



Lecture 01: Introduction to Programming and Algorithm Design ทำความรู้จักกับการเขียนโปรแกรมและอัลกอริทึม

Lecturers:

- Aj. Jidapa Kraisangka
- Aj. Akara Supratak
- Aj. Tipajin Thaipisutikul



- การเขียนโปรแกรมคืออะไร
- การออกแบบอัลกอริทึม
- ภาษา Python คือ อะไร
- Demo: ระบบ replit





การเขียนโปรแกรมคืออะไร



Programming

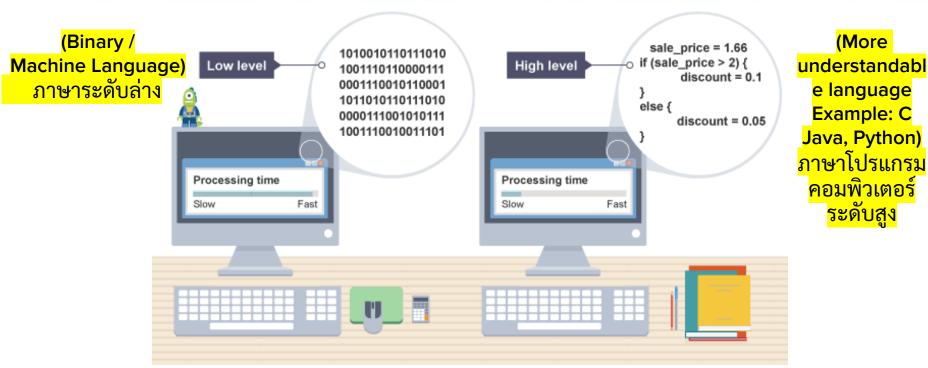


- Programming หรือการเขียนโปรแกรม เป็นการใช้ชุดคำสั่งแก่ คอมพิวเตอร์เพื่อให้ทำงานหรือแก้ปัญหาต่าง ๆ
- ตัวอย่าง:
 - บวกเลขจำนวนเต็มทั้งหมด 5 ตัวเลข
 - หาเลขที่มีค่าน้อยที่สุดในเซต (Set) นั้น ๆ
 - หาร้านอาหารที่อยู่ใกล้โรงแรมที่กำหนดที่ใกล้ที่สุด



"Talk" to Computer





Ref: https://medium.com/@rsk.saikrishna/what-is-high-level-programming-language-24571649cd6f



Programming Language



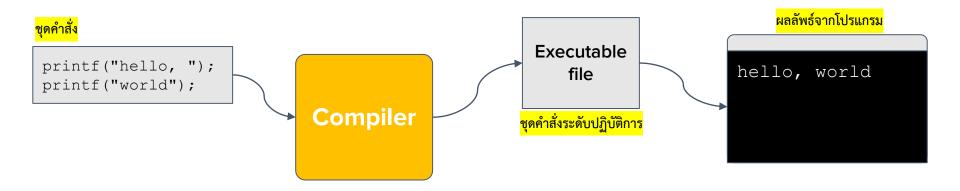
- ภาษาสำหรับการเขียนโปรแกรม (Programming Language): ภาษาที่ประกอบด้วยชุดคำสั่ง สำหรับการเขียนโปรแกรม เช่น ภาษา C, ภาษา C++, ภาษา Java, ภาษา Python เป็นต้น
- Source code: ชุดคำสั่ง
- โปรแกรมคอมพิวเตอร์ (Computer Program): ชุดคำสั่งของภาษาและข้อมูลสำหรับคอมพิวเตอร์ เพื่อทำงานต่าง ๆ
- Software: ชุดโปรแกรมคอมพิวเตอร์



How a Machine read code? - (1)



- คอมพิวเตอร์จะอ่านชุดคำสั่งอย่างไร
- Compiler จะนำเอา Source code ของภาษาโปรแกรม<u>ทั้งโปรแกรม</u> (เช่น C, C++) มาทำ การคอมไพล์หรือแปลชุดคำสั่งเป็นระดับปฏิบัติการในครั้งเดียว





How a Machine read code? - (2)



- คอมพิวเตอร์จะอ่านชุดคำสั่งอย่างไร
- Interpreter จะแปลคำสั่ง<u>ทีละคำสั่ง</u>จากภาษาโปรแกรม (เช่น Python, Java) เป็นโค้ด สำหรับรันผล





ขั้นตอนการเขียนโปรแกรม



- การวิเคราะห์ปัญหาและวิธีการแก้ไขปัญหา (Analyze)
- 2. เขียนชุดคำสั่งในภาษาโปรแกรม (Code)
- 3. รันชุดโปรแกรมเพื่อดูผลลัพธ์ (Run)
- 4. การทดสอบโปรแกรม (Test)





การออกแบบอัลกอริทึม



Algorithm



 Algorithm: อัลกอริทึม คือ ขั้นตอนการทำงานหรือการแก้ปัญหา ประกอบด้วย

ชุดคำสั่ง เช่น ต้องการทำอะไร

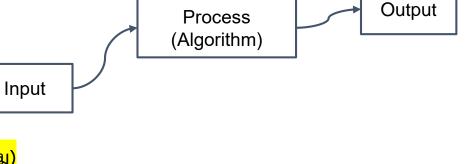
ลำดับขั้นตอนการทำงาน

• ควรระบุ 3 สิง

• Input สิ่งที่นำเข้า

• Process วิธีการทำงาน <mark>(อัลกอริทึม)</mark>

• Output ผลลัพธ์





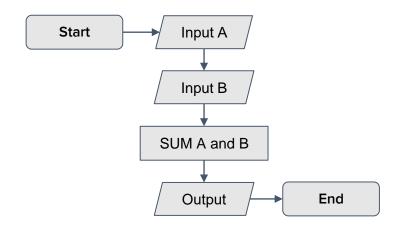
How to Describe Your Algorithms 🕻



Pseudocode Write-it-out

- 1. Input A
- 2. Input B
- 3. SUM A and B
- 4. Print output

Flowchart Draw-it-out





Exercise: Pseudocode



ระบุขั้นตอนเพื่อคำนวณพื้นที่สี่เหลี่ยมขนาดกว้าง W และสูง H โดยใช้ Pseudocode

Area

พื้นที่สี่เหลี่ยม

Height: H ความสูง

Width: W ความกว้าง



Exercise - Pseudocode



ระบุขั้นตอนเพื่อคำนวณพื้นที่สี่เหลี่ยมขนาดกว้าง W และสูง H โดยใช้ Pseudocode

Version 1

- 1. รับค่า h (ความสูง) และ w (ความกว้าง)
- 2. หาพื้นที่สี่เหลี่ยม
- 3. แสดงผลลัพธ์

Version 3

- 1. รับค่า h (ความสูง)
- 2. รับค่า w (ความกว้าง)
- 3. หาพื้นที่สี่เหลี่ยมโดยนำ h มาคูณกับ w
- 4. แสดงผลลัพธ์พื้นที่สี่เหลี่ยมที่คำนวณได้

Version 2

- 1. รับค่า h (ความสูง) และ w (ความกว้าง)
- 2. หาพื้นที่สี่เหลี่ยม โดย area = h x w
- 3. แสดงผลลัพธ์ area

"Pseudocode ขึ้นอยู่กับการออกแบบของ แต่ละคน ไม่มีรูปแบบตายตัว



Exercise - Pseudocode



ระบุขั้นตอนการคำนวณราคาสินค้าโดย Pseudo code



ราคาสินค้าต้น: \$100

VAT: 7%

ราคาสุทธิ์ หลัง VAT: 100 +7% of 100 = \$107

Ref: https://www.vectorstock.com/royalty-free-vector/shopping-fun-for-everyone-cartoon-woman-with-cart-vector-18928961



Exercise - Pseudocode



ระบุขั้นตอนการคำนวณราคาสินค้าโดย Pseudo code

Version 1

- 1. รับค่าราคาสินค้า
- 2. คำนวณราคาสุทธิ์ หลัง VAT
- 3. แสดงผลลัพธ์

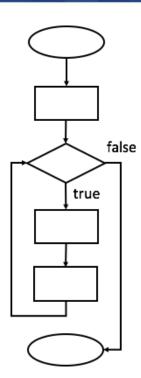




Flowchart



Flowchart: เป็นแผนภูมิชนิดหนึ่งที่แสดงอัลกอริทึม โดยใช้สัญลักษณ์รูปแบบต่าง ๆ และลูกศรเพื่อแสดง ลำดับขั้นตอนการทำงาน

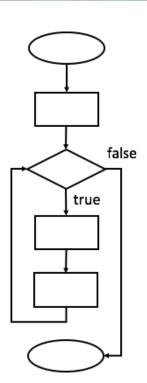




Draw a Flowchart



Symbol	Name	Function
	Start / End	Start or end point
	Input / Output	Indicate an input or output operation
	Process	Indicate computation or data manipulation
	Decision	Indicate decision point in the algorithm
	Arrow	Connect the flowchart symbols/indicate flow logic

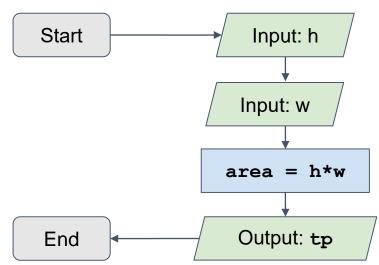


Example - Flowchart



ระบุขั้นตอนการคำนวณพื้นที่สี่เหลี่ยมโดย Flowchart

- 1. รับค่า h (ความสูง)
- 2. รับค่า w (ความกว้าง)
- 3. หาพื้นที่สี่เหลี่ยม โดย area = h x w
- 4. แสดงผลลัพธ์ area



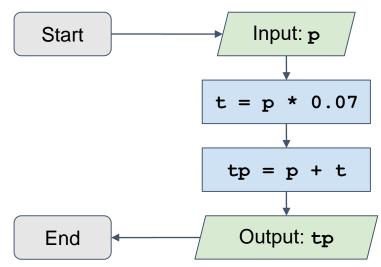
Example - Flowchart



ระบุขั้นตอนการคำนวณราคาสินค้าโดย Flowchart

Version 2

- 1. รับค่าราคาสินค้า **p**
- 2. คำนวณภาษี t = p * 0.07
- 3. คำนวณราคาสุทธิ์: tp = t + p
- 4 แสดงผลลัพธ์



Ref: https://www.vectorstock.com/royalty-free-vector/shopping-fun-for-everyone-cartoon-woman-with-cart-vector-18928961



Example - Flowchart



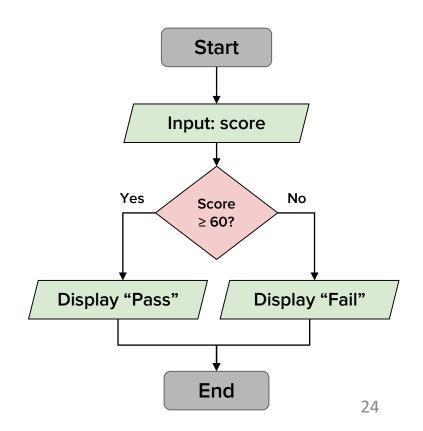
ระบุขั้นตอนการคำนวณคะแนนต่อไปนี้ เป็น

Flowchart

- รับ Input เป็นคะแนน
- หากคะแนนได้อย่างน้อย 60 คะแนน ให้ print
 "Pass"
- หากคะแนนไม่ได้ตามเกณฑ์ print "Fail"

Input: Score

Output: "Pass" or "Fail"





Tip in Writing Flowchart



1. จำลักษณะการใช้ของสัญลักษณ์

- 2. เริ่มจากสัญลักษณ์ Start และจบด้วยสัญลักษณ์ End
- 3. ดูจำนวนลูกศร: แต่ละสัญลักษณ์ควรมีลูกศร **2** ดอก (ยกเว้น สัญลักษณ์ Start และ End)
- 4. เขียนให้อยู่ในรูปแบบที่อ่านง่าย: Top to Bottom, Left to Right





Introduction to Python



Python Programming



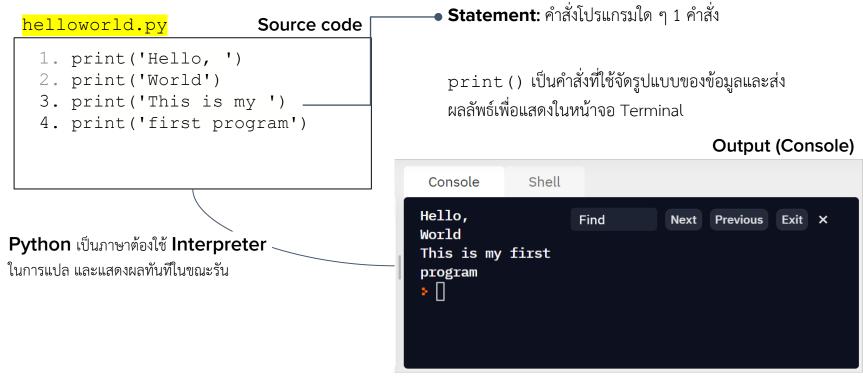
- Python เป็นภาษาระดับสูงที่ใช้กันอย่างแพร่หลาย เช่น
 - <mark>การคิดคำนวณ</mark>
 - วิทยาศาสตร์ข้อมูล
 - การเขียนโปรแกรมเว็บ เป็นต้น
- Python เป็นภาษาที่ต้องใช้ Interpreter เพื่อแปลภาษาในขณะที่โปรแกรมถูก รัน
- Python เป็นภาษาที่ Interactive คือ สามารถเขียนโปรแกรมตอบโต้ใน
 Command line ได้

Ref: https://www.tutorialspoint.com/python/python_overview.htm



Example: Python Program







Example: Python Program



helloworld2.py

print('Hello, ')
 print('World')
 # print('This is my ')
 print('first program')
 ''' This is how I comment
 several lines of code

 \(\cdot \cd

Comment การเขียนคอมเมนท์เป็นการบอกไม่ให้ชุดคำสั่งนั้นถูก รัน โดยส่วนมากจะใช้ในการอธิบายการทำงานหรือจุดประสงค์ของ ชุดคำสั่งนั้น ๆ

Single line comment: #
การคอมเมนท์แต่ละบรรทัดทำได้โดยใช้เครื่องหมาย # นำ
หน้าข้อความที่ต้องการ

Block comments:

การคอมเมนท์แบบบล็อกหรือหลายบรรทัดทำได้โดยใช้
เครื่องหมาย ''' ระหว่างข้อความที่ต้องการ

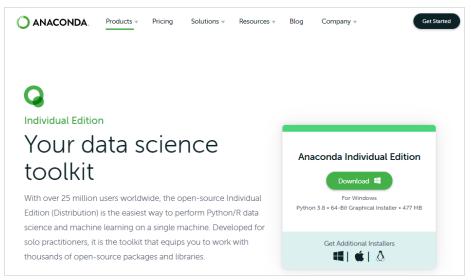


Set Up the Environment



- 1. Download และ ลงโปรแกรม Python จาก Anaconda
 - **Anaconda** (Python distribution platform)

https://www.anaconda.com/products/individual





Set Up the Environment



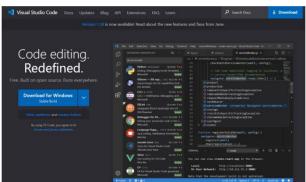
2. เลือกโปรแกรม IDE (Integrated development environment) สำหรับการเขียนโปรแกรม

PyCharm

Visual Studio Code

Spyder (already with Anaconda)









Our First Python Program



• เปิดโปรแกรม VSCode (Visual Studio Code)

- สร้างไฟล์ hello.py และพิมพ์คำสั่ง ดังนี้ print ('Hello World')
- Save งานทุกครั้งหลังจากพิมพ์

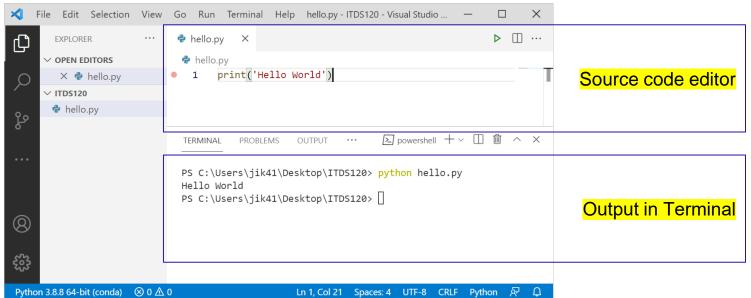


Our First Python Program



เมื่อเขียนโค้ด Python แล้ว สามารถรันโปรแกรมเพื่อดูผลลัพธ์ โดยการพิมพ์

python [filename].py





Python Interpreter



- Python สามารถใช้ในรูปแบบ Interactive ซึ่งสามารถเปิดใช้งานจาก Terminal ได้ โดยพิมพ์คำสั่ง python เพื่อเปิดโหมดนี้
- ตัวอย่าง เมื่อเข้าโหมด Interactive แล้วให้พิมพ์
 5+4+3+2+1 และกด "enter" เพื่อดูผลลัพธ์

```
Console Shell

Python 3.8.2 (default, Feb 26 2020, 02:56:10) Q × 5+4+3+2+1
15
-
```





Demo repl.it (See you in the Lab)