

PROJECT DEFINITION STATEMENT	Project Name	Project No.	Project Manager
	Minors FIP	1	Luca Ragazzi

PROBLEMA: La FIP ha necessità di informatizzare il proprio processo di gestione dei campionati di pallacanestro Minors. L'esigenza è dovuta dalla non presenza di un sistema software per gestire e visualizzare pubblicamente i campionati e ogni singolo giocatore.

GOAL: Sviluppo di una soluzione software composta da più web-application per la gestione dei campionati Minors.

OBIETTIVI:

Obiettivo	Business Value	Rischi e ostacoli
<p>Sviluppo di un'applicazione per gli ufficiali di campo.</p> <p>Porre particolare attenzione alla UI, UX e HCI, in quanto potrebbe essere utilizzata da persone con scarse competenze informatiche</p>	<p>Facilità nella gestione delle singole partite, con i risultati e le singole statistiche visualizzabili in real-time da coloro che non possono essere presenti.</p>	<p>Interfaccia utente troppo complessa per essere utilizzata da non esperti di informatica, dal momento che richiede velocità e precisione nell'inserimento dei dati durante l'andamento della partita.</p> <p>Le caratteristiche tecniche dei laptop/computer in dotazione potrebbero incidere sull'usabilità dell'applicativo, limitandone le performance.</p>
<p>Sviluppo di un'applicazione per la navigazione di tutti i campionati Minors.</p> <p>Porre particolare attenzione alla UI, UX e HCI</p>	<p>Semplicità nel visionare ogni campionato inferiore di interesse, così come le classifiche, le partite già disputate, le statistiche di ogni singolo giocatore e una classifica sia locale che globale dei migliori giocatori.</p>	<p>Troppe funzionalità che porterebbero l'utente a non capire il corretto funzionamento e la giusta navigazione per visualizzare i dati di interesse.</p>
<p>Realizzazione di un server per creare e modificare le partite, gestirle in tempo reale e visualizzare tutti i campionati.</p>	<p>Creazione di semplici API per la gestione dell'intero sistema, da parte dei frontend, e una GUI per i dipendenti FIP per configurare correttamente i campionati e le squadre.</p>	<p>Dovendo gestire tutte le operazioni richieste, un rischio è la scarsa manutenibilità del sistema, dovuta a una progettazione non corretta.</p>

CRITERI DI SUCCESSO:

- Ridurre i tempi per la configurazione delle singole partite, migliorandone la gestione, aiutando gli ufficiali di campo a configurare correttamente l'incontro e a inserire in tempo reale nell'applicazione tutte le azioni che si svolgono;
- Avere un sistema centralizzato che permette di visualizzare in modo semplice tutti i campionati Minors.

ASSUNZIONI, RISCHI ED OSTACOLI:

- Si assume che il cliente sia già in possesso di tutta la dotazione tecnica necessaria, quali tablet/computer per gli ufficiali di campo e i dispositivi per l'interconnessione;
- Si assume che le soluzioni siano Web-Application, per cui Cross-Platform;
- Data la complessità del sistema e l'inesperienza di ITeam, c'è il rischio che il sistema si riveli un "black swan" e che quindi l'azienda esecutrice non riesca a sostenere i costi di realizzazione del progetto;
- Difficoltà di realizzazione del sistema nei tempi concordati;
- Le basse caratteristiche tecniche degli strumenti informatici in dotazione potrebbero portare rallentamenti nell'applicativo;
- Ottenimento di un prodotto che non funziona correttamente;
- Le richieste di cambiamento di scope da parte del committente potrebbero essere frequenti;
- La mancanza di facilitatori all'interno del team potrebbe rendere inefficiente la conduzione delle riunioni;
- Il committente potrebbe decidere di abortire il progetto.