连连看游戏

1. 游戏分析

连连看游戏主要是鼠标两次点击的图片能否消去的问题。当前，前提是点击两张相同的图片，若是点击的是同一张或者两张不同的照片，则不予处理。在两张图片所能连通的所有路径中，如果不存在还没消去的图片，就可以消去；如果有，则不予处理。只要将相同的两张图片用三根以内的直线连在一起就可以消除。

鼠标选取两张图片后，程序将自动判断所选定的两张图片是否能进行抵消操作，能进行则抵消。在游戏过程中，我们不断重复上面描述的功能，直到游戏的胜利结束。

1. 游戏设计

整个游戏区域由帮助提示和图案方块游戏区域组成。图案方块游戏区域由图片小方块零散的分布在不同的位置区域，并且每一个图片方块都有与其对应的完全一样的另外一个小方块。

游戏模块中图片为10行10列共100个的小方块矩阵，总共14张不同的照片随机出现，在游戏中完成配对。

初始化游戏方块图像

Block.prototype.init=function(){

        var rp=Math.floor(Math.random()\*imgs.length);

        this.ranImage=imgs[rp];

    }

显示游戏方块

 Block.prototype.create=function(){

        var img\_="<img src='"+this.ranImage+"' width='"+this.size+"' height='"+this.size+"'/>";

        this.dom.html(img\_);  //dom是<div>元素，为<div>追加内容为<img .../>

        this.dom.css({ "position":"absolute",

            "width":this.size,

            "height":this.size,

            "left":300+this.col\*this.size,

            "top":10+this.row\*this.size });

        $("body").append(this.dom);  //把dom加到页面中

    }

用函数isSuccess计算还没有被消除的照片

用函数change如果还剩5张图片没消除就从数组imgs中随机选择4个图片来替换剩余的5张照片

下面方法是计算还没消除的图片数。

        \*/

        function isSuccess(){

            let sum=0;

            for(let i=0;i<places.length;i++){

                for(let j=0;j<places.length;j++){

                    if (places[i][j].dom.find("img").length==1){

                            sum++;

                    }

                }

            }

            return sum;

        }

        /\*\*

         下面的方法是调换图片。参数sum代表没有消除的图片数。

         如果还剩余5张图片没消除，那就从数组imgs中的前4个图片中随机选择图片来替换剩余的5张图片。

         \*/

        function change(sum){

            for(let i=0;i<places.length;i++){

                for(let j=0;j<places.length;j++){

                    if (places[i][j].dom.find("img").length==1){

                        var range=(sum-1<=imgs.length)?sum-1:imgs.length;

                        var ranImage=imgs[Math.floor(Math.random()\*range)];

                        var img\_="<img src='"+ranImage+"' width='50' height='50'/>";

                        places[i][j].ranImage=ranImage;

                        places[i][j].dom.html(img\_);

                    }

                }

            }

        }

玩家找不到相同的两张图片的时候可以使用帮助按钮，可以用数组imgs里的图片随机替换掉目前游戏界面上的图片直到玩家可以重新进行游戏。

Sum如果为0，则游戏中没有没被消除的图片即代表游戏胜利结束，提醒玩家“看啥呢？完了”

if (success){

                        gameOver(0,3,"看");

                        gameOver(0,4,"啥");

                        gameOver(0,5,"呢");

                        gameOver(0,6,"？");

                        gameOver(0,7,"完");

                        gameOver(0,8,"了");

1. 总结

游戏关卡较少，后面计划加入计时功能，随着关卡的升高，逐渐减少游戏限制时间来提升游戏难度。

加入积分功能和背景音乐来提高游戏趣味性。