

Soal Tugas Lab Sesi 02

Misalkan Anda ingin membuat program bermain lotere. Program ini akan:

- secara acak menghasilkan lotere yang berisi dua digit angka,
- meminta input pengguna untuk memasukkan dua digit angka,
- dan menentukan apakah pengguna menang menurut aturan berikut:
 1. Jika input dari pengguna cocok dengan angka lotere dalam urutan yang benar-benar persis sama, hadiahnya adalah \$ 10.000.
 2. Jika semua digit dari input pengguna cocok dengan semua angka digit di lotere (tetapi tidak perlu sama persis urutannya), hadiahnya adalah \$ 3.000.
 3. Jika satu digit dari input pengguna cocok dengan satu digit saja pada angka lotere, hadiahnya adalah \$ 1.000.
 4. Jika tidak ada digit yang cocok, maka pengguna tidak dapat apa-apa.

Catatan: Perhatikan bahwa digit dari angka dua digit bisa jadi 0. Jika sebuah angka kurang dari 10, kita asumsikan angka tersebut diawali dengan 0 sehingga membentuk angka dua digit. Misalnya, angka 8 berarti diperlakukan sebagai 08 dan angka 0 diperlakukan sebagai 00 dalam program.

Ketentuan

- Kumpulkan jawaban: source code + screenshot hasil di word.
- Source code silahkan upload juga di github dan sertakan link github di file word tersebut. Semua mahasiswa wajib punya akun github.