

# 卢仝，

全干工程师 😄

电话：[15990096056](tel:15990096056)

邮箱：[billy\\_allen@126.com](mailto:billy_allen@126.com)

微信 / QQ：630356696



## 你好，

我是卢仝，一个喜欢编程的人，从读大学开始写代码一直到现在，  
各种编程语言都有所尝试，现在常用 PHP (Laravel)、JavaScript (Node.js, React, Vue) 以及 Go 写程序，  
崇尚 UNIX 思想，大道至简。

## 简历，

○ 杭州智化科技有限公司

2016 - 2020

负责公司所有项目开发相关的事情（因为公司只有一个开发人员 😄），开发了一些项目：

[REACHLinked](#)

[XiXisys](#)

在产品沟通方面，最开始是使用 Mockplus，但是因为也没有真正的产品经理，所以很多时候，所谓的产品原型其实跟没有产品原型差不多，产品做到一半，很多功能细节做了又得推倒重来，于是后面我的有效办法就是：我先问要做什么样的东西，然后帮他们梳理思路，接着把每一个点的细节都帮他们确认下来，然后就开始编码，先跳过具体业务逻辑，把样子都设计好，然后再问要调整哪里，该调整的地方就调整，最后写业务代码。

在设计上，因为没有设计师，所以基本上都是参考其他网站是怎么设计，然后再提取过来，UI 框架也使用过 Bootstrap、Bulma、Ant Design、tailwindcss、Material-UI、Blueprint 这些，最后都将设计尽量保持「简单」。

做项目的过程中，最麻烦的事情是处理数据，因为很多数据都是写爬虫脚本从各国网站抓下来，常常会遇到奇怪的符号，接着还要在项目中常常更新，然后很多数据是需要跨项目使用的，刚开始的时候会每个项目会各自都写一份，但随着时间那些「数据源网站」会更新他们自己的网站，原本正确的正则就不正确了，那时候就需要把多个项目都更新，重复工作很多，于是后来就把这些服务都用 Go 重写，变成一个个小包，然后使用 AWS 的 Lambda 配合 API Gateway 来解决，至于为什么是 Go，因为简单，容易写测试，也容易打包成二进制文件放到服务器和同事电脑上运行，当然自己喜欢也是一方面，于是之后也将项目大部分比较常用的事情都进行这样的处理（比如生成 Word/Pdf，混合物的逻辑运算，给合作方的接口等等），最终的效果是自己在项目的维护上轻松了许多，Bug 似乎也少了一些 🍺。

如果总结一下的话，在此过程中学到的最重要的东西就是解决问题的时候要「简单」并且「合适」

## 成都彩程软件设计有限公司

2015 - 2016

负责 知人 产品的开发和维护。

那时候有独立开发一个安卓 APP，用于拍照签到，对接「知人」系统，用的是 Cordova + React，他们说动画和原生开发的差不多，当时也很欣慰。

最后离开那个公司是因为我被辞退了，原因是我的沟通能力不行，毕竟「远程办公」是很需要沟通的，那时候我写的「文档」和「Issue」都是很烂的。

## 杭州随笔记网络技术有限公司

2014 - 2015

负责 滴答清单 Web 端的开发和维护。

在那里有独立开发「滴答清单」的论坛，是用 [Question2Answer](#) 改的论坛，换上设计师给的设计，托设计师的福，大家觉得还挺漂亮。

在对网页端的优化上，因为当时 Boss 觉得整个 JS 加载有点慢，所以对 JS 的一些模块异步加载，那时候用的 [RequireJS](#) 来模块化开发的，不能做到异步，于是为了异步就换上 [Sea.js](#)，因为 AMD 和 CMD 的规范不同，书写的代码格式也不同，便写了一个 Gulp 脚本来先替换再打包，也算是把那些 JS 模块异步加载了。

后来我辞职之后，有一次在那上班的设计师朋友问我 Mac 端有没有可能半透明一点，因为那时候的 Mac 端是套了一个浏览器壳来做的，然后问了苹果开发说不行，然后刚好那时候在研究 Swift 以及 [电脑屏幕弹幕](#) 的事情，于是彻夜未眠写了一个 [Mac 版本](#)，让左边栏半透明了一点，然后白天的时候，他们 QQ 上来膜拜我，倒是让我觉得挺有自豪感的

## 其他

其他时间都在「伪创业」和玩游戏

### 宝宝日志

第一次当爸爸的时候，写的记录宝宝拉屎拉尿的小程序，因为那时候找了一圈，都没有适合自己记录的 APP 或者小程序，那些要么太复杂要么太简陋，于是便自己写了一个用来和老婆一起记录宝宝拉屎拉尿和喝奶 🐣🐣🐣



## 浙江中医药大学

2011 - 2013

## 浙江越秀外国语学院

2008 - 2011

Hello World!