

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ  
ФАКУЛЬТЕТ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

Утвержден на заседании кафедры

«Вычислительная техника»

" \_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.

Заведующий кафедрой

\_\_\_\_\_ М.А. Митрохин

**ОТЧЕТ ПО УЧЕБНОЙ (ОЗНАКОМИТЕЛЬНОЙ) ПРАКТИКЕ**  
(2022/2023 учебный год)

\_\_\_\_\_ Ганин Иван Романович

Направление подготовки 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Наименование профиля подготовки «Вычислительные машины, комплексы, системы и сети»

Форма обучения – очная Срок обучения в соответствии с ФГОС – 4 года

Год обучения \_\_\_\_\_ 1 \_\_\_\_\_ семестр \_\_\_\_\_ 2 \_\_\_\_\_

Период прохождения практики с 29.06.2023 по 12.07.2023

Кафедра «Вычислительная техника»

Заведующий кафедрой д.т.н., профессор, Митрохин М.А.

*(должность, ученая степень, ученое звание, Ф.И.О.)*

Руководитель практики д.т.н., профессор, Зинкин С.А.

*(должность, ученая степень, ученое звание)*

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ  
ФАКУЛЬТЕТ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

Утвержден на заседании кафедры

«Вычислительная техника»

" \_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.

Заведующий кафедрой

\_\_\_\_\_ М.А. Митрохин

**ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ПЛАН ПРОХОЖДЕНИЯ УЧЕБНОЙ  
(ОЗНАКОМИТЕЛЬНОЙ) ПРАКТИКИ**

(2022/2023 учебный год)

\_\_\_\_\_ Ганин Иван Романович

Направление подготовки 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Наименование профиля подготовки «Вычислительные машины, комплексы, системы  
и сети»

Форма обучения – очная      Срок обучения в соответствии с ФГОС – 4 года

Год обучения \_\_\_\_\_ 1 \_\_\_\_\_ семестр \_\_\_\_\_ 2 \_\_\_\_\_

Период прохождения практики с 29.06.2023 по 12.07.2023

Кафедра «Вычислительная техника»

Заведующий кафедрой д.т.н., профессор, Митрохин М.А. \_\_\_\_\_

*(должность, ученая степень, ученое звание, Ф.И.О.)*

Руководитель практики д.т.н., профессор, Зинкин С.А.

*(должность, ученая степень, ученое звание)*

№ п/п	Планируемая форма работы во время практики	Количество часов	Календарные сроки проведения работы	Подпись руководителя практики от вуза
1	Выбор темы и разработка индивидуального плана проведения работ	2	29.06.2023 - 29.06.2023	
2	Подбор и изучение материала по теме работы	15	30.06.2023 – 02.07.23	
3	Разработка алгоритма	43	02.07.23 – 06.07.23	
4	Описание алгоритма и программы	18	6.07.23 – 08.07.23	
5	Тестирование	5	08.07.23 – 08.07.23	
6	Получение и анализ результатов	10	08.07.23 – 10.07.23	
7	Оформление отчёта	15	10.07.23 – 12.07.2023	
	<b>Общий объём часов</b>	108		

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ  
ФАКУЛЬТЕТ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

**ОТЧЁТ**  
**О ПРОХОЖДЕНИИ УЧЕБНОЙ (ОЗНАКОМИТЕЛЬНОЙ) ПРАКТИКИ**  
(2022/2023 учебный год)

Ганин Иван Романович

Направление подготовки 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Наименование профиля подготовки «Вычислительные машины, комплексы, системы и сети»

Форма обучения – очная      Срок обучения в соответствии с ФГОС – 4 года

Год обучения 1 семестр 2

Период прохождения практики с 29.06.2023 по 12.07.2023

Кафедра «Вычислительная техника»

Ганин И.Р. выполнял практическое задание «Сортировка пузырьком». На первоначальном этапе были изучен и проанализирован алгоритм пузырьковой сортировки, был выбран метод решения и язык программирования C, на котором была написана программа сортировки массива методом пузырька. Протестировал и отладил программу. Оформил отчёт.

Бакалавр      Ганин И.Р.      "\_\_\_" \_\_\_\_\_ 2023 г.

Руководитель      Зинкин С.А.      "\_\_\_" \_\_\_\_\_ 2023 г.  
практики

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ  
ФАКУЛЬТЕТ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

**ОТЗЫВ**

**О ПРОХОЖДЕНИИ УЧЕБНОЙ (ОЗНАКОМИТЕЛЬНОЙ) ПРАКТИКИ**

(2022/2023 учебный год)

Ганин Иван Романович

Направление подготовки 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Наименование профиля подготовки «Вычислительные машины, комплексы, системы и сети»

Форма обучения – очная Срок обучения в соответствии с ФГОС – 4 года

Год обучения 1 семестр 2

Период прохождения практики с 29.06.2023 по 12.07.2023

Кафедра «Вычислительная техника»

В процессе выполнения практики Ганин И.Р. решал следующие задачи: создание блок-схем, тестирование программы.

За период выполнения практики были освоены основные понятия и технологии пузырьковой сортировки, реализован метод работы с файлами. Во время выполнения работы Ганин И.Р. показал себя ответственным, добросовестным учеником, знающим свой предмет, имеющим представление о современном состоянии науки, владеющим современными общенаучными знаниями по информатике и вычислительной технике, программированию и сортировке.

За выполнение работы Ганин И.Р. заслуживает оценки «                    ».

Руководитель практики д.т.н., профессор, Зинкин С.А. «                    » 2023г.

## Содержание

Введение .....	7
1 Постановка задачи .....	9
1.1 Требования к программе .....	9
1.2 Достоинства и недостатки алгоритма .....	9
1.3 Типичные сценарии использования .....	9
2 Выбор решения .....	10
3. Схема программы .....	11
4 Тестирование программы .....	16
4.1 Тестирование на разных наборах данных .....	16
4.2 Анализ полученных результатов тестирования .....	16
5. Совместная разработка .....	18
Список использованных источников .....	20
Приложение А .....	21
Приложение Б .....	24

## **Введение**

В современном мире информационные технологии стали неотъемлемой частью жизни практически любого человека.

Снижение трудоёмкости любых производственных, ускорение социальных процессов и, как следствие, повышение их эффективности сейчас связано с существенно изменившимися за последние десятилетия возможностями сбора, обработки, хранения, передачи и представления информации.

Реализация полученной в результате этих процессов информации совершенно нового качества позволяет обеспечить процесс создания и использования материальных и духовных ценностей на более высоком и принципиально новом уровне.

Таким образом изучение современных информационных технологий обеспечивает возможность человеку без проблем ориентироваться в современных тенденциях и путях развития общества, процессах производства и повышать качество социальной жизни.

Изучение всегда начинается с освоения базовых элементов, таких как методы сортировки, хранения и передачи информации. За период выполнения практики мною были освоены основные понятия и технологии пузырьковой сортировки, реализован метод работы с файлами.

В качестве инструмента для реализации был выбран Microsoft Visual Studio и язык программирования C.

Microsoft Visual Studio — это программная среда по разработке приложений для ОС Windows, как консольных, так и с графическим интерфейсом. Она является стартовой площадкой для написания, отладки и сборки кода, а также последующей публикации. Помимо стандартных редактора и отладчика, Visual Studio включает в себя компиляторы, средства автозавершения кода, графические конструкторы и многие другие элементы и функции, позволяющие упростить процесс разработки, что делает среду Visual Studio одной из самых простых и понятных в освоении и использовании.

Язык С является универсальным языком программирования, который сам по себе не связан с какой-либо операционной системой и с успехом использовался и используется для написания больших вычислительных программ и программ обработки текстов и баз данных. Его также называют языком системного программирования, так как он удобен при написании операционных систем. С является языком относительно низкого уровня, поскольку имеет дело с объектами того же вида, что и большинство ЭВМ, а именно с символами, числами и адресами. Они могут объединяться и пересылаться посредством обычных арифметических и логических операций, осуществляемых реальными ЭВМ. Поэтому язык С крайне удобен для разработки различных приложений и реализации алгоритмов, которые, например, могут использоваться для сортировки данных.



## **1 Постановка задачи**

### **1.1 Требования к программе**

Для выполнения предложенного задания учебной практики необходимы навыки, полученные в ходе изучения курса «Программирование», а также базовые знания по алгоритмизации. Для реализации программы допустимо использовать любые доступные языки программирования, за исключением случаев использования готовых или стандартных библиотек, содержащих в себе готовую реализацию алгоритма сортировки.

### **1.2 Достоинства и недостатки алгоритма**

Достоинства:

Метод сортировки «пузырьком» является наиболее простым и понятным в реализации. Он легко реализуется на всех языках программирования и подходит для начинающих. «Пузырёк» также лежит в основе других более сложных методов сортировки.

Недостатки:

Алгоритм считается учебным и практически не применяется вне учебной литературы, а также не эффективен для больших массивов. Такая ситуация наблюдается из-за большого количества проходов и сравнений на каждом из проходов алгоритма, на что тратится большое количество времени. Время выполнения алгоритма прямо пропорционально квадрату количества элементов ( $N^2$ ), что делает сортировку «пузырьком» самым медленным методом сортировки.

### **1.3 Типичные сценарии использования**

Данный метод сортировки актуален для использования в учебных целях (для реализации начинающим программистом), а также для небольшого массива входных данных. Алгоритм можно применять для сортировки с целью ускорения поиска каких-либо элементов и для упорядочивания элементов.

## **2 Выбор решения**

В качестве среды разработки программы и реализации алгоритма была выбрана программа Microsoft Visual Studio 2022, а в качестве языка программирования был выбран С. С является языком относительно низкого уровня, поскольку имеет дело с объектами того же вида, что и большинство ЭВМ, а именно с символами, числами и адресами. Они могут объединяться и пересылаться посредством обычных арифметических и логических операций, осуществляемых реальными ЭВМ. Поэтому язык С крайне удобен для разработки различных приложений и реализации алгоритмов, которые, например, могут использоваться для сортировки данных.

Для отладки программы использовались несколько возможностей данной среды, а именно трассировка, точка останова, просмотр значений переменных.

Все действия, совершаемые программой, происходят в одном файле.

С помощью пользовательского интерфейса пользователь может выбрать действие, которое он хочет осуществить.

### 3. Схема программы.

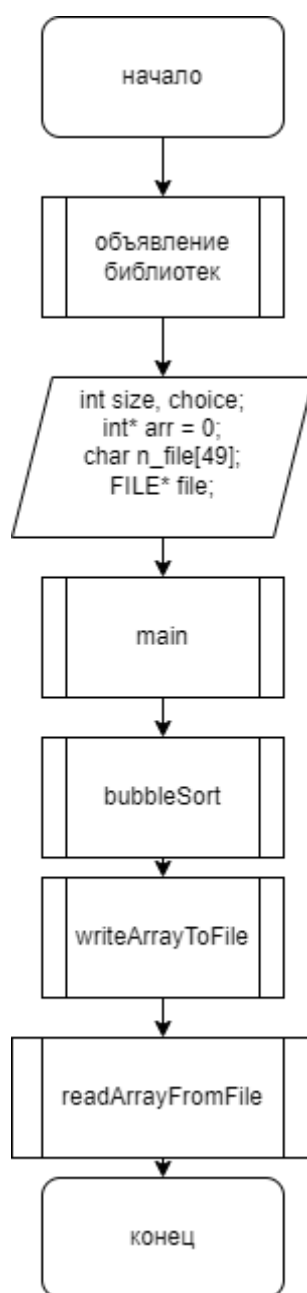


Рисунок 1 – схема программы

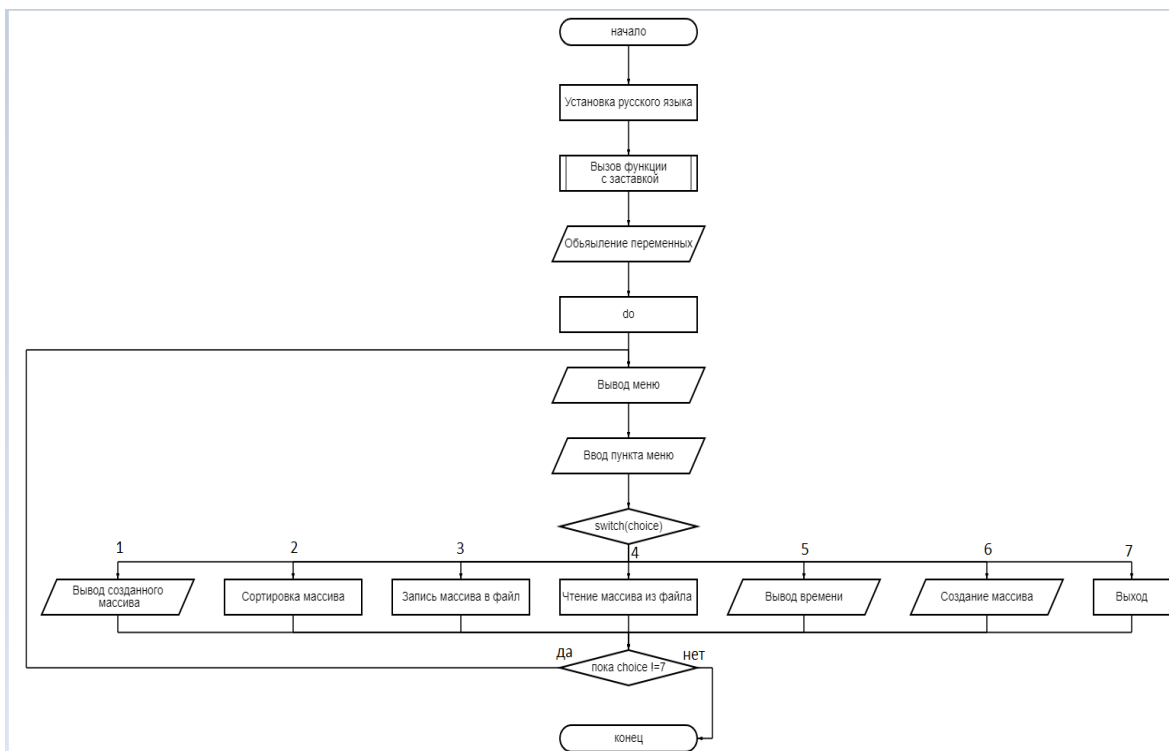


Рисунок 2 – функция main

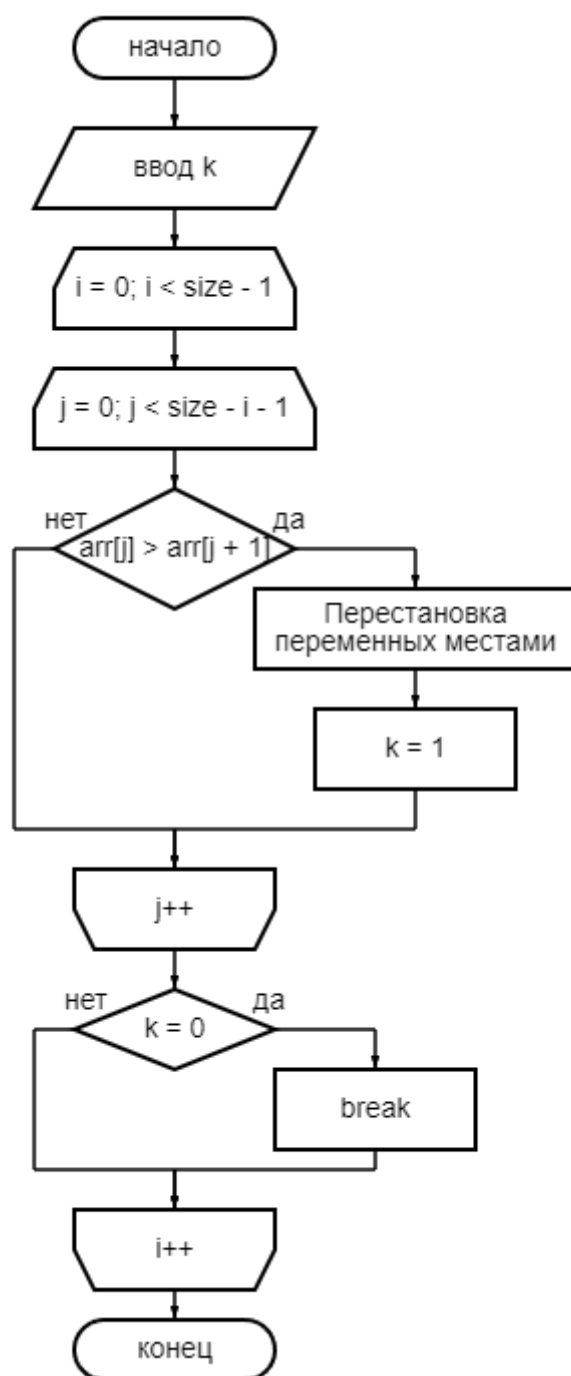


Рисунок 3 – функция bubbleSort

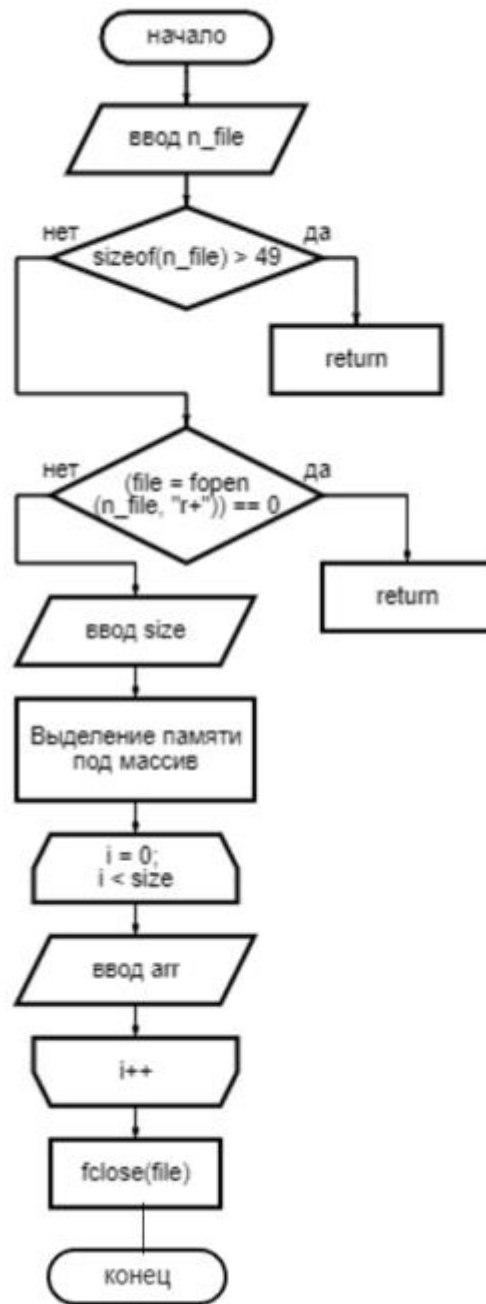


Рисунок 4 – функция readArrayFromFile

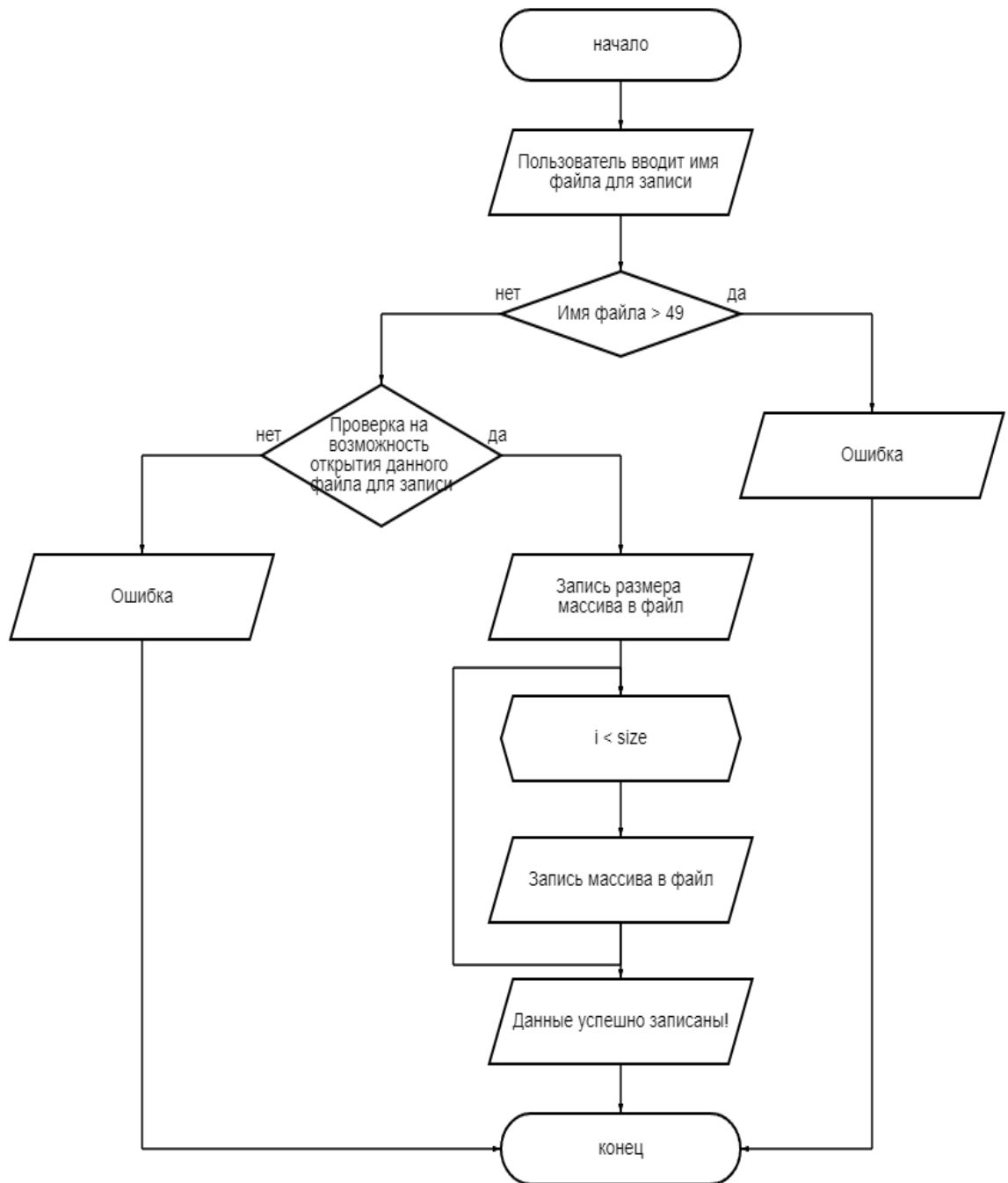


Рисунок 5 – функция writeArrayToFile

## **4 Тестирование программы**

### **4.1 Тестирование на разных наборах данных**

Тестовый набор данных представлен в таблице 1. Результаты тестирования приведены на рисунках А.1-А.11.

Таблица 1 - Тестовый набор данных

№ теста	Количество элементов	Время выполнения в секундах
1	10 000	0,242
2	20 000	1,048
3	30 000	2,54
4	40 000	4,51
5	50 000	7,012
6	60 000	10,112
7	70 000	14,756
8	80 000	18,328
9	90 000	23,353
10	100 000	29,099
11	110 000	35,306

### **4.2 Анализ полученных результатов тестирования**

Проводя анализ работы алгоритма, мы выяснили, что при увеличении количества элементов последовательности, возрастает также и время выполнения сортировки. Причём увеличение происходит в геометрической прогрессии. Поэтому данная сортировка неэффективна на большом количестве данных.



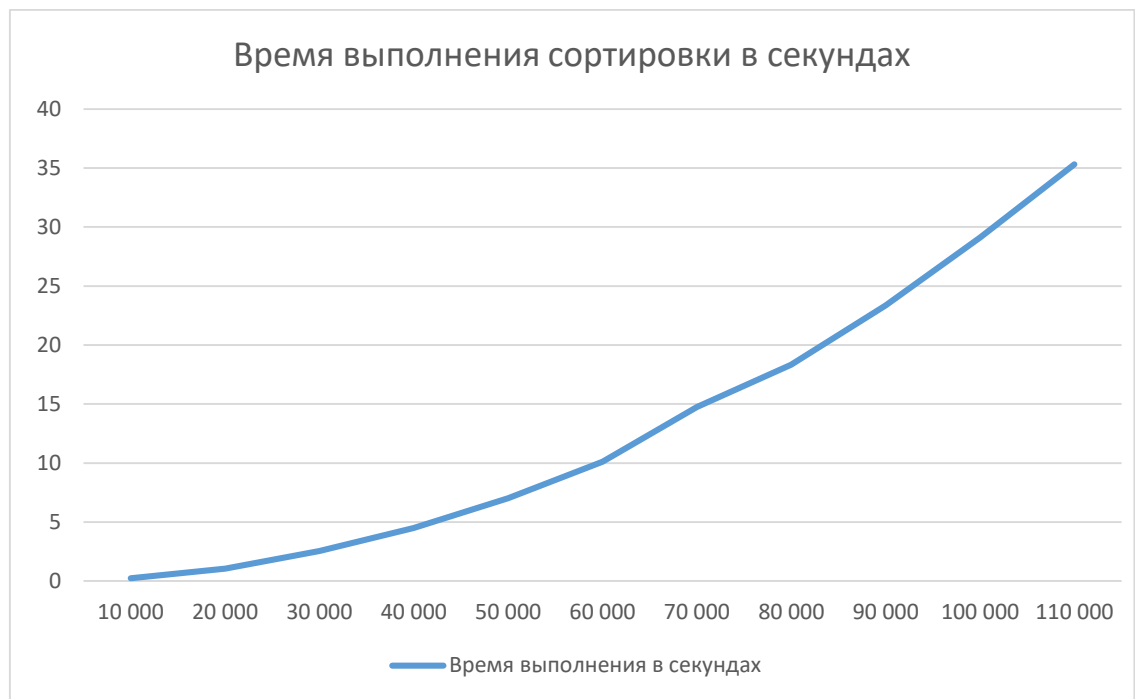


Рисунок 6 - График времени выполнения сортировки

## 5. Совместная разработка

Во время работы над данной практикой, нашей бригадой осуществлялась совместная работа в GitHub.

Первоначальный алгоритм был написан Курушиным Я.С.

После написания программы она была выгружена на удаленный репозиторий GitHub на ветку main.



Рисунок 7 – Загрузка программы на GitHub

После этого, второй участник – Николаев А.А. загрузил данную программу себе на компьютер, с помощью `git clone <ссылка>`, и добавил запись массивов в файл. Также оптимизировал код.



Рисунок 8 – загрузка доработанного кода на GitHub

После этого Курушин Я.С. исправил мелкие недочеты кода и добавил проверку.

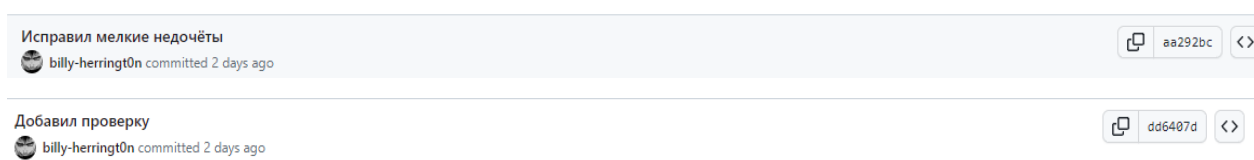


Рисунок 9 – исправление мелких недочетов

После этого, третий участник – Ганин И.Р. провел тестирование программы и создал блок-схемы. Все скриншоты загрузил в отдельные папки в ветке main



Рисунок 10 – загрузка блок-схем и тестировка

## **Заключение**

За период выполнения данной учебной практической работы были освоены основные понятия и технологии пузырьковой сортировки, реализован метод работы с файлами. Продемонстрирована работа алгоритма сортировки «пузырьком». Конечная программа реализовывает непосредственно алгоритм, а также выполняет считывание входных данных из файла и запись результатов в файл. В ходе тестирования была произведена отладка, алгоритм выполняется верно, предусмотрены ограничения формата ввода чисел и ситуация ошибки чтения файлов.

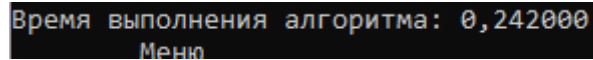
В результате тестирования мы пришли к выводу, что данный алгоритм подходит для сортировки небольших массивов, так как при увеличении числа элементов, подвергающихся сортировке, в геометрической прогрессии растёт время выполнения программы. Сортировка «пузырьком» является довольно простым и эффективным алгоритмом в случае, если применять его при работе с небольшими последовательностями чисел, либо с частично отсортированными последовательностями, либо в ознакомительных и учебных целях. Реализация алгоритма проста, однако высокая вычислительная сложность и большие временные затраты на реализацию сортировки сильно ограничивают сферу применения данного метода.

### **Список использованных источников**

1. Дэвид Гриффитс, Дон Гриффитс. Изучаем программирование на С. 2013 г.
2. Введение в си [Электронный ресурс] - <https://habr.com/ru/articles/464075>
3. Язык С [Электронный ресурс] - <https://prog-cpp.ru/c>
4. Сортировка пузырьком[Электронный ресурс] - <https://foxford.ru/wiki/informatika/sortirovka-metodom-puzyrka>

## Приложение А

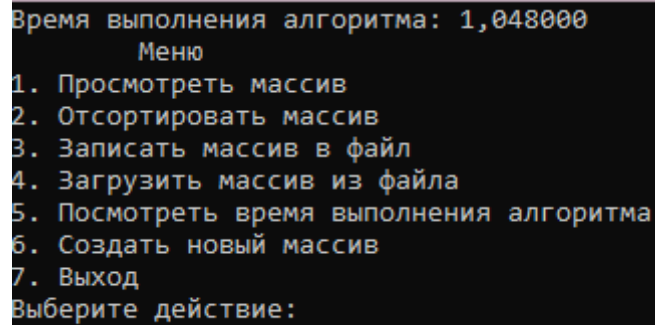
Тестирование при 10 000 элементов изображено на рисунке А.1.



```
Время выполнения алгоритма: 0,242000
Меню
```

Рисунок А.1 - 10 000

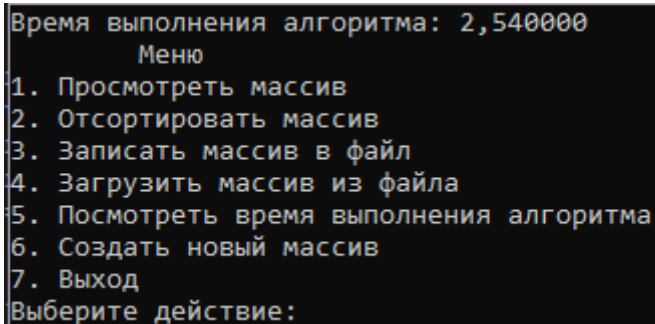
Тестирование при 20 000 элементов изображено на рисунке А.2.



```
Время выполнения алгоритма: 1,048000
Меню
1. Просмотреть массив
2. Отсортировать массив
3. Записать массив в файл
4. Загрузить массив из файла
5. Посмотреть время выполнения алгоритма
6. Создать новый массив
7. Выход
Выберите действие:
```

Рисунок А.2 - 20 000

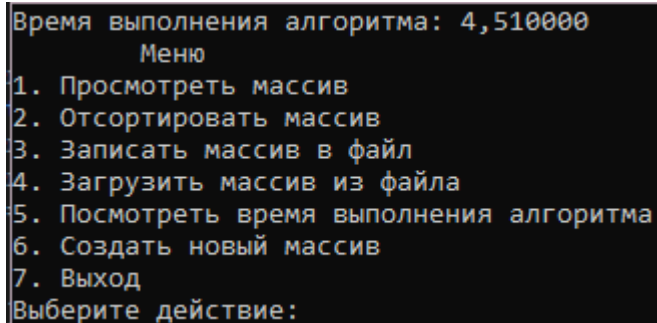
Тестирование при 30 000 элементов изображено на рисунке А.3.



```
Время выполнения алгоритма: 2,540000
Меню
1. Просмотреть массив
2. Отсортировать массив
3. Записать массив в файл
4. Загрузить массив из файла
5. Посмотреть время выполнения алгоритма
6. Создать новый массив
7. Выход
Выберите действие:
```

Рисунок А.3 - 30 000

Тестирование при 40 000 элементов изображено на рисунке А.4.



```
Время выполнения алгоритма: 4,510000
Меню
1. Просмотреть массив
2. Отсортировать массив
3. Записать массив в файл
4. Загрузить массив из файла
5. Посмотреть время выполнения алгоритма
6. Создать новый массив
7. Выход
Выберите действие:
```

Рисунок А.4 - 40 000

Тестирование при 50 000 элементов изображено на рисунке А.5.

```
Время выполнения алгоритма: 7,012000
Меню
1. Просмотреть массив
2. Отсортировать массив
3. Записать массив в файл
4. Загрузить массив из файла
5. Посмотреть время выполнения алгоритма
6. Создать новый массив
7. Выход
Выберите действие: _
```

Рисунок А.5 - 50 000

Тестирование при 60 000 элементов изображено на рисунке А.6.

```
Время выполнения алгоритма: 10,112000
Меню
1. Просмотреть массив
2. Отсортировать массив
3. Записать массив в файл
4. Загрузить массив из файла
5. Посмотреть время выполнения алгоритма
6. Создать новый массив
7. Выход
Выберите действие:
```

Рисунок А.6 - 60 000

Тестирование при 70 000 элементов изображено на рисунке А.7.

```
Время выполнения алгоритма: 14,756000
Меню
1. Просмотреть массив
2. Отсортировать массив
3. Записать массив в файл
4. Загрузить массив из файла
5. Посмотреть время выполнения алгоритма
6. Создать новый массив
7. Выход
Выберите действие:
```

Рисунок А.7 - 70 000

Тестирование при 80 000 элементов изображено на рисунке А.8.

```
Время выполнения алгоритма: 18,328000
Меню
1. Просмотреть массив
2. Отсортировать массив
3. Записать массив в файл
4. Загрузить массив из файла
5. Посмотреть время выполнения алгоритма
6. Создать новый массив
7. Выход
Выберите действие:
```

Рисунок А.8 - 80 000

Тестирование при 90 000 элементов изображено на рисунке А.9.

```
Время выполнения алгоритма: 23,353000
    Меню
1. Просмотреть массив
2. Отсортировать массив
3. Записать массив в файл
4. Загрузить массив из файла
5. Посмотреть время выполнения алгоритма
6. Создать новый массив
7. Выход
Выберите действие:
```

Рисунок А.9 - 90 000

Тестирование при 100 000 элементов изображено на рисунке 10.

```
Время выполнения алгоритма: 29,099000
    Меню
1. Просмотреть массив
2. Отсортировать массив
3. Записать массив в файл
4. Загрузить массив из файла
5. Посмотреть время выполнения алгоритма
6. Создать новый массив
7. Выход
Выберите действие: _
```

Рисунок А.10 - 100 000

Тестирование при 110 000 элементов изображено на рисунке А.11.

```
Время выполнения алгоритма: 35,306000
    Меню
1. Просмотреть массив
2. Отсортировать массив
3. Записать массив в файл
4. Загрузить массив из файла
5. Посмотреть время выполнения алгоритма
6. Создать новый массив
7. Выход
Выберите действие: _
```

Рисунок А.11 - 110 000

## Приложение Б

### Файл main.c

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <locale.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

int size, choice;
int* arr = 0;
char n_file[49];
FILE* file;

void bubbleSort(int arr[], int size) {
    int k = 0;
    for (int i = 0; i < size - 1; i++) {
        for (int j = 0; j < size - i - 1; j++) {
            if (arr[j] > arr[j + 1]) {
                int temp = arr[j];
                arr[j] = arr[j + 1];
                arr[j + 1] = temp;
                k++;
            }
            if (k == 0)
                break;
        }
    }
}

void writeArrayToFile(int arr[], int size) {
    printf("Введите имя файла для загрузки данных в него: ");
```



```

scanf("%s", n_file);
if (sizeof(n_file) > 49) {
    printf("Имя файла превышает доступное значение
(49)!\n");
    return;
}
if ((file = fopen(n_file, "w")) == NULL)
{
    printf("\nНевозможно открыть для записи файл: %s\n",
n_file);
    _getch();
    return;
}
fprintf(file, "%d\n", size);
for (int i = 0; i < size; i++)
    fprintf(file, "%d ", arr[i]);

fclose(file);
printf("Данные успешно записаны!\n");
}
void readArrayFromFile() {
    printf("Введите имя файла для загрузки данных из него: ");
    scanf("%s", n_file);
    if (sizeof(n_file) > 49) {
        printf("Имя файла превышает доступное значение
(49)!");
        return;
    }
    if ((file = fopen(n_file, "r+")) == 0)
    {
        printf("Невозможно открыть файл для чтения %s\n",
n_file);
        _getch();
        return;
    }

```

```

    fscanf(file, "%d", &size);
    arr = (int*)malloc(size * sizeof(int));
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        fscanf(file, "%d", &arr[i]);
    }
    fclose(file);
    printf("Данные успешно прочитаны!\n");
}

void helloScreen() {
    printf("\tПрактическая работа\nНа тему: \t\"Сортировка
пузырьком (bubble sort)\"\n\nВыполнили студенты группы 22BVB1:
Курушин Ярослав, Николаев Александр, Ганин Иван.\n\n");
    system("PAUSE");
}

void main() {
    setlocale(LC_ALL, "RUS");
    srand(time(NULL));
    helloScreen();
    clock_t start, end;
    double time_spent = 0.0;
    system("cls");
    do {
        printf("\tМеню\n");
        printf("1. Просмотреть массив\n");
        printf("2. Отсортировать массив\n");
        printf("3. Записать массив в файл\n");
        printf("4. Загрузить массив из файла\n");
        printf("5. Посмотреть время выполнения алгоритма\n");
        printf("6. Создать новый массив\n");
        printf("7. Выход\n");
        printf("Выберите действие: ");
        scanf("%d", &choice);
        switch (choice) {

```

```

case 1: //Просмотр
    system("cls");
    printf("Массив:\n ");
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        printf("%d) %d\n ", i+1, arr[i]);
    }
    printf("\n");
    break;
case 2: // Сортировка
    system("cls");
    start = clock();
    bubbleSort(arr, size);
    end = clock();
    printf("Массив отсортирован!\n");
    time_spent = (double)(end - start) /
CLOCKS_PER_SEC;
    printf("\n");
    break;
case 3: // Запись в файл
    system("cls");
    writeArrayToFile(arr, size);
    break;
case 4: // Запись в файл
    system("cls");
    if (arr != NULL)
    {
        free(arr);
    }
    readArrayFromFile();
    break;
case 5: // Время
    system("cls");
    if (time_spent == 0) {
        printf("Сначала отсортируйте массив!\n");
        break;
    }

```

```

    }
    printf("Время выполнения алгоритма: %f\n",
time_spent);

    break;
case 6: //Ввод данных
    system("cls");
    free(arr);
    printf("Введите размер массива: ");
    scanf("%d", &size);
    arr = (int*)malloc(size * sizeof(int));
    if (arr == NULL) {
        printf("Не удалось выделить память!\n");
        return;
    }
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        arr[i] = rand();
    }
    break;
case 7: // Выход
    system("cls");
    printf("До свидания!\n");
    free(arr);
    break;
default:
    system("cls");
    printf("Некорректный выбор!\n");
    break;
}
} while (choice != 7);

getchar();
}

```