

1) Πρόταση συνεργασίας από artist σε δημοσιευμένο project buyer

	Βασική Ροή
1.	Ο artist επιλέγει project από τα featured art projects της αρχικής οθόνης.
2.	Το σύστημα ανακτά τις πληροφορίες του επιλεγμένου project από τη βάση δεδομένων το αποθηκευτικό μέσο .
3.	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με τις πληροφορίες του επιλεγμένου project (project title, project description, buyer).
4.	Ο artist επιλέγει να κάνει πρόταση συνεργασίας στην οθόνη του δημοσιευμένου project (send proposal).
5.	Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη με τα πεδία συμπλήρωσης της πρότασης (proposal title, budget , proposal details).
6.	Ο artist συμπληρώνει τα πεδία και τα υποβάλει αποστέλλοντας την πρόταση συνεργασίας.
7.	Το σύστημα επαληθεύει ότι τα πεδία έχουν συμπληρωθεί με τους σωστούς τύπους στοιχείων.
8.	Το σύστημα δημιουργεί και αποθηκεύει το αντικείμενο του αιτήματος στη βάση δεδομένων στο αποθηκευτικό μέσο .
9.	Το σύστημα αποθηκεύει το αίτημα του artist στις απεσταλμένες προτάσεις του (sent proposals).
10.	Το σύστημα αποθηκεύει το αίτημα του artist στις εισερχόμενες προτάσεις του αντίστοιχου buyer (received proposals).
11.	Το σύστημα ενημερώνει τον buyer μέσω system message για τη νέα πρόταση που έχει δεχτεί.
12.	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα επιτυχούς αποστολής πρότασης.
	Εναλλακτική Ροή
4.α.1	Ο artist επιλέγει να προσθέσει το project στα favourites του .
4.α.2	Το σύστημα αποθηκεύει την αγγελία στα favourites του .
4.α.3	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα επιτυχίας προσθήκης του αντικειμένου στα favourites του .
7.α.1	Το σύστημα εντοπίζει ότι τα στοιχεία δεν είναι αποδεκτά πεδία δεν είναι ορθώς συμπληρωμένα .

7.α.2	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα αποτυχίας δημιουργίας της πρότασης.
7.α.3	Ο χρήστης απορρίπτει το μήνυμα αποτυχίας.
7.α.4	Η περίπτωση χρήσης επιστρέφει στο 4. βήμα της βασικής ροής.

2) Πρόταση συνεργασίας από buyer σε artist

	Βασική Ροή
1.	Ο buyer επιλέγει προφίλ artist απο τους artists της αρχικής οθόνης (homepage).
2.	Το σύστημα ανακτά τις πληροφορίες του επιλεγμένου artist από τη βάση δεδομένων το αποθηκευτικό μέσο.
3.	Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη με τις πληροφορίες του επιλεγμένου artist.
4.	Ο buyer επιλέγει να κάνει πρόταση συνεργασίας(Send Proposal) στην οθόνη του επιλεγμένου artist.
5.	Το σύστημα του εμφανίζει την οθόνη με τα πεδία συμπλήρωσης της πρότασης (proposal title, budget , proposal details).
6.	Ο buyer συμπληρώνει τα πεδία και τα υποβάλει αποστέλλοντας την πρόταση συνεργασίας.
7.	Το σύστημα επαληθεύει ότι τα πεδία έχουν συμπληρωθεί με τα σωστά στοιχεία.
8.	Το σύστημα δημιουργεί και αποθηκεύει το αντικείμενο του αιτήματος στο αποθηκευτικό μέσο.
9.	Το σύστημα αποθηκεύει το αίτημα του buyer στις απεσταλμένες προτάσεις του (sent proposals).
10.	Το σύστημα αποθηκεύει το αίτημα του buyer στις εισερχόμενες προτάσεις του artist (received proposals).
11.	Το σύστημα ενημερώνει τον artist για τη νέα πρόταση που έχει δεχτεί.
12.	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα επιτυχούς αποστολής πρότασης.
	Εναλλακτική Ροή

4.α.1	Ο buyer επιλέγει να προσθέσει το project στα αγαπημένα του στα favourites του.
4.α.2	Το σύστημα αποθηκεύει την αγγελία στα αγαπημένα του στα favourites του.
4.α.3	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα επιτυχίας προσθήκης του αντικειμένου στα αγαπημένα.
7.α.1	Το σύστημα εντοπίζει ότι τα στοιχεία δεν είναι αποδεκτά πεδία δεν είναι ορθώς συμπληρωμένα.
7.α.2	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα αποτυχίας δημιουργίας της πρότασης.
7.α.3	Ο buyer απορρίπτει το μήνυμα αποτυχίας.
7.α.4	Η περίπτωση χρήσης επιστρέφει στο 4. βήμα της βασικής ροής.

3) Εκδήλωση ενδιαφέροντος χρήστη σε art event.

1.	Ο χρήστης επιλέγει event από τα featured events της αρχικής οθόνης.
2.	Το σύστημα ανακτά τις πληροφορίες του επιλεγμένου event από τη βάση δεδομένων το αποθηκευτικό μέσο.
3.	Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη με τις πληροφορίες του επιλεγμένου event.
4.	Ο χρήστης εκδηλώνει το ενδιαφέρον συμμετοχής του στην οθόνη του επιλεγμένου event (I'm Interested).
5.	Το σύστημα προσθέτει το χρήστη στο πλήθος των ενδιαφερόμενων χρηστών.
6.	Το σύστημα εμφανίζει το ανανεωμένο πλήθος στην οθόνη πληροφοριών του event.
7.	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα επιτυχίας δήλωσης ενδιαφέροντος στο χρήστη.
8.	Το σύστημα ενημερώνει τον διοργανωτή για την εκδήλωση ενδιαφέροντος του χρήστη στο event.

	Εναλλακτική Ροή
4.α.1	Ο χρήστης προσθέτει το event στα favourites του.
4.α.2	Το σύστημα αποθηκεύει την αγγελία στα favourites του χρήστη.
4.α.3	Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με μήνυμα επιτυχίας προσθήκης του αντικειμένου στα favourites