

Soal Tugas Lab Sesi 03

1. Soal: Buatlah program java dimana pengguna akan menebak angka yang dibuat komputer. Jadi Anda akan membuat suatu program yang secara random mem-generate suatu integer antara 0-100. Program akan meminta pengguna untuk memasukkan/input angka secara terus menerus (looping) sampai angka yang dimasukkan/diinput pengguna sesuai dengan angka random yang dihasilkan komputer. Untuk setiap input pengguna, program akan memberi tahu pengguna apakah input yang dimasukkan terlalu rendah atau terlalu tinggi, jadi pengguna bisa membuat tebakan berikutnya lebih baik. Contoh output nya kurang lebih seperti berikut:

```
run:
Guess a magic number between 0 and 100

Enter your guess: 50
Your guess is too high

Enter your guess: 25
Your guess is too high

Enter your guess: 12
Your guess is too high

Enter your guess: 6
Your guess is too high

Enter your guess: 2
Your guess is too low

Enter your guess: 3
Your guess is too low

Enter your guess: 5
Your guess is too high

Enter your guess: 4
Yes, the number is 4
BUILD SUCCESSFUL (total time: 37 seconds)
```