

Ada.O11.2: Kommandoradsargument

Mål

Du skall efter denna uppgift kunna använda kommandoradsargument via paketet

`Ada.Command_Line`. I detta paket ingår:

- Funktionen `Argument`
- Funktionen `Argument_Count`
- Funktionen `Command_Name`

Du skall även ha grundläggande förståelse för varför kommandoradsargument behöver felkontrolleras och hur detta görs.

Uppgift

Skapa ett program som läser in och behandlar kommandoradsargument. Programmet skall ta emot ett heltal och en sträng på kommandoraden. Om fler eller färre argument angetts skall programmet skriva ut ett felmeddelande och avslutas. Om exakt två argument angetts kan programmet anta att det första argumentet är ett heltal (vi kallar denna för `N`) och andra argumentet är en sträng (vi kallar denna för `Text`). D.v.s. ingen felhantering på datatyp i denna uppgift.

Programmet ska sedan skriva ut `Text` `N` gånger, följt av det körbara programmets namn en gång. Tänk på att programmets namn kan ändras (den körbara filen kan döpas om till vad som helst) så att hårdkoda in programmets namn i programmet är inte OK.

Se körexemplen nedan för detaljer kring utskriften.

KRAV: Du får i denna uppgift inte skapa några variabler (förutom styrvariabler i for-loopar) och inte heller använda dig av undantag (eng. *exceptions*).

Körexempel 1:

```
Terminalens prompt % ./ditt_program  
Inga argument angivna.
```

Körexempel 2:

```
Terminalens prompt % ./ditt_program 123  
Fel antal argument angivna.
```

Körexempel 3:

```
Terminalens prompt % ./ditt_program 45 ABC 123 Hejsan!  
Fel antal argument angivna.
```

Körexempel 4:

```
Terminalens prompt % ./ditt_program 4 HEJ  
Meddelande: HEJHEJHEJHEJ  
Programmet "./ditt_program" avslutas.
```

Körexempel 5:

```
Terminalens prompt % ./another_name_this_time 0 ABBA  
Meddelande:  
Programmet "./another_name_this_time" avslutas.
```

TIPS: I Linux kan du döpa om en fil genom att i terminalen skriva:

```
mv FILENS_NAMN FILENS_NYA_NAMN
```

Exempel (namnbyte som mellan körexempel 4 och 5 ovan):

```
mv ditt_program another_name_this_time
```