



Podstawy języka C++

C-STRUKTURY – ĆWICZENIA #1

© Piotr Siewniak, wersja: 28.IX.2020 r.

Zad. 1

Napisać aplikację pozwalającą na obliczenie objętości, pola powierzchni całkowitej oraz długości wszystkich krawędzi prostopadłościanu.

Zad. 2

Napisać aplikację umożliwiającą zapamiętanie następujących danych ucznia: imię, nazwisko, data urodzenia, klasa, grupa.

Zad. 3

Napisać aplikację pozwalającą na obliczenie odległości pomiędzy dwoma punktami na płaszczyźnie. Współrzędne obu punktów są zadane w kartezjańskim układzie współrzędnych.

Uwagi

1. Dane wejściowe do aplikacji wprowadzić z klawiatury. Wyniki zaprezentować w konsoli na ekranie monitora.
2. Wykorzystać C-struktury.