# SKRIPSI

# SISTEM PENILAIAN SIDANG SKRIPSI 2 DENGAN ANGULARJS



**BILLY YANUAR** 

NPM: 2012730017

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN SAINS UNIVERSITAS KATOLIK PARAHYANGAN 2017

# UNDERGRADUATE THESIS

# THESIS TRIAL APPRAISAL SYSTEM 2 USING ANGULARJS



**BILLY YANUAR** 

NPM: 2012730017

DEPARTMENT OF INFORMATICS
FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY AND
SCIENCES
PARAHYANGAN CATHOLIC UNIVERSITY
2017

#### **ABSTRAK**

Sistem Penilaian Sidang Skripsi 2 merupakan situs web yang membantu penilai dalam melakukan perhitungan dan penyimpanan nilai sidang untuk mata kuliah skripsi 2 pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Katolik Parahyangan, Bandung. Sistem Penilaian Sidang Skripsi 2 dibuat menggunakan bahasa PHP yang diintegrasikan dengan AngularJS sehingga dapat melakukan otomatisasi perhitungan nilai akhir mahasiswa.

AngularJS merupakan framework yang dipakai dalam pembangunan single page application. Kemudahan pemakaian AngularJS merupakan salah satu nilai tambah tersendiri. AngularJS memiliki konsep MVC (Model, View, Controller) yang membuatnya mudah dipahami. MVC AngularJS sendiri bekerja secara front-end sehingga dapat diintegrasikan oleh framework lain, seperti codeigniter.

Pengujian Sistem Penilaian Sidang Skripsi 2 dilakukan dengan membandingkan hasil perhitungan nilai akhir 5 sidang skripsi 2 mahasiswa pada semester ganjil 2016/2017 dari Sistem Penilaian dan dari sistem kini yang masih bersifat *manual*. Berdasarkan hasil pengujian, sistem penilaian memiliki keunggulan dalam pehitungan dibandingkan dengan sistem kini dihitung dari jumlah kesalahan perhitungan.

Kata-kata kunci: Sistem Penilaian Skripsi 2, PHP, AngularJS

#### ABSTRACT

Thesis Trial Appraisal System 2 is a website design to help assessor in assessment and store the final grade for the course thesis 2 in informatics engineering Parahyangan Catholic University, Bandung. Thesis Trial Appraisal System 2 created using PHP that is integrated with AngularJS so it can perform automatic calculation of the final grade. AngularJS is a framework used in single page application development. Ease of use is one of its own benefit points. AngularJS has a MVC (Model, View, Controller) concept that makes it easier to understand. The MVC of AngularJS work in front-end so it can be integrated with other framework such as codeigniter.

Thesis Trial Appraisal System 2 tested by comparing the final grade result in 5 thesis 2 sessions in odd semester of 2016/2017 between the appraisal system and the current manual system. Based on the test result, the appraisal system has an advantage in computation compared to the current manual system that is calculated from the numbers of errors that have been done.

**Keywords:** Thesis Trial Appraisal System 2, PHP, AngularJS

# DAFTAR ISI

ש	AFTA	R ISI		1X
D	AFTA	R GAI	MBAR	xi
D	AFTA	R TAE	$_{ m BEL}$	xii
1	PEN	NDAHU		1
	1.1		Belakang	1
	1.2		san Masalah	2
	1.3		n	2
	1.4		an Masalah	2
	1.5		de Penelitian	2
	1.6	Sisten	natika Penulisan	3
2	DAS	SAR T	EORI	5
	2.1	CodeI	gniter	5
		2.1.1	Flowchart Aplikasi CodeIgniter	5
		2.1.2	Model-View-Controller	6
		2.1.3	Controller	6
		2.1.4	Views	7
		2.1.5	Models	8
		2.1.6	Helper	8
		2.1.7	Basis data	9
		2.1.8	Konfigurasi Basis Data	9
	2.2	Angul	larJS	10
		2.2.1	Gambaran Konseptual	11
		2.2.2	Directives	12
		2.2.3	Data Binding	12
		2.2.4	$Model-View-Controller(MVC) \ . \ . \ . \ . \ . \ . \ . \ . \ . \ $	13
	2.3	Twitte	er Bootstrap	15
		2.3.1	Grid System	15
		2.3.2	Form Class	16
3	An.	ALISIS		19
	3.1	Analis	sis Sistem Kini	19
		3.1.1	Form Rekapitulasi Penilaian	19
		3.1.2	Form Berita Acara Sidang Skripsi	19
	3.2	Analis	sis Sistem Usulan	20
		3.2.1	Analisis Back End	20
		3.2.2	Analisis Front End	22
		3.2.3	Analisis Basis Data	28
	3 3	Use C		29

4	Perancangan	31
	4.1 Perancangan Kelas	. 31
	4.2 Routes	. 31
	4.3 Controllers	. 31
	4.4 Models	. 32
	4.5 Perancangan Basis Data	. 32
	4.6 Perancangan Tampilan	. 33
5	Implementasi dan Pengujian	35
	5.1 Implementasi	. 35
	5.1.1 Lingkungan Implementasi dan Pengujian	. 35
	5.1.2 Hasil Implementasi	. 35
	5.2 Hasil Pengujian	. 39
	5.2.1 Pengujian Eksperimental	. 39
	5.2.2 Pengujian Fungsional	. 39
6	KESIMPULAN DAN SARAN	41
	6.1 Kesimpulan	. 41
	6.2 Saran	. 41
D	AFTAR REFERENSI	43
A	FORM PENILAIAN SKRIPSI	45
В	THE SOURCE CODE	47

# DAFTAR GAMBAR

2.1	Flowchart CodeIgniter	5
	Data Binding Classical Templates System	
2.3	Data Binding pada Angular	13
2.4	Grid Option pada Bootstrap	16
2.5	Contoh Pembagian Grid Columns	16
2.6	Contoh Hasil Pengggunaan Kelas Form	17
3.1	Use case diagram	29
4.1	Gambar diagram kelas file controllers	32
4.2	Perkiraan Tampilan	34
5.1	Formulir berita acara sidang skripsi 2 terisi	36
5.2	Formulir rekapitulasi ketua tim penguji terisi	36
5.3	Formulir rekapitulasi anggota tim penguji terisi	37
5.4	Formulir rekapitulasi pembimbing terisi	37
5.5	Ketika tombol selesai di klik	37
A.1	Form Penilaian Skripsi saat sidang	45
A.2	Form Rekapitulasi Penilaian Skripsi saat sidang	46

# DAFTAR TABEL

4.1	Tabel Perancangan Basis Data	33
5.1	Tabel Hasil Pengujian	38
5.2	Tabel Pengujian Eksperimental	40
5.3	Tabel Pengujian Fungsional	40

# BAB 1

#### PENDAHULUAN

# 1.1 Latar Belakang

- 4 Program Studi Teknik Informatika di Universitas Katolik Parahyangan memiliki beberapa
- 5 syarat kelulusan antara lain minimal SKS yang lulus 144 yang terdiri dari mata kuliah wajib
- 6 dan pilihan, indeks prestasi minimum adalah 2.00 dengan maksimum 14 semester. Salah
- satu mata kuliah wajib yang harus ditempuh dan lulus adalah skripsi. Skripsi di Program
- $_{\it 8}~$  Studi Teknik Informatika di Universitas Katolik Parahyangan dibagi menjadi 2 mata kuliah
- 9 yaitu skripsi 1 dan skripsi 2.

Sistem Penilaian Sidang Skripsi 2 pada Program Studi Teknik Informatika di Universitas Katolik Parahyangan masih bersifat manual dimana penilai mengisi data-data mahasiswa memberikan nilai untuk mahasiswa pada saat sidang dan juga melakukan penghitungan bobot nilai total.

Sifat manual ini mengakibatkan kelalaian manusia dalam melakukan penilaian beberapa kali tidak dapat dihindarkan. Kelalaian manusia yang biasa terjadi contohnya adalah kesalahan perhitungan nilai akhir oleh penilai, kesalahan penulisan nama dan NPM mahasiswa yang bersangkutan, kesalahan penulisan semester atau tahun ajaran saat penilaian skripsi<sup>1</sup>. Selain itu, penyimpanan nilai skripsi tergolong sulit karena penyimpanan nilai tidak langsung dibarengi dengan npm mahasiswa yang mengerjakan. Untuk mengatasi hal-hal tersebut, diperlukan suatu sistem yang dapat menanggulangi masalah pengisian, kalkulasi perhitungan, dan juga penyimpanan skripsi.

Menurut penjelasan di atas, maka penulis mengusulkan otomatisasi sistem dalam penilaian skripsi yang akan dibuat guna mengurangi kesalahan-kesalahan kecil yang dapat berakibat fatal pada nilai mahasiswa yang bersangkutan. Berdasarkan hal tersebut dibuatlah penelitian otomatisasi sistem penilaian skripsi dengan cara membuat sebuah aplikasi berbasis web yaitu Sistem Informasi Penilaian Sidang Skripsi2.

Pada penelitian ini, akan dibuat sebuah sistem penilaian yang menanggulangi masalah-masalah tersebut, dengan cara menjadikan beberapa masukkan(input) otomatis dan juga melakukan eksekusi perhitungan nilai akhir sesuai bobot secara otomatis. Hal ini dianggap akan memudahkan penilai dalam melakukan proses penilaian skripsi, karena penilai tidak perlu lagi repot melakukan perhitungan nilai dan juga mengisi masukkan-masukkan yang sudah terisi secara otomatis.

Dalam penelitian ini saya memakai framework AngularJS yang dimiliki oleh perusahaan Google. AngularJS merupakan salah satu framework yang paling sering digunakan untuk

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>berdasarkan diskusi dengan dosen pembimbing

2 Bab 1. Pendahuluan

- membuat sebuah aplikasi berbasis web dengan konsep Single Page Application (SPA). Single
- 2 Page Application merupakan aplikasi berbasis web yang memungkinkan sebuah halaman
- 3 HTML memiliki konten-konten yang dapat digunakan di halaman tersebut tanpa perlu
- 4 berganti ke halaman lain.
- AngularJS juga bisa diintegrasikan dengan aplikasi yang menggunakan framework lain,
- 6 sehingga sangat berguna dalam pengerjaan aplikasi berbasis web terutama pada pengerjaan
- <sup>7</sup> Sistem Informasi Penilaian Sidang Skripsi2 yang akan dibuat.

### 8 1.2 Rumusan Masalah

- 9 Berikut adalah susunan permasalahan yang akan dibahas pada penelitian ini:
- Bagaimana sistem penilaian skripsi yang ada pada Program Studi Teknik Informatika
   di Universitas Katolik Parahyangan?
- 2. Bagaimana proses penyimpanan nilai skripsi?
- 3. Bagaimana AngularJS bekerja pada eksekusi perhitungan nilai akhir?

# 1.3 Tujuan

- Berdasarkan rumusan masalah yang telah dibuat, maka tujuan penelitian ini dijelaskan ke dalam poin-poin sebagai berikut:
- 1. Mempelajari sistem penilaian skripsi pada Program Studi Teknik Informatika di Universitas Katolik Parahyangan
- 2. Merancang dan mengimplementasi proses penyimpanan nilai skripsi
- Menentukan dan mengimplementasi AngularJS untuk mengeksekusi perhitungan nilai
   akhir

# 22 1.4 Batasan Masalah

- 23 Penelitian ini memiliki batasan-batasan sebagai berikut:
- 24 1. Penelitian ini hanya dilakukan untuk form penilaian mata kuliah skripsi 2
- 25 2. Penelitian ini hanya melakukan kueri *insert* ke basis data

# $_{26}$ 1.5 Metode Penelitian

- 27 Dalam penelitian ini, akan dilakukan langkah-langkah berikut:
- 1. Melakukan studi terhadap CodeIgniter, Twitter Bootstrap, dan AngularJS sebagai framework yang akan dipakai.
- Melakukan perancangan untuk implementasi integrasi sistem tersebut.

- 3. Melakukan implementasi dari rancangan yang sudah dilakukan.
- 4. Melakukan pengujian pada saat sidang skripsi2 sehingga penilai dapat menguji hasil 2 implementasi tersebut. 3
- 5. Menganalisa dan menarik kesimpulan atas hasil penelitian yang telah dilaksanakan.

#### 1.6 Sistematika Penulisan

9

14

- Berikut adalah sistematika penulisan dari dokumen ini:
- Bab 1 membahas latar belakang, rumusan masalah, tujuan penulisan, batasan-batasan, 7 serta metode yang digunakan pada penelitian ini. 8
- Bab 2 membahas teori-teori yang digunakan dalam penelitian ini, yaitu AngularJS, Code Igniter, dan Twitter Bootstrap. 10
- Bab 3 menganalisis sistem kini, beserta perubahan-perubahan yang harus dilakukan. 11
- Bab 4 membahas perancangan yang dilakukan sebelum mengimplementasikan inte-12 grasi yang dimaksud, mencakup protokol, basisdata, beserta antarmukanya. 13
  - Bab 5 membahas implementasi serta pengujian dari integrasi yang telah dilakukan.
- Bab 6 membahas kesimpulan dari keseluruhan penelitian ini, serta saran-saran yang 15 dapat diberikan untuk penelitian berikutnya. 16

# BAB 2

### DASAR TEORI

# $_{\scriptscriptstyle 3}$ 2.1 CodeIgniter

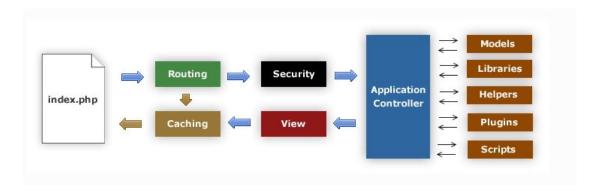
1

2

- 4 CodeIgniter[1] merupakan sebuah framework bagi programmer yang ingin membuat se-
- 5 buah web dengan menggunakan bahasa PHP. Penggunaan CodeIgniter sendiri mempunyai
- 6 tujuan mempercepat pengembangan proyek-proyek bersangkutan jika dibandingkan dengan
- 7 menuliskan kode dari awal. Tujuan tersebut diwujudkan dengan tersedianya library berisi
- 8 task yang biasa dibutuhkan dalam pengembangan program, dibarengi dengan antarmuka
- 9 yang sederhana serta struktur logika khusus untuk mengakses *library* tersebut. Dengan
- 10 begitu dapat disimpulkan bahwa CodeIgniter membuat pemrogram fokus pada kreativitas
- 11 pembuatan program dengan meminimalkan jumlah kode yang dituliskan.

# 12 2.1.1 Flowchart Aplikasi CodeIgniter

Pada gambar 2.1 menunjukkan flowchart aliran data pada CodeIgniter:



Gambar 2.1: Flowchart CodeIgniter

# 14 Keterangan Gambar 2.1:

- Index.php berfungsi sebagai pengontrol utama, yang menginisialisasikan sumber-sumber
   yang diperlukan untuk menjalankan CodeIgniter.
- 2. Router akan memeriksa permintaan HTTP untuk menentukan apa yang harus dilakukan selanjutnya
- 3. Jika terdapat *cache*, maka *cache* tersebut akan dikirim langsung ke *browser* dengan menjalankan sistem eksekusi *normal*.

4. HTTP request dan data yang diserahkan oleh user akan disaring terlebih dahulu oleh bagian keamanan(security) dari CodeIgniter, yang dijalankan sebelum controller dari aplikasi diisi.

- 5. Application Controller akan mengambil isi dari model, libraries, helpers, plugins, scripts, dan sumber lain yang diperlukan untuk menjalankan perintah-perintah spesifik.
- 6. Kemudian View akan diterjemahkan dari Application Controller dan dikirim ke web browser untuk kemudian ditampilkan. Jika pada view akhir terdapat file cache, maka view tersebut akan terlebih dahulu dilakukan fungsi cached sehingga permintaan berikutnya dapat dilayani.

#### 11 2.1.2 Model-View-Controller

- CodeIgniter menggunakan dasar pola pengembangan *Model-View-Controller* (MVC). Pola pengembangan MVC ini merupakan suatu pendekatan yang memisahkan antara pengerjaan logika dan tampilan dari aplikasi.
- MVC sendiri terdiri dari 3 bagian, yaitu:
  - 1. *Model* merepresentasikan struktur data. Secara khusus, *model* merupakan kelas yang membantu menangani kueri-kueri sql seperti *insert, update,* dan *delete* pada basis data.
- 2. View merepresentasikan informasi yang ditunjukkan kepada pengguna. Sebuah view umumnya berbentuk web page, tetapi dalam CodeIgniter view bisa berbentuk header, footer, dan berbagai jenis page lainnya.
  - 3. Controller berfungsi sebagai perantara antara Model, View, dan sumber daya lain yang diperlukan untuk memproses HTTP request dan menghasilkan halaman web.

# 24 2.1.3 Controller

16

17

18

22

23

Controller merupakan sebuah kelas sederhana dengan penerapan seperti URL. Seperti kelas pada umumnya, ketika nama kelas dari controller dan nama kelas dari file controller
tersebut cocok, maka kelas dapat dijalankan dengan baik. Nama kelas suatu controller
dikatakan sah jika diawali dengan huruf besar. Untuk lebih jelasnya, perhatikan kode di
bawah ini:

```
30 | <?php
31 class Blog extends CI_Controller{
32    public function index{
34    echo 'Hello World';
35    }
36    }
```

Nama *file* pada kode di atas haruslah "Blog.php" dengan B besar dan disimpan pada application/controllers sehingga URL dapat berjalan dengan baik.

#### 39 Method

- 40 Method merupakan nama fungsi dari suatu kelas. Nama method pada kode subbab 2.1.3
- adalah "index()". *Method* bernama "index" akan selalu dijalankan jika tidak ada arahan ke

2.1. CodeIgniter 7

1 metode pada URL. Cara lain untuk menjalankan method pada kode subbab 2.1.3 adalah

example.com/index.php/blog/index/ dimana bagian terakhir adalah nama method yang

ingin dijalankan.

```
4 | <?php
5 | class Products extends CI_Controller{
6 | public function shoes($sandals, $id){
8 | echo $sandas;
9 | echo $id;
10 | }
11 | }
```

Jika *method* yang dituju memiliki parameter, diperlukan tambahan pada URL pemanggilannya. Sebagai contoh, pemanggilan *method* pada kode di atas dilakukan dengan URL example.com/index.php/products/shoes/sandals/123 dimana "sandals" dan "123" merupakan isi dari *parameter 1* dan 2 dari *method* "shoes".

#### 16 Mendefinisikan Controller Default

CodeIgniter dapat menjalankan default controller sehingga tidak diperlukannya penulisan URL yang lengkap untuk pemanggilan, melainkan controller dapat dipanggil secara otomatis dengan URL example.com saja. Namun, untuk dapat menjalankan fungsi ini, diperlukan sedikit pengaturan pada file "application/config/routes.php" yaitu perubahan variabel yang ditunjukkan kode di bawah ini:

```
22 | $route['default_controller'] = 'blog';
```

"blog" merupakan nama *file controller* yang telah dibuat pada direktori "application/controllers/". Setelah pengaturan tersebut, maka pengguna bisa menjalankan aplikasi tanpa URL yang terspesifikasi menjalankan *controller*.

### 26 **2.1.4** Views

Sebuah *views* merupakan bagian yang mengatur tampilan aplikasi yang akan ditunjukkan kepada pengguna. *Views* meliputi *footer, header, sidebar,* dll. Pada CodeIgniter, *Views* tidak dapat dijalankan secara langsung dari URL, tapi *views* harus dijalankan melalui file *controller* yang ada. Hal ini dilakukan guna memudahkan *programmer* dan mewujudkan *framework MVC* pada CodeIgniter.

#### 32 Pembuatan Views

Pembuatan *file view* pada dasarnya sama seperti pembuatan *file* berbasis PHP biasa. Berikut ini merupakan salah satu contoh kode sebuah *file view* sederhana.

```
35 | <html>
36 | <head>
37 | <title> My Blog </title> </head>
38 | <head>
39 | <body>
40 | <h1> Welcome to my Blog</h1>
41 | </body>
42 | </html>
```

Setelah selesai membuat *file view* yang diinginkan, maka penyimpanan *file* tersebut harus diletakkan di direktori "application/views/".

#### 1 Menjalankan View

Menjalankan *view* pada CodeIgniter dilakukan di *file controller*. Kode di bawah ini menun-

jukkan kode yang harus ditulis di dalam method controller.

#### $_{\scriptscriptstyle 1}$ 2.1.5 Models

Model merupakan file berbasis PHP yang didesain sebagai penghubung aplikasi dengan
 basis data. Model berfungsi menjalankan kueri-kueri sql seperti insert, update, delete,
 select, dll. Pada CodeIgniter terdapat fungsi query builder yang memudahkan programmer
 dalam membuat kueri. Berikut ini adalah contoh penggunaan query builder untuk kueri sql
 insert dan update.

```
public function insert_entry(){
17
          $this->title = $_POST['title'];
$this->content = $_POST['content'];
18
19
20
          $this ->date = time();
21
22
          $this->db->insert('entries', $this);
23
24
     public function update_entry(){
25
          $this->title = $_POST['title'];
$this->content = $_POST['content'];
26
27
          this -> date = time();
28
29
30
          $this->db->update('entries', $this, array('id') => $POST['id']);
31
```

#### 32 Menjalankan Model

Sama seperti menjalankan *file view*, *model* pun tidak bisa dijalankan secara langsung menggunakan URL. Untuk menjalankan *model* perlu dilakukan pemanggilan pada *controller*.

Kode di atas menunjukkan bahwa *file controller* melakukan pemanggilan *model* yang diikuti dengan inisialisasi *array data* dari basis data yang dimasukkan ke pemanggilan *view*.

#### 45 **2.1.6** Helper

Helper merupakan kelas yang membantu programmer dalam menjalankan task. CodeIgniter memiliki banyak kelas helper, seperti URL Helper yang membantu dalam membuat link, Form Helper yang membantu dalam pembuatan elemen-elemen di dalam form, Text Helper yang membantu dalam menjalankan berbagai text formatting routines, Cookies Helper yang membantu dalam mengatur dan membaca cookies yang ada, dll. Helper pada CodeIgniter umumnya ada pada direktori "application/helpers directory" atau "system/helpers".

2.1. CodeIgniter 9

#### Menjalankan Helper

- <sup>2</sup> Cara menjalankan *helper* pada CodeIgniter cukup dengan menambahkan kode di dalam *file*
- з Helper atau view.
- 4 | \$this->load->helper('name');
- Penulisan "name" pada kode diatas diisi dengan part helper yang diinginkan. Contoh
- 6 jika pada aplikasi perlu URL Helper maka "name" diganti dengan "url". Helper juga dapat
- 7 dijalankan secara otomatis dengan cara mengisi variable 'helper' pada file autoload yang
- 8 berada di direktori "application/config/autoload.php".

#### $_{9}$ 2.1.7 Basis data

# 10 Menyambungkan ke Basis Data

- 11 Perlu diingat bahwa kelas model tidak menjalankan basis data secara otomatis. Untuk
- 12 membuat aplikasi terkoneksi dengan basis data, diperlukan beberapa tambahan kode pada
- 13 file model atau file controller. CodeIgniter memiliki fitur automatically connecting yang
- 14 membuat seluruh aplikasi tersambung dengan basis data pada setiap page load. untuk
- mengaktifkan fitur ini cukup mengetikkan "database" pada variabel autoload['libraries'] di
- <sup>16</sup> "application/config/autoload.php" seperti kode dibawah ini.

```
17 | $autoload['libraries'] = array('database');
```

Selain *autoload*, CodeIgniter juga mendukung koneksi ke basis data dengan cara manual, dengan cara menambahkan "\$this->load->database();" pada *method* atau kelas basis data ingin dijalankan.

#### 21 2.1.8 Konfigurasi Basis Data

22 Konfigurasi basis data pada CodeIgniter disimpan dengan cara multi-dimensional array.

```
23
    $db['default'] = array(
24
              dsn'
                           => 'localhost',
25
              'hostname'
26
              'usernmae'
                              'root',
                           =>
              'password'
27
28
              'database'
                           => 'database_name',
29
              'dbdriver'
                              'mysqli',
30
              'dbprefix'
                           => TRUE.
              'pconnect'
31
32
              'db_debug'
                           => TRUE,
33
             'cache_on'
                           => FALSE
34
              'cachedir'
                           => 'utf8',
35
             'char_set'
36
              'dbcollat'
                              'utf_general_ci',
37
              'swap\_pre'
                           => FALSE.
38
              'encrypt'
              compress,
39
                          => FALSE.
              'striction ' => FALSE
40
                           => array()
42
         );
```

43 Keterangan kode di atas:

Nama Konfigurasi	Deskripsi
dsn	membuat koneksi string (an all-in-one configuration sequence)
hostname	nama host dari server basis data yang dipakai (umumnya bernama "localhost").
username	username yang dipakai untuk menyambungkan basis data
password	password yang cocok dengan username yang dipakai untuk menyambungkan basis data
database	nama basis data yang ingin di sambungkan
dbdriver	tipe basis data (mysqli, postgre, odbc, dll). Perlu ditulis dengan huruf kecil secara spesifik.
dbprefix	dbprefix tidak harus terisi, berguna untuk menambahkan awalan nama tabel pada saat dijalankan query builder.
pconnect	berisi TRUE atau FALSE untuk perlunya koneksi yang tetap
db_debug	berisi TRUE atau FALSE untuk perlunya menampilkan error dari basis data
cache_on	berisi TRUE atau FALSE untuk diperbolehkannya database query caching
cachedir	server path yang mutlak untuk direktori database query cache
char_set	set karakter yang digunakan untuk komunikasi dengan basis data
dbcollat	pemeriksaan karakter yang digunakan dalam berkomunikasi dengan basis data (hanya dipakai di driver 'mysqli' dan 'mysql').
swap_pre	sebuah tabel default yang harus bertukar dengan dbprefix.
schema	skema basis data yang nilai defaultnya adalah 'public'. Digunakan untuk driver PostgreSQL and ODBC.
encrypt	berisi TRUE atau FALSE perlu tidaknya memakai koneksi yang ter-enkripsi.
compress	perlu tidaknya memakai client compression (hanya untuk MYSQl)
stricton	berisi TRUE atau FALSE untuk perlu tidaknya memakai koneksi "Strict Mode"
port	nomor port dari basis data. Untuk menggunakannya diperlukan penambahan di config array database.

# 2.2 AngularJS

- $_3$  AngularJS[2] merupakan sebuah framework terstruktur yang digunakan untuk aplikasi web
- $_{4}\,$ yang bersifat dinamis. Hal tersebut memungkinkan programmeruntuk mempergunakan
- 5 HTML sebagai template bahasa pemrograman dan memperluas sintaks HTML agar da-
- 6 pat mengekspresikan komponen aplikasi dengan jelas dan ringkas. Sifat AngularJS yang
- 7 mengikat data dan mempunyai ketergantungan injeksi akan menghilangkan banyak kode

2.2. AngularJS

- yang seharusnya dituliskan oleh *programmer*, dan semua itu terjadi pada *browser* sehingga
- 2 dapat disimpulkan bahwa AngularJS merupakan pasangan yang sangat ideal bagi penggu-
- naan teknologi server. Dalam pembuatannya, ketidakcocokkan halaman statik dan dinamik
- 4 biasanya diselesaikan dengan pendekatan sebagai berikut:
- 1. *Library*: merupakan sebuah koleksi dari berbagai macam fungsi yang berguna dalam pembuatan aplikasi *web*, contoh: JQuery.
- 2. Frameworks: merupakan suatu implementasi dari sebuah aplikasi web yang menempatkan kode yang dituliskan secara detail. Framework akan berperan melakukan pemanggilan ke kode yang dituliskan programmer ketika aplikasi membutuhkan sesuatu yang spesifik, contoh: durandal, ember, dll.
- Dalam pembentukannya, AngularJS memiliki pendekatan yang berbeda. AngularJS berupaya untuk meminimalkan ketidakcocokan antara dokumen utama dari HTML dengan apa yang dibutuhkan oleh aplikasi untuk membuat konstruksi HTML baru. AngularJS mengajarkan browser sintaks baru yang disebut directives. Contoh directives adalah:
- 1. Keterikatan data di dalam {{}};
- 2. Dukungan untuk Form dan Form Validation
- 3. Pengelompokkan HTMl menjadi komponen komponen yang dapat dipakai kembali.

#### 18 2.2.1 Gambaran Konseptual

19 Berikut ini adalah beberapa bagian-bagian terpenting dalam AngularJS.

Deskripsi Konsep Template HTML dengan tambahan markup Pengembangan HTML dengan atribut dan elemen yang di-Directives buat khusus Data yang ditunjukan kepada pengguna pada tampilan dan Model bagaimana penguna berinteraksi Konteks dimana model disimpan sehingga controller, dire-Scope ctives dan expression dapat mengaksesnya Expression Mengakses variabel dan fungsi dari *scope* Compiler Menguraikan template, directives, dan expression Mengatur nilai dari sebuah expression untuk di tunjukkan Filter kepada pengguna View Apa yang akan dilihat oleh pengguna Menyelaraskan data yang ada pada model dan view Data Binding Controller Mengatur logika dibalik tampilan Dependency Injection Membuat dan menyambungkan objek dan fungsi Tempat penyimpanan dependency injection Injector Tempat penyimpanan untuk bagian-bagian yang berbeda Module dalam sebuah aplikasi, yang mencakup: controllers, services, filters, directives yang mengkonfigurasikan injector Logika bisnis independen dari views yang bisa dipakai kem-Services bali

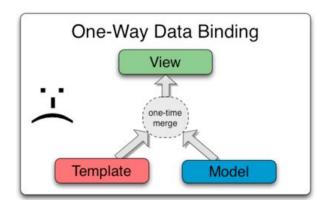
#### 3 2.2.2 Directives

- 4 Directives merupakan penanda pada DOM elements (seperti attribut, nama elemen, com-
- 5 ment, dan kelas CSS) yang memberitahukan kepada Angular JS HTML compiler untuk
- 6 melampirkan perilaku yang di inginkan kepada DOM element (contohnya memakai event
- 7 listener), atau bahkan mengubah DOM element yang dituju beserta dengan peranakannya.
- 8 AngularJS menyediakan sekumpulan directives built-in seperti ng-Model, ng-Bind, dan
- 9 ng-Class.

# o 2.2.3 Data Binding

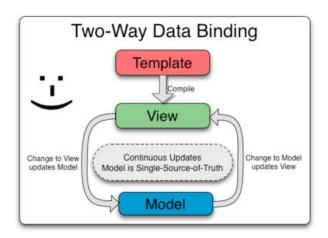
- Data Binding pada AngularJS merupakan penyelarasan data antara model dan komponen-
- 12 komponen view. Ketika model berubah, maka view pun akan berubah, begitu juga dengan
- 13 sebaliknya.

2.2. AngularJS



Gambar 2.2: Data Binding Classical Templates System

- Pada gambar 2.2 menjelaskan bahwa kebanyakan data binding adalah proses satu arah.
- <sup>2</sup> Hal itu dilakukan dengan menyatukan template dan model menjadi view. Setelah penyatu-
- an, pergantian pada model tidak secara otomatis mengganti view yang sudah ditampilkan.



Gambar 2.3: Data Binding pada Angular

- Pada gambar 2.3 menjelaskan perbedaan yang diberikan oleh pelaksanaan data binding
- 5 pada AngularJS. Pertama, template akan di compile pada browser. Hasil dari compile
- 6 tersebut adalah live view. Pada tahap ini perubahan yang terjadi di view akan disampaikan
- <sup>7</sup> kepada *model*, dan perubahan yang terjadi pada *model* akan mengubah *view*.
- Karena view merupakan proyeksi dari model, menyebabkan controller benar-benar ter-
- pisahkan dari view tanpa disadari. Hal ini mempermudah pengujian controller, karena
- 10 terisolasi tanpa adanya view dan DOM (browser dependency).

#### 11 2.2.4 Model-View-Controller(MVC)

- Angular JS [3] juga merupakan salah satu framework yang menggunakan Model-View-Controller
- sebagai patokan desain aplikasi. Walaupun AngularJS mempunyai banyak flexibilitas dalam
- membangun aplikasi, tetapi akan ada beberapa hal yang selalu dijumpai dalam mendesain
- 15 sebuah aplikasi, diantaranya:

16

17

- Sebuah model selalu menampung data yang merepresentasikan keadaan aplikasi.
- Views yang menyajikan data tersebut.

- Controller yang akan selalu mengatur hubungan antara model dan views.
- Model dibuat dengan menggunakan atribut berupa objek atau konten-konten primitif
- 3 yang dapat menyimpan data. Berikut adalah salah satu contoh praktis dalam pembuatan
- 4 model:
- 5 | var someText = 'You have started your journey.'
- 6 Setelah itu untuk menampilkannya maka perlu dibuat view dari data model "someText"
- 7 diatas dengan cara:
- 8 | {{someText}}
- 9 Syntax view 2 kurung kurawal diatas disebut sebagai interlopasi (penyusupan), karena hal
- 10 tersebut memasukkan konten baru ke dalam template yang sudah ada.
- 11 Sementara kelas controllers berguna untuk memberitahu AngularJS tentang objek atau
- 12 konten primitif mana dari *model* yang akan dipakai dengan cara menetapkannya ke objek
- '\$scope', objek '\$scope' tersebut kemudian akan diberikan kepada controller seperti contoh
- 14 berikut:

18

37

41

Berikut ini adalah contoh penggabungan fungsi model, view, dan controller:

```
19
20
    <body ng-controller = "TextController">
21
        {{someText}}
22
23
            src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.0.4/angular.min.js">
24
25
        </script>
26
27
28
            function TextController($scope){
29
                $scope.someText = 'You have started your journey.';
30
        </script>
31
32
    </body>
33
    </html>
```

Hasil dari kode diatas adalah tulisan "You have started your journey". Walaupun cara ini dapat dilakukan dengan mudah pada aplikasi sederhana seperti contoh diatas, tetapi untuk kebanyakan aplikasi sebaiknya dibuat objek *model* untuk menyimpan *data* yang ada.

Untuk itu, daripada membuat model seperti:

Lebih baik menggunakan kode:

```
42  var message= {};
43  message.someText = 'You have started your journey';
44  function TextController($scope){
45   $scope.message = message;
46  }
```

47 Yang kemudian akan dipanggil di *template* dengan kode:

```
48 |{{message.someText}}
```

- <sup>49</sup> Perubahan yang dilakukan diatas berfungsi untuk mencegah perilaku tidak terduga yang
- 50 dapat terjadi dari prototypal inheritance dalam objek '\$scope'. Walaupun untuk sementara
- 51 hal ini dapat berjalan dengan baik, tetapi cara yang benar dalam mendefinisikan sebuah
- 52 controller adalah dengan menggunakan sebuah kelas yang dinamakan module yang menye-
- 53 diakan *namespace* untuk bagian lain dari aplikasi berhubungan. Perubahan tersebut akan
- 54 mengubah kode-kode diatas menjadi:

```
<html ng-app='mvApp'>
    <body ng-controller='TextController'>
2
3
        {{someText.message}}
4
        <script>
5
            src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.0.4/angular.min.js">
6
        </script>
7
8
        <script>
9
            var myAppModule = angular.module('myApp',[]);
10
            myAppModule.controller('TextController',
11
                function($scope){
12
13
                var someText = {};
                someText.message = 'You have started your journey';
14
                $scope.someText = someText;
15
16
            });
        </script>
17
18
    </body>
19
    </html>
```

Pada versi di atas, aplikasi memberi tahu elemen ng-app tentang nama dari modul yang dipakai di baris ke-9. Setelah itu pada baris ke-11 sampai baris ke-16 dilakukan pemanggilan objek AngularJS untuk membuat sebuah modul bernama myApp dan memberikan fungsi dari controller untuk memanggil fungsi controller dari modul.

# 24 2.3 Twitter Bootstrap

- 25 Twitter Bootstrap[4] atau yang lebih dikenal dengan Bootstrap adalah framework HTML,
- <sup>26</sup> CSS, dan JS terpopuler dalam hal pengembangan tampilan yang responsif *mobile* pertama
- 27 dalam hal aplikasi berbasis web.

# 28 2.3.1 Grid System

- 29 Bootstrap merupakan responsif mobile pertama yang mempunyai sistem skala (qrid system).
- 30 Sistem skala tersebut membagi layar perangkat menjadi 12 kolom yang berukuran sama,
- 31 dimana besar ukuran masing-masing kolom mengikuti besar layar perangkat. Ketika layar
- semakin besar, maka ukuran masing-masing kolom pun akan semakin besar, begitu juga
- sebaliknya. Cara sistem skala *Bootstrap* bekerja adalah:
- 1. Rows harus ditempatkan diantara .container(fixed-width) atau .container-fluid (full-width) untuk mendapatkan keselarasan ukuran
- 2. Rows dipergunakan untuk membuat grup kolom secara horizontal.
- 3. Konten tampilan harus berada diantara kelas *columns* atau peranakan dari kelas *columns*.
- 4. Kelas-kelas yang telah ditetapkan seperti ".row" dan ".col-xs-4" dapat digunakan dengan segera untuk membentuk *layout*.
- 5. Kelas columns membuat gutters (jarak antara kolum konten) menggunakan kelas pa-dding.
- 6. *Grid columns* dibuat dengan menyesuaikan ke-12 kolom yang sudah disediakan. Contohnya jika ingin membuat 3 kolom sama rata, maka diperlukan 3 buah kelas ".col-xs-4".

7. Jika ada lebih dari 12 kolom dalam 1 baris, maka kolom yang lebih tersebut akan dipindahkan ke baris baru sebagai satu kesatuan.

8. Kelas *grid* mempunyai fungsi untuk menyesuaikan ukuran sesuai dengan patokan ukuran yang sudah diberikan oleh *bootstrap* atau lebih besar dari angka patokan yang ada. Oleh karena itu ketika sebuah kelas ".col-md-\*" tidak memiliki kelas yang lebih besar darinya seperti kelas ".col-lg-\*", maka kelas md akan mengambil alih pada saat aplikasi dijalankan di ukuran perangkat yang lebih besar.

	Extra small devices Phones (<768px)	Small devices Tablets (≥768px)	Medium devices Desktops (≥992px)	Large devices Desktops (≥1200px)
Grid behavior	Horizontal at all times	Collapsed to start, horiz	contal above breakpoints	,
Container width	None (auto)	750px	970px	1170px
Class prefix	.col-xs-	.col-sm-	.col-md-	.col-lg-
# of columns	12			
Column width	Auto	~62px	~81px	~97px
Gutter width	30px (15px on each side	of a column)		
Nestable	Yes			
Offsets	Yes			
Column ordering	Yes			

Gambar 2.4: Grid Option pada Bootstrap

| .col-<br>md-1 |
|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| .col-md-      | 8             |               |               |               |               |               |               | .col-md-      | 4             |               |               |
| .col-md-      | 4             |               |               | .col-md-      | 4             |               |               | .col-md-      | 4             |               |               |
| .col-md-      | 6             |               |               |               |               | .col-md-      | 6             |               |               |               |               |

Gambar 2.5: Contoh Pembagian Grid Columns

#### 8 2.3.2 Form Class

- 9 Masing-masing form akan memiliki bentuk otomatis yang diatur secara global. Dengan 10 memakai kelas ".form-control", pengaturan ukuran dari kelas <input>, <textarea>, dan
- <select> akan otomatis memiliki variabel width 100% secara default. Untuk mendapatkan
- 12 jarak spacing yang maksimal, Bootstrap memiliki kelas ".form-group" yang membungkus
- 13 kelas form menjadi grup-grup.

<sup>4 | &</sup>lt;form>

<sup>15 | &</sup>lt;div class="form-group">

```
<label for="exampleInputEmail1">Email Address</label>
      1
                                                                                             < input type = "email" \ class = "form-control" \ id = "example Input Email" \ placeholder = "Email" > 1 \ placeholder = 1 \ pla
    2
                                                               </div>
     3
      4
                                                               <div>
                                                                                             < label \ for = example Input Password 1"> Password </ label>
      5
      6
                                                                                              < input \ type="password" \ class="form-control" \ id="exampleInputPassword1" \ placeholder="password1" \ placeholder="p
                                                                                                                                  Password">
      7
                                                             </div>
      8
      9
                                                               <\!\operatorname{div}\ \operatorname{class} = "\operatorname{form} - \operatorname{group}"\!>
                                                                                            <| class= long graps
</pre>

(label for="exampleInputFile"> File </label>

cinput type="file" id="exampleInputFile">

class="help-block"> Example block-level help text here.

 10
 11
 12
 13
                                                               </\mathrm{div}>
                                                               <div class="checkbox">
 14
                                                                                             <\!{\rm l\,a\,b\,e\,l}>
15
16
                                                                                                                             <\!\operatorname{input\ type} = "\operatorname{checkbox}" > \operatorname{Check\ me\ out}
17
                                                                                              </label>
                                                               </\mathrm{div}>
 18
                                                               19
 20
                          </form>
```

EXAMPLE

#### **Email address**

Email

#### Password

Password

#### File input

Choose File No file chosen

Example block-level help text here.

Check me out

Submit

Gambar 2.6: Contoh Hasil Pengggunaan Kelas Form

# BAB 3

# ANALISIS

#### $_{ m s}$ 3.1 Analisis Sistem Kini

1

2

11

- 4 Analisis sistem kini akan menjelaskan bagaimana sistem penilaian sidang skripsi 2 yang
- 5 telah ada dan dipakai pada saat ini di Universitas Katolik Parahyangan jurusan Teknik
- 6 Informatika. Berikut ini adalah penjelasan penggunaan kertas form tersebut:

#### 7 3.1.1 Form Rekapitulasi Penilaian

- Form rekapitulasi dibagi menjadi 3 bagian (GambarA.2), yaitu:
- 1. Lembar Rekapitulasi Penilaian Pembimbing
- 2. Lembar Rekapitulasi Penilaian Ketua Tim Penguji
  - 3. Lembar Rekapitulasi Penilaian Anggota Tim Penguji

Ketiga lembaran tersebut akan dipotong dan diberikan kepada pembimbing, ketua tim penguji, dan anggota tim penguji sesuai dengan keperluannya. Setelah dibagikan, penilai wajib mengisi kolom nilai yang ingin diberikan kepada mahasiswa yang bersangkutan sesuai dengan kolom komponen penilaian yang ada. Setelah memberikan nilai, maka penilai harus melakukan perkalian antara kolom nilai dengan kolom bobot yang akan menghasilkan kolom nilai akhir mahasiswa. Terakhir penilai akan menjumlahkan seluruh kolom nilai akhir yang akan menghasilkan total nilai akhir dari mahasiswa tersebut.

Setelah semua kolom terisi, maka lembaran rekapitulasi tersebut akan dikumpulkan ke ketua tim penguji. Kemudian data yang telah tersedia akan disalin oleh ketua tim penguji kepada *form* berita acara sidang skripsi.

#### 22 3.1.2 Form Berita Acara Sidang Skripsi

Form berita acara sidang skripsi (Gambar A.1) merupakan form yang mencakup pengisian waktu sidang bersangkutan, data diri mahasiswa, nama dosen penguji dan pembimbing, nilai akhir dari masing-masing penilai, dan nilai akhir yang diterima mahasiswa. Seperti yang telah dibahas pada subbab sebelumnya (3.1.1) form berita acara sidang skripsi akan diisi oleh ketua tim penguji setelah seluruh form rekapitulasi dari masing masing penilai di kumpulkan kembali kepada ketua tim penguji.

Setelah ketua tim penguji melakukan pengisian pada masing-masing kolom dari masingmasing penilai yang bersangkutan, maka ketua tim penguji akan melakukan perkalian nilai 20 Bab 3. Analisis

- ı tersebut dengan bobot masing-masing penilai yang akan menghasilkan nilai akhir maha-
- 2 siswa dari masing-masing penilai. Kemudian akan dihasilkan 90% nilai akhir mahasiswa
- 3 untuk diberitahukan kepada mahasiswa dan diberikan kepada koordinator skripsi untuk
- 4 melengkapi 10% dari nilai mahasiswa berdasarkan nilai kedisiplinan. Hasil dari seluruh
- 5 proses tersebut adalah nilai akhir sidang skripsi 2 mahasiswa bersangkutan.

#### 6 3.2 Analisis Sistem Usulan

- 7 Analisis sistem usulan dibagi menjadi beberapa tahap, yaitu analisis back end, analisis front
- 8 end, dan analisis basis data. Berikut ini penjelasannya:

#### 9 3.2.1 Analisis Back End

- $_{10}\,$  Analisis tahap  $back\ end$  merupakan analisis pada lapisan data akses dan kode-kode yang
- 11 bekerja secara tidak terlihat pada suatu aplikasi. Pada sistem informasi penilaian sidang
- skripsi 2, analisis tahap ini membahas tentang pembuatan kode model, view, controller dari
- 3 codeigniter. Berikut ini adalah penjelasan lengkapnya:

#### 14 Model

20

21

22

32

33

34

35

36

37

38

- Pada bagian ini akan dijelaskan tentang penggunaan model pada codeigniter. Model mempunyai fungsi untuk membuat sambungan dari aplikasi ke basis data. Pada codeigniter
  pemanggilan model dilakukan pada file controller dengan menggunakan fungsi khusus codeigniter yaitu:
- 19 | \$\data = \$\this->skripsi\_model->getAllMahasiswa();
  - Kode di atas merupakan fungsi dari codeigniter yang melakukan pemanggilan terhadap file model yang akan dipakai. Pada kasus sistem usulan, nama file model yang digunakan adalah "skripsi\_model". Model sendiri berisi kode-kode sebagai berikut:

Berikut adalah *method* yang dimiliki oleh kelas *model*:

- public function insertDataMahasiswa(\$tablename, \$data) Berfungsi untuk melakukan fungsi *insert* pada basis data.
- Parameter:
  - tablename merepresentasikan nama tabel basis data.
  - data merepresentasikan data dari controller yang sudah diubah dan ingin dimasukkan kedalam basis data.

#### 1 Controller

- <sup>2</sup> Pada bagian ini akan dijelaskan tentang kode dan kegunaannya pada kelas controller. Con-
- 3 troller merupakan kelas yang mengatur hubungan antara kelas model dan view pada code-
- 4 igniter. Dengan memanfaatkan fungsi-fungsi dari codeigniter, maka kelas controller dapat
- s dipersingkat dan dipermudah dalam pembuatannya. Berikut ini adalah kode pada kelas
- $C\_Skripsi$ :

6

```
<?php
7
8
        defined ('BASEPATH') OR exit ('No direct script access allowed');
g
        class C skripsi extends CI Controller {
10
11
12
13
        * Index Page for this controller.
14
15
          Maps to the following URL
16
                         http://example.com/index.php/welcome
17
                - or -
18
                         http://example.com/index.php/welcome/index
19
20
          Since this controller is set as the default controller in
21
          \verb|config/routes.php|, it `s displayed at http://example.com/|
22
          So any other public methods not prefixed with an underscore will
23
24
          map to /index.php/welcome/<method_name>
          @see \ https://codeigniter.com/user\_guide/general/urls.html\\
25
26
             public function index()
27
28
                 $this->load->view('skripsi');
29
30
             //Check database
31
32
             public function view cekMahasiswa(){
                 $data = $this->skripsi_model->getAllMahasiswa();
33
34
                 this -> load -> view('cek_mahasiswa', array('data' => this');
35
36
             public function tambahDataMahasiswa(){
                 $semester = $_POST['semester'];
38
                 $tahun = $_POST['tahun'];
39
                 npm = _{POST['npm']};
40
                 $nama = $_POST['nama']
42
                 \ judul = \_POST['judul'];
43
                 namaPembimbing = POST['namaPembimbing'];
                 \label{eq:post_post_post} $\operatorname{namaPembimbingPendamping'} \ ] \ ;
                 $namaKetuaTimPenguji = $_POST['namaKetuaTimPenguji'];
46
                 $namaAnggotaTimPenguji = $_POST['namaAnggotaTimPenguji'];
                 $bobotKetuaTimPenguji = $_POST['bobotKetuaTimPenguji'];
47
48
                 $bobotAnggotaTimPenguji = $_POST['bobotAnggotaTimPenguji'];
                 $bobotPembimbing = $_POST['bobotPembimbing'];
                 $nilaiKoordinatorSkripsi = $_POST['nilaiKoordinatorSkripsi'];
$bobotKoordinatorSkripsi = $_POST['bobotKoordinatorSkripsi'];
50
51
52
                 $bobotTataTulisLaporanAnggota = $_POST['bobotTataTulisLaporanAnggota'];
                 $bobotKelengkapanMateriAnggota = $_POST['bobotKelengkapanMateriAnggota'];
53
                 $bobotPenguasaanMateriAnggota = $_POST['bobotPenguasaanMateriAnggota'];
54
                 $bobotPresentasiAnggota = $_POST['bobotPresentasiAnggota'];
55
56
                 $bobotPencapaianTujuanAnggota = $_POST['bobotPencapaianTujuanAnggota'];
                 $bobotTataTulisLaporanKetua = $_POST['bobotTataTulisLaporanKetua'];
57
                 $bobotKelengkapanMateriKetua = $_POST['bobotKelengkapanMateriKetua'];
58
                 $bobotPenguasaanMateriKetua = $_POST['bobotPenguasaanMateriKetua'];
59
                 $bobotPresentasiKetua = $ POST['bobotPresentasiKetua'];
60
                 $bobotPencapaianTujuanKetua = $ POST['bobotPencapaianTujuanKetua'];
61
                 \$bobotTataTulisLaporanPembimbing = \$\_POST['bobotTataTulisLaporanPembimbing'];
62
                 $bobotKelengkapanMateriPembimbing = $_POST['bobotKelengkapanMateriPembimbing'];
63
                 \$bobotPenguasaanMateriPembimbing = \$\_POST[\ 'bobotPenguasaanMateriPembimbing\ ']\ ;
64
                 $prosesBimbinganPembimbing = $_POST['prosesBimbinganPembimbing'];
65
                 \label{eq:post_post_post} \$ nilaiAkhirMahasiswa \ = \ \$\_POST[\ 'nilaiAkhirMahasiswa \ '] \ ;
66
67
                 $data insert = array(
                      'semester' => $semester,
68
                      'tahun' => $tahun.
69
70
                      'npm' => $npm,
                      'nama' => $nama
71
                      'judul' => $judul,
72
73
                      'namaPembimbing' => $namaPembimbing,
74
                      `namaPembimbingPendamping' \implies \$namaPembimbingPendamping \,,
75
                      'namaKetuaTimPenguji' => $namaKetuaTimPenguji,
                      'namaAnggotaTimPenguji' => $namaAnggotaTimPenguji,
76
                      'bobotKetuaTimPenguji' => $bobotKetuaTimPenguji,
77
                      'bobotAnggotaTimPenguji' => $bobotAnggotaTimPenguji,
78
79
                      'bobotPembimbing' => $bobotPembimbing
```

Bab 3. Analisis

```
nilaiKoordinatorSkripsi ' => $nilaiKoordinatorSkripsi
                       bobotKoordinatorSkripsi '=>$bobotKoordinatorSkripsi,
2
3
                      'bobotTataTulisLaporanAnggota' => $bobotTataTulisLaporanAnggota,
                      'bobotKelengkapanMateriAnggota' => $bobotKelengkapanMateriAnggota,
4
                       'bobotPenguasaanMateriAnggota' => $bobotPenguasaanMateriAnggota,
6
                       bobotPresentasiAnggota ' => $bobotPresentasiAnggota
                      \verb|`bobotPencapa| ian Tujuan Anggota'| => \$bobotPencapa| ian Tujuan Anggota \,,
8
                      'bobotTataTulisLaporanKetua' => $bobotTataTulisLaporanKetua
                      'bobotKelengkapanMateriKetua' => $bobotKelengkapanMateriKetua
9
                      'bobotPenguasaanMateriKetua' => $bobotPenguasaanMateriKetua,
10
11
                      'bobotPresentasiKetua' => $bobotPresentasiKetua
12
                      'bobotPencapaianTujuanKetua' => $bobotPencapaianTujuanKetua
13
                       bobotTataTulisLaporanPembimbing' => $bobotTataTulisLaporanPembimbing '
                      'bobotKelengkapanMateriPembimbing' => $bobotKelengkapanMateriPembimbing,
'bobotPenguasaanMateriPembimbing' => $bobotPenguasaanMateriPembimbing,
14
15
16
                       prosesBimbinganPembimbing ' => $prosesBimbinganPembimbing,
17
                      'nilaiAkhirMahasiswa' => $nilaiAkhirMahasiswa
18
19
                  $res = $this->skripsi_model->insertDataMahasiswa('beritaacarasidangskripsi',
20
21
                      $data_insert);
22
                  redirect(base_url(), 'refresh');
23
             }
24
25
```

Berikut adalah method-method yang dimiliki oleh kelas controller:

- view\_cekMahasiswa
  Berfungsi untuk memilih *file view* dan *model* yang akan dipakai pada sistem informasi.
- tambahDataMahasiswa

  Berfungsi untuk mengambil data yang telah terisi dari *view* sistem dan mengubahnya

  menjadi *compatible* sehingga dapat diproses kedalam *method* insertDataMahasiswa

  pada kelas *model* yang kemudian akan diproses ke dalam bahasa sql.

#### 3 3.2.2 Analisis Front End

26

27

28

Pada subbab ini akan dijelaskan bagaimana pembuatan dan fungsi otomatisasi dari AngularJS di sistem usulan. Berikut ini adalah contoh proses otomatisasi pada sistem usulan:

```
36
    <body ng-app="penilaian">
37
        <form ng-controller="DefaultValue">
38
39
        </form>
40
41
42
        angular.module('penilaian', [])
43
         .controller ('Default Value', ['$scope', function ($scope) {
45
46
        </script>
47
    </body>
48
```

Contoh diatas adalah inisialisasi dari AngularJS dengan menggunakan fungsi ng-app dan ng-controller yang mengatur keseluruhan fungsi otomatisasi pada sistem usulan. Pada baris pertama dilakukan inisialisasi ng-app yang berfungsi menginisialisasi nama app yang digunakan pada sistem. Setelah ng-app diinisialisasi, baru sistem usulan dapat menggunakan fungsi-fungsi AngularJS seperti menginisialisasi ng-controller pada baris ke-2 dengan nama "Default Value".

Agar controller dapat berfungsi, perlu dilakukan pemanggilan terhadap ng-controller dengan memanfaatkan fungsi "angular.module". Baris ke-7 bekerja dengan parameter ng-app ("penilaian"). Selanjutnya diikuti dengan sebuah array([]) kosong yang merupakan tempat yang menunjukkan list modules diperlukan oleh ng-app ('penilaian'). Setelah melakukan inisialisasi modul, maka kita dapat memanggil fungsi-fungsi daripada AngularJS untuk dijalankan, seperti controller("Default Value") ke dalam aplikasi AngularJS.

```
3
       <label for="nTTLaporanK">Tata Tulis Laporan</label>
5
       <input type="number" id="nTTLaporanK" max="100" ng-model="nilai_TTLaporanK" class="form-
6
            n i l a i "/>
       <!-- 20 -->
        td><input type="number" name="bobotTataTulisLaporanKetua" ng-model="TTLaporanK.value" ng-init
8
            ="TTLaporanK.value = 15" min="0" max="100" class="form-nilai" readonly="readonly" />
9
10
        td><input type="number" disabled="disabled" value="{{nilai_TTLaporanK * TTLaporanK.value /
            100}}" ng-model="total_TTLaporanK" class="form-nilai"/>
11
12
```

Contoh diatas diambil dari kode *file view* untuk mengatur otomatisasi pada kolom tata tulis laporan milik ketua tim penguji. Pada baris ke-3 dan baris ke-5 adalah contoh kode diatas merupakan contoh inisialisasi fungsi ng-model dari AngularJS, sementar baris ke-6 dilakukan perhitungan otomatis dari ng-model baris ke-3 dikalikan dengan ng-model baris ke-5 dan hasilnya ditampung di nilai *value* yang kemudian akan muncul ke layar *user* secara otomatis.

Berikut ini adalah nama-nama dari *model, view,* dan *controller* AngularJS yang dipakai pada Sistem Penilaian Sidang Skripsi 2:

- Controller: "DefaultValue" = Controller yang dipakai di seluruh sistem
- *Model*:

13

14

15

17

18

19

20

21

22

23

28

31

32

- "tahun" = untuk melakukan otomatisasi tahun+1
- "n\_npm" = untuk melakukan pengisian otomatis npm mahasiswa pada smua lembaran penilaian
- "nilai\_ketua" = untuk menyimpan hasil perolehan total nilai dari lembar rekapitulasi ketua tim penguji
  - "ketua.value" = untuk menyimpan bobot ketua tim penguji terhadap nilai akhir mahasiswa
    - "total ketua" = untuk menyimpan perolehan nilai akhir dari ketua tim penguji
    - "nilai\_anggota" = untuk menyimpan hasil perolehan total nilai dari lembar rekapitulasi anggota tim penguji
- "anggota.value" = untuk menyimpan bobot anggota tim penguji terhadap nilai akhir mahasiswa
- "total\_anggota" = untuk menyimpan perolehan nilai akhir dari anggota tim penguji
- "nilai\_pembimbing" = untuk menyimpan hasil perolehan total nilai dari lembar rekapitulasi pembimbing
- "pembimbing.value" = untuk menyimpan bobot pembimbing terhadap nilai akhir
   mahasiswa
- "total\_pembimbing" = untuk menyimpan perolehan nilai akhir dari pembimbing
- "nilai\_koordinator" = untuk menyimpan hasil perolehan total nilai dari lembar rekapitulasi koordinator
- "koodinator.value" = untuk menyimpan bobot koordinator terhadap nilai akhir mahasiswa

24 Bab 3. Analisis

- "total koordinator" = untuk menyimpan perolehan nilai akhir dari koodinator

- "nilai\_TTLaporanK" = untuk menyimpan nilai tata tulis laporan pada lembar rekapitulasi ketua tim penguji
  - "TTLaporanK.value" = untuk menyimpan bobot nilai tata tulis laporan pada lembar rekapitulasi ketua tim penguji
- "total\_TTLaporanK" = untuk menyimpan nilai akhir tata tulis laporan pada lembar rekapitulasi ketua tim penguji
- "nilai\_KMateriK" = untuk menyimpan nilai kelengkapan materi pada lembar rekapitulasi ketua tim penguji

10

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

37

- "KMateriK.value" = untuk menyimpan bobot nilai kelengkapan materi pada lembar rekapitulasi ketua tim penguji
  - "total\_KMateriK" = untuk menyimpan bobot nilai akhir kelengkapan materi pada lembar rekapitulasi ketua tim penguji
  - "nilai\_PMateriK" = untuk menyimpan nilai penguasaan materi pada lembar rekapitulasi ketua tim penguji
  - "PMateriK.value" = untuk menyimpan bobot nilai penguasaan materi pada lembar rekapitulasi ketua tim penguji
- "total\_PMateriK" = untuk menyimpan bobot nilai akhir penguasaan materi pada lembar rekapitulasi ketua tim penguji
- "nilai\_presentasiK" = untuk menyimpan nilai presentasi pada lembar rekapitulasi ketua tim penguji
  - "presentasiK.value" = untuk menyimpan bobot nilai presentasi pada lembar rekapitulasi ketua tim penguji
  - "total\_presentasiK" = untuk menyimpan bobot nilai akhir presentasi pada lembar rekapitulasi ketua tim penguji
  - "nilai\_PMateriK" = untuk menyimpan nilai penguasaan materi pada lembar rekapitulasi ketua tim penguji
  - "PMateriK.value" = untuk menyimpan bobot nilai penguasaan materi pada lembar rekapitulasi ketua tim penguji
  - "total\_PMateriK" = untuk menyimpan bobot nilai akhir penguasaan materi pada lembar rekapitulasi ketua tim penguji
- "nTotalKetua" = untuk menyimpan perhitungan nilai keseluruhan ketua tim penguji yang akan dimasukkan ke lembar berita acara sidang skripsi
  - "nilai\_TTLaporanA" = untuk menyimpan nilai tata tulis laporan pada lembar rekapitulasi anggota tim penguji
- "TTLaporanA.value" = untuk menyimpan bobot nilai tata tulis laporan pada lembar rekapitulasi anggota tim penguji
- "total\_TTLaporanA" = untuk menyimpan nilai akhir tata tulis laporan pada lembar rekapitulasi anggota tim penguji

25

13

15

16

21

22

- "nilai\_KMateriA" = untuk menyimpan nilai kelengkapan materi pada lembar rekapitulasi anggota tim penguji
- "KMateriA.value" = untuk menyimpan bobot nilai kelengkapan materi pada lembar rekapitulasi anggota tim penguji
- "total\_KMateriA" = untuk menyimpan bobot nilai akhir kelengkapan materi pada lembar rekapitulasi anggota tim penguji
- 7 "nilai\_PMateriA" = untuk menyimpan nilai penguasaan materi pada lembar 8 rekapitulasi anggota tim penguji
- 9 "PMateriA.value" = untuk menyimpan bobot nilai penguasaan materi pada lem-10 bar rekapitulasi anggota tim penguji
  - "total\_PMateriA" = untuk menyimpan bobot nilai akhir penguasaan materi pada lembar rekapitulasi anggota tim penguji
    - "nilai\_presentasiA" = untuk menyimpan nilai presentasi pada lembar rekapitulasi anggota tim penguji
  - "presentasiA.value" = untuk menyimpan bobot nilai presentasi pada lembar rekapitulasi anggota tim penguji
- "total\_presentasiA" = untuk menyimpan bobot nilai akhir presentasi pada lembar rekapitulasi anggota tim penguji
- "nilai\_PMateriA" = untuk menyimpan nilai penguasaan materi pada lembar rekapitulasi anggota tim penguji
  - "PMateriA.value" = untuk menyimpan bobot nilai penguasaan materi pada lembar rekapitulasi anggota tim penguji
    - "total\_PMateriA" = untuk menyimpan bobot nilai akhir penguasaan materi pada lembar rekapitulasi anggota tim penguji
  - "nTotalAnggota" = untuk menyimpan perhitungan nilai keseluruhan anggota tim penguji yang akan dimasukkan ke lembar berita acara sidang skripsi
- "nilai\_TTLaporanP" = untuk menyimpan nilai tata tulis laporan pada lembar rekapitulasi pembimbing tim penguji
- "TTLaporanP.value" = untuk menyimpan bobot nilai tata tulis laporan pada lembar rekapitulasi pembimbing
- "total\_TTLaporanP" = untuk menyimpan nilai akhir tata tulis laporan pada lembar rekapitulasi pembimbing
- "nilai\_KMateriP" = untuk menyimpan nilai kelengkapan materi pada lembar rekapitulasi pembimbing
- "KMateriP.value" = untuk menyimpan bobot nilai kelengkapan materi pada lembar rekapitulasi pembimbing
- "total\_KMateriP" = untuk menyimpan bobot nilai akhir kelengkapan materi pada lembar rekapitulasi pembimbing
- "nilai\_PMateriP" = untuk menyimpan nilai penguasaan materi pada lembar rekapitulasi pembimbing

26 Bab 3. Analisis

 "PMateriP.value" = untuk menyimpan bobot nilai penguasaan materi pada lembar rekapitulasi pembimbing

- "total\_PMateriP" = untuk menyimpan bobot nilai akhir penguasaan materi pada lembar rekapitulasi pembimbing
- "nilai\_PBimbinganP" = untuk menyimpan nilai proses bimbingan pada lembar rekapitulasi pembimbing
- "PBimbinganP.value" = untuk menyimpan bobot nilai proses bimbingan pada lembar rekapitulasi pembimbing
- "total\_PBimbinganP" = untuk menyimpan bobot nilai akhir proses bimbingan pada lembar rekapitulasi pembimbing
- "nTotalPembimbing" = untuk menyimpan perhitungan nilai keseluruhan pembimbing yang akan dimasukkan ke lembar berita acara sidang skripsi

#### • View:

10

11

12

13

15

16

17

19

21

22

23

24

25

26

27

29

30

33

34

35

36

37

38

39

40

- "{tahun+1}" = menampilkan hasil dari model "tahun" ditambahkan dengan 1
- "{{ n\_npm }}" = menampilkan npm mahasiswa
- {{nilai\_TTLaporanK \* TTLaporanK.value / 100 + nilai\_KMateriK \* KMateriK.value / 100 + nilai\_PMateriK \* PMateriK.value / 100 + nilai\_PresentasiK
   \* presentasiK.value / 100 + nilai\_PTujuanK \* PTujuanK.value / 100}}" = nilai ketua tim penguji pada lembar berita acara sidang skripsi
- "{{(nilai\_TTLaporanK \* TTLaporanK.value / 100 + nilai\_KMateriK \* KMateriK.value / 100 + nilai\_PMateriK \* PMateriK.value / 100 + nilai\_PresentasiK
   \* presentasiK.value / 100 + nilai\_PTujuanK \* PTujuanK.value / 100) \* ketua.value / 100}}" = menampilkan perhitungan nilai ketua dikalikan dengan bobot ketua tim penguji pada lembar berita acara sidang skripsi
- "{{nilai\_TTLaporanA \* TTLaporanA.value / 100 + nilai\_KMateriA \* KMateriA.value / 100 + nilai\_PMateriA \* PMateriA.value / 100 + nilai\_PresentasiA
   \* presentasiA.value / 100 + nilai\_PTujuanA \* PTujuanA.value / 100}}" = nilai anggota tim penguji pada lembar berita acara sidang skripsi
- "{{(nilai\_TTLaporanA \* TTLaporanA.value / 100 + nilai\_KMateriA \* KMateriA.value / 100 + nilai\_PMateriA \* PMateriA.value / 100 + nilai\_PresentasiA
   \* presentasiA.value / 100 + nilai\_PTujuanA \* PTujuanA.value / 100) \* anggota.value / 100}}" = nilai anggota dikalikan dengan bobot anggota tim penguji pada lembar berita acara sidang skripsi
- "{{nilai\_TTLaporanP \* TTLaporanP.value / 100 + nilai\_KMateriP \* KMateriP.value / 100 + nilai\_PMateriP \* PMateriP.value / 100 + nilai\_PBimbinganP
   \* PBimbinganP.value / 100}}" = nilai pembimbing pada lembar berita acara sidang skripsi
- "{{(nilai\_TTLaporanP \* TTLaporanP.value / 100 + nilai\_KMateriP \* KMateriP.value / 100 + nilai\_PMateriP \* PMateriP.value / 100 + nilai\_PBimbinganP
   \* PBimbinganP.value / 100) \* pembimbing.value / 100}}" = nilai pembimbing dikalikan bobot pembimbing pada lembar berita acara sidang skripsi

10

11

12

15

16

17

18

19

20

21

22

25

26

27

28

29

```
- "{{nilai_koordinator*koordinator.value/100}}" = nilai koordinator skripsi dika-
likan dengan bobot koordinator skripsi pada lembar berita acara sidang skripsi
- "{{ketua.value+anggota.value+pembimbing.value+koordinator.value}} = menam-
pilkan total bobot pada lembar berita acara sidang skripsi
```

- "{{(nilai\_TTLaporanK \* TTLaporanK.value / 100 + nilai\_KMateriK \* KMateriK.value / 100 + nilai\_PMateriK \* PMateriK.value / 100 + nilai\_PresentasiK
  \* presentasiK.value / 100 + nilai\_PTujuanK \* PTujuanK.value / 100 )\* ketua.value / 100 + (nilai\_TTLaporanA \* TTLaporanA.value / 100 + nilai\_KMateriA
  \* KMateriA.value / 100 + nilai\_PMateriA \* PMateriA.value / 100 + nilai\_PresentasiA
  \* presentasiA.value / 100 + nilai\_PTujuanA \* PTujuanA.value / 100) \* anggota.value / 100 + (nilai\_TTLaporanP \* TTLaporanP.value / 100 + nilai\_KMateriP
  \* KMateriP.value / 100 + nilai\_PMateriP \* PMateriP.value / 100 + nilai\_PBimbinganP
  \* PBimbinganP.value / 100) \* pembimbing.value / 100 + nilai\_koordinator \* koordinator.value / 100}}
- "{{nilai\_TTLaporan<br/>K \* TTLaporan K.value / 100}}" = nilai tata tulis laporan ketua tim penguji
- "{{nilai\_KMateri<br/>K \* KMateri K.value / 100 }}" = nilai kelengkapan materi ketua tim penguji
- "{{nilai\_PMateri<br/>K \* PMateri<br/>K.value / 100}}" = nilai penguasaan materi ketua tim penguji
- "{{nilai\_PresentasiK \* presentasiK.value / 100}}" = nilai presentasi ketua tim penguji
  - "{{nilai\_PTujuan<br/>K \* PTujuan K.value / 100}}" = nilai pencapaian tujuan ketua tim penguji
  - "{{nilai\_TTLaporanK \* TTLaporanK.value / 100 + nilai\_KMateriK \* KMateriK.value / 100 + nilai\_PMateriK \* PMateriK.value / 100 + nilai\_PresentasiK
     \* presentasiK.value / 100 + nilai\_PTujuanK \* PTujuanK.value / 100}}" = total nilai ketua tim penguji
  - "{{nilai\_TTLaporanA \* TTLaporanA.value / 100}}" = nilai tata tulis laporan anggota tim penguji
- "{{nilai\_KMateriA \* KMateriA.value / 100}}" = nilai kelengkapan materi anggota tim penguji
- "{{nilai\_PMateriA \* PMateriA.value / 100}}" = nilai penguasaan materi ketua tim penguji
- "{{nilai\_PresentasiA \* presentasiA.value / 100}}}" = nilai presentasi anggota tim penguji
- "{{nilai\_PTujuanA \* PTujuanA.value / 100}}" = nilai pencapaian tujuan anggota tim penguji
- "{{nilai\_TTLaporanA \* TTLaporanA.value / 100 + nilai\_KMateriA \* KMateriA value / 100 + nilai\_PMateriA \* PMateriA.value / 100 + nilai\_PresentasiA

  \* presentasiA.value / 100 + nilai\_PTujuanA \* PTujuanA.value / 100}}" = total
  nilai anggota tim penguji

28 Bab 3. Analisis

- "{{nilai\_TTLaporanP \* TTLaporanP.value / 100}}" = nilai tata tulis laporan pembimbing

- "{{nilai\_KMateriP \* KMateriP.value / 100}}" = nilai kelengkapan materi pembimbing
- "{{nilai\_PMateri<br/>P $^*$ PMateri<br/>P.value / 100}}" = nilai penguasaan materi pembimbing
- 7 "{{nilai\_PBimbinganP \* PBimbinganP.value / 100}}" = nilai proses bimbingan pembimbing
- "{{nilai\_TTLaporanP \* TTLaporanP.value / 100 + nilai\_KMateriP \* KMateriP value / 100 + nilai\_PMateriP \* PMateriP.value / 100 + nilai\_PBimbinganP \* PBimbinganP.value / 100}}" = nilai akhir pembimbing

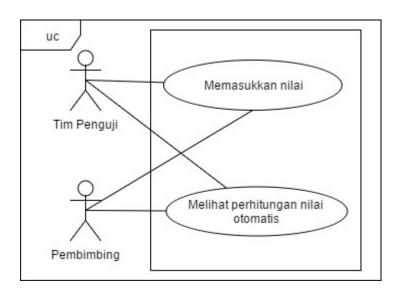
#### 2 3.2.3 Analisis Basis Data

- Sistem Informasi Penilaian Sidang Skripsi 2 menggunakan perangkat lunak mysql sebagai sarana penyimpanan dan pengolahan basis data. Didalam *folder* "application" terdapat *folder* "models" yang berfungsi menghubungkan basis data dengan sistem.
- Berdasarkan analisa dari contoh form penilaian skripsi yang ada (Gambar A.1 dan Gambar A.2), dapat disimpulkan bahwa penilaian skripsi membutuhkan data-data sebagai berikut:
- 1. Semester
- 20 2. Tahun ajaran
- 3. NPM mahasiswa
- 4. Nama mahasiswa
- 5. Judul skripsi
- 6. Nama pembimbing utama/tunggal
- 7. Nama pembimbing pendamping(tidak harus)
- 8. Nama ketua tim penguji
- 9. Nama anggota tim penguji
- 28 10. Bobot ketua tim penguji
- <sup>29</sup> 11. Bobot anggota tim penguji
- 30 12. Bobot pembimbing
- 31 13. Nilai koordinator skripsi
- 32 14. Bobot koordinator skripsi
- 33 15. Bobot tata tulis laporan ketua
- 16. Bobot kelengkapan materi ketua

3.3. Use Case 29

- 17. Bobot penguasaan materi ketua
- 2 18. Bobot presentasi ketua
- 3 19. Bobot pencapaian tujuan ketua
- 4 20. Bobot tata tulis laporan anggota
- 5 21. Bobot kelengkapan materi anggota
- 6 22. Bobot penguasaan materi anggota
- <sup>7</sup> 23. Bobot presentasi anggota
- 8 24. Bobot pencapaian tujuan anggota
- 9 25. Bobot tata tulis laporan pembimbing
- 10 26. Bobot kelengkapan materi pembimbing
- 11 27. Bobot penguasaan materi pembimbing
- 28. Bobot bimbingan pembimbing
- 13 29. Nilai akhir mahasiswa
- Berdasarkan diskusi dengan dosen pembimbing, disimpulkan bahwa sistem penilaian sidang skripsi 2 ini hanya memerlukan penyimpanan untuk bobot masing-masing penilaian dan nilai akhir mahasiswa untuk tahap perhitungan. Hal ini dikarenakan nilai-nilai lainnya dapat dihasilkan dengan melakukan perhitungan pada nilai akhir mahasiswa dan bobot nilai yang diinginkan. Begitu pula dengan nilai dari masing-masing penguji.

## 19 3.3 Use Case



Gambar 3.1: Use case diagram

- 20 1. Skenario memasukkan nilai
- Deskripsi: Kegiatan memasukkan nilai ke dalam kotak input yang ada.

30 Bab 3. Analisis

- Aktor: Pengguna
- 2 Prakondisi: -
- 3 Skenario:
  - Pengguna memilih tempat/kolom yang sudah tersedia di tampilan
- Pengguna memasukkan nilai yang diinginkan pada tempat/kolom yang telah dipilih.
- 2. Skenario melakukan perhitungan otomatis
  - Deskripsi: Kegiatan melakukan perhitungan secara otomatis pada tampilan
- 9 Aktor: Sistem
- Prakondisi: Tempat atau kolom nilai yang ingin dihitung sudah terisi
- Skenario:

12

13

- Pengguna mengisi kolom nilai yang sudah disediakan
- Dengan ng-model, sistem mengambil nilai dari tempat/kolom yang sudah diisi dan melakukan perhitungan
- Sistem menampilkan hasil perhitungan ke dalam kolom yang disediakan untuk hasil perhitungan.

## 1 BAB 4

### PERANCANGAN

- <sup>3</sup> Pada bab ini akan dijelaskan mengenai perancangan aplikasi yang dibangun meliputi per-
- 4 ancangan kelas, routes, controllers, models, perancangan antarmuka.

# 5 4.1 Perancangan Kelas

- 6 Seperti yang sudah di jelaskan pada bab sebelumnya, untuk memodelkan sistem penilaian
- <sup>7</sup> sidang skripsi 2 dengan menggunakan codeigniter membutuhkan routes, controllers, models,
- 8 dan views. Hal-hal berikut akan dijelaskan pada subbab selanjutnya.

### 9 4.2 Routes

2

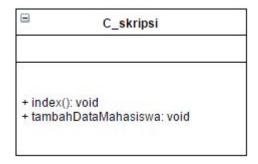
Routes merupakan bagian dari codeigniter untuk melakukan pemetaan terhadap lokasi file controllers dari aplikasi. Berikut adalah isi dari "config/routes":

- 15 Baris pertama dari kode di atas adalah nama file controller yang terletak di folder controllers
- 16 yang akan diambil. Baris kedua merupakan kode untuk menangani *error* yang terjadi jika
- 17 file yang dicari tidak ditemukan, contoh penggunaanya adalah "\$route['404\_override'] =
- 18 'errors/page\_missing;". Baris ketiga mempunyai fungsi mengganti seluruh nama file yang
- mengandung '-' menjadi '\_', contoh penggunaanya adalah: "my-controller/index" menjadi
- 20 "my\_controller/index".

### 4.3 Controllers

- 22 Controller terdiri dari sebuah kelas yang dinamakan "C\_Skripsi". Keseluruhan aktivitas
- 23 dari sistem informasi penilaian skripsi diatur oleh kelas ini. Berikut adalah gambar kelas
- 24 diagram dari controllers:

32 Bab 4. Perancangan



Gambar 4.1: Gambar diagram kelas file controllers

- public function index()
- Berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke file views default dari aplikasi.
- public function tambahDataMahasiswa()
- Berfungsi untuk mengambil data dari *view* yang tersedia, untuk kemudian diolah
- menjadi bahasa sql oleh *models*.

### 6 4.4 Models

- <sup>7</sup> Models mempunyai fungsi menghubungkan views dan controllers pada basis data. Pada
- e penggunaan codeigniter, model dibuat dengan sangat sederhana. Berikut adalah isi dari
- 9 kelas model:

19

20

 public function insertDataMahasiswa(\$tablename, \$data)
 Berfungsi untuk mengolah data yang sudah diolah oleh controllers menjadi kueri sql insert data.

# 22 4.5 Perancangan Basis Data

23 Berdasarkan analisis basis data pada bab 3.2.3, maka dibuat tabel basis data.

No Jenis Data Nama Tabel int(11)1 id 2 tahun year(4)3 semester int(1)4 varchar(10) npm 5 varchar(256) nama varchar(256) 6 judul 7 namaPembimbing varchar(256) 8 namaPembimbingPendamping varchar(256) 9 namaKetuaTimPenguji varchar(256)10 namaAnggotaTimPenguji varchar(256) 11 bobotKetuaTimPenguji int(2)12 bobotAnggotaTimPenguji int(2)13 bobotPembimbing int(2)14 nilaiKoordinatorSkripsi int(2)15 bobotKoordinatorSkripsi int(2)16 bobotTataTulisLaporanAnggota int(2)17 bobotKelengkapanMateriAnggota int(2)18 bobotPenguasaanMateriAnggota int(2)19 bobotPresentasiAnggota int(2)20 bobotPencapaianTujuanAnggota int(2) $\overline{21}$ bobot Tata Tulis Laporan Ketuaint(2)22 bobotKelengkapanMateriKetua int(2)23 bobotPenguasaanMateriKetua int(2)24 bobotPresentasiKetua int(2)25 bobotPencapaianTujuanKetua int(2)26 bobotTataTulisLaporanPembimbing int(2)27 bobotKelengkapanMateriPembimbing int(2)28 bobotPenguasaanMateriPembimbing int(2)29 prosesBimbinganPembimbing int(2)30 nilaiAkhirMahasiswa int(2)

Tabel 4.1: Tabel Perancangan Basis Data

## 4.6 Perancangan Tampilan

- 2 Tampilan pada sistem informasi penilaian skripsi haruslah dibuat semirip mungkin dengan
- 3 form penilaian skripsi yang sudah ada seperti pada lampiran gambar A.1 dan gambar A.2.
- 4 Perbedaan yang akan ditampilkan adalah dengan adanya otomatisasi penghitungan nilai
- s sesuai dengan bobot yang diberikan kepada penilai. Hal ini akan memberikan kemudahan
- 6 penilai untuk melakukan penilaian.
- Gambar 4.2 adalah bayangan awal tampilan untuk sistem informasi penilaian skripsi:

Bab 4. Perancangan

	Berita	Acara Sidang Skri	psi	
		[0.74] [2046] [2	047	
	Semester:	Ganil ▼ 2016 2	017 a	
Telah diselenggarakan	n Sidene Skripsi untuk	mata kuljah AIF402-6 Skripsi 2 ba	ei:	
***************************************				
Nama:		NPM:		
18	6			
Judul:				
*****			<u> </u>	
Dengan pembimbing of	teo beognin:			
<ul> <li>Pembimbing</li> </ul>	Utama/Tunggal	:	18	
<ul> <li>Remainables</li> </ul>				
<ul> <li>Ketus, Tim Be</li> </ul>	oguji	:		
<ul> <li>Anggota Tim</li> </ul>	Reoguji			
Bekapitulasi ollai Sida	ng Skripsi 2 yang dibe	xikan oleh pembimbing, penguji, A	& & & & & & & & & & & & & & & & & & &	
No Remainables/8	eneuii	Nijai Soboti	%) Niki Aktir	
<ol> <li>Ketue, Tim Bea</li> </ol>	guji	35		
2 Anggota Tim 8	(COCCU)	35		
3 Semtimbing		20	3	
4 Koordinator Si	štipsi	10		
Total		100		
Poka	nitulaci Dar	nilaian Skripsi 2 (P	EMBIMBING)	
neka	ipitulasi Pel	maian skripsi z (P	EIVIBIIVIBIIVG	
			<u></u>	
NP	M Mahasiswa:			
Kompanen Benilaian	Nini	Bobot(%)	Milai Asbir	
Teta Julis Laporan		20		
Kelengkapan Materi		20		
Reoguesaan Materi	18	30		
Proses Bimbingan		30		
Total	100			
Rekapitu	ılasi Penilai	an Skripsi 2 (Ketua	Tim Penguii)	
CONCORDANCE.		an anniba. – Caran	S. C.	
NESS				
NPM	Mahasiswa:			
Kompanen Benilaian	Silai	Bobot(%)	bûşî Aktir	
Teta Julis Lagoran		15	1921	
Kelengkapan Materi	10	10	3 (	
Reoguesago Materi		30		
Ecesentasi Bencapaian Jujuan	-	15		
Total	+	100		
Total	_1	100		
Rekanitul	asi Denilaia	n Skripsi 2 (Anggo	ta Tim Penguii)	
Nekapita	usi i Cimuuu	ii Skiipsi 2 kanaay	tu i i cugaju	
200000				
NPM (Mahasiswa:				
Kompanen Benilaian	Nilai	Bobot(%)	Nilai-Akbir	
Tete Julis Laporan	1	15		
Kelengkapan Materi		10		
Renguesaan Materi		30		
Ecesentasi		15		
Rencapaian Julium Total		30 100	_	
TOLOI	1	100	1	

Gambar 4.2: Perkiraan Tampilan

## ${ m BAB}~5$

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

- <sup>3</sup> Pada bagian ini merupakan rincian atau penjelasan lanjut mengenai lingkungan implemen-
- 4 tasi perangkat keras maupun perangkat lunak sistem informasi penilaian sidang skripsi
- 5 2. Bagian terakhir akan membahas tentang pengujian yang telah dilakukan pada sistem
- 6 informasi.

1

## $_{\scriptscriptstyle 7}$ 5.1 Implementasi

8 Pada bagian ini akan dijabarkan lingkungan pengembangan sistem informasi dan pengujian.

### 5.1.1 Lingkungan Implementasi dan Pengujian

- 10 Implementasi dilakukan dengan menggunakan sebuah laptop. Berikut adalah spesifikasi
- 11 laptop yang digunakan:
- 1. Processor: Intel(R) Core(TM) i7-6500U CPU @ 2.50GHz (4 CPUs), 2.6GHz
- 2. RAM: 4096 MB
- 3. Sistem operasi: Windows 10 Home Single Language 64-bit (10.0, Build 14393)
- 4. Versi AngularJS: Version 1.5.2
- 5. Versi Codeigniter: Version 3.1.3
- 6. Versi TwitterBootstrap: Version 2.3.2
- 7. Versi Google Chrome: Version 57.0.2987.133 (64-bit)

### 19 5.1.2 Hasil Implementasi

- 20 Hasil implementasi dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi berbasis web yang
- 21 menggunakan codeigniter, AngularJS, dan Twitter Bootstrap sebagai dasar pembuatan.
- 22 Aplikasi dapat diakses melalui jaringan qlobal dengan URL http://sipskripsi.com. Sis-
- 23 tem informasi terdiri dari bagian-bagian sebagai berikut:
- 1. Bagian formulir berita acara sidang skripsi
- 25 Bagian ini adalah halaman yang bersangkutan dalam pengisian data diri mahasiswa
- yang bersangkutan, sekaligus sebagai halaman akhir yang menyimpulkan perhitungan
- 27 nilai akhir mahasiswa. Kolom penilaian pada halaman ini tidak dapat diisi secara

manual kecuali kolom penilaian milik koordinator skripsi. Kolom penilaian yang lain didapatkan berdasarkan perhitungan nilai akhir masing-masing penguji.



Gambar 5.1: Formulir berita acara sidang skripsi 2 terisi

- 2. Bagian formulir rekapitulasi penilaian sidang skripsi 2.
- Bagian ini adalah halaman yang bersangkutan dalam menampung nilai-nilai yang diberikan oleh ketua tim penguji, anggota tim penguji, dan pembimbing pada maha-
- 6 siswa.



Gambar 5.2: Formulir rekapitulasi ketua tim penguji terisi

5.1. Implementasi 37



Gambar 5.4: Formulir rekapitulasi pembimbing terisi

- 3. Bagian selesai.
- Bagian ini adalah bagian terakhir dari sistem informasi. Ketika formulir sudah selesai
- diisi, maka dengan menekan tombol selesai pada bagian ini, data yang telah terisi
- akan dimasukkan ke dalam *database*.



Gambar 5.5: Ketika tombol selesai di klik

Tabel 5.1: Tabel Hasil Pengujian

Tabel 5.1. Tabel Has	
Jenis Data	Input Nilai
id	32
tahun	2017
semester	2
npm	2012730017
nama	Billy Yanuar
	Sistem Informasi Penilaian Si-
judul	dang Skripsi 2 dengan Angu-
	larJS
namaPembimbing	Pascal Alfadian
namaPembimbingPendamping	-
namaKetuaTimPenguji	Ketua tim penguji
namaAnggotaTimPenguji	Anggota tim penguji
bobotKetuaTimPenguji	35
bobotAnggotaTimPenguji	35
bobotPembimbing	20
nilaiKoordinatorSkripsi	100
bobotKoordinatorSkripsi	10
bobotTataTulisLaporanAnggota	15
bobotKelengkapanMateriAnggota	10
bobotPenguasaanMateriAnggota	30
bobotPresentasiAnggota	15
bobotPencapaianTujuanKetua	30
bobotTataTulisLaporanKetua	15
bobotKelengkapanMateriKetua	10
bobotPenguasaanMateriKetua	30
bobotPresentasiKetua	15
bobotPencapaianTujuanKetua	30
bobotTataTulisLaporanPembimbing	20
bobotKelengkapanMateriPembimbing	20
bobotPenguasaanMateriPembimbing	30
prosesBimbinganPembimbing	30
nilaiAkhirMahasiswa	80

5.2. Hasil Pengujian 39

## 5.2 Hasil Pengujian

- <sup>2</sup> Pengujian pada sistem informasi penilaian sidang skripsi 2 merupakan pengujian bersifat
- 3 fungsional, dan pengujian eksperimental. Berikut penjelasannya:

### 5.2.1 Pengujian Eksperimental

- 5 Pengujian eksperimental dilakukan dengan cara mengikuti sidang skripsi 2 yang dilakukan
- 6 pada semester ganjil 2016/2017. Pada sidang yang diujikan, penilaian dilakukan dengan
- 7 dua cara, yaitu dengan sistem kini yang bekerja secara manual dan dengan sistem usulan
- 8 menggunakan laptop. Sehubungan dengan sifat kerasahasiaan data pengujian, maka dengan
- 9 persetujuan pembimbing pengujian eksperimental dilakukan dengan merahasiakan identitas
- 10 mahasiswa yang berhubungan.

Pada saat melakukan pengujian eksperimental, sistem kini memiliki kekurangan kecerobohan manusia yang mengakibatkan kesalahan dalam perhitungan nilai baik dari lembar rekapitulasi maupun lembar berita acara sidang skripsi. Hal tersebut diketahui pada saat membandingkan nilai perhitungan nilai akhir yang didapatkan oleh mahasiswa pada sistem kini dan sistem usulan. Pada beberapa kesalahan tersebut, penguji kembali melakukan perhitungan secara manual dengan menggunakan mesin hitung berupa kalkulator pada gadget penguji. Setelah perhitungan dilakukan, didapatkan bahwa sistem usulan memiliki hasil yang benar.

Percobaan eksperimental menghasilkan kesimpulan sistem usulan dapat menutupi kekurangan sistem kini yang berfokus pada perhitungan penilaian mahasiswa. Dengan menggunakan sistem usulan, perhitungan nilai dibuktikan lebih akurat dibandingkan dengan sistem kini. Berikut ini adalah salah satu hasil dari pengujian eksperimental:

### 23 5.2.2 Pengujian Fungsional

- <sup>24</sup> Pengujian fungsional dilakukan untuk mengetahui apakah sistem informasi dapat menja-
- 25 lankan seluruh fungsi-fungsi yang dimiliki dengan baik. Hasil pengujian fungsional sistem
- 26 informasi akan dijabarkan pada tabel berikut:

Tabel 5.2: Tabel Pengujian Eksperimental

Jenis Data	Input Nilai
id	30
tahun	2016
semester	1
npm	2012730004
nama	E
judul	Watermarking
namaPembimbing	Mariskha A
namaPembimbingPendamping	-
namaKetuaTimPenguji	Husnul
namaAnggotaTimPenguji	Chandra
bobotKetuaTimPenguji	35
bobotAnggotaTimPenguji	35
bobotPembimbing	20
nilaiKoordinatorSkripsi	100
bobotKoordinatorSkripsi	10
bobotTataTulisLaporanAnggota	15
bobotKelengkapanMateriAnggota	10
bobotPenguasaanMateriAnggota	30
bobotPresentasiAnggota	15
bobotPencapaianTujuanKetua	30
bobotTataTulisLaporanKetua	15
bobotKelengkapanMateriKetua	10
bobotPenguasaanMateriKetua	30
bobotPresentasiKetua	15
bobotPencapaianTujuanKetua	30
bobotTataTulisLaporanPembimbing	20
bobotKelengkapanMateriPembimbing	20
bobotPenguasaanMateriPembimbing	30
prosesBimbinganPembimbing	30
nilaiAkhirMahasiswa	84

Tabel 5.3: Tabel Pengujian Fungsional

No	Aksi Pengguna	Reaksi yang diharapkan	Keterangan
1	Pengguna menjalankan sistem informasi	Halaman berita acara ditam- pilkan	Reaksi sesuai
2	Pengguna memasukkan nilai	Menampilkan hasil dari perhi- tungan otomatis	Reaksi sesuai
3	Pengguna menekan tombol selesai	Menampilkan notifikasi data telah tersimpan	Reaksi sesuai
4	Pengguna menekan tombol ok pada noti-fikasi	Menampilkan kembali halam- an lembar formulir berita aca- ra awal sebelum terisi	Reaksi sesuai

## BAB 6

### KESIMPULAN DAN SARAN

# 3 6.1 Kesimpulan

- 4 Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, didapatkan kesimpulan-kesimpulan sebagai
- 5 berikut:

2

- 1. Penilaian skripsi terutama pada skripsi 2 masih menggunakan sistem manual, yaitu penilai mengisi dengan menuliskan nilai dan menghitung nilai akhir dengan alat hitung masing-masing.
- 2. Proses penyimpanan nilai skripsi dilakukan oleh koordinator skripsi, setelah seluruh proses penilaian dan perhitungan nilai akhir skripsi selesai.
- 3. AngularJS bekerja dengan mengambil nilai input yang diperlukan dan melakukan perhitungan tanpa diperlukannya pergantian *page* pada sistem penilaian, sehingga single page application dapat terlaksana dengan maksimal pada sistem penilaian.

### 14 6.2 Saran

- 15 Berdasarkan pengujian yang dilakukan, berikut adalah beberapa saran untuk pengembang:
- Menambahkan sistem manajemen nilai skripsi untuk melakukan fungsi select, update, dan delete.

# DAFTAR REFERENSI

- [1] Ellis, R. (2014) Codeigniter user guide. http://www.codeigniter.com/user\_guide/index.html. 2 Mei 2017.
- 4 [2] Google (2010) Guide to angularjs documentation. https://docs.angularjs.org/ 5 guide. 3 Mei 2017.
- [3] Green, B. dan Seshadri, S. (2013) AngularJS. "O'Reilly Media, Inc.".

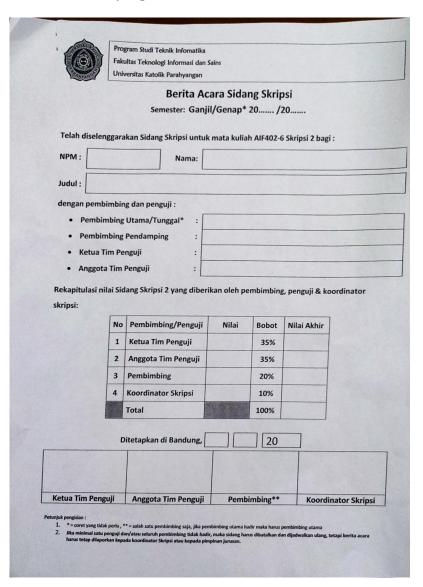
1

7 [4] Mark Otto, J. (2004) Scaffolding. http://getbootstrap.com/2.3.2/scaffolding. 8 html. 2 Mei 2017.

# LAMPIRAN A

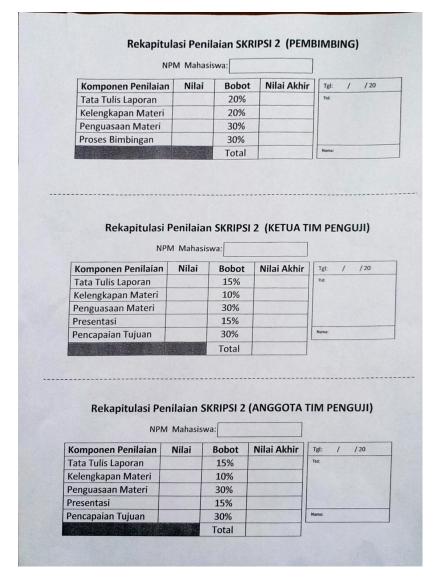
## FORM PENILAIAN SKRIPSI

- <sup>3</sup> Berikut adalah lembaran penilaian Skripsi yang di pakai di Program Studi Teknik Informa-
- tika Universitas Katolik Parahyangan:



Gambar A.1: Form Penilaian Skripsi saat sidang

- Berikut adalah lembaran rekapitulasi penilaian Skripsi yang di pakai di Program Studi
- <sup>2</sup> Teknik Informatika Universitas Katolik Parahyangan ??:



Gambar A.2: Form Rekapitulasi Penilaian Skripsi saat sidang

#### LAMPIRAN B

#### THE SOURCE CODE

#### Listing B.1: C\_skripsi.php

```
<?php
defined('BASEPATH') OR exit('Noudirectuscriptuaccessuallowed');</pre>
        class C_skripsi extends CI_Controller {
 9
        * Index Page for this controller.
10
       * Maps to the following URL

* http://example.com/index.php/welcome
11
12
13
                      - or -
                                       http://example.com/index.php/welcome/index
15
16
            Since this controller is set as the default controller in config/routes.php, it's displayed at http://example.com/
17
           So any other public methods not prefixed with an underscore will map to /index.php/welcome/<method_name>
@see https://codeigniter.com/user_guide/general/urls.html
19
20
21
22
23
                public function index()
24
25
                         $this->load->view('skripsi');
                 //Check database
                public function view_cekMahasiswa() {
    $data = $this->skripsi_model->getAllMahasiswa();
    $this->load->view('cek_mahasiswa', array('data' => $data));
}
28
29
30
31
               32
33
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
48
49
50
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
65
66
67
68
                                 'judul' => $judul,
'namaPembimbing' => $namaPembimbing,
'namaPembimbingPendamping' => $namaPembimbingPendamping,
'namaKetuaTimPenguji' => $namaKetuaTimPenguji,
'namaAnggotaTimPenguji' => $namaAnggotaTimPenguji,
'bobotKetuaTimPenguji' => $bobotKetuaTimPenguji,
'bobotKetuaTimPenguji' => $bobotAnggotaTimPenguji,
'bobotPembimbing' => $bobotPembimbing,
'nilaiKoordinatorSkripsi' => $nilaiKoordinatorSkripsi,
'bobotKoordinatorSkripsi' => $bobotKoordinatorSkripsi,
'bobotTataTulisLaporanAnggota' => $bobotTataTulisLaporanAnggota,
70
73
74
75
76
```

```
'bobotKelengkapanMateriAnggota' => $bobotKelengkapanMateriAnggota,
'bobotPenguasaanMateriAnggota' => $bobotPenguasaanMateriAnggota,
'bobotPencapaianTujuanAnggota' => $bobotPencapaianTujuanAnggota,
'bobotPencapaianTujuanAnggota' => $bobotPencapaianTujuanAnggota,
'bobotTataTulisLaporanKetua' => $bobotPencapaianTujuanAnggota,
'bobotRelengkapanMateriKetua' => $bobotRelengkapanMateriKetua,
'bobotPenguasaanMateriKetua' => $bobotPenguasaanMateriKetua,
'bobotPencapaianTujuanKetua' => $bobotPencapaianTujuanKetua,
'bobotPenca
```

#### Listing B.2: skripsi.php

```
<!DOCTYPE html>
    To change this license header, choose License Headers in Project Properties. To change this template file, choose Tools | Templates and open the template in the editor.
27
28
29
    <html>
          <head>
              ad>
<meta charset="utf-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width, _ initial-scale=1">
<title> Berita Acara Sidang Skripsi </title>
30
31
33
34
35
                    Bootstrap Core CSS -
36
37
              <link href="public/css/bootstrap/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
              <!-- Custom Scroll Nav CSS --> <link href="public/css/scrolling-nav.css" rel="stylesheet">
39
40
41
              <!-- Custom CSS --> <link href="public/css/custom.css" rel="stylesheet">
42
43
44
45
              <!-- AngularJS -
              <script src="public/js/angularJS/angular.min.js"></script>
46
47
              <!-- Mobile friendly bootstrap -->
48
49
50
51
          </head>
         52
53
54
              <!-- Navigation -->
              55
56
                             58
59
60
61
62
63
64
                                  <span class="icon-bar"></span>
                             </button>
                        </div>
66
67
                        <form role='form' method='post' accept-charset="utf-8" action='<?php_echo_base_url
   () __ . _ "index.php/c_skripsi/tambahDataMahasiswa"_!?> " ng-controller="DefaultValue">
68
69
70
71
72
                             <!-- Collect the nav links, forms, and other content for toggling -->
                             <div class="collapse_navbar-collapse_navbar-ex1-collapse">
<div class="collapse_navbar-collapse">

cul class="nav_navbar-nav">
<!-- Hidden li included to remove active class from about link when</li>

73
74
75
76
                                             scrolled up past about section -->
77
78
                                       < l\,i>
                                            <a class="page-scroll" href="#page-top">Berita Acara Sidang
Skripsi</a>
                                       80
                                       <a class="page-scroll" href="#rekAnggota">Lembar Rekapitulasi
83
84
                                                  Anggota Tim Penguji </a>
                                        85
                                       <1ii>>
                                            <a class="page-scroll" href="#rekKetua">Lembar Rekapitulasi Ketua
86
                                                  Tim Penguji </a>
87
                                        89
                                       < l i >
                                            <a class="page-scroll" href="#rekPembimbing">Lembar Rekapitulasi
                                                  {\tt Pembimbing} </a>
                                        93
                                       <1ii>>
94
95
                                  <a class="page-scroll" href="#selesai">Selesai</a>
96
97
                        </div>
</div>
</-- /.navbar-collapse -->
</div>
```

```
<!-- /.container -->
 2
                     </nav>
 3
4
 5
                    <!-- Berita Acara Sidang Skripsi -->
<section id='intro' class='intro-section'>
<!-- Page Heading -->
<div class='container'>
                               10
11
12
13
14
                                                    Berita Acara Sidang Skripsi
                                               </h1>
15
16
17
                                               <div class="semester">
18
                                                    <label>Semester:</label>
20
                                                    21
22
                                                    </select>
24
                                                    25
26
28
29
                                                    /
<input id="tahun_1" type="number" max="9999" value="{{tahun_+
1}}" disabled="disabled"/>
30
32
                                                    </div>
33
34
35
                                     </div>
                          </div>
</div>
<!-- Isi -->
<div class="row">
36
37
38
39
40
                               < div class = "col - lg - 12">
                                    <div class='form-group'>
Telah diselenggarakan Sidang Skripsi untuk mata kuliah AIF402-6 Skripsi 2
41
42
43
44
                                          bagi:
45
46
                                         <div id="pengenalMahasiswa">
                                              <!-- 3 -->
47
                                              <label class="col-md-1_col-xs-6" for="npm">NPM:</label>input
maxlength="10" id="npm" class="inline-form_col-md-3_col-xs-6"
ng-model="n_npm" name="npm"/>
48
49
51
52
                                              <!-- 4 -->
<label class="col-md-l_col-xs-6" for="nama">Nama:</label><input id
="nama" class="inline-form_col-md-7_col-xs-6" name="nama"/>
53
54
                                               </div>
55
                                         <br/><br/><div id="pengenalJudul">
57
                                               59
                                               <!-- 5 -
                                               <!-- 3 -->
<label class="col-md-1_col-xs-6" for="judul">Judul:</label><input
    id="judul" class="inline-form_col-md-11_col-xs-6" name="judul"</pre>
61
62
63
                                               </div>
64
65
66
67
                                     dengan pembimbing dan penguji:
69
70
                                    <div id="pengenalPembimbing">
71
                                         \begin{array}{ll} <& \\ <& \\ label & class = "col-md-3 \\ \cup & col-xs-8" & \textbf{for} = "pembimbing" > Pembimbing: </label> \end{array}
73
                                          <!-- 6 -->
                                          <input class="col-md-9ucol-xs-4" id="pembimbing" name="namaPembimbing"</pre>
75
                                               />
                                    ^{</\rm p>}_{</\,\rm d\,i\, v>}
76
77
78
79
                                    <br/>br/>
80
                                    <div id="pengenalPembimbingPendamping">
                                         81
                                         <label class="col-md-3_col-xs-8" for="pembimbing2">Pembimbing
82
83
84
86
87
                                    </div>
88
                                    <br/>
<br/>
<div id="pengenalKetua">
90
91
                                         >
                                         <label class="col-md-3_col-xs-8" for="ketua">Ketua Tim Penguji:</label</pre>
92
                                         >!-- 8 -
94
95
                                         <input class="col-md-9ucol-xs-4" id="ketua" name="namaKetuaTimPenguji"</pre>
96
98
                                         </div>
</br/>
99
100
                                    <div id="pengenalAnggota">
102
                                         >
```

```
<label class="col-md-3_col-xs-8" for="anggota">Anggota Tim Penguji:
               label>
       labe1>
<!-- 9 -->
<input class="col-md-9_col-xs-4" id="anggota" name="
namaAnggotaTimPenguji" />
</div>
Kekapitulasi nilai Sidang Skripsi 2 yang diberikan oleh pembimbing,
penguji & koordinator skripsi:
col-xs-12">col-md-offset -4" col-md-pull -2" table -
        responsive ">
               <th>No</th>
              <tn>Noc/tn>
Pembimbing/Penguji
Nilai
Bobot(%)
Nilai Akhir

        <tr>
               1
              10 -
               2 
              >3

<label</td>
for="nPembimbing" type="number" max="100" ng-model="
nilai_pembimbing" class="form-nilai" min=0 value="{{
nilai_TTLaporanP_u*_UTLaporanP.value_u/_100_u+_nilai_KMateriP_u*_
KMateriP.value_u/_100_u+_nilai_PMateriP_u*_PMateriP.value_u/_100_u+
__nilai_PBimbinganP_u*_UPBimbinganP.value_u/_100}} " disabled="disabled" />

                       disabled " />
               <!-- 12 -->
              <!-- 12 -->
<input type="number" ng-model="pembimbing.value" ng-init="
    pembimbing.value_=_20" min="0" max='100" class="form-nilai"
    name="bobotPembimbing" readonly="readonly" />

<input type="number" value="{{(nilai_TTLaporanP_*_TTLaporanP.
    value_/_100_+_nilai_KMateriP_*_KMateriP.value_/_100_+=
    nilai_PMateriP_*_PMateriP.value_/_100_+=nilai_PBimbinganP_*=
    PBimbinganP.value_/_100)_*_pembimbing.value_/_100}} "ng-model=
    "total_pembimbing" class="form-nilai" disabled="disabled" />

        <tr>
               4 
               <tabel for="nKoordinator">Koordinator Skripsi</label>
              <!-- 13 -->
<input id='nKoordinator' type='number' max='100' ng-model='
    nilai_koordinator' class='form-nilai' min=0 name='
    nilaiKoordinatorSkripsi'/>
               <!-- 14 -->
<input type="number" ng-model="koordinator.value" ng-init="
    koordinator.value_=_10" min="0" max="100" class="form-nilai"
    name="bobotKoordinatorSkripsi" readonly="readonly" />
</dr>

<id><input type="number" value={{nilai_koordinator*koordinator.
    value/100}} ng-model="total_koodinator" class="form-nilai"
    disabled="disabled" />

       <label for="nTotal">Total</label><id><input type="number" id="nTotal" max="100" disabled="disabled"</td>value={{ketua.value+anggota.value+pembimbing.value+koordinator.value}} class="form-nilai"/>
               input type="number" name="nilaiAkhirMahasiswa" value= "{{(
```

```
nilai_TTLaporanK_{\sqcup}*_{\sqcup}TTLaporanK_{\cdot} value_{\sqcup}/_{\sqcup}100_{\sqcup}+_{\sqcup}nilai_KMateriK_{\sqcup}*_{\sqcup}
                                                                                                                                                                                                               \begin{split} & \text{nilai\_TTLaporanK} \sqcup * \sqcup \text{TTLaporanK} . \ value \sqcup / \sqcup 100 \sqcup + \sqcup \text{nilai} \sqcup \text{KMateriK} \sqcup * \sqcup \\ & \text{KMateriK} . \ value \sqcup / \sqcup 100 \sqcup + \sqcup \text{nilai} \_ PMateriK} \sqcup * \sqcup PMateriK . \ value \sqcup / \sqcup 100 \sqcup + \sqcup \\ & \sqcup \text{nilai} \_ P \text{resentasiK} \sqcup * \sqcup \text{presentasiK} . \ value \sqcup / \sqcup 100 \sqcup + \sqcup \text{nilai} \_ P \text{TujuanK} \sqcup \\ & \sqcup \text{PTujuanK} . \ value \sqcup / \sqcup 100 \sqcup ) * \sqcup \text{ketua} . \ value \sqcup / \sqcup 100 \sqcup + \sqcup \text{nilai} \_ P \text{TujuanK} \sqcup \\ & \sqcup \text{KMateriA} . \ value \sqcup / \sqcup 100 \sqcup + \sqcup \text{nilai} \_ P \text{MateriA} \sqcup * \sqcup \text{TTLaporanA} \sqcup * \sqcup \text{TTLaporanA} \sqcup * \sqcup \text{TTLaporanA} \sqcup * \sqcup \text{PMateriA} \sqcup * \sqcup \text{PMateriA} \sqcup * \sqcup \text{PUjuanA} \sqcup \text{PUjuanA} \sqcup * \sqcup \text{PTujuanA} \sqcup * \sqcup \text{PTujuanA} \sqcup \text{PUjuanA} \sqcup * \sqcup \text{PTujuanA} \sqcup * \sqcup \text{PUjuanA} \sqcup * \sqcup \text{PUjuanA}
      3
   10
   11
   12
   13
   14
                                                                                                                                                                      </div>
    15
   16
                                                                                                        </div>
   17
   18
                                                                                   </section>
  20
   21
  22
                                                                                   <!-- Rekapitulasi Ketua Tim Penguji -
                                                                                  24
   25
  26
  28
29
  30
                                                                                                                                                                                        <h1>
                                                                                                                                                                                                              Rekapitulasi Penilaian Skripsi 2 (Ketua Tim Penguji)
                                                                                                                                                                                         </h1>
   32
   33
                                                                                                                                                                                         <div class="semester">
  34
                                                                                                                                                                                                             clabel for="npmK">NPM:</label><input id="nmpK" maxlength="10"
value="{{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\underline{\
  36
                                                                                                                                                                                                              37
                                                                                                                                                                                         </div>
   38
                                                                                                                                                </div>
   39
  40
                                                                                                                          41
42
  43
   45
  46
  47
                                                                                                                                                                                                             Komponen Penilaian 
   48
   49
                                                                                                                                                                                                             NilaiSobot(%)
  51
                                                                                                                                                                                                              Nilai Akhir
                                                                                                                                                                                          53
                                                                                                                                                                                                            54
  55
  57
                                                                                                                                                                                                            59
  61
  63
   65
                                                                                                                                                                                         67
  69
   70
                                                                                                                                                                                                             71
    73
                                                                                                                                                                                                                                     td>
                                                                                                                                                                                                              <input type="number" disabled="disabled" value="{{
nilai_KMateriKu*uKMateriK.valueu/u100}}" ng-model="
total_KMateriK" class="form-nilai"/>
   75
   78
79
                                                                                                                                                                                         80
  81
   82
  83
                                                                                                                                                                                                              <!-- 22 -->
<input type="number" name="bobotPenguasaanMateriKetua" ng-
model="PMateriK.value" ng-init="PMateriK.value==30" min="
0" max="100" class="form-nilai" readonly="readonly" /></td
  84
  86
  87
                                                                                                                                                                                                              <input type="number" disabled="disabled" value="{{
nilai_PMateriK_u*_PMateriK.value__/_100}}" ng-model="
total_PMateriA" class="form-nilai"/>
  88
  90
   91
                                                                                                                                                                                         <\dot{t}\,r>
  92
                                                                                                                                                                                                             94
                                                                                                                                                                                                                            - 23 -->
  96
                                                                                                                                                                                                             <input type="number" name="bobotPresentasiKetua" ng-model=
    "presentasiK.value" ng-init="presentasiK.value_=_15" min="
    0" max="100" class="form-nilai" readonly="readonly" />
   98
   99
100
                                                                                                                                                                                                              <input type="number" disabled="disabled" value="{{
    nilai_PresentasiK_u*upresentasiK.value_/u100}}" ng-model="
    total_PresentasiK" class="form-nilai"/>
102
```

```
<!-- 24 -->
<input type="number" name="bobotPencapaianTujuanKetua" ng-
model="PTujuanK.value" ng-init="PTujuanK.value==30" min="
0" max="100" class="form-nilai" readonly="readonly" />
                           <tr>
                           </div>
<!-- Rekapitulasi Anggota Tim Penguji -->
Rekapitulasi Penilaian Skripsi 2 (Anggota Tim Penguji)
                      </div>
         </div>
<!-- Isi Rekapitulasi Anggota Tim Penguji --->
         responsive">
                           Komponen Penilaian 
                           Nilai
                           Nilai Akhir
                       </\mathrm{tr}>
                           .

<label for="nTTLaporanA">Tata Tulis Laporan</label>
<label>

<id><input type="number" id="nTTLaporanA" max="100" ng-model="nilai_TTLaporanA" class="form-nilai"/>

                                 15 -->
                           ctd>cinput type="number" name="bobotTataTulisLaporanAnggota"
ng-model="TTLaporanA.value" ng-init="TTLaporanA.value==15
" min="0" maxe="100" class="form-nilai" readonly="readonly"
                                  />
                           <id><input type="number" disabled="disabled" value="{{
    nilai_TTLaporanA_*_*_TTLaporanA.value_|/_100}}" ng-m
    total_TTLaporanA" class="form-nilai"/>
                                                                                   ng-model="
                       />
                           <id><id><input type="number" disabled="disabled" value="{{
    nilai_KMateriA_* \subseteq KMateriA.value_\subseteq \subseteq 100}}" ng-model="
    total_KMateriA" class="form-nilai"/>
                       <tr>
                           ctd>cinput type="number" name="bobotPenguasaanMateriAnggota"
ng-model="PMateriA.value" ng-init="PMateriA.value_==30"
min="0" max="100" class="form-nilai" readonly="readonly"
                           //s/ku>
<input type="number" disabled="disabled" value="{{
    nilai_PMateriA_* \( \text{PMateriA} \). \( \text{value} \) \( \text{\pmateriA} \)} \( \text{" ng-model="} \)
    total_PMateriA" \( \text{class="form-nilai"} / >  \)
```

```
3
                                                                                           <!-- 18 -->
                                                                                           ctd>cinput type="number" name="bobotPresentasiAnggota" ng-
model="presentasiA.value" ng-init="presentasiA.value_=_15"
min="0" max="100" class="form-nilai" readonly="readonly"
                                                                                                       />
                                                                                           <input type="number" disabled="disabled" value="{{
 10
                                                                                                      total_PresentasiA_*_presentasiA.value_/_100}} " ng-model="total_PresentasiA' class="form-nilai"/>
 11
 12
                                                                                  13
 14
                                                                                           15
 16
 17
 18
                                                                                                      10 .
                                                                                                     cinput type="number" name="bobotPencapaianTujuanAnggota"
ng-model="PTujuanA.value" ng-init="PTujuanA.valueu=030"
min="0" max="100" class="form-nilai" readonly="readonly"
                                                                                           td><input type=
 20
 21
 22
                                                                                                      />
                                                                                           <input type="number" disabled="disabled" value="{{
nilai_PTujuanA_*_PTujuanA.value_/_100}}" ng-model="
total_PTujuanA" class="form-nilai"/>
 24
 25
                                                                                  26
                                                                                  <label for="nTotalBobotA">Total</label>

<input type="number" id="nTotalBobotA" max="100" disabled="disabled" value={{TTLaporanA.value+KMateriA.value+</pre>
 28
29
 30
                                                                                          32
 34
 36
 37
 38
 39
40
                                                                                   41
42
                                                                         43
                                                                 </div>
                                                       </div>
                                              </div>
 45
46
                                    </section>
 47
                                           - Rekapitulasi Pembimbing -
 48
 49
                                    <section id="rekPembimbing"
  <!-- Page Heading -->
                                                                                                   class="rekPembimbing-section">
 50
                                             51
52
 53
 54
 55
                                                                          Rekapitulasi Penilaian Skripsi 2 (Pembimbing)
                                                                         </h1>
 57
                                                                                  <div class="semester">
                                                                                          <label for="npmP">NPM:</label><input id="nmpP" maxlength="10"
    value="{{\underline{unnpm}}}" disabled="disabled"/>

 59
 61
                                                                                  </div>
 63
                                                                </div>
 65
                                                       </div>
</div>
<!-- Isi Rekapitulasi Pembimbing -->
 67
                                                       69
 70
 71
                                                                                   responsive ">
                                                                                 Komponen Penilaian 
 73
                                                                                           Nilai
 75
                                                                                            Nilai Akhir
                                                                                  78
79
 80
 81
 82
                                                                                           <input type="number" name="bobotTataTulisLaporanPembimbing</pre>
 83
                                                                                           84
 86
 87
 88
                                                                                  90
 91
                                                                                  <tr>
                                                                                           92
                                                                                                                                                                                                           ng-model="
 94
                                                                                           <input type="number" name='
 96
                                                                                          bobotKelengkapanMateriPembimbing' ng-model="KMateriP.value" ng-init="KMateriP.value" or min="0" max="100" class="form-nilai" readonly="readonly" />

" mg-init="KMateriP.value" or max="100" class="form-nilai" readonly="readonly" />

" max="100" class="form-nilai" or max="100" class="form-nilai" or max="100" readonly="form-nilai" or max="100" readonly="form-nilai" or max="form-nilai" or 
 98
 99
100
102
                                                                                  </{
m tr}>
```

```
/>
                                           />
<id><input type="number" disabled="disabled" value="{{
    nilai_PMateriPu*uPMateriP.valueu/u100}}" ng-model="
    total_PMateriP" class="form-nilai"/>
                                     <!-- 28 -
                                           <input type="number" name="prosesBimbinganPembimbing" ng-
model="PBimbinganP.value" ng-init="PBimbinganP.value_=_30"
min="0" max="100" class="form-nilai" readonly="readonly"</pre>
                                                   />
                                           <input type="number" disabled="disabled" value="{{
    nilai_PBimbinganP_u*_PBimbinganP.value_u/_100}}" ng-model="
    total_PBimbinganP" class="form-nilai"/>
                                     </{
m t} \, {
m r}> < <{
m t} \, {
m r}>

                                                   td>
                                           td><input type="number" id="nTotalPembimbing" ng-model="
nTotalPembimbing" max="100" value= "{{nilai_TTLaporanP_"*
TTLaporanP.value_|/_100_\top-model=", ku MateriP_\top-ku KMateriP.value_|/
_100_\top-model=", pMateriP_\top-ku PMateriP.value_|/_100\top-model=", nilai_PBimbinganP_\top-ku PMateriP.value_|/_100}}" class="form -nilai" disabled="disabled"/>
                               </div>
             </div>
      </section>
      <!-- Selesai -->
<section id="selesai" class="rekPembimbing-section">
<!-- Page Heading -->
            Ditetapkan di Bandung, <span id="date"></span>
                                     newdate = thisDay + ', \_' + day + '\_' + months[month] + '\_' + year; \\ document.getElementById("date").innerHTML = newdate;
                                     newyear = parseInt(year);
document.getElementById("tahun").value = newyear;
                                      </script>
                                     <input type="submit" name="submit" value="Selesai">
                                      </div>
                               </div>
                         </div>
            </div>
      </section>
</form>
<!-- Set Default Value pada ng-model type number -->
<script >
angular.module('penilaian', [])
.controller('DefaultValue', ['$scope', function ($scope) {
</script>
<!-- jQuery -->
<script src=" public/js/jQuery/jquery.min.js"></script>
<!-- Bootstrap Core JavaScript -->
<script src="public/js/bootstrap/bootstrap.min.js"></script>
<!-- Scrolling Nav JavaScript -->
<script src="public/js/jquery.easing.min.js"></script>
```

#### Listing B.3: skripsi\_model.php

### Listing B.4: scrolling-nav.css

```
/*!
* Start Bootstrap - Scrolling Nav HTML Template (http://startbootstrap.com)
* Code licensed under the Apache License v2.0.
* For details, see http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0.
*/
20
22
23
24
       body {
    width: 100%;
25
26
27
28
               height: 100%;
       }
29
       html {
    width: 100%;
    height: 100%;
30
31
32
33
       }
34
       @media(min-width:767px) {
    .navbar {
    padding: 20px 0;
    -webkit-transition: background .5s ease-in-out,padding .5s ease-in-out;
    -moz-transition: background .5s ease-in-out,padding .5s ease-in-out;
    transition: background .5s ease-in-out,padding .5s ease-in-out;
}
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
               .top-nav-collapse { padding: 0;
              }
45
       }
47
       49
51
53
54
        . intro-section
               height: 100%;
padding-top: 80px;
background: #fff;
55
56
57
```

#### Listing B.5: custom.css

```
/* My Custom CSS */
.form-nilai{
60
61
62
             width: 45px;
      }
63
64
      .page-header{
65
             text-align: center;
66
67
68
            height:30px;
69
70
      .rekAnggota-section {
            height: 100%;
padding-top: 80px;
background: #fff;
71
72
73
74
75
      }
      .rekKetua-section {
            height: 100%;
padding-top: 80px;
background: #fff;
77
79
      }
81
      .rekPembimbing-section {
  height: 100%;
  padding-top: 80px;
  background: #fff;
82
83
85
86
87
      input [disabled="disabled"]{
88
             background-color: #fff;
      }
89
```

### Listing B.6: scrolling-nav.js

```
LISTING D.O: SCROILING-IN

//jQuery to collapse the navbar on scroll

$(window).scroll(function() {
    if ($(".navbar").offset().top > 50) {
        $(".navbar-fixed-top").addClass("top-nav-collapse");
    } else {
        $(".navbar-fixed-top").removeClass("top-nav-collapse");
    }
}

}
  1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
                   });
                 //jQuery for page scrolling feature - requires jQuery Easing plugin
$(function() {
    $('a.page-scroll').bind('click', function(event) {
        var $anchor = $(this);
        $('html, \underbody').stop().animate({
            scrollTop: $($anchor.attr('href')).offset().top
        }, 1500, 'easeInOutExpo');
        event.preventDefault();
});
```