project που έχει αναλάβει.
2.	Το σύστημα επιβεβαιώνει την δυνατότητα αξιολόγησης (completed project).
3.	Το σύστημα επιβεβαιώνει την απουσία κριτικής από το χρήστη.
4.	Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη κριτικής με πεδία συμπλήρωσης (rating, review).
5.	Ο χρήστης συμπληρώνει τα πεδία και επιλέγει αποθήκευση.
6.	Το σύστημα επιβεβαιώνει την συμπλήρωση όλων των πεδίων.
7.	Το σύστημα αποθηκεύει την αξιολόγηση στο αποθηκευτικό μέσο.
8.	Το σύστημα αποθηκεύει την κριτική στις απεσταλμένες κριτικές του χρήστη (sent reviews).
9.	Το σύστημα αποθηκεύει την κριτική στις εισερχόμενες κριτικές του συνεργάτη του χρήστη (received reviews).
10.	Το σύστημα υπολογίζει το νέο μέσο όρο αξιολόγησης του χρήστη που έλαβε την κριτική και το αποθηκεύει στο αποθηκευτικό μέσο.
11.	Το σύστημα εμφανίζει το ανανεωμένο σκορ αξιολόγησης στο προφίλ του χρήστη.
12.	Το σύστημα ενημερώνει τον συνεργάτη για τη νέα κριτική που έλαβε.
Εναλλακτική Ροή	

	Προϋπόθεση: Το σύστημα εντοπίζει το project status είναι cancelled/ongoing ή ήδη υπάρχουσα κριτική
2.α.1	Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα μη διαθέσιμης λειτουργίας κριτικής.
3.α.1	Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα μη διαθέσιμης λειτουργίας κριτικής.
6.α.1	Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα για την συμπλήρωση όλων των πεδίων.
6.α.2	Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 4 της βασικής ροής.

9)Επεξεργασία Δημοσίευσης

Βασική Ροή	
1.	Ο χρήστης επιλέγει να προβάλλει τις δημοσιεύσεις του από τη δραστηριότητα του.
2.	Το σύστημα ανακτά τις δημοσιεύσεις από το αποθηκευτικό μέσο.
3.	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με τις δημοσιεύσεις του χρήστη.
4.	Ο χρήστης επιλέγει τη δημοσίευση που τον ενδιαφέρει από την οθόνη.
5.	Το σύστημα ανακτά τις πληροφορίες της δημοσίευσης από στο αποθηκευτικό μέσο.
6.	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με τις πληροφορίες της δημοσίευσης του.
7.	Ο χρήστης επιλέγει την επεξεργασία της δημοσίευσης.
8.	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με τα πεδία της δημοσίευσης προς επεξεργασία.

9.	Ο χρήστης συμπληρώνει τα πεδία με τις επιθυμητές αλλαγές και τα υποβάλλει.
10.	Το σύστημα αποθηκεύει τις αλλαγές της δημοσίευσης στο αποθηκευτικό μέσο.
11.	Το σύστημα προσθέτει την ανανεωμένη δημοσίευση στην αρχική οθόνη.
Εναλλακτική Ροή	
6.α.1	Ο χρήστης επιλέγει τη διαγραφή της δημοσίευσης.
6.α.2	Το σύστημα του εμφανίζει οθόνη με μήνυμα επιβεβαίωσης της διαγραφής.
6.α.3	Ο χρήστης επιβεβαιώνει τη διαγραφή της δημοσίευσης.
6.α.4	Το σύστημα διαγράφει τη δημοσίευση από την αρχική σελίδα (Homepage) και από τη δραστηριότητα του χρήστη.