

# Software Design Descriptions voor Schedule-Generator

Matthias Caenepeel      Adam Cooman      Alexander De Cock  
Zjef Van de Poel

23 februari 2011 Versie 0.1

# Aanpassingsgeschiedenis

. 23/2/2011 versie 0.1: Aanmaak document

## Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>4</b>
1.1	Purpose . . . . .	4
1.2	Scope . . . . .	4
1.3	Context . . . . .	4
1.4	Summary . . . . .	4
<b>2</b>	<b>References</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Glossary</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Body</b>	<b>7</b>
4.1	Identified stakeholders and design concerns . . . . .	7
4.2	Design viewpoint 1: Compositie . . . . .	7
4.2.1	Design concerns . . . . .	7
4.2.2	Design elements . . . . .	7
4.2.3	Function attributes . . . . .	7
4.2.4	Subordinates attributes . . . . .	7
4.3	Design viewpoint 2: Logical . . . . .	7
4.3.1	Design concerns . . . . .	7
4.3.2	Design elements . . . . .	7
4.4	Design viewpoint 3: Interactie tussen site en server . . . . .	7
4.4.1	Design concerns . . . . .	7
4.4.2	Design elements . . . . .	7
4.5	Design viewpoint 4: Algoritme voor kalenderplanning . . . . .	7
4.5.1	Design concerns . . . . .	7
4.5.2	Design elements . . . . .	8
4.6	. . . . .	8
4.7	Design rationale . . . . .	8

# **1 Introduction**

## **1.1 Purpose**

## **1.2 Scope**

## **1.3 Context**

## **1.4 Summary**

## 2 References

### 3 Glossary

## **4 Body**

### **4.1 Identified stakeholders and design concerns**

### **4.2 Design viewpoint 1: Compositie**

#### **4.2.1 Design concerns**

Alle verschillende onderdelen opsommen en hun taken beschrijven.

#### **4.2.2 Design elements**

Entiteiten, verbanden en attribuut.

#### **4.2.3 Function attributes**

Legt het verband tussen de entiteiten. (da's eigenlijk de transferfunctie maar Rahnild weet toch wa da is; dus laat zitten jong)

#### **4.2.4 Subordinates attributes**

Entiteiten in entiteiten (overal UML als exampletaal)

### **4.3 Design viewpoint 2: Logical**

#### **4.3.1 Design concerns**

Alle verschillende onderdelen opsommen en hun taken beschrijven.

#### **4.3.2 Design elements**

klassen, verbanden en attribuut.

### **4.4 Design viewpoint 3: Interactie tussen site en server**

#### **4.4.1 Design concerns**

Alle verschillende onderdelen opsommen en hun taken beschrijven.

#### **4.4.2 Design elements**

klassen, verbanden en attribuut.

### **4.5 Design viewpoint 4: Algoritme voor kalenderplanning**

#### **4.5.1 Design concerns**

Alle details nodig voor de programmeur (dat ben jij) die nodig zijn om het algoritme voor te stellen/testplan om te zien of het werkt

#### **4.5.2 Design elements**

de data die je nodig hebt om het algoritme te laten bollen

#### **4.6**

#### **4.7 Design rationale**