

**PERANCANGAN PROGRAM ABSENSI KARYAWAN
GUDANG BERBASIS WEB PADA PT NATRINDO
TELEPON SELULER JAKARTA**



TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma III

ROSIKHUN

NIM : 12145653

**Program Studi Manajemen Informatika
AMIK BSI Jakarta
Jakarta
2017**

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rosikhun
NIM : 12145653
Program Studi : Manajemen Informatika
Perguruan Tinggi : AMIK BSI Jakarta

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir yang telah saya buat dengan judul: **“Perancangan Program Absensi Karyawan Gudang Berbasis Web Pada PT. NATRINDO TELEPON SELULER Jakarta”**, adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa tugas akhir yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **AMIK BSI Jakarta** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 07 Juni 2017
Yang menyatakan,



SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Rosikhun
NIM : 12145653
Program Studi : Manajemen Informatika
Perguruan Tinggi : AMIK BSI Jakarta

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **AMIK BSI Jakarta**, Hak Bebas Royalti Non- Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: “**Perancangan Program Absensi Karyawan Gudang Berbasis Web Pada PT. Natrindo Telepon Seluler Jakarta**”, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **AMIK BSI Jakarta** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format-kan*, mengelolaannya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **AMIK BSI Jakarta**, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 07 Juni 2017
Yang menyatakan,


Rosikhun

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : ROSIKHUN
NIM : 12145653
Program Studi : MANAJEMEN INFORMATIKA
Jenjang : DIPLOMA TIGA
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN PROGRAM ABSENSI KARYAWAN GUDANG BERBASIS WEB PADA PT. NATRINDO TELEPON SELULER JAKARTA

Telah dipertahankan pada periode 2017-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh AHLI MADYA (A.Md) pada Program DIPLOMA TIGA Program Studi Manajemen Informatika di Akademi Manajemen Informatika & Komputer Bina Sarana Informatika.

Jakarta, 28 Juli 2017

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Dosen Pembimbing : Akmaludin, S.Kom , MMSI

Asisten Pembimbing : Reni Widyastuti, M.Kom

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Susi Susilowati, M.Kom

Penguji II : Tri Hartati, M.Kom



LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR

AMIK BSI JAKARTA

- NIM : 12145653
- Nama Lengkap : Rosikhun
- Dosen Pembimbing : Akmaludin, S.Kom, MMSI
- Judul Tugas Akhir : **Perancangan Program Absensi Karyawan Gudang Berbasis Web pada PT Natrindo Telepon Seluler Jakarta**

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1	07 April 2017	Bimbingan Perdana Pengajuan Judul	
2	17 April 2017	Pengajuan Bab I	
3	21 April 2017	Revisi Bab I	
4	29 Mei 2017	Pengajuan Bab II	
5	09 Juni 2017	Revisi Bab II	
6	12 Juni 2017	Pengajuan Bab III & Pengajuan Program	
7	16 Juni 2017	Revisi Bab III	
8	07 Juli 2017	Pengajuan Bab IV & Acc Keseluruhan	

Bimbingan Tugas Akhir

- Dimulai Pada Tanggal : 07 April 2017
- Diakhiri Pada Tanggal : 07 Juli 2017
- Jumlah Pertemuan Bimbingan : 8 Kali

Disetujui Oleh,

Dosen Pembimbing

(Akmaludin, S.Kom, MMSI)



LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR

AMIK BSI JAKARTA

- NIM : 12145653
- Nama Lengkap : Rosikhun
- Dosen Pembimbing : Reni Widyastuti, M.Kom
- Judul Tugas Akhir : **Perancangan Program Absensi Karyawan Gudang Berbasis Web pada PT Natrindo Telepon Seluler Jakarta**

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1	07 April 2017	Bimbingan Perdana Pengajuan Judul	/
2	12 April 2017	Pengajuan Bab I	/
3	21 April 2017	Revisi Bab I	/
4	03 Mei 2017	Pengajuan Bab II	/
5	09 Juni 2017	Revisi Bab II	/
6	16 Juni 2017	Pengajuan Bab III & Pengajuan Program	/
7	21 Juni 2017	Revisi Bab III	/
8	07 Juli 2017	Pengajuan Bab IV & Acc Keseluruhan	/

Bimbingan Tugas Akhir

- Dimulai Pada Tanggal : 07 April 2017
- Diakhiri Pada Tanggal : 07 Juli 2017
- Jumlah Pertemuan Bimbingan : 8 Kali

Disetujui Oleh,
Asisten Pembimbing

(Reni Widyastuti, M.Kom)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana tugas akhir ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul tugas akhir, yang penulis ambil sebagai berikut, **“Perancangan Program Absensi Karyawan Gudang Berbasis Web Pada PT. Natrindo Telepon Seluler”**.

Tujuan penulisan tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan program Diploma III AMIK BSI Jakarta. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan tugas akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Direktur AMIK BSI Jakarta.
2. Ketua Program Studi Manajemen Informatika AMIK BSI Jakarta.
3. Bapak Akmaludin, S.Kom, MMSI selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
4. Ibu Reni Widyastuti, M.Kom selaku Asisten Pembimbing Tugas Akhir.

5. Staff / karyawan / dosen dilingkungan AMIK BSI Jakarta.Bapak Rahman Santoso, SE selaku Kepala Divisi *Accounting* Lindo Pratama.
6. Bapak Eko Werdiantu, SE selaku eksekutif manager PT. Natrindo.
7. Staff / karyawan dilingkungan PT. Natrindo.
8. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual
9. Rekan-rekan mahasiswa kelas MI-12.6H.07.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan tugas akhir ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 22 Juni 2017
Penulis

Rosikhun

ABSTRAKSI

Rosikhun (12145653), Perancangan Sistem Absensi Karyawan Gudang Berbasis Web

Sekarang ini , teknologi informasi sedang berkembang dengan pesat yang memungkinkan semua orang dapat berkomunikasi dari satu tempat ke tempat lain dengan jarak ribuan kilometer. Adapun komputer yang merupakan peralatan yang diciptakan untuk mempermudah pekerjaan manusia, saat mencapai kemajuan baik di dalam pembuatan hardware maupun software. Dan adanya teknologi komputer yang semakin modern, cepat dan praktis sangat mempengaruhi kehidupan masyarakat luas. Kecepatan dan keakuratan informasi yang biasanya memerlukan waktu yang lama, kini hanya dalam hitungan detik informasi tersebut sudah dapat kita terima. Dengan adanya kebutuhan informasi yang tak terbatas dan juga didukung oleh kemampuan komputer yang semakin canggih maka terciptalah pengetahuan yang disebut Situs Web (website) yang dioperasikan menggunakan suatu jaringan komputer global atau lebih dikenal dengan nama internet. Internet sebagai teknologi yang menyatukan dunia, teknologi yang menghilangkan batas jarak, waktu, negara. Menjadi sebuah teknologi yang sangat menjanjikan dalam segala bidang. saat ini penggunaan internet bukan hanya sampai sebagai kamus besar, dan alat komunikasi. Internet juga sebagai media untuk melakukan kemudahan kegiatan usaha salah satunya mengenai absensi.

Sekarang sudah banyak sekali perusahaan yang menggunakan program berbasis web untuk menunjang kegiatan usahaannya karena dinilai lebih fleksibel dan jauh lebih efisien dibandingkan dengan melakukan kegiatan absensi dengan cara manual, karena sangat simpel untuk melakukan perekapan dan pelaporan kepada atasan hanya dengan menggunakan jaringan komputer saja yang terkoneksi internet ,atasan dapat melihat seluruh kinerja dari bawahannya untuk itu menurut penulis seluruh kegiatan usaha memang sudah wajib saat ini menggunakan teknologi programer berbasis web untuk seluruh aplikasi yang ada di perusahaan mereka, agar menjadi penunjang dan menjadi kemudahan bagi perusahaan mereka di era globalisasi saat ini.

Kata Kunci : Komputerisasi Sistem, Perancangan Sistem Absensi Karyawan Gudang Berbasis Web

ABSTRACT

Rosikhun (12145653), Designing Attendance System Employee Warehouse Web-Based

Today, information technology is growing rapidly which enables everyone to communicate from one place to another with a distance of thousands of kilometers . The computers are tools created to facilitate the work of man , while achieving good progress in the manufacture of hardware and software . And the existence of the modern computer technology , rapid and practical influence people's lives . Speed and accuracy of information that usually takes a long time , is now just a matter of seconds the information is already able to accept. With the need for information that is not limited and is also supported by the ability of increasingly sophisticated computer knowledge is created called Web Site (web site) which is operated using a global computer network or better known as the internet . Internet as a technology that unites the world , the technology that eliminates the boundaries of distance, time

, country . Be a very promising technology in all fields . current use of the Internet not only to a large dictionary , and communication tools . Internet also as a medium to make ease of business activities one of them regarding attendance .

Now there are many companies that use web-based programs to support its business activities because it is considered more flexible and much more efficient than doing manual attendance activities, because it is very simple to do recording and reporting to superiors only by using computer network only connected to the internet , The boss can see the entire performance of his subordinates for it according to the authors of all business activities is mandatory now using web-based programmer technology for all applications in their company, in order to become supporters and become kemudahaan for perusaaahan them in the current era of globalization.

Key Word: Designing Attendance System Employee Warehouse Web-Based

DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir.....	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir.....	v
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	vi
Kata Pengantar	viii
Abstraks.....	ix
Daftar Isi.....	xii
Daftar Gambar	xiv
Daftar Tabel	xv
Daftar Lampiran	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Umum	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian.....	3
1.4. Ruang Lingkup.....	4
1.5. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Konsep Dasar Web	6
2.1.1. Pengertian Website.....	6
2.1.2. Sejarah Perkembangan Website	6
2.1.3. Jenis Jenis Website.....	7
2.1.4. Bahasa Pemerograman Web.....	8
2.1.5. Desain Pemrograman Web	10
2.1.6. Web Server	11
2.1.7. Database	12
2.2. Teori Pendukung	12
2.2.1. Model Pengembangan Perangkat Lunak	12
2.2.2. Struktur Navigasi	14
2.2.3. Entity Relation Diagram(ERD)	16
2.2.4. Logical Record Strukture(ERD).....	19
2.2.5. Pengujian Web.....	20
BAB III PEMBAHASAN.....	21
3.1. Tinjauan Perusahaan.....	21
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	21
3.1.2. Struktur Organisasi.....	22
3.2. Analisis Kebutuhan.....	24
3.3. Prancang Perangkat Lunak	25

3.3.1. Rancang Antar Muka.....	25
3.3.2. Basis Data	29
3.4. Spesifikasi Rancang Web	35
3.5. Struktur Navigasi.....	41
3.6. Implementasi Dan Pengujian Unit	42
3.6.2. Pengujian Unit	47
BAB IV PENUTUP.....	50
1.1. Kesimpulan	50
1.2. Saran-saran.....	50

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Gambar II.1 Waterfall Model	13
2. Gambar II.2 Struktur Navigasi.....	15
3. Gambar II.3 Struktur Hirarki	15
4. Gambar II.4 Struktur <i>Navigasi Non Linier</i>	16
5. Gambar II.5 Struktur <i>Navigasi Campuran</i>	16
6. Gambar II.6 Entity Relation Diagram(ERD)	18
7. Gambar II.7 ERD One To Many	19
8. Gambar II.8 ERD Many To Many	19
9. Gambar III.I Struktur Organisasi.....	22
10. Gambar III.II Rancang Antar Muka Login Admin	25
11. Gambar III.III Rancang Antar Muka Halaman Admin	26
12. Gambar III.IV Rancang Antar Muka Tambah Karyawan.....	27
13. Gambar III.V Rancang Antar Muka Halaman Karyawan.....	28
14. Gambar III.VI Rancang Antar Muka Halaman Laporan Absensi.....	29
15. Gambar III.VI Entity Relation Diagram.....	30
16. Gambar III.VII Logical Relational Structure	31
17. Gambar III.VIII Login Admin	43
18. Gambar III.IX Halaman Depan Admin	43
19. Gambar III.X Halaman Karyawan	44
20. Gambar III.XI Halaman Absensi Karyawan	44
13. Gambar III.XII Halaman Laporan.....	45

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Tabel III.1 Absensi	32
2. Tabel III.2 Admin	33
3. Tabel III.3 Jabatan	34
4. Tabel III.4 Karyawan	35
5. Tabel III.5 Hasil Pengujian Blackbox Testing Hal Login	47
6. Tabel III.6 Hasil Pengujian Blackbox Testing Hal Karyawan	48
7. Tabel III.7 Hasil Pengujian Blackbox Testing Hal Absensi	49
8. Tabel III.8 Hasil Pengujian Blackbox Testing Hal Jabatan	49

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
A.1 Tampilan Form Login	54
A.2 Tampilan Form Input Jabatan	54
A.3 Tampilan Form Input Absensi.....	55
A.4 Tampilan Form Login	55
A.5 Tampilan Form Absen Manual	56
B.1 Tampilan List Jabatan	56
B.2 Tampilan List Karyawan.....	57
B.3 Tampilan List Absensi	57
B.4 Tampilan List Rekap Absensi.....	58
B.5 Tampilan List Detail Absensi	58
B.6 Tampilan List Laporan Absensi	59
Surat Riset	

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Umum

Pada zaman komputerisasi saat ini, internet bukan lagi menjadi pelengkap dalam kehidupan sehari-hari melainkan sebagai kebutuhan premier bagi hampir setiap orang. Saat ini internet setiap saat dapat di akses melalui berbagai alat elektronik seperti laptop, komputer, tablet bahkan handphone sekalipun. Internet menghubungkan segala sesuatu, mendekatkan segala yang jauh. Internet menjadi rumah bagi para penjelajah dunia maya. Untuk berhubungan dengan teman yang berada di tempat yang sangat jauh kita sudah mempunyai facebook, twitter, email dan lainnya, untuk mencari informasi kita mempunyai google, yahoo wikipedia dan lainnya. Namun saat ini penggunaan internet bukan hanya sampai sebagai kamus besar, dan alat komunikasi. Internet juga sebagai media untuk melakukan konsultasi kesehatan. Sekarang sudah banyak sekali pengguna internet yang sudah memanfaatkan fasilitas maya ini sebagai sarana konsultasi ataupun sekedar mencari artikel. Adanya internet kita bisa menambah banyak pengetahuan.

Sebagai contoh yang dapat kita ambil adalah Konsultasi tentang kesehatan. Dengan adanya website tersebut kita bisa mencari info -info kesehatan sebelum pergi ke dokter, baik yang berupa artikel maupun konsultasi, selain itu kita bisa lebih menghemat uang dan waktu.

Dikarenakan masih maualnya sistem pengapsenan dan laporan absensi karyawan di perusahaan tersebut, maka dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis tertarik untuk membangun sistem absensi karyawan dengan judul :

**Perancangan Program Absensi Karyawan Gudang Berbasis Web Pada PT
Natrindo Telepon Seluler Jakarta.**

1.2. Maksud dan Tujuan

Dengan mengakhiri masa studi atau perkuliahan, mahasiswa Diploma Tiga (D.III) Akademik Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika (AMIK BSI) diwajibkan membuat Tugas Akhir(TA) yang didasarkan kepada orientasi yang sesuai di bidangnya. Penulisan Tugas Akhir program Diploma Tiga (D.III) Akademik Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika(AMIK BSI) yang diberikan kepada tingkat akhir ini mempunyai maksud:

Untuk meningkatkan mutu mahasiswa dalam pengembangan dirinya.

1. Menambah pengetahuan mahasiswa dalam menganalisa suatu masalah dan memecahkannya lalu menuangkannya dalam bentuk tulisan.
2. Untuk memudahkan admin melakukan input , merekap dan melaporkan absensi kepada atasan yaitu manager gudang bapak Eko Werdianto.
3. Mengembangkan pengetahuan tentang perencanaan program dengan menggunakan PHP.
4. Penulis mencoba mengimplementasikan ilmu yang sudah didapat di BSI.

Tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan pada jenjang Diploma Tiga (D.III) jurusan manajemen informatika pada Akademik Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika (AMIK BSI).

1.3. Metode Penelitian

Dalam rangka pengumpulan data yang diperlukan, Penulis menggunakan beberapa metode penelitian yaitu :

1. Metode Wawancara

Pada metode ini penulis mengumpulkan data secara tatap muka langsung dengan orang yang diwawancarai / interview. Dalam hal ini penulis mengadakan proses tanya jawab dengan bagian administrasi gudang di PT Natrindo bpk M.Setiawan.

2. Metode Observasi

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara ovservasi pengumpulan data melalui pengamatan secara langsung terhadap cara pengabsenan data karyawan tersebut di PT Natrindo Telepon Seluler.

3. Metode Studi pustaka

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku panduan untuk mencari data-data dari sumber yang berhubungan dengan penulisan tugas akhir.

1.4. Ruang Lingkup

Sesuai dengan judul yang diangkat oleh penulis, maka ruang lingkup permasalahan dibatasi pada melakukan absensi karyawan pada divisi gudang, dimulai dari input data absensi dan rekap data absensi karyawan serta laporan absensi.

Untuk menghindari meluasnya pembahasan Tugas Akhir ini dari ruang lingkup dijelaskan masing – masing ruang akses di antara lain :

1. Ruang akses admin : Dalam hal ini admin bertugas melakukan input dan rekap data absensi karyawan mulai dari masuk sampai pulangnya karyawan
2. Ruang akses pimpinan : dalam ruang akses ini pimpinan dapat melihat rekapan data dari setiap karyawan yang bekerja dibagian gudang PT Natrindo Telepon Seluler.

1.5. Sistematika Penulisan

Penulis menyusun penulisan Tugas Akhir ini menjadi empat bab dan setiap bab nya berisikan uraian-uraian penting, diantaranya adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis mengemukakan beberapa penjelasan mengenai latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini penulis mencoba menjelaskan teori serta istilah-istilah mengenai laporan ini yang digunakan seperti halnya yaitu ERD, LRS, Use case, activity, dan development pada sistem tersebut.

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN

Bab ini menguraikan tentang analisa dari system yang di adaptasi oleh perusahaan dalam hal menjalankan bisnisnya sehingga memudahkan penulis untuk memberikan rancangan system usulan untuk perusahaan agar bisa lebih baik lagi dalam menjalankan usahanya.

BAB IV PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang mungkin berguna bagi perusahaan sebagai bahan masukan.

BAB II **LANDASAN TEORI**

2.1. Konsep Dasar Web

Untuk menunjang penulisan tugas akhir ini, diambil dari beberapa refrensi seperti bahasa pemrograman PHP dan *MySQL*, serta beberapa bahan lainnya yang diperlukan dalam pembuatan program absensi ini.

2.1.1. Pengertian Website

Website atau world wide web (www) adalah “suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia, dan lainnya pada jaringan internet ”. Arief (2011a:7) “*Website* adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, animasi, video) didalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*”.

2.1.2. Sejarah Perkembangan Website

Sejarah situs *web* bermula di European Laboratory For Particle Physics lebih dikenal dengan nama CERN. Penelitian ini terletak di kota Geneva dekat perbatasan Prancis dan Swiss. CERN adalah Organisasi Eropa untuk riset nuklir. Seorang fisikawan yang bernama Tim Berners Lee menulis proposal untuk manajemen informasi yang menunjukkan bagaimana informasi dapat dipindahkan dengan mudah melalui internet dengan menggunakan *hypertext*.

Perkembangan situs *web* tidak berhenti, selanjutnya seorang insinyur sistem yang bernama Robert Cailliau bergabung dengan idenya yaitu menghubungkan *hypertext* dengan internet dan komputer pribadi, sehingga mempunyai jaringan tunggal untuk membantu fisikawan CERN berbagi informasi yang tersimpan di laboratorium. *Hypertext* akan memungkinkan pengguna untuk *browsing* dengan mudah antara text pada halaman situs *web* dengan menggunakan *link*. Contoh pertama yang dikembangkan pada NEXT komputer.

2.1.3. Jenis-jenis Website

Jenis-jenis *website* yang saat ini berkembang sebagai berikut:

1. *Web Bisnis* yaitu *web* yang di dalamnya terdapat proses bisnis seperti jual beli, sewa menyewa, penggunaan jasa, lelang, dan sebagainya. Contoh situs yang menggunakan aplikasi *web* bisnis seperti bhineka.com, ebay.com.
2. *Web Berita dan Informasi* yaitu *web* yang menyediakan konten informasi berbayar maupun gratis. Contoh situs yang menggunakan aplikasi *web* berita dan informasi: kompas.com, detik.com.
3. *Web Profil* yaitu *web* yang mendeskripsikan tentang profil suatu perusahaan, lembaga ataupun orang personal. Aplikasi *web* ini biasanya digunakan untuk memperkenalkan profil perusahaan, lembaga atau orang personal kepada umum. Contoh aplikasi *web* profil seperti *internet.go.id*, *blogspot.com*.
4. *Web Services* yaitu *web* yang menyediakan layanan pengolahan data dan sebagainya. Perbedaan umum aplikasi *webservice* dan aplikasi *web* lain pada umumnya adalah aplikasi *webservice* tidak memiliki antarmuka, namun dapat

diakses melalui *internet*. Contoh aplikasi *webservices* seperti *aws.amazon.com*, *konakart.com*.

5. *Web Social Networking* yaitu *web* yang memberikan fasilitas pertemuan tempat berkumpul dan dapat juga menjadi tempat atau wadah suatu kelompok. Aplikasi *web social networking* seperti *facebook.com*, *twitter.com*.
6. *Web Banking* yaitu *web* yang di dalamnya terdapat proses transaksi keuangan pada perbankan secara umum, seperti transfer dana, pembayaran, pembelian, dan lainnya. Contoh aplikasi *webbanking* seperti *klikbca.com*, *bankmandiri.co.id*, *bni.co.id*.
7. *Web Search Engine Optimize* (SEO) yaitu *web* yang didalamnya terdapat proses pencarian pada *internet*. Contoh *web SEO* seperti *google.com*, *yahoo.com*, *bing.com*.
8. *E-Learning* merupakan situs yang menyediakan pembelajaran *online* melalui *internet*. Pembelajaran dilakukan melalui berbagai media seperti tulisan, gambar hingga multimedia. Contoh: *elearning.bsi.ac.id*.
9. *Web E-Commerce* dapat didefinisikan sebagai transaksi perdagangan melalui media elektronik yang terhubung dengan *internet*. Contohnya: *tokopedia.com*, *lazada.com*, *zalora.com*.

2.1.4. Bahasa Pemrograman Web

Untuk mengembangkan proses pembuatan *website* penulis menggunakan beberapa bahasa pemrograman diantaranya, adalah:

1. HTML

Menurut winarno dkk (2015:27), “*Hypertext Markup Language* (HTML) adalah sebuah bahasa untuk menampilkan konten di *web* “. HTML sendiri adalah bahasa pemrograman yang bebas yang artinya tidak dimiliki oleh siapapun, pengembangannya dilakukan oleh banyak orang di banyak Negara dan bisa dikatakan sebagai sebuah bahasa yang dikembangkan bersama-sama secara global

2. PHP

Menurut Prasetio (2015:130), “PHP (*PHP: Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa *script* yang ditanam di sisi *server*.” Prosesor PHP dijalankan di *server* (*Windows* atau *Linux*). Saat sebuah halaman dibuka dan mengandung kode PHP, prosesor itu halaman tersebut, dan kemudian menampilkan hasilnya ke *browser* sebagai halaman HTML biasa. Karena penerjemahan ini terjadi di *server*, sebuah halaman ditulis dengan PHP dapat dilihat dengan menggunakan semua jenis *browser*, di sistem operasi apapun.

Seperti sebagian besar bahasa *script* lainnya, PHP dapat ditanamkan langsung ke dalam HTML. Kode PHP dipisahkan dari HTML dengan menggunakan tanda *Start* dan *End*. Ketika sebuah dokumen dibaca, prosesor PHP hanya menerjemahkan area yang ditandai saja, dan menampilkan hasilnya pada tempat yang sama.

3. *JavaScript*

Menurut Kadir (2013a:5) “*JavaScript* adalah bahasa skrip yang biasa diletakkan bersama kode HTML untuk menentukan suatu aksi. Sedangkan menurut Prasetyo (2015:332), “*JavaSrcipt* adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat web lebih dinamis dan interaktif.”

Kode *JavaScript* biasanya dituliskan dalam bentuk fungsi yang ditaruh ditag `<head>` yang dibuka dengan tag `<script type="teks/JavaScript">`. Kode *JavaScript* juga bisa diletakkan di file tersendiri yang berekstensi .js (singkatan dari *JavaScript*).

2.1.5. Desain Pemrograman Web

Dalam pembuatan *web* ini penulis menggunakan desain pemrograman *web* sebagai berikut:

1. CSS

Menurut Edy Winarno ST dkk “CSS merupakan singkatan dari *Cascading Style Sheets*. CSS berfungsi mendefinisikan bagaimana elemen HTML ditampilkan.” *Style* sendiri mulai diperkenalkan sejak versi HTML 4.0 untuk menentukan *style* dokumen.

2. *Dreamweaver CS5*

Menurut Sadeli (2011:2) “*Dreamweaver* merupakan suatu perangkat lunak *web* editor keluaran Adobe System yang digunakan untuk membangun dan mendesign suatu *websitedengan* fitur-fitur yang menarik dan kemudahan dalam penggunaannya”.

Selain mudah digunakan dalam membuat dan mendesign web Dreamweaver juga menambah flexibilitasnya dengan bahasa pemrograman web lainnya dan juga berintegrasi pada beberapa perangkat lunak ini menjadi pilihan utama bagi para *web-designer* amatir maupun *expert*.

Pada Dreamweaver CS5 terdapat beberapa fitur baru yang keran yang dapat anda gunakan segera mulai dari seputar CSS, penggunaan fitur canggih Ajax dan Jquery menggunakan *Browser Widget*, serta pengujian tampilan web menggunakan Web Adobe BrowserLab.

2.1.6. Web Server

Untuk memulai pemograman PHP, tidak cukup hanya dengan menginstal PHP saja, diperlukan beberapa perangkat lunak tambahan yang harus diinstal. Beberapa perangkat lunak tersebut saling ketergantungan satu sama lain, diantaranya:

1. XAMPP

Menurut Buana (2014:4) mendefinisikan bahwa XAMPP adalah perangkat lunak *opensource* yang bisa diunggah secara gratis dan bisa dijalankan di semua sistem operasi seperti *Windows*, *Linux*, *Solaris* dan *Mac* dan XAMPP ini sendiri dibuat dan dikembangkan oleh *Apache Friends*. Perangkat lunak tersebut berisik kumpulan beberapa perangkat lunak yang dibutuhkan, antara lain PHP, Apache, MySQL dan PHPMyAdmin.

2. Apache

Menurut Buana (2014:2), “Apache merupakan *web server* yang bersifat *opensource*, yang digunakan oleh PHP.” Karena sifatnya yang *opensource*, sehingga bisa diambil, digunakan, bahkan bisa mengubah kode programnya tanpa harus membayar. Apache bertugas untuk menampilkan hasil proses *script PHP* yang ditulis oleh pembuat halaman *web*, sehingga dihasilkan halaman *web* yang

benar kepada peminta, dan dapat juga suatu *database* diakses terlebih dahulu misalnya *MsSQL*, untuk mendukung halaman *web* yang dihasilkan.

3. *PHPMyAdmin*

Dengan menggunakan *MySQL*, pengolahan *database* dilakukan dengan mengetikan baris-baris perintah (misalnya menggunakan *MySQLconsole*) yang sesuai untuk keinginan tertentu. Jika kita ingin membuat *database* dan memanipulasi *table*, maka kita harus mengetikan baris perintah yang sesuai. Hal diatas tersebut tentu cukup sulit dilakukan karena kita harus menghafal semua baris sintak dan harus mengetikan satu persatu baris sintak tersebut. Oleh karena itu, diperlukan perangkat lunak tambahan yang disebut dengan *PHPMyAdmin*. Dengan *PHPMyAdmin*, pengolahan atau manipulasi *database* jadi lebih mudah, karena tidak perlu menghafal sintaknya.

2.1.7. *Database*

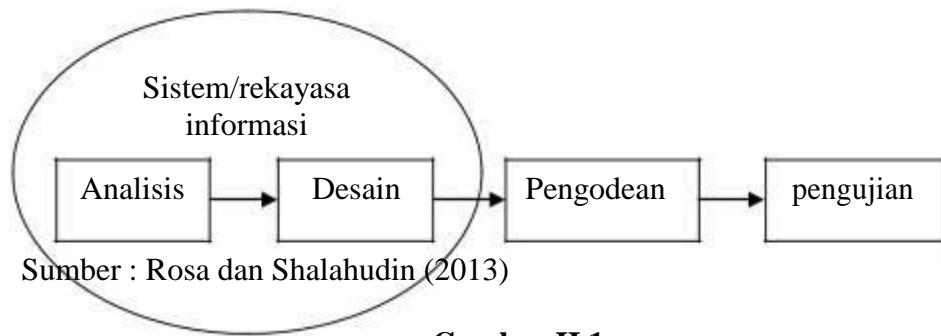
Untuk *database* penulis menggunakan MySQL, menurut Buana (2014:2), “MySQL merupakan database yang paling sering digunakan dalam pemrograman PHP.” MySQL digunakan untuk menyimpan data di dalam *database* dan memanipulasi data-data yang diperlukan memanipulasi data tersebut berupa menambah, mengubah, dan menghapus data yang berada dalam *database*.

2.2. Teori Pendukung

2.2.1. Model Pengembangan Perangkat Lunak

Menurut Rosa dan Shalahudin, (2013:26) Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial *linier* (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat

lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*). Berikut adalah gambar model air terjun:



**Gambar II.1.
Waterfall Model**

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

3. Pembuatan kode program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi *logic* dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji, hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintanance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

2.2.2. Struktur Navigasi

Menurut Binanto (2010:268) “Struktur navigasi adalah gabungan dari struktur referensi informasi situs *web* dan mekanisme *link* yang mendukung pengunjung untuk melakukan penjelajahan situs”. Binanto (2010:268) menyatakan bahwa terdapat empat struktur dasar navigasi, yaitu:

a. Struktur Navigasi *Linier*

Struktur navigasi *linier* hanya mempunyai satu rangkaian cerita yang berurut yang menampilkan satu demi satu tampilan layar secara berurut menurut urutannya dan tidak diperbolehkan adanya percabangan.

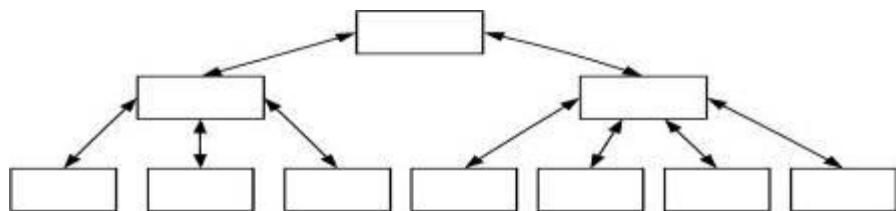


Sumber : Binanto (2010:269)

Gambar II.2.
Struktur Navigasi Linier

b. Struktur Navigasi Hirarki

Struktur navigasi hirarki biasa disebut struktur bercabang, merupakan suatu struktur yang mengandalkan percabangan untuk menampilkan data berdasarkan kriteria tertentu. Tampilan pada menu pertama akan disebut sebagai *Master Page* (halaman utama pertama), halaman utama ini mempunyai halaman percabangan yang disebut *Slave Page* (halaman pendukung).



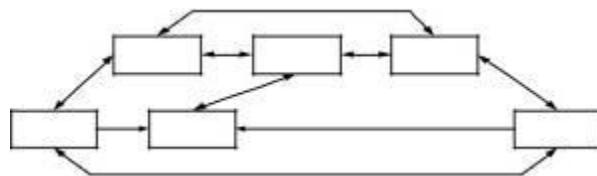
Sumber : Binanto (2010:269)

Gambar II.3.
Struktur Navigasi Hirarki

c. Struktur Navigasi *Non-Linier*

Struktur navigasi *non-linier* merupakan pengembangan dari struktur navigasi *linier*. Pada struktur ini diperkenankan membuat navigasi bercabang. Percabangan yang dibuat pada struktur *non-linier* ini berbeda dengan percabangan pada struktur

hirarki, karena pada percabangan *non-linier* ini walaupun terdapat banyak percabangan, tetapi tiap-tiap tampilan mempunyai kedudukan yang sama yaitu tidak ada *Master Page* dan *Slave Page*.

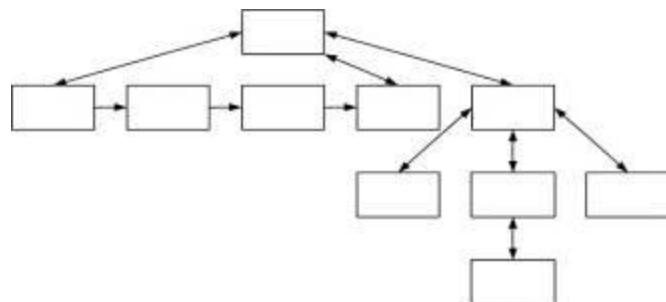


Sumber : Binanto (2010:270)

Gambar II.4.
Struktur Navigasi Non-Linier

d. Struktur Navigasi Campuran (*Composite*)

Struktur navigasi campuran merupakan gabungan dari ketiga struktur sebelumnya, yaitu *:linier*, hirarki dan *non-linier*. Struktur navigasi ini juga biasa disebut dengan struktur navigasi bebas. Struktur navigasi ini banyak digunakan dalam pembuatan *website*, karena dapat memberikan keinteraksian yang lebih tinggi.



Sumber : Binanto (2010:270)

Gambar II.5.
Struktur Navigasi Campuran (*Composite*)

2.2.3. Entity Relationship Diagram (ERD)

Indrajani (2015:17) memaparkan bahwa : *EntityRelation* (ER) *Modeling* adalah sebuah pendekatan *top-bottom* dalam perancangan basis data yang dimulai dengan mengidentifikasikan data-data terpenting yang disebut dengan entitas dan hubungan antara entitas-entitas tersebut yang digambarkan dalam suatu model. Karena terdapat keterbatasan pada ER Model, maka terdapat pengembangan penambahan konsep semantik pada ER yang disebut *EnhanceEntityRelational* (EER) Model.

Priyadi (2014:81) juga menambahkan “*ModelEntity–Relationship* yang berisi komponen-komponen Himpunan Entitas dan Himpunan Relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang mempresentasikan seluruh fakta dari ‘dunia nyata’ yang ditinjau, dapat digambarkan dengan lebih sistematis dengan menggunakan *Entity-Relationship Diagram* (ERD).”

Ada beberapa komponen dan notasi simbolik yang digunakan pada *Entity-Relationship Diagram* (ERD), yaitu:

1. Persegi panjang, menyatakan himpunan entitas (*Entity*)

Entitas adalah suatu objek yang dapat didefinisikan dalam lingkungan pemakai, dan sesuatu yang penting bagi pemakai dalam konteks sistem yang akan dibuat.

2. Lingkaran/Elips, menyatakan Atribut (*Attribute*)

Atribut adalah bagian dari suatu *entity* yang berfungsi mendeskripsikan karakter *entity*, sehingga atribut dapat digunakan sebagai *identifier (key)* untuk menentukan *entity* secara unik. Dan deskriptor (*non key*) untuk menentukan secara tidak unik.

3. Belah ketupat, menyatakan himpunan relasi (*Relationship*)

Relasi adalah suatu objek yang menghubungkan antar *entity* dengan *entity*. Sehingga dalam menentukan hubungan harus dibedakan antara hubungan atau bentuk hubungan antar *entity* dengan isi dari hubungan itu sendiri.

4. Garis, menyatakan adanya hubungan(*Link*)

Link adalah garis penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan dengan atributnya.

Selain komponen, ERD juga mempunyai Derajat *Relationship* menunjukkan jumlah maksimum tupel yang dapat berelasi dengan entitas pada entitas yang lain sebagai berikut :

- a. *One to one*

Tingkat hubungan satu ke satu, dinyatakan dengan satu kejadian pada entitas pertama, hanya mempunyai satu hubungan dengan satu kejadian pada entitas yang kedua dan sebaliknya. Yang berarti setiap tupel pada entitas A berhubungan paling banyak satu tupel pada entitas A, dan begitu juga sebaliknya setiap tuple pada entitas A berhubungan dengan paling banyak satu tupel pada entitas A.



Sumber : Binanto (2010:270)

Gambar II.6.
ERD (*Entity Relationship Diagram*)

- b. *One to many* atau *many to one*

Tingkat hubungan satu kebanyak adalah sama dengan banyak ke satu. Tergantung dari arah mana hubungan tersebut dilihat. Untuk satu kejadian pada entitas yang pertama dapat mempunyai banyak hubungan dengan kejadian pada entitas yang kedua. Sebaliknya satu kejadian pada entitas yang kedua hanya dapat mempunyai satu hubungan dengan satu kejadian pada entitas yang sama.

- One to Many



Sumber : Binanto (2010:270)

**Gambar II.7.
ERD One To Many**

c. *Many to many*

Tingkat hubungan kebanyakan terjadi jika tiap kejadian pada sebuah entitas akan mempunyai banyak hubungan dengan kejadian pada entitas lainnya. Baik dilihat dari segi entitas pertama maupun dilihat dari entitas lainnya.

- Many to Many



Sumber : Binanto (2010:270)

**Gambar II.8.
ERD Many To Many**

2.2.4. LRS (*Logical Record Structure*)

Menurut Hasugian dan Shidiq (2012:608), memberikan batasan bahwa LRS (*Logical Record Structure*) adalah “sebuah model sistem yang digambarkan dengan sebuah diagram-ER akan mengikuti pola atau aturan permodelan tertentu dalam

kaitannya dengan konvensi ke LRS”. Perubahan yang terjadi yaitu mengikuti aturan-aturan sebagai berikut:

1. Setiap entitas akan diubah kebentuk sebuah kotak
2. Sebuah atribut relasi disatukan dalam sebuah kotak bersama entitas jika hubungan yang terjadi pada *diagram-ER* 1:M (relasi bersatu dengan *cardinalityM*) atau tingkat hubungan 1:1 (relasi bersatu dengan *cardinality* yang paling membutuhkan referensi).
3. Sebuah relasi dipisah dalam sebuah kotak tersendiri (menjadi entitas baru) jika tingkat hubungannya M:M (*many to many*) dan memiliki *foreign key* sebagai *primary key* yang diambil dari kedua entitas yang sebelumnya saling berhubungan.

2.2.5. Pengujian Web

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2013:275) “Black-box testing yaitu: Perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program”.

Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Kasus uji yang dibuat untuk melakukan pengujian kotak hitam harus dibuat dengan kasus benar dan kasus salah, misalkan untuk kasus proses login maka kasus uji coba yang dilakukan adalah:

- a. Jika user memasukkan nama pemakai (username) dan kata sandi (password) yang benar.
- b. Jika user memasukkan nama pemakai (username) dan kata sandi (password) yang salah, misalkan nama pemakai benar tapi kata sandi salah, atau sebaliknya atau keduanya salah.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

PT. Natrindo telepon seluler adalah perusahaan layanan yang bergerak dibidang jasa Telekomunikasi GSM. PT. Natrido Telepon Seluler ini sudah memiliki banyak cabang di seluruh indonesia untuk mempermudahkan pelayanan ke para customer di seluruh indonesia. Dan salah satu gudang yang berada di Jakarta adalah gudang pusat sebagai Central dari pendistribusian barang keseluruh cabang yang ada di daerah,yang bertempat di Jakarta selatan.

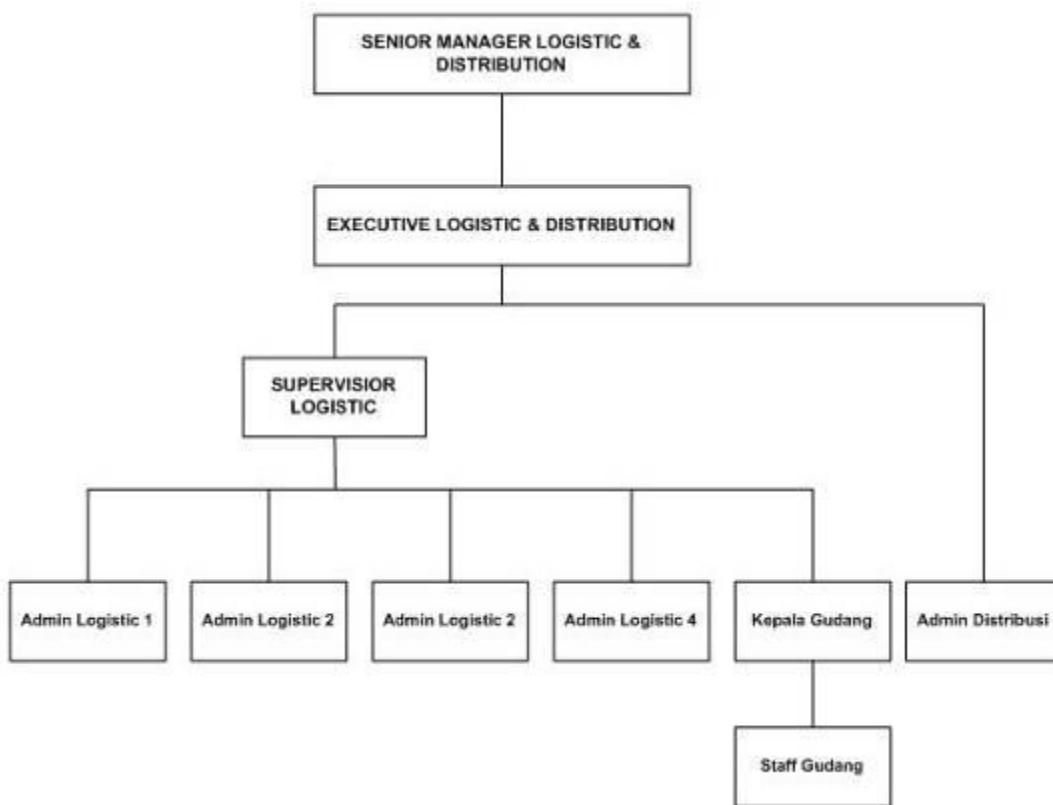
3.1.1. Sejarah Perusahaan

PT. Natrindo Telepon Seluler merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa telekomunikasi. Perusahaan ini berdiri pada tahun 2006 namun baru melakukan launching produk pada tahun 2008. PT. Natrindo Telepon Seluler beralamat di jalan Dr saharjo 45 Pergudangan Infinia Park No 50-51 Jakarta Selatan , yang dipimpin oleh Bpk Eko Werdiyanto selaku executive Logistic & Distribution dan Bpk Edward Anwar Sebagai Senior Manager.

PT. Natrindo Telepon Seluler memiliki struktur organisasi kepemimpinan tertinggi yang dipegang oleh seorang CEO (chief Executive officer) sebagai pemimpin tertinggi dari pelaksanaan kegiatan dalam perusahaan dan dibawah CEO dipimpin oleh Beberapa operasional manager yang membawahi Beberapa executive.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Struktur organisasi PT. Natrindo Telepon Seluler Jakarta pada dasarnya sama seperti struktur organisasi perusahaan lain, dimana wewenang yang dimiliki oleh atasan diturunkan langsung pada bawahan, dan bawahan bertanggung jawab terhadap atasan. Adapun Struktur organisasi PT. Natrindo telepon seluler Jakarta dalam skup Logistic dan Distribusi dapat dilihat seperti dibawah ini :



Gambar III.1
Struktur Organisasi

1. Senior Manager Logistic & Distribusi

Senior manager bertugas memimpin seluruh staff gudang dan bertanggung jawab atas lajunya peroses distribusi dan logistic yang tugasnya dibantu oleh Executive Logistic & Distribusi.

2. Executive Logistic & Distribusi

Executive Logistic & Distribusi bertugas mengawasi dan mengambil suatu tindakan yang berhubungan langsung dengan Masalah Logistic & Distribusi.

3. Supervisior Logistic

bertugas mengatur dan mengawasi Para Admin dalam melakukan pengalokasian barang dan juga bertanggung jawab terhadap stock logistic.

4. Admin Logistic 1

Admin1 bertanggung jawab terhadap pengalokasian purchase order barang oleh distributor untuk area Jabodetabek & area Kalsul dan melakukan reporting ke Kepala admin.

5. Admin Logistic 2

Admin2 bertanggung jawab terhadap pengalokasian purchase order barang oleh distributor untuk area Balom & Jawa dan melakukan reporting ke Kepala admin.

6. Admin Logistic 3

Admin3 bertanggung jawab terhadap pengalokasian purchase order barang oleh distributor untuk area sumatra dan melakukan reporting ke Kepala admin.

7. Admin Logistic 4

Admin4 bertanggung jawab terhadap device yang terdiri dari hand set , id plate dan barang-barang posm.

8. Kepala Gudang

Kepala Gudang bertanggung jawab terhadap kinerja staff gudang yang diantaranya dari stock keeper & Helper gudang, agar bekerja sesuai dengan Job mereka masing – masing.

3.2. Analis Kebutuhan

PT. Natrindo telepon seluler adalah perusahaan layanan yang bergerak dibidang jasa Telekomunikasi GSM. PT. Natrido Telepon Seluler ini sudah memiliki gudang utama yaitu dimana penulis melakukan riset untuk tugas akhir ini, Absensi adalah kebutuhan bagi setiap perusahaan dalam proses berjalannya usaha mereka, karena absensi bisa menjadi indikator KPI (Key Performance Indikator) bagi setiap individu karyawan , yang akan dijadikan pertimbangan untuk menilai loyalitas karyawan di setiap perusahaan,karena tanpa adanya absensi maka perusahaan tidak bisa menilai dan mengukur benefit yang akan di berikan untuk setiap karyawan mereka.

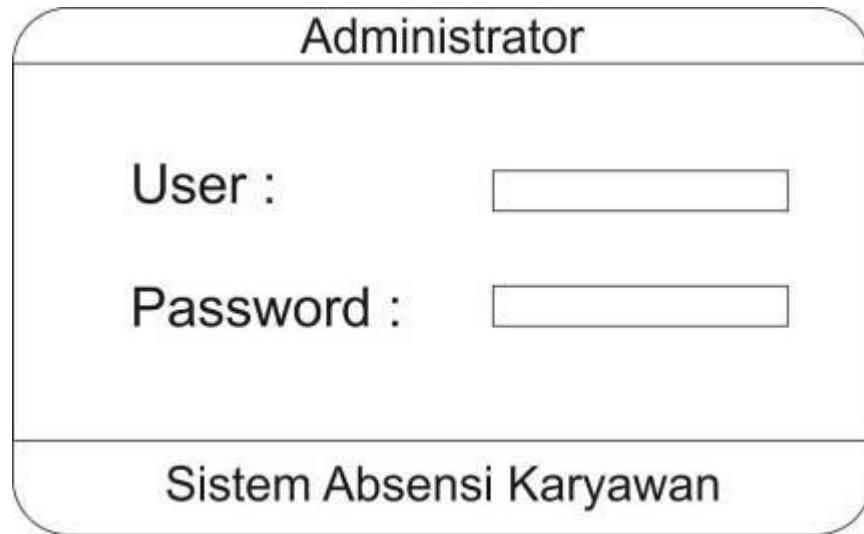
Begitu pentingnya peran absensi pada setiap kegiatan baik usaha maupun kegiatan apapun yang bersifat keorganisasian terkadang terlupakan untuk membuatnya menjadi sistem dan suatu pencatatan yang rapih dan terstruktur dengan baik melalui sebuah data base sistem,ya bisa di perlakukan untuk absensi ialah hanya sekedar mencatatnya

di pembukan biasa atau catatan catatan kecil saja, untuk itu penulis sangat tertarik membuat absensi menjadi sangat rapih dan terstruktur dengan baik agar bisa menjadi indikator setiap karyawan di perusahaan tersebut melalui program absensi karyawan berbasis web.

3.3. Perancang Perangkat Lunak

3.3.1. Rancang Antar Muka

Menjelaskan rancangan antar muka (*interface*) yang terdapat pada aplikasi Absensi karyawan pada PT Natrindo Telepon Seluler. A. Rancangan Antar Muka Login Admin



Gambar III.II
Rancang Antar Muka Login Admin
B. Rancangan Antar Muka Halaman Admin



Gambar III.III
Rancang Antar Muka Halaman Admin

C. Rancangan Antar Muka Halaman Tambah Karyawan

<h1>HEADER</h1>																			
MENU UTAMA Home Jabatan Karyawan Absensi Laporan	<p>Halaman Karyawan</p> <p>Input Karyawan Baru</p> <p>Nama : <input type="text"/></p> <p>Tgl Lahir : <input type="text"/></p> <p>Alamat : <input type="text"/></p> <p>Jabatan : <input type="text"/> <input checked="" type="checkbox"/></p> <p><input type="button" value="Simpan"/></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"><thead><tr><th>No</th><th>Nama</th><th>Tgl Lahir</th><th>Alamat</th><th>Kelas</th><th>Action</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>Z</td><td>Z</td><td>Z</td><td>Z</td><td>Z</td></tr><tr><td>2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>	No	Nama	Tgl Lahir	Alamat	Kelas	Action	1	Z	Z	Z	Z	Z	2					
No	Nama	Tgl Lahir	Alamat	Kelas	Action														
1	Z	Z	Z	Z	Z														
2																			

Gambar III.IV
Rancang Antar Muka Tambah Karyawan

D. Rancang Antar Muka Absensi Karyawan

HEADER									
MENU UTAMA		Absensi Karyawan							
Home		Tanggal : <input type="text"/>							
Jabatan		No.	Nama	Hadir	Sakit	Izin	Alta	Jam Masuk	Jam Pulang
Karyawan		1	Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z
Absensi		2							
Laporan		<input type="checkbox"/> Tandai Jam Selesai							
		<input type="button" value="Submit"/>							

Gambar III.IV
Rancang Antar Muka Absensi Karyawan

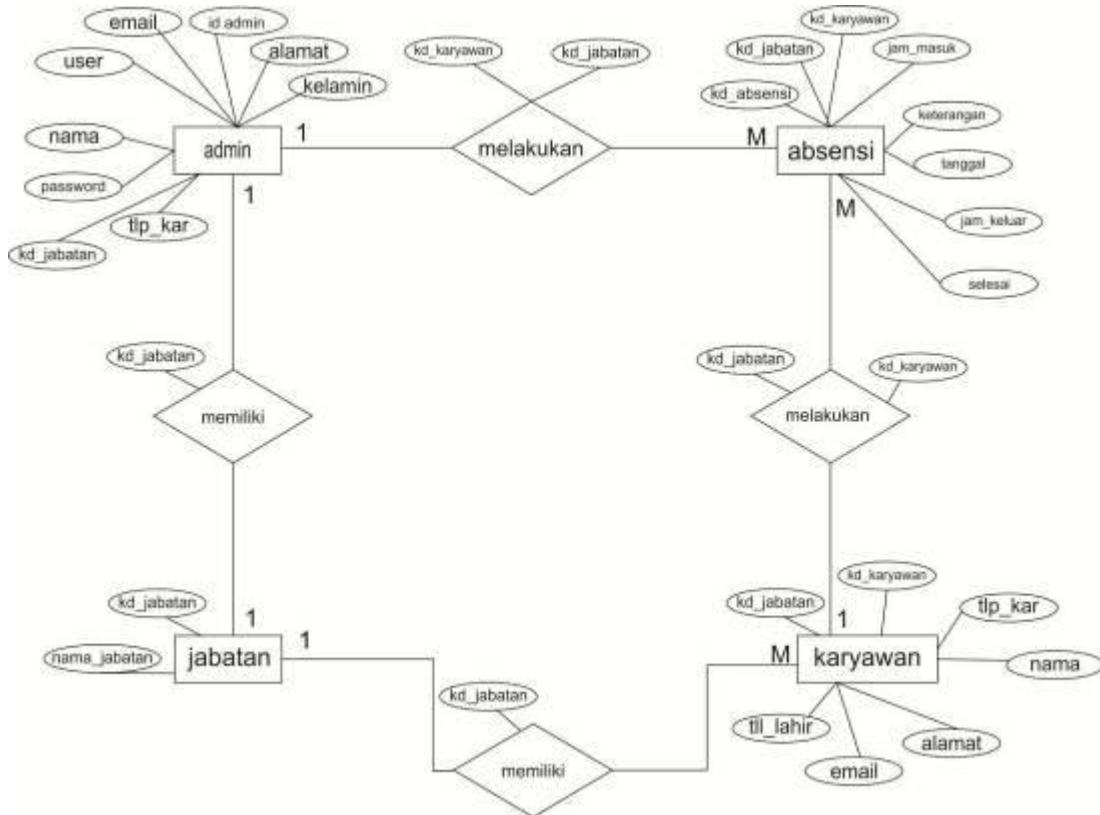
E. Rancang Antar Muka Laporan Absensi

<h1>HEADER</h1>									
MENU UTAMA		Rekap Absensi Karyawan							
		Tanggal : <input type="text"/> S/D Tanggal : <input type="text"/>							
		No	Nama	Hadir	Sakit	Izin	Alfa	Jam Masuk	Jam Pulang
		1	Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z
		2							

Gambar III.V
Rancang Antar Muka Laporan Absensi

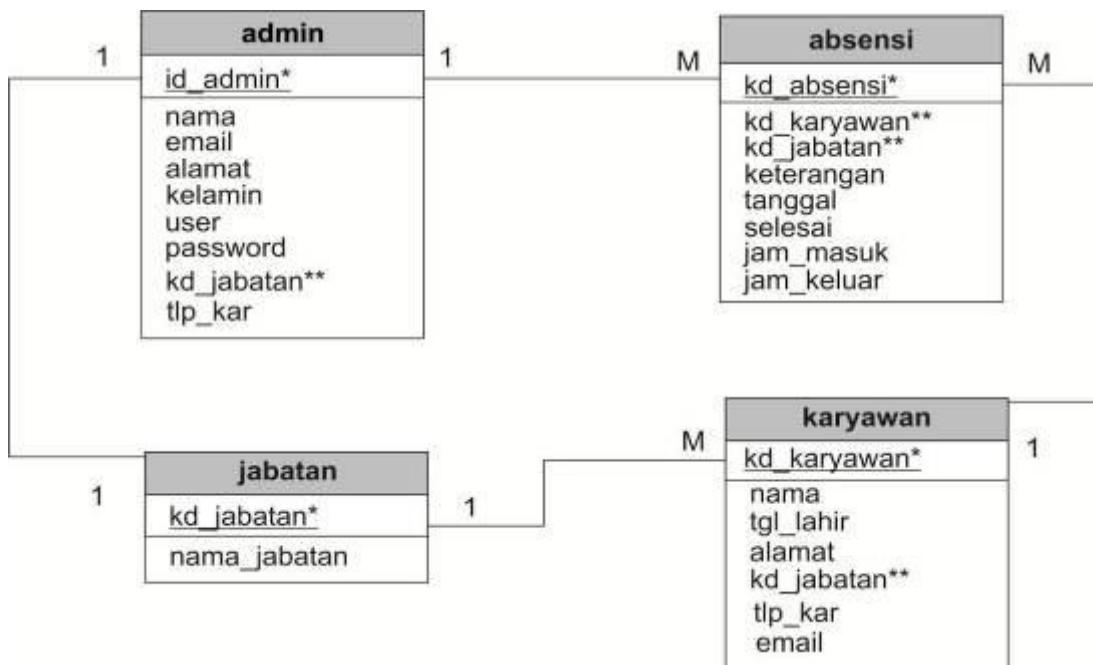
3.3.2. Basis Data

Perancangan basis data menghasilkan pemetaan tabel-tabel yang digambarkan dengan *Entity Relationship Diagram* (ERD). A. Entity Relationship Diagram



Gambar III.VI
Entity Realationship Diagram

B. Logical Relational Structure (LRS)



Gambar III.VII
Logical Relational Structure

C. Spesifikasi File

Database adalah sekumpulan data yang saling berkaitan sama-sama lainnya, terpusat dan terorganisir sehingga dapat dimanfaatkan dengan cepat dan mudah untuk berbagai macam kebutuhan pengolahan data. Program website yang penulis buat mempunyai database yang berfungsi untuk menyimpan semua data yang bernama : absensi_db dengan jumlah tabel sebanyak empat buah antara lain :

a. Table Absensi

Nama Database

Nama Table	:	absensi_db
Fungsi	:	absensi.myd
Panjang Record	:	Menyimpan data-data absensi karyawan
Media File	:	35
Field Key	:	Hard Disk
Software	:	kd_absensi
	:	Mysql

Table III.1 Absensi

No	Field Name	Data Type	Len	Ket
1	Kd_absensi	int	3	<i>Primary Key</i>
2	Kd_karyawan	int	3	<i>Foreign key</i>
3	Kd_jabatan	int	3	<i>Foreign key</i>
4	Keterangan	enum	-	h,s,i,a
5	tanggal	Varchar	12	
6	selesai	Varchar	3	
7	jam_masuk	Varchar	30	
8	Jam_keluar	Varchar	30	

b. Table admin

Nama Database	: absensi_db
Nama Table	: admin.myd
Fungsi	: Menyimpan data-data admin
Panjang Record	: 10
Media File	: Hard Disk
Field Key	: Id
Software	: Mysql

Table III.2 admin

No	Field Name	Data Type	Len	Ket
1	Id_admin	int	3	<i>Primary Key</i>
2	nama	varchar	30	
3	email	varchar	10	
4	kelamin	varchar	10	
5	user	varchar	10	
6	Password	varchar	30	
7	Tlp_kar	varchar	30	
8	alamat	text		
9	Kd_jabatan	varchar	30	

c. Table Jabatan

Nama Database	:	absensi_db
Nama Table	:	jabatan.myd
Fungsi	:	Menyimpan data-data jabatan yang ada
Panjang Record	:	10
Media File	:	Hard Disk
Field Key	:	kd_jabatan
Software	:	Mysql

Table III.3 jabatan

No	Field Name	Data Type	Len	Ket
1	kd_jabatan	int	3	<i>Primary Key</i>
2	nama_jabatan	varchar	29	

d. Table karyawan

Nama Database	:	absensi_db
Nama Table	:	karyawan.myd
Fungsi	:	Menyimpan data-data karyawan
Panjang Record	:	165
Media File	:	Hard Disk
Field Key	:	kd_karyawan
Software	:	Mysql

Table III.4 karyawan

No	Field Name	Data Type	Len	Ket
1	Kd_karyawan	int	3	<i>Primary Key</i>
2	Nama	Varchar	30	
3	Tgl_lahir	varchar	10	
4	alamat	text	50	
5	Kd_jabatan	int	3	<i>Foreign Key</i>
6	email	varchar	30	
7	Tlp_kar	varchar	30	

3.4. Spesifikasi Rancang Web

Spesifikasi rancangan web yang penulis gunakan dalam pembuatan perancangan web di tugas akhir ini terdiri dari:

1. RancanganMasukan.

Pada saat admin melakukan input data absensi maka admin harus login terlebih dahulu, lalu baru bisa memulai melakukan input absensi berdasarkan catatan manual yang ada di security. Berikut ini adalah penjelasan dari bentuk dokumen masukan Anggota:

- a. Nama Masukan : Form Login
 - Fungsi : Sebagai Form untuk admin masuk ke program
 - Sumber : admin
 - Tujuan : Masuk ke sistem program
 - Jumlah : -
 - Frekuensi : Setiap kali admin input data
 - Media : Monitor Komputer

	Bentuk	: Lampiran A-1
b.	Nama Masukan	: Form Input Jabatan
	Fungsi	: Sebagai Form untuk menambahkan jabatan
	Sumber	: admin
	Tujuan	: Mendaftarkan jabatan baru
	Jumlah	: -
	Frekuensi	: Setiap kali ada jabatan baru dalam struktur organisasi perusahaan
	Media	: Monitor Komputer
	Bentuk	: Lampiran A-2
	Nama Masukan	: Form Registrasi Karyawan
	Fungsi	: Sebagai Form registrasi untuk karyawan
	Sumber	: Admin
	Tujuan	: Mendaftarkan karyawan baru
	Jumlah	: -
	Frekuensi	: Setiap ada permintaan untuk nambahin Karyawan baru
	Media	: Monitor Komputer
	Bentuk	: Lampiran A-3
d.	Nama Masukan	: Form Input Absensi
	Fungsi	: Sebagai form input data absensi karyawan
	Sumber	: Admin
	Tujuan	: Melakukan update data absensi karyawan

Jumlah	: -
Frekuensi	: Setiap hari absesi direkap
Media	: Monitor Komputer
Bentuk	: Lampiran A-4
e. Nama Masukan	: Form absen manual
Fungsi	: mencatat absensi manual harian
Sumber	: Security
Tujuan	: Untuk absensi harian
Jumlah	: 1
Frekuensi	: Setiap karyawan memasuki gedung kantor
Media	: Kertas
Bentuk	: Lampiran A-5

2. Rancangan Keluaran.

Bentuk Keluaran atau output disini dapat berupa media kertas misalnya kertas laporan dan media lunak yang berupa tampilan pad alayar monitor. Format bentuk keluaran berupa keterangan seperti pesan anggota. Berikut ini adalah penjelasan dari web tersebut :

- a. Nama Keluaran : Data Jabatan
Fungsi : Form untuk melihat data jabatan yang ada

- Sumber : Admin
- Tujuan : Untuk melihat data jabatan
- Jumlah : -
- Frekuensi : Setiap admin ingin melihat / menambah jabatan
- Media : Monitor Komputer
- Bentuk : Lampiran B-1

- b. Nama Keluaran : List karyawan
- Fungsi : Memantau data karyawan yang ada
- Sumber : admin
- Tujuan : Untuk memantau karyawan yang ada
- Jumlah : -
- Frekuensi : Setiap admin mempunyai keperluan mengenai Database karyawan
- Media : Monitor Komputer
- Bentuk : Lampiran B-2
- c. Nama Keluaran : List Absensi
- Fungsi : Memantau absensi karyawan
- Sumber : Admin
- Tujuan : Untuk menghapus atau merubah data Absen karyawan
- Jumlah : -
- Frekuensi : Setiap admin mempunyai keperluan mengenai data absensi karyawan
- Media : Monitor Komputer
- Bentuk : Lampiran B-3

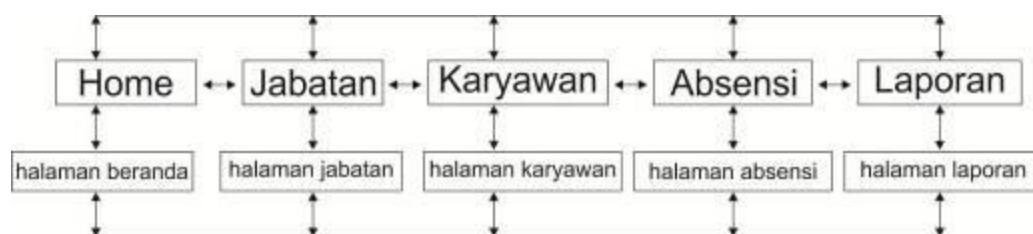
d. Nama Keluaran : Rekap Absensi
Fungsi : Memantau database absensi
Sumber : Admin
Tujuan : Untuk laporan kepada atasan
Jumlah : -
Frekuensi : Setiap akhir bulan sebelum gajian
Media : Monitor Komputer
Bentuk : Lampiran B-4

e. Nama Keluaran : Detail absensi
Fungsi : Melihat detail absensi per orang
Sumber : Admin
Tujuan : Untuk melihat absensi secara perorangan
Jumlah : -
Frekuensi : Setiap admin melihat laporan absen secara perorangan secara detail
Media : Monitor Komputer
Bentuk : Lampiran B-5

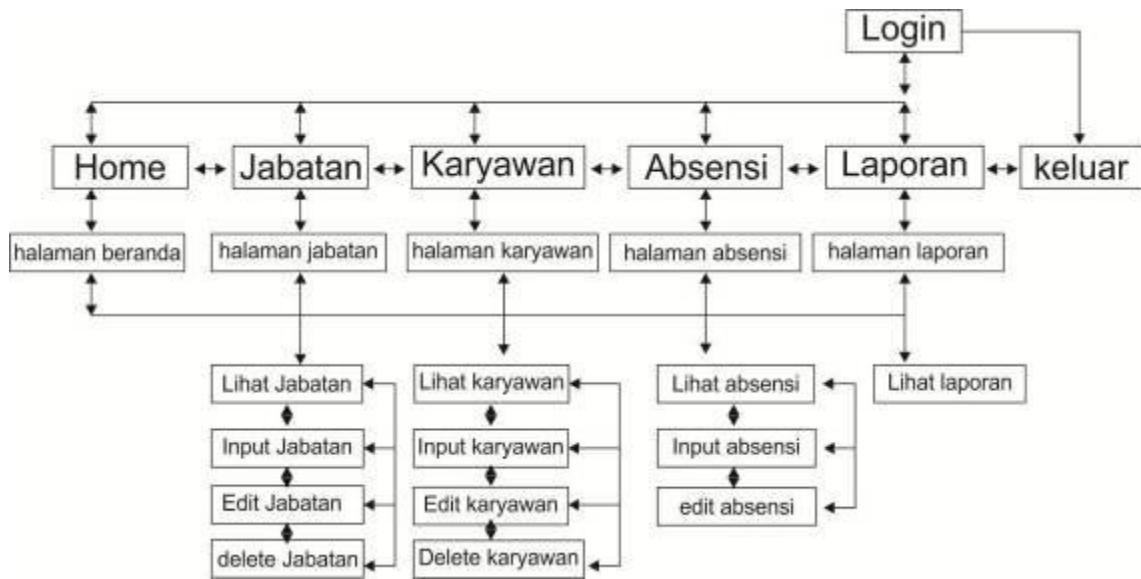
- f. Nama Keluaran : Laporan Absensi Karyawan
- Fungsi : Melihat Absensi Secara keseluruhan
- Sumber : Admin
- Tujuan : Untuk melihat absensi secara global
- Jumlah : -
- Frekuensi : Setiap admin melihat laporan absen secara keseluruhan
- Media : Monitor Komputer
- Bentuk : Lampiran B-6

3.5. Struktur Navigasi

Dalam pembahasan struktur navigasi dijelaskan cara kerja web agar lebih mudah memahaminya. Serta melihat bagaimana prosedur web dijalankan sesuai dengan ketentuannya. Adapun penjelasan mengenai struktur navigasi tersebut sebagai berikut:



Gambar III.4
Struktur Navigasi Halaman Utama Perancangan web



Gambar III. 5
Struktur Navigasi Halaman Admin

3.6. Implementasi Dan Pengujian Unit

3.6.1 Implementasi

A. Implementasi Rancang Antar Muka

Implementasi rancangan antar muka pada aplikasi Absensi Karyawan berdasarkan hasil rancangan antar muka.

1. Halaman Login Admin

Administrator harus melakukan *login* terlebih dahulu untuk dapat menggunakan modul-modul yang tersedia. Jika login berhasil, maka menu-menu yang sesuai dengan kategori *user* tersebut akan ditampilkan.



Gambar III.VIII

Sistem Absensi Karyawan Gudang

2. Halaman Depan Admin

Halaman ini bisa diakses setelah admin berhasil login kedalam sistem dengan memasukan data User dan Password dengan benar.



Gambar III.IX

Halaman Depan Admin

3. Halaman Tambah Karyawan

Halaman ini berfungsi untuk menambah menghapus dan mengupdate data karyawan yang ada di data base karyawan gudang.

No	Nama	Tgl.Lahir	Alamat	Jabatan	Action
1	Sucipti Mangun Rizam	31/01/19...	Tangerang	ADMIN GUDANG	Detail Edit Delete

Gambar III.X
Halaman Karyawan

4. Halaman Absensi Karyawan

Halaman ini berfungsi mengolah data absensi karyawan dan melakukan proses cek data absensi mulai dari harian sampai bulanan.

Nama	Status Mingguan	ABSENSI KARYAWAN BAGIAN ADMIN DISTRIBUSI					
		Status Minggu 1	Status Minggu 2	Status Minggu 3	Status Minggu 4	Status Minggu 5	Status Minggu 6
Rifandi Arifin	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
M. Suharni	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
Dery Ronald	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
Hendar Indraida	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
Raudhatun	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

Gambar III.X

Gambar III.XI
Halaman Absensi Karyawan

5. Halaman Laporan Absensi

Halaman ini berisikan data laporan absensi pertanggal.

No	Nama	Hadir (H)	Sakit (S)	Ijin (I)	Absen (A)	Total
1	Brian Antonic	4	1	0	0	Detail
2	Hamdi Arifinda	1	0	0	0	Detail
3	Fau Irawan	1	0	0	0	Detail
4	Tito Nando	1	0	0	0	Detail
5	Zellani Nitita	1	0	0	0	Detail
6	Rosikrun	1	0	0	0	Detail
7	Irvan Maulana	1	0	0	0	Detail
8	Mehdi Zellani	1	0	0	0	Detail

Gambar III.IX
Halaman Depan Admin

B. Spesifikasi Komputer

Berikut ini adalah spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak minimum yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan aplikasi absensi karyawan untuk PT Natrindo Telepon Seluler.

1. Spesifikasi Perangkat Keras

- a. Server

- 1) CPU
 - (a) Processor Intel® Pentium® Core 2 Duo
 - (b) RAM DDR2 4 GB
 - (c) Hard Disk 500 GB
- 2) Mouse
- 3) Keyboard
- 4) Monitor dengan resolusi layar minimum 1024x768
- 5) Koneksi internet dengan kecepatan 2 Mbps.

b. Client

- 1) CPU
 - (a) Processor Intel® Pentium® 4
 - (b) RAM DDR2 1GB
 - (c) Hard Disk 20 GB
- 2) Mouse
- 3) Keyboard
- 4) Monitor dengan resolusi layar minimum 1024x768
- 5) Koneksi internet dengan kecepatan 56 kbps.

2. Spesifikasi Perangkat Lunak

1. Server
 - a. Sistem operasi yang umum digunakan seperti: Microsoft Windows atau Linux (Ubuntu, Fedora, dan lain-lain).
 - b. Aplikasi bundle web server seperti: Xampp, WampServer, php2triad yang terdiri dari beberapa komponen, diantaranya:
 - (1) Aplikasi Apache Server v2
 - (2) Aplikasi PHP Server v5
 - (3) Aplikasi MySQL Server v5
 - (4) Aplikasi phpMyAdmin v3
 - c. Aplikasi Web Lihat seperti Mozilla Firefox, Opera, Safari, Internet Explorer, Google Chrome.
2. Client

- a. Sistem operasi yang umum digunakan seperti: Microsoft Windows atau Linux (Ubuntu, Fedora, dan lain-lain).
- b. Aplikasi web browser seperti Mozilla Firefox, Opera, Safari, Internet Explorer, Google Chrome.

3.5.2. Pengujian Unit

Pengujian terhadap program yang dibuat menggunakan *blackbox testing* yang fokus terhadap proses masukan dan keluaran program.

A. Pengujian Terhadap Form Login

Tabel III.5
Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman Login

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	User Id dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	<i>User Id :</i> (kosong) <i>Password:</i> (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “User Id dan password tidak dikenal”	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengetikkan user ID dan password tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol login	<i>User ID:</i> agus <i>Password :</i> (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “User Id dan password tidak dikenal”	Sesuai harapan	Valid
3.	User ID tidak diisi (kosong) dan password diisi kemudian klik tombol login	<i>User Id:</i> (kosong) <i>Password:</i> agus	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “User Id dan password tidak dikenal”	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada user ID atau password kemudian klik tombol login	<i>User ID:</i> agus (benar) <i>Password:</i> udin	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “User Id dan password tidak dikenal”.	Sesuai harapan	Valid

5.	Mengetikkan user ID dan password dengan data yang benar kemudian klik tombol login	User ID: agus (benar) Password: agus	Sistem menerima akses <i>login</i> dan kemudian langsung menampilkan menu utama.	Sesuai harapan	Valid
----	--	---	--	----------------	-------

B. Pengujian Terhadap Form tambah karyawan

Tabel III.6
Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman karyawan

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Data tidak diisi namun langsung menekan tombol submit	<i>Nama:kosong</i> <i>tgllahir:kosong</i> <i>alamat:kosong</i> <i>Jabatan:kosong</i> <i>dll kosong</i>	Sistem akan menolak karena data yang dimasukan kosong	Sesuai harapan	Valid
2.	Sebagian data yang dimasukan kosong dan ada yang disi langsung input	<i>Nama:kosong</i> <i>tgllahir:kosong</i> <i>alamat:isi</i> <i>Jabatan:isi dll kosong</i>	Sistem akan menolak karena ada data yang masih kosong	Sesuai harapan	Valid
3.	Data diisi sesuai dengan form yang ada kemudian di submit	<i>Nama:isi</i> <i>tgllahir:isi</i> <i>alamat:isi</i> <i>Jabatan:isi dll diisi</i>	Sistem akan menambahkan data karyawan yang di isi ke database	Sesuai harapan	Valid

C. Pengujian Terhadap Form Absensi

Tabel III.7
Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman absensi

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Data absesi di kosongkan	<i>Ceklis data absensi Izin sakit alpa dikosongkoan</i>	Sistem akan menolak karena data absensi kosong	Sesuai harapan	Valid

2.	Data absensi diisi sebagian dan langsung submit	<i>Ceklis data karyawan yang masuk hanya sebagian yang diisi</i>	Sistem akan menolak karena data tidak lengkap per hari absensi	Sesuai harapan	Valid
3.	Data absensi diisi kemudian klik tombol submit	<i>Data absen di ceklis semua setiap karyawan perhari itu</i>	Sistem akan menolak menambahkan data absensi	Sesuai harapan	Valid

D. Pengujian Terhadap Form Input jabatan

Tabel III.8
Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman jabatan

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Jabatan dikosongkan lalu ketik tombol submit	<i>JABATAN: (kosong)</i>	Sistem akan menolak dan tidak akan menambahkan jabatan baru	Sesuai harapan	Valid
2.	Jabatan diisi dan klik tombol submit	<i>Jabatan diisi</i>	Sistem akan menambahkan jabatan baru dalam sistem absensi karyawan ini	Sesuai harapan	Valid

BAB IV

PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Setelah penulis mengamati, mempelajari, dan akhirnya menyusun Tugas Akhir ini yang mengambil tema PERANCANGAN PROGRAM ABSENSI KARYAWAN GUDANG BERBASIS WEB PADA PT. NATRINDO TELEPON SELULER JAKARTA, penulis dapat mengambil kesimpulan mengenai perancangan sebuah Website, kesimpulan tersebut antara lain yaitu :

- a. Dengan adanya program ini membuat absensi karyawan PT Natrindo Telepon seluler menjadi lebih cepat dalam pelaporan ke atasan dan pihak outsourcing.
- b. Pembuatan sistem absensi dan pelaporannya secara manual yaitu dengan secarik kertas dan di salin ke dalam Ms exel bisa menjadi lebih mudah dan lebih cepat karena program yang penulis buat sangat membantu pelaporan menjadi lebih cepat.
- c. Penggunaan software yang tepat juga dapat menghasilkan sebuah Web yang baik pula, dalam tugas akhir ini penulis menggunakan Macromedia Dreamweaver 8
- d. Menjadi salah satu solusi mengatasi keterlambatan laporan absensi yang selama ini terjadi karena admin malas merekap satu persatu absen karyawan untuk di laporkan ke atasan.

1.2 Saran – saran.

Dari kesimpulan yang telah penulis buat berdasarkan proses perancangan Web dari awal hingga akhir, maka penulis mencoba mengajukan saran-saran agar dapat menghasilkan PROGRAM yang jauh lebih baik lagi, yaitu sebagai berikut :

1. Diperlukan ketelitian, kecermatan, penguasaan komputer oleh pengguna komputer (user) untuk menggunakan sistem ini agar bisa berjalan sesuai rencana yang di usulkan oleh penulis.
2. Untuk menghindari kehilangan data maka diperlukan adanya cadangan (Back Up) data secara berkala.
3. Agar admin selalu melakukan pengecekan secara berkala untuk memastikan data absensi tidak ada yang salah input agar setiap bulannya saat melakukan perhitungan dan pelaporan keatasan setiap bulannya berjalan dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

Kadir Abdul. 2008. Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP.
Yogyakarta : Andi

Agung, Gregorius, Tips & Trik Membuat Efek Spesial Website dengan
Dreamweaver 4, Elex Media Komputindo, Jakarta, 2002.

Bunafit Nugroho.2004. PHP & MySQL dengan Editor Dreamweaver MX, Jakarta:
Andi Publisher

Marlinda Linda. 2004. Sistem Basis Data, Yogyakarta: ANDI

Betha Sidik, 2002. Pemrograman Web dengan HTML. Bandung: CV. Informatika.

Prihatna Henky . 2005. Struktur Navigasi. Elex Media Komputindo, Jakarta

Simartama , Prayudi . 2010. Basis Data: 1st Publisher, Jakarta

Sutabri Tata. 2008. Analisa Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I.Biodata Mahasiswa

Nama	:	Rosikhun
Tempat, Tanggal Lahir	:	Indramayu, 13 Agustus 1989
Jenis Kelamin	:	Laki-Laki
Agama	:	Islam
Kewarganegaraan	:	Indonesia
Alamat	:	Jl Percetakan Negara II Rt 12/06 No. 1 Johar Baru –Jakarta Pusat
Telephon	:	087825491484
Email	:	Rosikun89@gmail.com
Status Perkawinan	:	Belum menikah
Tinggi berat badan	:	168 cm, 67kg

II. Latarbelakang Pendidikan :

MI Raudlatut Thullab Underan	Lulus Tahun 2002
MTsN Karangampel	Lulus Tahun 2005
MAN Karangampel	Lulus Tahun 2008

III. Pengalaman Kerja

Restoran Amir Malaysia	2010-2012
PT NATRINDO TELEPON SELULER	2012 – saat ini

Jakarta, 29 Juni 2017



Rosikhun

Lampiran A-1 Tampilan Form Login

The screenshot shows a login interface titled "ADMINISTRATOR". It features two input fields: "Username" and "Password", both represented by white input boxes with black outlines. Below these fields is a blue rectangular button labeled "LOGIN" in white capital letters. At the bottom of the form is a blue footer bar containing the text "Sistem Absensi Karyawan" in white.

Lampiran A-2 Tampilan Form Input Jabatan

The screenshot displays a website layout. On the left, there is a vertical navigation menu titled "MENU UTAMA" with four items: "Home", "Jabatan", "Karyawan", and "Absensi". The "Jabatan" item is currently selected, indicated by a blue background. To the right, the main content area has a title "Halaman Jabatan" and a timestamp "Sunday, April 26, 2017 7:27 AM Posted by [Ranikhan](#)". Below this, there is a sub-section titled "Input Golongan Jabatan Baru". This section contains a text input field labeled "Nama Jabatan" and a blue rectangular button labeled "Simpan".

Lampiran A-3 Tampilan Form Registrasi karyawan

MENU UTAMA

Halaman Karyawan

Sunday, April 26, 2017 7:27 AM Posted by [Santika](#)

Home			
Jabatan	Input Karyawan Baru		
Karyawan	Name	<input type="text"/>	
Absensi	Tgl Lahir	<input type="date"/>	
Laporan	Alamat	<input type="text"/>	
	Jabatan	Pilih Jabatan	<input type="button" value="Simpan"/>

Lampiran A-4 Tampilan Form Input absensi

MENU UTAMA

ABSENSI KARYAWAN BAGIAN ADMIN DISTRIBUSI

Sunday, April 26, 2017 7:27 AM Posted by [Santika](#)

No	Nama	Hadir (%)	Sakit (%)	Izin (%)	Alas (%)	Jam Masuk	Jam Pulang
1.	Brian Antonio	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
2.	M. Sabawan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
3.	Romy Irawati	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
4.	Fandi Andanda	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
5.	Rosidhan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

Tambah Jam Kerja Sosial

Lampiran A-5 Tampilan Form absen manual

Absensi Karyawan Gudang AXIS							
No	Nama	Jabatan	Jam Masuk	Tanda Tangan	Jam Pulang	Tanda Tangan	Keterangan

Sheet1

Lampiran B-1 Tampilan data jabatan

Allura	Role Jabatan	Nama Jabatan	Action
Laporan	1	ADMIN DISTRIBUSI	Edit Delete
	2	Admin Gudang	Edit Delete
	3	CLENNING SERVICE	Edit Delete
	4	KEPALA GUDANG	Edit Delete
	5	KEPALA TOKO	Edit Delete
	6	MANAGER	Edit Delete
	7	SECURITY	Edit Delete

Lampiran B-2 Tampilan data list karyawan

No	Nama	Tgl Lahir	Alamat	Jabatan	Opsi
1	Ridwan Syurah	14/12/19	DKI Jakarta	Admin Gudang	Edit Delete
2	Feri Irawan	03/02/19	Jakarta	Admin Gudang	Edit Delete
3	Azrik Irawan	11/02/19	Jakarta	Admin Gudang	Edit Delete
4	Irvani Mardiansyah	23/07/19	Depok	Admin Gudang	Edit Delete
5	Zaki Herza	13/05/19		Admin Gudang	Edit Delete
6	Arif Dwi Arie	23/06/19	Jakarta	Admin Gudang	Edit Delete
7	Trianto Hadiji	02/09/19	Depok	Admin Gudang	Edit Delete
8	Brian Antonio	03/04/19	Jakarta	ADMIN GUDANG	Edit Delete
9	M. Setiawan	28/08/19	Cikayon	ADMIN GUDANG	Edit Delete
10	Jery Ronald	03/02/19	Jakarta	ADMIN GUDANG	Edit Delete
11	Handri Ananda	03/06/19	Gedung	ADMIN GUDANG	Edit Delete
12	Riyadikun	13/09/19	Jakarta	ADMIN GUDANG	Edit Delete
13	Rita Wandra	13/01/19	Jakarta	KEPALA BUDAYA	Edit Delete
14	Ricky Gunawan	06/12/19	Depok	CLERKING SERVICE	Edit Delete
15	Ahmad Saef	09/05/19	Jakarta	CLERKING SERVICE	Edit Delete
16	Vania Sembu	23/08/19	Tangerang	SECURITY	Edit Delete
17	Zainal Mitra	14/03/19	Serpong	SECURITY	Edit Delete
18	Ajie Mitra	21/09/19	Jakarta	SECURITY	Edit Delete
19	Jolis Mitra	24/06/19	Jakarta	SECURITY	Edit Delete
20	Niko Zulmi	09/06/19	Jakarta	KEPALA TOKO	Edit Delete
21	Muhammad Zulmi	27/06/19	Jakarta	PANAGER	Edit Delete
22	Arman Mardiansyah	03/06/19	Jakarta	PANAGER	Edit Delete
23	Wira Yudha	13/12/19	Jakarta	PANAGER	Edit Delete
24	Egi Wamboko	03/06/19	Jakarta	PANAGER	Edit Delete

Lampiran B-3 Tampilan data list absensi

Absensi Karyawan Gudang

MENU UTAMA

- [Home](#)
- [Jabatan](#)
- [Karyawan](#)
- [Absensi](#)
- [Laporan](#)

VIEW ABSENSI KARYAWAN

Sunday, April 26, 2017 7:27 AM Posted by [admin](#)

No	Nama	Hadir (H)	Sakit (S)	Ijin (I)	Alfa (A)
1	Brian Antonio	1	1	1	1
2	M. Setiawan	1	1	1	1
3	Jery Ronald	1	1	1	1
4	Handri Ananda	1	1	1	1
5	Rosikhun	1	1	1	1

Lampiran B-4 Tampilan data rekap absensi

REKAP ABSENSI KARYAWAN

No	Nama	Hadir (H)	Sakit (S)	Ijin (I)	Alfa (A)	Cek
1	M. Setiawan	1	1	1	1	Detail
2	Jery Ronald	1	1	1	1	Detail
3	Handri Ananda	1	1	1	1	Detail
4	Rosikhun	1	1	1	1	Detail
5	Brian Antonio	1	1	1	1	Detail

Lampiran B-5 Tampilan data detail absensi

Absensi Karyawan Gudang

No	Nama	Hadir (H)	Sakit (S)	Ijin (I)	Alfa (A)	Cek
1	Brian Antonio	1	1	1	1	
2	M. Setiawan	1	1	1	1	
3	Jery Ronald	1	1	1	1	
4	Handri Ananda	1	1	1	1	
5	Rosikhun	1	1	1	1	

Lampiran B-6 Tampilan data Laporan Absensi

The screenshot shows a web application interface. At the top left is the 'AXIS' logo. To its right is the title 'Absensi Karyawan Gudang'. Below the title is a purple navigation bar with the word 'Logout' on the left and a green 'GO!' button on the right. The main content area has a light pink header with the text 'MENU UTAMA' on the left and 'Halaman Absensi' in the center. Under 'Halaman Absensi', there is a timestamp 'Sunday, April 26, 2017 7:27 AM Parsed By Rotimur'. Below the timestamp, it says 'Jumlah Jabatan Yang Ada : 7 dan Jumlah Karyawan : 24'. A table follows, showing the following data:

No.	Jabatan	Jumlah Karyawan	Aksi
1	ADMIN DISTRIBUTOR	3 Orang	Absensi
2	Admin Gudang	7 Orang	Absensi
3	CLEANING SERVICE	2 Orang	Absensi
4	KEPALA GUDANG	1 Orang	Absensi
5	KEPALA TOKO	1 Orang	Absensi
6	MANAGER	4 Orang	Absensi
7	SECURITY	4 Orang	Absensi



PT. NATRINDO TELEPON SELULER

Jl. Dr Saharjo 45 pergudangan infinia park blok B no 50-51 manggarai Jakarta Selatan

SURAT KETERANGAN

No : SKTR / 10032 / IV / 2017

1. Yang bertanda tangan ini Pimpinan PT. Natrindo Telepon Seluler menerangkan bahwa :

Nama : Rosikhun

N I M : 12145653

Program Studi : Manajemen Informatika

Mahasiswa : AMIK BSI

Yang bersangkutan telah melaksanakan kegiatan observasi pada PT.Natrindo Telepon Seluler periode tanggal 12 Januari s/d 16 Mei 2017.

Demikian surat keterangan ini diberikan untuk dapat dipergunakan seperlunya.

Jakarta, 16 Mei 2017

PT. Natrindo Telepon Seluler

Logistik & Operation
PT. Natrindo Telepon Seluler

Handri Ananda Sugiharto