



# Πολυτεχνική Σχολή

Τμήμα Μηχανικών Ηλεκτρονικών Υπολογιστών & Πληροφορικής

App Development: Arte Povera



Team plan v0.1

## Ομάδα

Βασιλική Τσάμη ΑΜ: 1067525 6ο έτος

Παναγιώτα Γκιριτζιώνη ΑΜ: 1070953 6ο έτος

Βασίλειος Παπαζαφειρόπουλος ΑΜ: 1067462 6ο έτος

Αναστάσιος Δροσόπουλος ΑΜ: 1058103 9<sup>ο</sup> έτος

## Μέθοδος Εργασίας-Οργάνωσης

Ως ομάδα αποφασίσαμε να δουλέψουμε με την μέθοδο Kanban. Το Kanban είναι ένα οπτικό σύστημα διαχείρισης εργασιών που παρέχει μια σαφή αναπαράσταση της εξέλιξης των εργασιών στο πλαίσιο μιας διαδικασίας. Προσφέρει μια οπτική απεικόνιση τόσο της διαδικασίας ροής εργασίας όσο και των εργασιών που βρίσκονται σε εξέλιξη. Ο πρωταρχικός στόχος του Kanban είναι να εντοπίζει τυχόν εμπόδια στη διαδικασία και να τα επιλύει, επιτρέποντας την αποδοτική κίνηση της εργασίας με βέλτιστο ρυθμό, εξασφαλίζοντας έτσι τη σχέση κόστους-αποτελεσματικότητας.

Η μέθοδος Kanban ακολουθεί ένα σύνολο αρχών και πρακτικών για τη διαχείριση και τη βελτίωση της ροής της εργασίας. Πρόκειται για μια εξελικτική, μη διαταραγμένη μέθοδο που προωθεί σταδιακές βελτιώσεις στις διαδικασίες ενός οργανισμού.

### 4 Θεμελιώδεις αρχές:

- Ξεκινήστε με αυτό που κάνετε τώρα
- Συμφωνήστε να επιδιώξετε σταδιακή, εξελικτική αλλαγή
- Αρχικά, σεβαστείτε τους σημερινούς ρόλους, αρμοδιότητες και τίτλους εργασίας
- Ενθαρρύνετε πράξεις ηγεσίας σε όλα τα επίπεδα

### 6 βασικές πρακτικές της μεθόδου Kanban:

- Οπτικοποιήστε τη ροή της εργασίας
- Περιορίστε το WIP (Work in Progress)
- Διαχείριση της ροής
- Κάντε σαφείς τις πολιτικές της διαδικασίας
- Εφαρμόστε βρόχους ανατροφοδότησης
- Βελτίωση με συνεργασία, πειραματική εξέλιξη

Πηγή: <https://www.nimblework.com/kanban/what-is-kanban/#kanban-method>

Η μέθοδος λοιπόν, βασίζεται σε 4 θεμελιώδεις αρχές και 6 practices που θεωρούμε ότι θα μας βοηθήσουν στην επιτυχή ανάπτυξη και ολοκλήρωση του project δεδομένης της δυσκολίας του και της συμμετοχής πολλών ατόμων στο project αυτό. Λόγω του επιβαρυσμένου προγράμματος του κάθε μέλους της ομάδας, η μέθοδος Kanban μας βοηθάει αρκετά να έχουμε ξεκάθαρους ρόλους και αρμοδιότητες για την επίτευξη του στόχου μας που είναι η ολοκλήρωση του Project με επιτυχία και αξιώσεις καθιστώντας την εφαρμογή μας “Arte Povera” όσο το δυνατόν πιο λειτουργική, βασισμένη στις παραμέτρους και τις λειτουργίες της που έχουμε συμφωνήσει στην ομάδα. Αποφασίσαμε λοιπόν τα meetings της ομάδας να είναι δύο φορές την βδομάδα για να ελέγχουμε τα tasks και το progress τους που έχει ανατεθεί στο κάθε μέλος της ομάδας καθώς και να ολοκληρώνουμε στο διάστημα της μιας εβδομάδας αν και εφόσον είναι εφικτό και δεν έχουμε συναντήσει στην πορεία κάποιο εμπόδιο όλα τα εβδομαδιαία τόσο ατομικά όσο και ομαδικά tasks. Έτσι λοιπόν, με την μέθοδο Kanban η κάθε εργασία θα ολοκληρώνεται με μικρές παρεμβάσεις και αλλαγές και με τον τρόπο αυτό θα αποφεύγεται το ρίσκο αποτυχίας και ολοκληρωτικής αλλαγής της όλης διαδικασίας. Η οπτικοποίηση του flow εργασίας με το board και τις κάρτες Kanban βοηθά στον να ξεκαθαρίσουμε τις ακριβείς διαδικασίες που πρέπει να υλοποιηθούν για το project σταδιακά φέρνοντας εις πέρας με επιτυχία το κάθε παραδοτέο και αποφεύγοντας το μεγάλο cycle time. Με τις συνεχόμενες μικροαλλαγές επιτυγχάνεται επίσης γρηγορότερο feedback διευκολύνοντας την επικοινωνία μαζί σας παρέχοντάς και σε εμάς μεγαλύτερη ευελιξία.

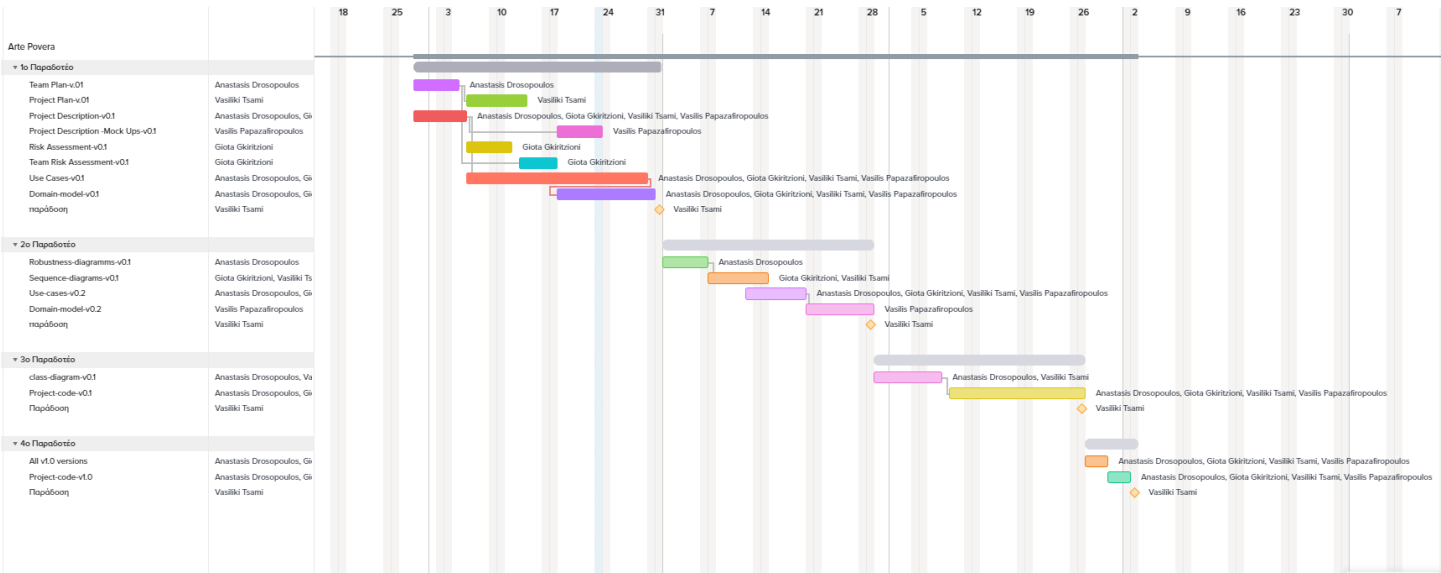
## **Βασικά εργαλεία που θα χρησιμοποιούνται κατά την διάρκεια εκπόνησης της εργασίας:**

- Google Docs/Word για την συγγραφή των τεχνικών κειμένων
- Google Drive για την διαμοίραση αρχείων μεταξύ της ομάδας
- Monday work management tool για Gantt Charts, Kanban boards
- Visual Paradigm για Pert Charts
- Creately για Use Cases
- Figma για Mock-Ups

Η γλώσσα προγραμματισμού με την οποία θα υλοποιηθεί η εφαρμογή μας θα είναι η Python διότι το συντακτικό της μας διευκολύνει τόσο στην μάθηση όσο και στη χρήση της. Επιπρόσθετα υφίσταται μια μεγάλη κοινότητα που υποστηρίζει την Python και παρέχει μεγάλη γκάμα βιβλιοθηκών, πακέτων κλπ. Με τον τρόπο αυτό θα μπορούμε να αποφύγουμε ευκολότερα κάποιο πιθανό κίνδυνο-ρίσκο, βρίσκοντας λύση στα περισσότερα προβλήματα που μπορεί να προκύψουν.

Παρακάτω ακολουθούν τα διαγράμματα Gantt και Pert για όλα τα παραδοτέα.

Gantt Chart



Pert Chart

