



Course Introduction ITDS120 Fundamentals of Programming

Lecturers:

Aj. Jidapa Kraisangka

Aj. Akara Supratak

Aj. Tipajin Thaipisutikul



Course Overview



 Name: ITDS 120 – Fundamental of Programming Lecture 2 hr. and Lab 2 hr.

Objectives:

- เพื่อให้นักศึกษามีความรู้ความเข้าใจใน<mark>หลักการเขียนโปรแกรมเบื้องต้น</mark>
- เพื่อให้นักศึกษาม<mark>ีทักษะการวิเคราะห์และการแก้ปัญหา</mark>
- เพื่อให้นักศึกษาสามารถ<u>เขียนโปรแกรม</u>พื้นฐานสำหรับการประมวลผลและการแก้ไข ปัญหา



Classroom / Materials



- ทุกวันจันทร์ เวลา 13:00 17:00 น.
- ห้องเรียน:
 - Section 1
 - Section 2
- Class Materials: MyCourses
- การส่งงาน: replit (และ MyCourses)
- ประกาศต่าง ๆ: MyCourses และ Student's Emails





ICT MyCourses



Programming language / Environment



- Python 3.9
- Platform for Lab/Quiz: repl.it
- Other IDE
 - Online IDE Google Colab
 - (Offline) IDE with Anaconda
 - PyCharm (https://www.jetbrains.com/pycharm/)
 - Spyder (https://www.spyder-ide.org/)
 - Visual Studio Code (https://code.visualstudio.com/)



Team: Instructors



Aj. Jidapa Kraisangka (อาจารย์ภา) jidapa.kra@mahidol.edu



Aj. Akara Supratak (อาจาย์ม็อค) akara.sup@mahidol.edu



Aj. Tipajin Thaipisutikul (อาจารย์ทิพ) tipajin.tha@mahidol.edu



LA Team :)



พี่ ๆ Staff

- Section 1: พี่ปราชญ์
- Section 2: พี่หม่อน

(Prach Chaisiri)(Patipat Chewpracha)

รุ่นพี่ ICT และ DST

- Section 1:
 - P'Pooh
 - P'Field
 - P'Korn
 - P'Smart
 - P'Por

- Section 2:
 - P'Dech
 - P' Kean
 - P' Puter
 - P' Keng
 - P' Max



Assessments



#	วิธีการประเมิน	จำนวน (ครั้ง)	ร้อยละ
1	การฝึกปฏิบัติ Lab	12	10
2	แบบฝึกหัด Assignment	12	10
3	การสอบ Check Point	4	60
4	การทำโครงงาน/Project	1	20
		รวม	100





- นักศึกษามีเวลาประมาณ 2 ชั่วโมง (15:00-17:00) เพื่อทำแบบฝึกหัดใน class (ประมาณ 1-2 คำถาม) ผ่านระบบ replit
- หากมีคำถามหรือปัญหาระหว่างคาบ สามารถถามอาจารย์ รุ่นพี่ LA ประจำห้อง หรือเพื่อนร่วมห้องได้ ตลอด
- นักศึกษาต้องส่งคำตอบผ่าน replit โดยต้องแจ้งรุ่นพี่ LA ประจำห้องหรืออาจารย์ เพื่อตรวจความ ถูกต้องและครบถ้วนก่อนการ Submit ในระบบ replit **ภายใน 17:00** ของวันที่เรียน

แบบฝึกหัด Assignment



- แบบฝึกหัด Assignment เป็นการบ้านหรือแบบฝึกหัดเพื่อฝึกปฏิบัติด้วยตนเอง โดยต้องส่ง คำตอบผ่าน replit ภายในเวลาที่กำหนด
- นักศึกษามีเวลาประมาณ 1 สัปดาห์ในเพื่อทำแบบฝึกหัด โดย Deadline จะเป็นเวลา 23:55 น. ของวันก่อนคาบเรียนถัดไป

Today — Mon Tue Wed Thur Fri Sat

Deadline at 23:55 Sun Mon



การสอบ Check Point เป็นการสอบปฏิบัติย่อย (Programming) **ในเวลา** ทุก ๆ 3-4 คาบการเรียน ผ่านระบบ replit

คาบที่ 4 Check point I

Check point II Midterm week

คาบที่ 13 Check point III

Check point IV Final week

Mahidol University Wisdom of the Land



- การทำโครงงาน จะเป็นโครงงานกลุ่ม กลุ่มละ 4 คน
- Program + Report + Presentation
- Timeline: สัปดาห์ที่ 10 17



Tentative Schedule



โครงการสอนสามารถดูได้ที่ MyCourses และหากมีการเปลี่ยนแปลงตารางสอนเนื่องจากติด วันหยุดราชการ จะมีการแจ้งผ่านอีเมลและระบบ MyCourses

Week	Description	Course Materials	Lab / HW Assignment	Project	Date/Time
1	Class Overview (ค่าอธิบายรายวิชา) Introduction to Programming and Algorithm Design	[overview] [slide] [สมัคร Account replit: register] [สมัคร @mahidol.edu: register] **	[L01: submit]		Aug 8, 2022
2	Python Basics	[slide]			Aug 15, 2022
3	Conditions	[slide]			Aug 22, 2022
4	Review and Check Point I				Aug 29, 2022
5	Repetitions I	[slide]			Sep 5, 2022
6	Repetitions II	[slide]			Sep 12, 2022
7	List	[slide]		[Project Member Registration]	Sep 19, 2022
8	Review and Mock-up Exam	[slide]			Sep 26, 2022
9	Check Point II (สัปดาห์สอบกลางภาค)				Oct 3 - Oct 7, 2022
10	Dictionary, Set, Tuple	[slide]		[Project General Description]	Oct 10, 2022
11	Functions I	[slide]			Oct 17, 2022



Rule and Regulations



- การส่งงานทุกชนิด ได้แก่ การฝึกปฏิบัติ Lab แบบฝึกหัด Assignment การสอบ Check Point และการทำ โครงงาน/Project นักศึกษา<mark>ต้องส่งงานภายในวันและเวลาที่กำหนดเท่านั้น</mark> หากนักศึกษาส่งงานล่าช้า อาจารย์ ผู้สอนมีสิทธิ์ที่จะหักคะแนนหรือไม่ตรวจงาน <mark>เว้นแต่นักศึกษาได้แจ้งเหตุผลสมควรพร้อมแนบหลักฐาน</mark> โดย อาจารย์ผู้สอนจะพิจารณาถึงเหตุผลความล่าช้าร่วมกัน
- เนื่องจากรายวิชา เป็นการเน้นการปฏิบัติ นักศึกษาสามารถค้นคว้าข้อมูลเพิ่มเติมจากตำรา หรือเรียนจาก code ในอินเทอร์เน็ต หรือช่วยเหลือปรึกษากันระหว่างนักศึกษาได้ หากนักศึกษาทำการคัดลอกข้อความ หรือ source code เหล่านั้นโดยไม่ได้เขียนขึ้นจากตัวนักศึกษาเอง รวมถึงการนำความรู้และข้อมูลของผู้อื่น<mark>มาใช้โดยไม่มีการ อ้างอิงแหล่งที่มา</mark>จะ<mark>ถือว่าเป็นละเมิดความซื่อสัตย์ทางวิชาการ (Academic Integrity)</mark> นักศึกษาที่มีพฤติกรรมที่ ส่อเจตนาทุจริต หรือถูกจับได้ว่าทุจริต หรือร่วมทุจริต อาจารย์ผู้สอนจะพิจารณาโทษและสอบสวนร่วมกัน





Good Luck and Happy Coding

:)