February 8, 2018

## Por fin, cuaterniones



William Hamilton, el inventor de los horribles, horribles cuaterniones.

## Por fin, cuaterniones



William Hamilton, el inventor de los horribles, horribles cuaterniones.

Hamilton buscaba esto:

$$a + b \cdot \mathbf{i} + c \cdot \mathbf{j}$$

(a, b, c son números reales)

## Por fin, cuaterniones



William Hamilton, el inventor de los horribles, horribles cuaterniones.

Hamilton buscaba esto:

$$a + b \cdot \mathbf{i} + c \cdot \mathbf{j}$$

(a, b, c son números reales)

...pero no funcionó.

Here as he walked by on the 16th of October 1843 Sir William Rowan Hamilton in a flash of genius discovered the fundamental formula for quaternion multiplication 1'= j'= k'= ijk = -1 & cut it on a stone of this bridge

Un cuaternión tiene esta pinta:

$$a + b \cdot \mathbf{i} + c \cdot \mathbf{j} + d \cdot \mathbf{k}$$

(a, b, c, d son números reales)

 $\left(\textbf{i},\textbf{j},\textbf{k} \text{ son números 'imaginarios'}\right)$ 

Reglas:

$$\mathbf{i}^2 = \mathbf{j}^2 = \mathbf{k}^2 = \mathbf{i} \cdot \mathbf{j} \cdot \mathbf{k} = -1$$

Un cuaternión tiene esta pinta:

$$a + b \cdot \mathbf{i} + c \cdot \mathbf{j} + d \cdot \mathbf{k}$$

(a, b, c, d son números reales) $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k} \text{ son números 'imaginarios'})$ 

$$\mathbf{i}^2 = \mathbf{j}^2 = \mathbf{k}^2 = \mathbf{i} \cdot \mathbf{j} \cdot \mathbf{k} = -1$$

$$ij = k$$
  $jk = i$   $ki = j$   
 $ji = -k$   $kj = -i$   $ik = -j$ 

Un cuaternión tiene esta pinta:

$$a + b \cdot \mathbf{i} + c \cdot \mathbf{j} + d \cdot \mathbf{k}$$

(a, b, c, d son números reales) $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k} \text{ son números 'imaginarios'})$ 

$$\mathbf{i}^2 = \mathbf{j}^2 = \mathbf{k}^2 = \mathbf{i} \cdot \mathbf{j} \cdot \mathbf{k} = -1$$

$$ij = k$$
  $jk = i$   $ki = j$   
 $ji = -k$   $kj = -i$   $ik = -j$ 

### Una representación alternativa

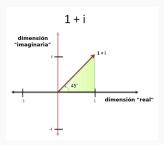
Así como a un número complejo lo podíamos marcar en un plano (2 dimensiones), un cuaternión es como un vector de 4 dimensiones (no dibujable) y se puede escribir así:

$$a + b \cdot \mathbf{i} + c \cdot \mathbf{j} + d \cdot \mathbf{k} \approx (\mathbf{a}, b, c, d)$$

#### Resumencito

### Los números complejos:

- Se pueden marcar sumar, restar, multiplicar, dividir.
- Se pueden marcar en un plano.
- Se les puede medir la longitud y obtener el ángulo.
- Los de módulo 1 representan rotaciones
- Para éstos, el conjugado es el inverso



#### Resumencito II

- Las rotaciones en 3D son girar alrededor de un eje por un ángulo fijo (un pisapapas).
- Los cuaterniones nos van a servir para representarlas.
- Los cuaterniones son como los complejos pero con 2 letras más y por ende más reglas que solamente  $i^2 = -1$ .
- Así como los complejos se pueden ver como puntos en un plano (2D), los cuaterniones se pueden ver como puntos de 4 dimensiones (4 números).

## Tarea = )

 $\cite{Lorentz} \cite{Lorentz} Lorentz \cite{Lorentz} \cite{Lorentz} Lorentz \cite{Lorentz} \ci$ 

$$(2+3\cdot\mathbf{i}+2\cdot\mathbf{j}-4\cdot\mathbf{k})\cdot(1-2\cdot\mathbf{i}+1\cdot\mathbf{j}+4\cdot\mathbf{k})=???$$

# ¡Fin!

¿Preguntas?

# ¡Cuidado!

Ojo: El producto de cuaterniones en general no es conmutativo.