



Mahidol University
Wisdom of the Land



Checkpoint 3



เมื่อถึงคำสั่ง **if** ตัว **condition** จะถูกประมวลผล และแสดงผลลัพธ์ตามค่า Boolean หาก **condition** เป็นจริงจะทำใน Block **if** และ **condition** เป็นเท็จจะทำใน Block **else**

greeting-by-sec2.py

```
section=int(input());  
if section==1: #True  
    print('Hello, Aj.Pa')  
    print('Nice to meet you')  
else: #False  
    print('Hello, Aj.Tip')  
    print('Have a good day!!')
```

เมื่อ section มีค่าเป็น 1 ทำให้ section==1 เป็น **True**

```
Hello, Aj.Pa  
Nice to meet you  
Have a good day!!
```

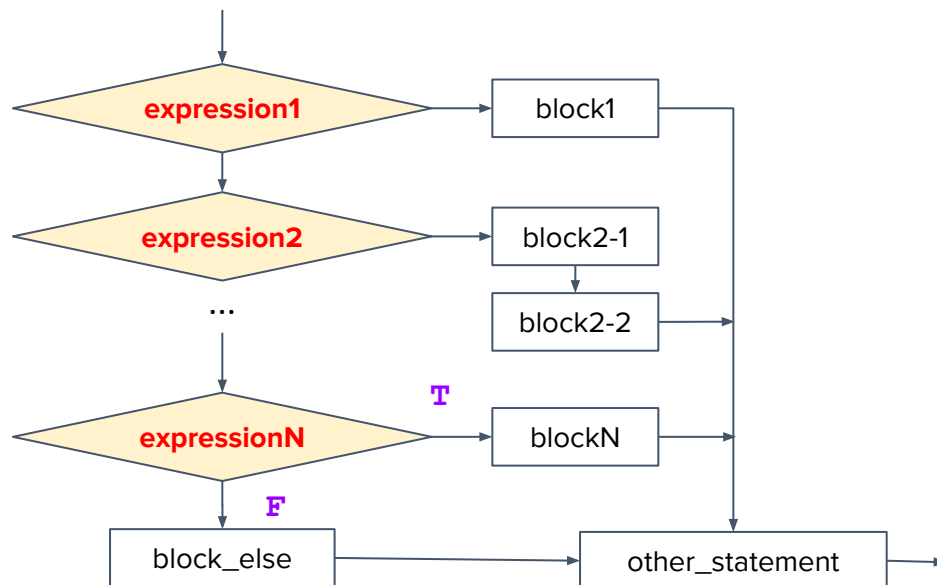
เมื่อ section มีค่าเป็นอื่นที่ไม่ใช่ 1 ทำให้ section==1 เป็น **False**

```
Hello, Aj.Tip  
Have a good day!!
```



- **elif** (ย่อจาก **else if**) เป็นคำสั่งที่ใช้ต่อเนื่องจากคำสั่ง **if** เพื่อควบคุมการทำงานของโปรแกรมให้ทำงานตามหลาย ๆ เงื่อนไขอย่างต่อเนื่อง
- ใช้ร่วมกับ **if** และ **else**

```
if expression1:  
    statement_block1  
elif expression2:  
    statement_block2-1  
    statement_block2-2  
...  
elif expressionN:  
    statement_blockN  
else:  
    statement_block_else  
other_statement
```





แสดงผลลัพธ์ของเกรดตามช่วงคะแนน

Score	Grade
≥ 80	A
≥ 70	B
≥ 60	C
≥ 50	D
< 50	F

```
score=int(input('Input a score: '))
if (score >= 80):
    print('Grade: A')
elif (score>=70):
    print('Grade: B')
elif (score>=60):
    print('Grade: C')
elif (score>=50):
    print('Grade: D')
else:
    print('Grade: F')
print('Bye bye')
```



เขียนโปรแกรมรับ input ตัวเลข 10 จำนวน และ print ผลรวมของตัวเลข

Output:

Enter a number :10

10

Enter a number :5

15

Enter a number :3

18

Enter a number :12

30

...

```
i = 1
total = 0
while i<=10:
    num = (int)(input("Enter a number :"))
    total += num
    print(total)
    i+=1
```



- เป็นคำสั่งวนซ้ำที่ใช้ควบคุมการทำงานซ้ำๆ มักใช้สำหรับการวนอ่านค่าใน **iterable object** เช่น list, string, tuple
- มักใช้เมื่อ**ทราบจำนวนรอบ**ในการวน loop แน่นอน

```
for var in <sequence>:  
    statement (s)
```

ขั้นตอนการทำงาน for loop:

1. Item แรกใน sequence ถูก assign เก็บใน var
2. ชุดคำสั่งใน for loop ถูก execute
3. If item ใน sequence ยังมีอยู่
 - a. item ถัดมาใน sequence จะถูก assign ให้ var
 - b. กลับไป step 2

Else ออกจาก for loop



- **range ()** เป็น built-in function ที่มักใช้ร่วมกับ for loop
- ใช้ในการสร้าง sequence ของตัวเลข ภายใน range ที่กำหนด
- Default: เริ่มต้นที่ 0, เพิ่มขึ้นทีละ 1, และจบที่ตัวเลขสุดท้ายที่กำหนด

Syntax:

range (stop)

range (start, stop)

range (start, stop, step)

มี parameter 3 ตัว เป็น type integer ได้แก่

- **start**: ตัวเลขเริ่มต้น
- **stop**: ตัวเลขสุดท้าย (ไม่รวม)
- **step**: ค่าที่เปลี่ยนแปลง

ไม่ support float numbers



ไม่รวมตัวสุดท้าย

```
for x in range(10):  
    print(x, end=" ")
```

```
for x in range(5, 12):  
    print(x, end=" ")
```

Output:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

5	6	7	8	9	10	11
---	---	---	---	---	----	----



เขียนโปรแกรมเพื่อรับ input ตัวเลขมากที่สุด 10 จำนวน โดยถ้าตัวเลขที่รับมาเป็นจำนวนลบ ให้ออกจาก loop ทันทีและแสดงผลรวมของ input ที่เป็นจำนวนบวกทั้งหมด

Output:

Enter a number :10
Enter a number :5
Enter a number :3
Enter a number :0
Enter a number :-1
18

```
total = 0
for x in range(10):
    num = (int)(input("Enter a number :"))
    if num<0:
        break
    total = total + num
print(total)
```



Revisit: เขียนโปรแกรมเพื่อรับ input ตัวเลข จนกว่าตัวเลขที่รับจะเป็นจำนวนลบ จากนั้นแสดงผลรวมของ input ที่เป็นจำนวนบวกทั้งหมด

Output:

```
Enter a number :10
Enter a number :5
Enter a number :3
Enter a number :0
Enter a number :-1
18
```

```
total = 0
while True:
    num = (int)(input("Enter a number :"))
    if num >= 0:
        total += num
    else:
        break
print(total)
```

loop ไปเรื่อยๆ

ออกจาก loop เมื่อตัวเลขติดลบ



Print ตัวเลข 1 ถึง 10 ยกเว้น 5

1 2 3 4 6 7 8 9 10

While Statement

```
x = 0
while x < 10:
    x += 1
    if x == 5:
        continue
    print(x, end=" ")
```

For Statement

```
for x in range(1, 11):
    if x == 5:
        continue
    print(x, end=" ")
```



- โครงสร้างข้อมูลชนิดหนึ่ง (built-in data type) ที่ใช้เก็บข้อมูลแบบลำดับ (sequence)
- สามารถใช้ List เพื่อเก็บข้อมูลจำนวนมาก และหลากหลายประเภท (เช่น integer, string, object) ในเวลาเดียวกัน
- ข้อมูลใน list สามารถถูกแก้ไขเปลี่ยนแปลงได้ (mutable) และ list สามารถเก็บข้อมูลซ้ำ (duplicate value) ได้
- ความยาว (length) ของ list สามารถเปลี่ยนแปลง ได้โดยไม่ต้องมีการประกาศล่วงหน้า



- การประกาศ list นั้นข้อมูลของ list จะอยู่ภายในเครื่องหมาย “[]”
- คั่นสมาชิก (item) แต่ละตัวด้วยเครื่องหมาย “ , ”

การสร้าง list เปล่าที่ยังไม่มีข้อมูล

```
# Create an empty list
list1 = []
#or
list1 = list()
```

```
# Create a list of integers
```

```
list1 = [1, 2, 3, 4, 5]
```

```
# Create a list of characters
```

```
list2 = ['a', 'b', 'c', 'd', 'a']
```

```
# Create a list with mixed type of item
```

```
list3 = [1, 2, 'b', 'c', list1]
```

Item ใน list
สามารถซ้ำกันได้

Item ใน list สามารถ
มีได้หลายประเภท



- List ใช้ index สำหรับการเข้าถึงข้อมูล แต่ละตัว
- ข้อมูลแรกใน list มี index 0
- ถ้า list มีข้อมูล n item, index ของข้อมูลลำดับสุดท้ายคือ $n-1$

```
list1 = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e']
```

index	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]
list1	a	b	c	d	e

```
list1[0] # 'a'  
list1[1] # 'b'  
list1[4] # 'e'
```



- การเข้าถึง range ของข้อมูลใน list สามารถทำได้ โดยการระบุ index เริ่มต้นและ index สุดท้าย (ไม่รวม) ของ range

```
list[start:end]
```

```
list1 = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 1, 2, 3]
```

```
print(list1[0:2])
```

```
['a', 'b']
```

```
print(list1[3:6])
```

```
['d', 'e', 1]
```

```
print(list1[5:8])
```

```
[1, 2, 3]
```



- 3 วิธีในการเพิ่มข้อมูลใส่ list
 - `append()`: ใส่ข้อมูลหนึ่ง item ที่ท้าย list
 - `insert()`: ใส่ข้อมูลหนึ่ง item ที่ตำแหน่งที่กำหนด
 - `extend()`: ใส่ข้อมูลหลาย item พร้อมๆกันที่ท้าย list



- **`append()`** : ใส่ข้อมูลหนึ่ง item ที่ท้าย list

Syntax `list.append(item)`

```
list1 = []  
list1.append(5)  
list1.append(1)  
list1.append(3)  
print(list1)
```

[5, 1, 3]

```
list1 = [2, 3]  
list1.append(4)  
list1.append('x')  
list1.append(1.5)  
print(list1)
```

[2, 3, 4, 'x', 1.5]



- **`insert()`**: ใส่ข้อมูลหนึ่ง item ที่ตำแหน่งที่กำหนด

Syntax `list.insert(index, item)`

```
list1 = [1, 2, 3, 4]
list1.insert(3, 5)
list1.insert(0, 6)
list1.insert(1, 7)
print(list1)
```

[1, 2, 3, 5, 4]

[6, 1, 2, 3, 5, 4]

[6, 7, 1, 2, 3, 5, 4]



- **`extend()`**: ใส่ข้อมูลหลาย item พร้อมกันที่ท้าย list

Syntax `list.extend(another_list)`

```
list1 = [1, 2, 3]
list1.extend(['a', 'b', 'c']) → [1, 2, 3, 'a', 'b', 'c']
list2 = [4, 5]
list2.extend(list1) → [4, 5, 1, 2, 3, 'a', 'b', 'c']
print(list1)
print(list2)
```



ข้อมูลใน list สามารถถูกเปลี่ยนแปลงและแก้ไขได้ (mutable)

```
list1 = [1, 2, 3, 4]
```

```
list1[2] = 10
```

```
list1[-1] = 5
```

```
print(list1)
```

[1, 2, 10, 5]

```
list1[0:2] = ['a', 'b']
```

แก้ไขหลายข้อมูลพร้อมกัน

```
print(list1)
```

['a', 'b', 10, 5]



- function **len()** ใช้ในการหาความยาวของ list นั่นคือจำนวนข้อมูลใน list

```
list1 = [1, 2, 3, 4]
```

```
print(len(list1))
```

4



หาผลรวมของตัวเลขใน list โดยใช้ for และ while loop

```
list1 = [3, 5, -1, 9, 2]
total = 0
i = 0
while i < len(list1):
    total = total + list1[i]
    i += 1
print(total)
```

```
list1 = [3, 5, -1, 9, 2]
total = 0
for x in list1:
    total = total + x
print(total)
```

Output: 18



Operation	Description	Example	Output
Concatenation	ใช้ในการเชื่อม list สอง list เข้าด้วยกัน	<pre>x = [1, 2, 3] y = [5, 4] print(x+y)</pre>	[1, 2, 3, 4, 5]
Membership	ใช้ในการเช็คค่า item ที่ระบุอยู่ใน list หรือไม่	<pre>x = [1, 2, 3, 4] print(2 in x) print (10 in x)</pre>	True False
Replication	ใช้ในการสร้าง list ที่ประกอบไปด้วยข้อมูลซ้ำๆ	<pre>x = 5*[0] Y = 3*['a'] print(x) print(y)</pre>	[0,0,0,0,0] ['a', 'a', 'a']



Methods	Description
x.append(item)	ใส่ข้อมูลหนึ่ง item ที่ท้าย list
x.insert(index, item)	ใส่ข้อมูลหนึ่ง item ที่ตำแหน่งที่กำหนด
x.extend(another_list)	ใส่ข้อมูลหลาย item พร้อมกันที่ท้าย list
x.remove(item)	ลบข้อมูลที่ระบุจาก list
x.pop(index)	ลบ และ return ข้อมูลตำแหน่งท้ายสุดของ list (default), หรือข้อมูลในตำแหน่งที่ระบุ
x.clear()	ลบข้อมูลทั้งหมดจาก list



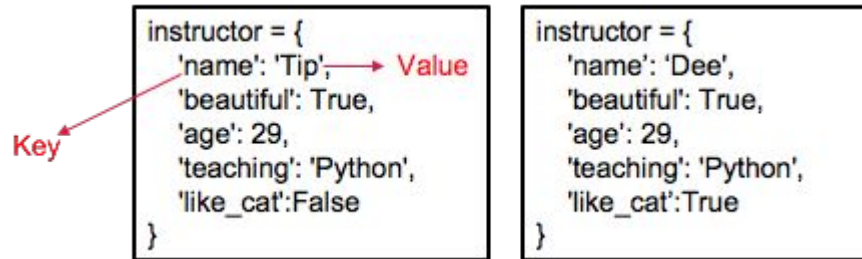
Methods	Description
<code>x.reverse()</code>	ใช้สำหรับย้อนกลับข้อมูลภายใน list จากตำแหน่งสุดท้ายไปตำแหน่งแรก
<code>x.count(item)</code>	ใช้ในการนับจำนวนของ item ที่ระบุใน list
<code>x.index(item, start, end)</code>	ใช้ในการหาตำแหน่ง (index) ของ item
<code>x.copy()</code>	ใช้ในการคัดลอก (shallow copy) list ทั้งหมด
<code>x.sort()</code>	ใช้ในการเรียงข้อมูลภายใน list จากน้อยไปมาก หรือ ในทางกลับกัน



- โครงสร้างข้อมูลชนิดหนึ่ง (built-in data type) ที่ใช้เก็บข้อมูลแบบคู่ของ key-value
- ข้อมูลใน dictionary สามารถเข้าถึงได้โดยใช้ key ซึ่งต่างกับข้อมูลใน list ที่ใช้ index ในการระบุถึงค่าใน list
- dictionary สามารถถูกแก้ไขเปลี่ยนแปลงได้ (mutable)
- ข้อมูลใน dictionary สามารถเปลี่ยนแปลง โดยการเพิ่ม ลด เปลี่ยนค่า จาก dictionary methods



Dictionary ที่เก็บข้อมูลอาจารย์:



- โครงสร้างข้อมูลที่ประกอบด้วย **key** และ **value pairs** ซึ่งผู้ใช้สามารถตั้งชื่อ **key** ตามความเหมาะสมได้เอง
- เราสามารถใช้ **keys** ในการอธิบายความหมายของข้อมูลได้ และ ค่าของข้อมูลนั้นจะถูกเก็บอยู่ใน **values**
- เราอ้างอิงข้อมูลใน **Dictionary** โดยใช้ **key** (ต่างกับ **list** ที่ใช้ **index**)



- การประกาศ dict นั้นข้อมูลของ dict จะอยู่ภายในเครื่องหมาย “{ }”
- คั่นสมาชิก (item) แต่ละตัวด้วยเครื่องหมาย “ , ”
- คั่น key และ value ด้วย “:”

การสร้าง dict เปล่าที่ยังไม่มีข้อมูล

```
# Create an empty dict  
dict1 = {}  
#or  
dict1 = dict()
```

#1. declare + initialize

```
instructor = {  
    'name': 'Tip',  
    'beautiful': True,  
    'age': 29,  
    'teaching': 'Python',  
    'like_cat': False  
}
```

→ Item ใน dict สามารถ
มีได้หลายประเภท (int,
float, boolean,
string)



- การประกาศ dict นั้นข้อมูลของ dict จะอยู่ภายในเครื่องหมาย “dict()”
- คู่สมาชิก (item) แต่ละตัวด้วยเครื่องหมาย “ , ”
- คู่ key และ value ด้วย “=”

การสร้าง dict เปล่าที่ยังไม่มีข้อมูล

```
# Create an empty dict  
dict1 = {}  
#or  
dict1 = dict()
```

Item ใน dict สามารถ
มีได้หลายประเภท (int,
float, boolean,
string)

```
#2. declare + initialize  
instructor2 = dict(name = 'Dee',  
beautiful= True,  
age =28,  
teaching = 'Python',  
like_cat = True)
```



Iterating data in Dictionary

• เราสามารถใช้ for...in...loop ในการเข้าถึงข้อมูลใน dictionary ได้ร่วมกับ 3 methods (`.values()`, `.keys()`, `.items()`) ดังนี้

```
instructor = {  
    'name': 'Tip',  
    'beautiful': True,  
    'age': 29,  
    'teaching': 'Python',  
    'like_cat': False  
}  
#if we want to print all the values  
print(instructor['name'])  
print(instructor['beautiful'])  
print(instructor['age'])  
print(instructor['teaching'])  
print(instructor['like_cat'])
```

```
for value in instructor.values():  
    print(value)
```

```
for key in instructor.keys():  
    print(key)
```

```
for key, value in instructor.items():  
    print(key, value)
```

Tip
True
29
Python
False

name
beautiful
age
teaching
like_cat

name Tip
beautiful True
age 29
teaching Python
like_cat False



`fromkeys()` : สร้างข้อมูล dict จาก key-value pairs โดยมี ‘,’ ใช้คั่น

Syntax dict.**`fromkeys`**('key', 'value')

`{ }.fromkeys("a", "b")`



`{'a': 'b'}`

`dict.fromkeys('a', 'b')`



`{'a': 'b'}`



`fromkeys()` : สร้างข้อมูล dict จาก key-value pairs โดยมี ‘,’ ใช้คั่น

Syntax dict.**`fromkeys`**(['key1', 'key2'], 'value')

```
{}.fromkeys(['email'], 'unknown')
```

```
{'email': 'unknown'}
```

```
print({}.fromkeys('a', [1, 2, 3, 4, 5]))
```

```
{'a': [1, 2, 3, 4, 5]}
```

```
print({}.fromkeys(['email1', 'email2'], 'unknown'))
```

```
print(dict.fromkeys(['email1', 'email2'], 'unknown'))
```

```
{'email1': 'unknown', 'email2': 'unknown'}
```




Methods	Description
<code>dict1.clear()</code>	ลบข้อมูลทั้งหมดจาก dict
<code>dict1.copy()</code>	ใช้ในการคัดลอก (shallow copy) dict ทั้งหมด
<code>dict1.fromkeys([key list], value)</code>	สร้างข้อมูล dict จาก key-value pairs โดยมี ':' ใช้คั่น
<code>dict1.get(key)</code>	การเข้าถึงค่า value จาก key
<code>dict1.pop(key)</code> <code>dict1.popitem()</code>	เอาข้อมูลออกจาก dict โดยใช้ key ในการค้นหาข้อมูลเพื่อลบออก, ลบข้อมูลจาก dict โดยการ random
<code>dict1.update(dict2)</code>	update ค่า keys and values in a dictionary ด้วย another set of key value pairs



Syntax `numbers = (1,2,3,4)` #comma separated values

- การประกาศ tuple นั้นข้อมูลจะอยู่ภายในเครื่องหมาย “()”
- คันสมาชิก (item) แต่ละตัวด้วยเครื่องหมาย “ , ”
- ข้อมูลใน tuple ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้ (immutable) ซึ่งต่างกับ list
- ข้อมูลใน tuple มี index คล้าย list นั้นหมายถึง ข้อมูลใน tuple มีลำดับก่อนหลัง
- ส่วนใหญ่นำไปเก็บข้อมูลที่ไม่มีการเปลี่ยนแปลง เช่น **Valid keys in a dictionary**

บาง method เช่น `.items()` ให้ค่า กลับมาเป็น tuple



- การประกาศ tuple นั้นข้อมูลจะอยู่ภายในเครื่องหมาย “ () ”
- คั่นสมาชิก (item) แต่ละตัวด้วยเครื่องหมาย “ , ”

```
# Create a tuple of integers
```

```
x = (1,2,3)
```

```
3 in x #true
```

```
x[0] = 'change me' #TypeError
```

```
alphabet = ('a','b','c','d')
```

```
alphabet.append('e')
```

```
alphabet[0] = 'A'
```

TypeError: 'tuple' object
does not support item
assignment

AttributeError: 'tuple' object
has no attribute 'append'

TypeError: 'tuple' object does not support item assignment



• การเข้าถึงข้อมูลโดยใช้ index คล้าย list

```
first_tuple = (1,2,3,4,5)
print(first_tuple[0])
print(first_tuple[2])
print(first_tuple[-1])
print(first_tuple[1:-1])
```

1

3

5

(2, 3, 4)



- Tuples สามารถใช้เป็น keys in dictionaries

```
locations = {  
    (35.6895, 39.6917): 'Tokyo Office',  
    (40.7128, 74.0060): 'NewYork Office',  
    (37.7749, 122.4194): 'San Fran Office'  
}  
print(locations[(35.6895, 39.6917)])
```

Tokyo Office



•for, while ในการเข้าถึงข้อมูลใน tuple

```
months = ('Jan', 'Feb', 'Mar', 'Apr')
```

```
for month in months:
```

```
    print(month)
```

Jan
Feb
Mar
Apr

```
i = len(months) - 1
```

```
while i >= 0:
```

```
    print(months[i])
```

```
    i -= 1
```

Apr
Mar
Feb
Jan



count(item): นับจำนวนข้อมูล

index(item): returns the index at which a value is found in a tuple

```
x = (1,2,3,3,3)
```

```
print(x.count(3))
```

```
print(x.index(1))
```

```
print(x.index(5))
```

```
print(x.index(3))
```

#only the first matching index is returned

3

0

ValueError

2

หา output ของ code ต่อไปนี้

```
#nested tuple, just like a list
```

```
nums = (1,2,3, (4,5),6)
```

```
print(nums[3][1])
```

```
print(nums[0:])
```

```
print(nums[:4])
```



Syntax `set_data = {1,2,3,4}` #comma separated values

- การประกาศ set นั้นข้อมูลจะอยู่ในเครื่องหมาย “{ }”
- คั่นสมาชิก (item) แต่ละตัวด้วยเครื่องหมาย “ , ”
- การประกาศ set นั้นคล้ายกับกับ dictionary แต่ข้อมูลใน set ไม่มี key-value pairs.
- ข้อมูลใน set จะไม่ซ้ำกัน (**value is unique**)
- ข้อมูลใน set สามารถทำ **formal mathematical sets (union, intersect)** ได้
- ข้อมูลใน set ไม่มีลำดับ (**Elements in sets aren't ordered**)
- ข้อมูลใน set ไม่สามารถเข้าถึงโดยใช้ index เพราะข้อมูลใน set ไม่มีลำดับ
- ข้อมูลที่เก็บใน set เหมาะกับข้อมูลที่ไม่มีลำดับ ไม่มีข้อมูลซ้ำซ้อน ไม่มี key-value pairs



Create a Set

การสร้าง set เปล่าที่ยังไม่มีข้อมูล

```
# Create a set
set1 = {data}
#or
set1 = set({data})
```

```
# Create a set
s = {1,4,5,'a','b',25.5542}
#notice that the order is changed (cannot
use order to access)
print(s) → {1, 'b', 4, 5, 'a', 25.5542}
s = set({1,4,5})
#or
s = {1,4,5}
#sets cannot have duplicates
s = set({1,2,3,4,5,5,5}) #{1,2,3,4,5}
print(s) → {1, 2, 3, 4, 5}
print(4 in s) → True
print(8 in s) → False
```



เมื่อใดก็ตามที่เราใช้ function, เราควร

Syntax `def function_name() :`

- รู้ว่า function นี้ถูกสร้างขึ้นมาเพื่อทำงานอะไร (what is)
- รู้ว่า INPUT และ OUTPUT คืออะไร (I/O)
- รู้ว่า function นี้ทำงานอย่างไร (step by step)

Function name (what is)

`def get_circle_area(r):`

`r_square = r * r`

`area = 3.14 * r_square`

`return area`

Input

Output

`print(get_circle_area(4))`



- return ใช้เพื่อคืนค่าจาก function
- เมื่อ return ถูกเรียกใช้ เราจะถือว่าเป็นการจบการทำงานของ function นั้นๆ
- เราสามารถ return หลายค่าได้

```
nums = [1,2,3,4]  
length = len(nums)  
print(length)
```

4

```
def square_of_7():  
    print('before fn')  
    return 7**2  
    print('after fn')
```

```
result= square_of_7()  
print(result)
```

before fn
49



```
from random import random
def flip_coin(): #diff output each time
    # generate random numbers 0-1
    r = random()
    if r>0.5:
        return 'head'
    else:
        return 'tail'
```

```
print(flip_coin())
print(flip_coin())
print(flip_coin())
```

head
tail
head

```
def hello():
    print("hello\n")

hello()
hello()
```

hello
hello



1. parameter คือตัวแปรที่ถูกระบุไว้ใน function definition (parameter is variable in the declaration of function)
2. argument คือค่าที่ programmer ใส่เมื่อเรียกใช้ function ซึ่งค่าที่ใส่ไปนี้ จะถูกเก็บโดย parameter ตามลำดับ (argument is the actual value of this variable that gets passed to function)
3. ลำดับในการใส่ค่า parameter และ argument มีความสำคัญ (order is the matter)



- default parameter มีไว้เพื่อกำหนดค่าเริ่มต้นใน function
- default parameter จะถูกเรียกใช้เมื่อ ไม่มีการส่งค่าไปที่ function นั้นๆ

```
def exponent (num, [power=2] ):
    return num ** power
```

```
print (exponent (2,3)) #8
```

```
print (exponent (3,2)) #9
```

```
print (exponent (3)) #9 --> default value for power
```

```
print (exponent ())
```

TypeError: exponent() missing 1
required positional argument: 'num'

default parameter: ลำดับของ default parameter ควรอยู่หลัง parameter ธรรมดา



- เราสามารถระบุ ค่าของ arguments ที่ถูกส่งไปให้ parameters ใน function ได้
- ใน function เราสามารถตั้งค่า default parameter ได้
- เมื่อเรียกใช้ function เราสามารถตั้งค่า keyword argument ได้

```
def exponent(num, power=2):  
    return num ** power  
  
print(exponent(num = 2, power = 3)) #8  
print(exponent(power = 3, num = 2)) #8  
print(exponent(2, 3)) #8
```



- ตัวแปร (variable) ใน python มีขอบเขตการใช้ภายในและภายนอก function (global/local scope)
- ตัวแปร (variable) ที่ถูกสร้างขึ้นใน functions จะมีขอบเขตอยู่ภายใน function นั้นๆ

```
instructor = 'Mock'      #Global variable  
  
def say_hello():  
    return 'Hello ' + instructor  
  
print(say_hello()) → Hello Mock
```




- เราสามารถใช้ ***args** เป็น **function parameter** เพื่อทำการรวม arguments ที่ถูกส่งเข้ามาใน function เป็นข้อมูลแบบ **tuple**
- เราสามารถใช้ชื่อตัวแปรอื่นแทน args ได้ เช่น *tmp, *vars แต่โดยทั่วไป programmer จะใช้ชื่อ *args เป็นมาตรฐาน



```
def sum_all_nums(*args):  
    print(args)    #tuple of all parameters we pass in  
    total = 0  
    for num in args:  
        total += num  
    return total
```

(1, 2, 3, 4, 5)

(1, 2)

```
print(sum_all_nums(1,2,3,4,5)) #how about 10 nums  
print(sum_all_nums(1,2))
```

15

3



- เราสามารถใช้ ****kwargs** เป็น **function parameter** เพื่อทำการรวม arguments ที่ถูกส่งเข้ามาใน function เป็นข้อมูลแบบ **dictionary**
- เราสามารถใช้ชื่อตัวแปรอื่นแทน kwargs ได้ เช่น ****tmp**, ****vars** แต่โดยทั่วไป programmer จะใช้ชื่อ ****kwargs** เป็นมาตรฐาน



```
def fav_colors(**kwargs):  
    for person, color in kwargs.items():  
        print(f'{person} -> {color}')  
    print(kwargs)
```

dee -> pink
tip -> green
mock -> purple
pa -> yellow

{'dee': 'pink', 'tip': 'green', 'mock':
'purple', 'pa': 'yellow'}

```
fav_colors(dee = 'pink', tip='green', mock = 'purple', pa='yellow')  
fav_colors('hi') #error
```

TypeError: fav_colors() takes 0 positional arguments but 1 was given



Syntax `lambda` parameters: expression

- Lambda เป็น function อีกรูปแบบหนึ่งที่ไม่ต้องตั้งชื่อ (anonymous function)
- Lambda function จะ return ผลลัพธ์โดยอัตโนมัติ
- Lambda function มักถูกใช้ร่วมกับ built-in functions

```
def square(num):  
    return num*num  
print(square(9)) #81
```

```
add = lambda a,b: a+b  
print(add(3,10)) #13
```

```
square2= lambda num: num * num  
print(square2(7)) #49
```

```
cube = lambda num: num ** 3  
print(cube(2)) #8  
print(cube(3)) #27
```



Syntax `map(function, iterable)`

- map เป็น built-in function ที่รับ 2 arguments คือ 1) a function และ 2) an iterable เช่น lists, string, dictionaries, sets, tuples
- map ทำงานโดยการเรียก function กับ element ทุกตัวใน an iterable และ return data structure ใหม่

```
nums = [2,4,6,8,10]
```

```
def double(x):
```

```
    return x*2
```

```
doubles = map(double, nums)
```

```
print(doubles)
```

```
print(list(doubles))
```

<map object at 0x118013a58>

[4, 8, 12, 16, 20]



```
nums = [2,4,6,8,10]  
doubles = map(lambda x: x*2,nums)  
print(list(doubles))
```

[4, 8, 12, 16, 20]

```
people = ["Darcy", "Kitty", "Mark"]  
peeps = map(lambda name: name.upper(), people)  
print(list(peeps))
```

['DARCY', 'KITTY', 'MARK']



Syntax `filter(function, iterable)`

- `filter` เป็น built-in function ที่รับ 2 arguments คือ 1) a function และ 2) an iterable เช่น lists, string, dictionaries, sets, tuples
- `filter` ทำงานโดยการเรียก function กับ element ทุกตัวใน an iterable และ return data ที่ให้ค่า True

```
list1 = [1,2,3,4]
```

```
evens = list(filter(lambda x: x %2== 0, list1))
```

```
print(evens)
```

[2, 4]

```
names = ['austin', 'penny', 'anthony', 'angel', 'billy']
```

```
a_names = list(filter(lambda n: n[0]=='a', names))
```

```
print(a_names)
```

['austin', 'anthony', 'angel']



สตริง (String) คือ ลำดับของตัวอักษรหลายตัวเรียงต่อกัน

การที่จะประกาศ string ค่าของมันจะอยู่ระหว่างเครื่องหมาย double quote (") หรือ single quote (') เท่านั้น

ตัวอย่าง:

- `'hello'`
- `"hello"`
- `'ผมจะตั้งใจเรียนครับ'`
- `'This is a string value'`



เราสามารถแสดง string ได้โดยใช้ฟังก์ชัน print()

```
print('hello')  
print("hello")  
print('ผมจะตั้งใจเรียนครับ')  
print('This is a string value')
```

```
hello  
hello  
ผมจะตั้งใจเรียนครับ  
This is a string value
```



เนื่องจาก String คือ ลำดับของตัวอักษรหลายตัวเรียงต่อกัน เราจึงสามารถใช้งานได้เหมือนว่าเป็น list ของตัวอักษร

String indexing

```
x = 'foobar'
print(x[0])
print(x[3])
print(x[-1])
```

-6	-5	-4	-3	-2	-1
f	o	o	b	a	r
0	1	2	3	4	5

```
f
b
r
```



เนื่องจาก String คือ ลำดับของตัวอักษรหลายตัวเรียงต่อกัน เราจึงสามารถใช้งานได้เหมือนว่าเป็น list ของตัวอักษร

```
for x in 'ITDS120':  
    print(x)
```

```
a = 'อะไรนะ'  
for x in a:  
    print(x)
```

I
T
D
S
1
2
0

อ
ะ
ไ
ร
น
ะ



เราสามารถใช้คำสั่ง `in` ในการตรวจสอบว่ามีลำดับของตัวอักษรอยู่
กับ `string` ได้

```
txt = 'The best things in life are free!'
print('free' in txt)           # True
print('thing' in txt)         # True
print('thins' in txt)         # False

print('h' in 'hello')         # True
print('i' in 'hello')         # False
```



การเข้าถึงบางส่วน string (slicing string) สามารถทำได้เช่นเดียวกันกับ list

```
txt = 'ITDS120 is fun'  
print(txt[1:6])  
print(txt[1:4])  
print(txt[4:6])  
print(txt[:2])  
print(txt[5:-1])  
print(txt[-5:])
```

```
TDS12  
TDS  
12  
IT  
20 is fu  
s fun
```



เปลี่ยนเป็น ตัวพิมพ์เล็ก (lowercase) (เฉพาะภาษาอังกฤษ)

```
a = "Hello, World! สวัสดีชาวโลก"
```

```
print(a.lower())
```

```
print("AEiuo".lower())
```

```
hello, world! สวัสดีชาวโลก  
aeiuo
```

เปลี่ยนเป็น ตัวพิมพ์ใหญ่ (uppercase) (เฉพาะภาษาอังกฤษ)

```
a = "Hello, World! สวัสดีชาวโลก"
```

```
print(a.upper())
```

```
print("AEiuo".upper())
```

```
HELLO, WORLD! สวัสดีชาวโลก  
AEIUO
```



สามารถลบ whitespace เช่น เว้นวรรค ก่อนและหลังตัวอักษรใด ๆ
ได้โดยให้ฟังก์ชัน `strip()`

```
a = " Hello, World! "  
print(a)  
print(a.strip())
```

```
    Hello, World!  
Hello, World!
```




สามารถแทนที่ตัวอักษรที่กำหนด (ถ้ามี) ได้ด้วยฟังก์ชัน
`replace(<old>, <new>)`

```
a = "Hello, World!"  
print(a.replace("H", "J"))  
print(a.replace("Hello", "สวัสดี"))  
print(a.replace("a", "ไม่มี"))
```

```
Jello, World!  
สวัสดี, World!  
Hello, World!
```



สามารถแยก string ออกเป็นส่วน ๆ ได้โดยใช้คำสั่ง `split (<val>)`

```
a = "Hello, World!"  
print(a.split(","))  
print(a.split("lo"))
```

```
['Hello', ' World!']  
['Hel', ', World!']
```



สามารถใช้เครื่องหมาย + เพื่อรวม string หลายตัวได้เป็น string ตัวเดียวได้ (string concatenation)

```
a = "Hello"  
b = "World"  
c = a + b  
print(c)  
d = a + " " + b  
print(d)
```

```
HelloWorld  
Hello World
```



สามารถแทรกค่าของตัวแปรไปใน string ได้ 2 วิธี

วิธีที่ 1 ใช้ `{ }` เพื่อระบุตำแหน่งที่จะใส่ค่า และใส่ค่าของตัวแปรผ่านฟังก์ชัน `format()`

```
age = 36  
name = 'John'  
txt = "My name is {}, I am {} years old"  
print(txt.format(name, age))
```

```
My name is John, I am 36 years old
```



สามารถแทรกค่าของตัวแปรไปใน string ได้ 2 วิธี

วิธีที่ 2 เติม f ไว้ด้านหน้า string และใช้ {var} ที่ระบุชื่อของตัวแปรที่จะใส่ค่าลงไประหว่าง {} ได้เลย

```
age = 36  
name = 'John'  
txt = f"My name is {name}, I am {age} years old"  
print(txt)
```

```
My name is John, I am 36 years old
```