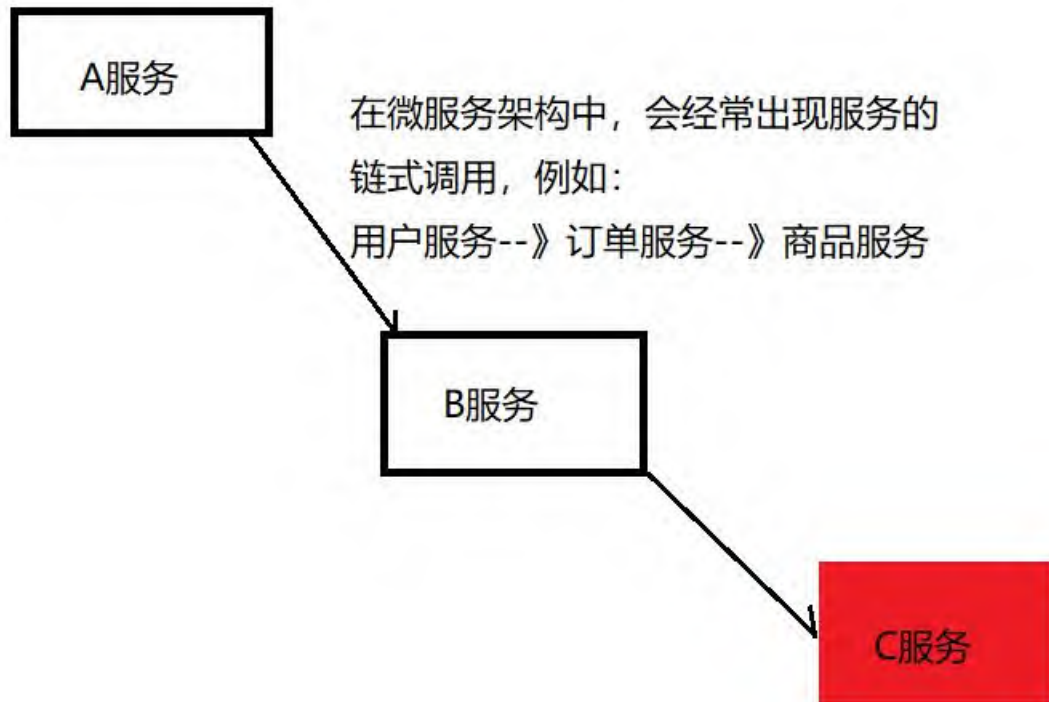
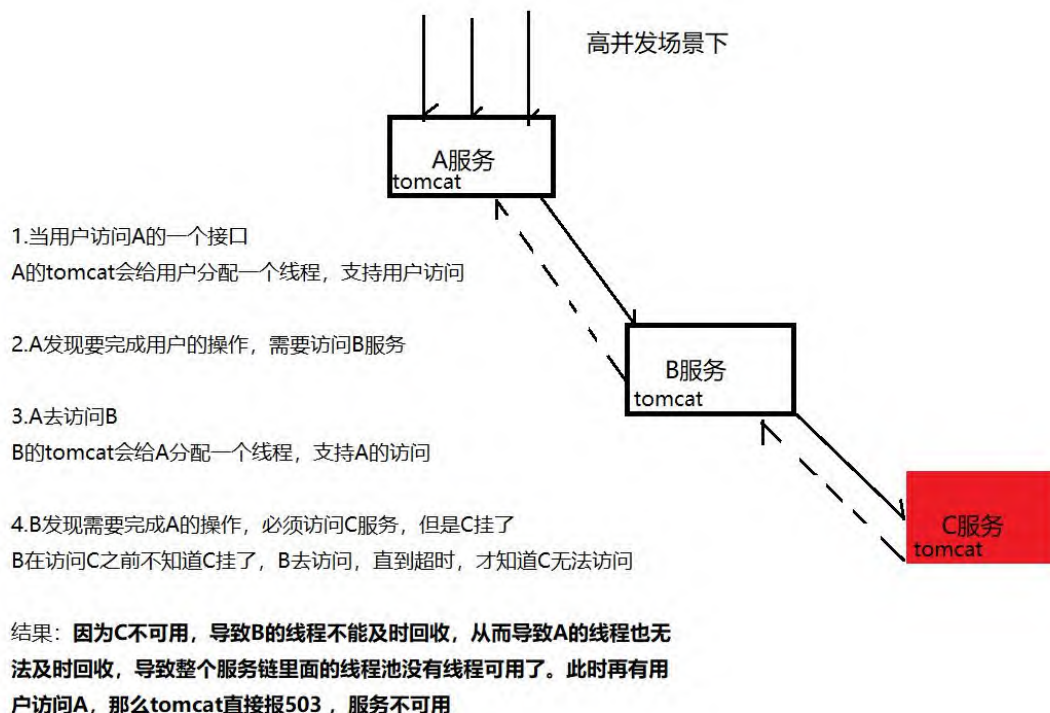


## 【Spring Cloud Hystrix】

### 1. 前言

#### 1.1 什么是服务雪崩





**服务雪崩的本质：线程没有及时回收。**

**不管是调用成功还是失败，只要线程可以及时回收，就可以解决服务雪崩**

## 1.2 服务雪崩怎么解决

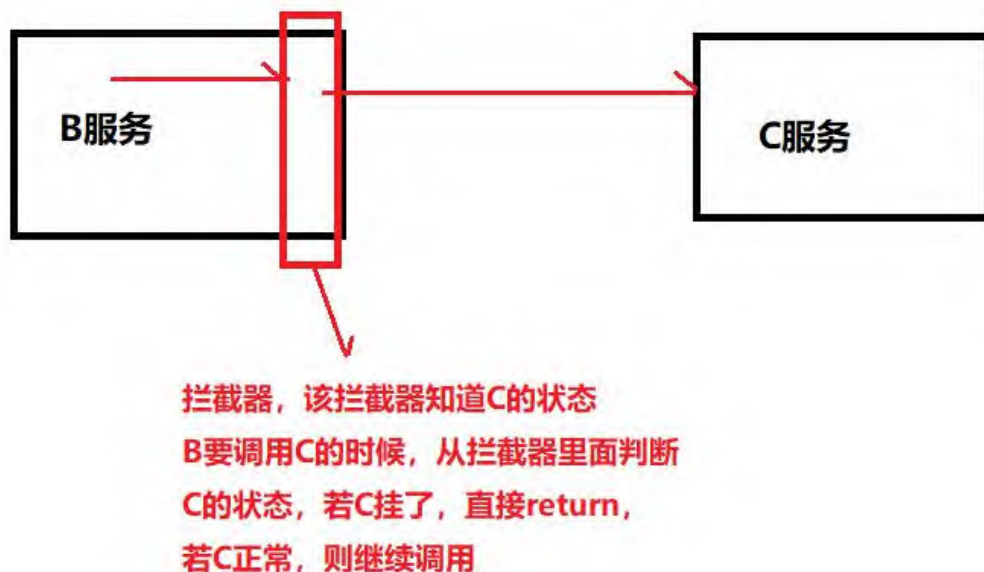
### 1.2.1 修改调用的超时时长（不推荐）

将服务间的调用超时时长改小，这样就可以让线程及时回收，保证服务可用

优点：非常简单，也可以有效的解决服务雪崩

缺点：**不够灵活**，有的服务需要更长的时间去处理（写库，整理数据）

### 1.2.2 设置拦截器



## 2.Spring Cloud Hystrix 简介

熔断器，也叫断路器！（正常情况下 断路器是关的 只有出了问题才打开）用来**保护微服务不雪崩的方法**。思想和我们上面画的拦截器一样。

Hystrix 是 Netflix 公司开源的一个项目，它提供了熔断器功能，能够阻止**分布式系统中出现联动故障**。Hystrix 是通过隔离服务的访问点阻止联动故障的，并提供了故障的解决方案，从而提高了整个分布式系统的弹性。微博 弹性云扩容 Docker K8s

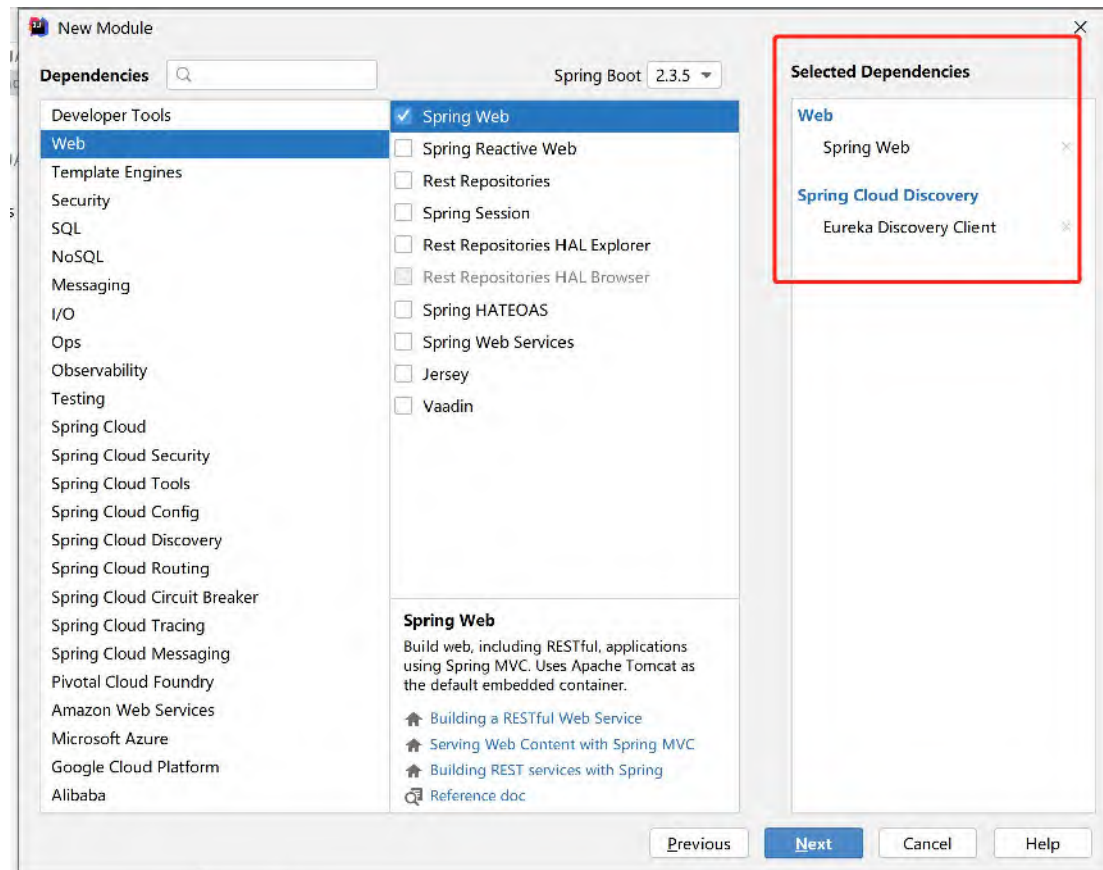
## 3.Hystrix 快速入门

当有服务调用的时候，才会出现服务雪崩，所以 Hystrix 常和 OpenFeign, Ribbon 一起出现

## 3.1 在 OpenFeign 中使用 Hystrix (重点)

### 3.1.1 启动 provider-order-service

#### 3.1.1.1 先创建 provider-order-service, 选择依赖



#### 3.1.1.2 provider-order-service 修改配置文件

```
server:
  port: 8082
spring:
  application:
    name: provider-order-service
eureka:
  client:
    service-url:
      defaultZone: http://localhost:8761/eureka
  instance:
    instance-id: ${spring.application.name}:${server.port}
    prefer-ip-address: true
```

### 3.1.1.3 provider-order-service 修改启动类增加一个访问接口

```
package com.bjpowernode.controller;

import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

/**
 * @Author: 北京动力节点
 */
@RestController
public class OrderController {

    /**
     * 订单服务下单接口
     *
     * @return
     */
    @GetMapping("doOrder")
    public String doOrder() {
        System.out.println("有用户来下单了");
        return "下单成功";
    }
}
```

### 3.1.1.4 provider-order-service 启动测试访问

Instances currently registered with Eureka

Application	AMIs	Availability Zones	Status
PROVIDER-ORDER-SERVICE	n/a (1)	(1)	UP (1) - provider-order-service:8082


下单成功

### 3.1.2 修改 consumer-user-service

#### 3.1.2.1 创建 OrderServiceHystrix 实现 OrderServiceFeign (代替方案)

```
@Component
public class OrderServiceHystrix implements OrderServiceFeign {
    @Override
    public String doOrder() {
        System.out.println("调用下单服务失败, 我走 hystrix 了");

        return "我是 hystrix 的 doOrder, 说明下单失败了";
    }
    .....省略其他的实现方法
}
```

#### 3.1.2.2 修改 OrderServiceFeign 增加一个 fallback

```
@FeignClient(value = "provider-order-service", fallback =
OrderServiceHystrix.class)
```

#### 3.1.2.3 修改 yml 配置文件

```
feign:

    hystrix:

        enabled: true    #开启断路器的使用
```

### 3.1.3 启动 consumer-user-service 访问测试



下单成功



### 3.1.4 关掉 provider-order-service 访问测试



说明 Hystrix 生效了

## 3.2 在 Ribbon 中使用 Hystrix (了解)

### 3.2.1 启动 eureka-server

### 3.2.2 启动 provider-order-service

### 3.2.3 修改 consumer-user-service

#### 3.2.3.1 添加 Hystrix 的依赖, ribbon 没有集成 hystrix

```
<dependency>  
    <groupId>org.springframework.cloud</groupId>  
    <artifactId>spring-cloud-starter-netflix-hystrix</artifactId>  
</dependency>
```

#### 3.2.3.2 修改启动类

```
@SpringBootApplication  
@EnableEurekaClient  
@EnableFeignClients  
@EnableCircuitBreaker //开启断路器  
public class ConsumerUserServiceApplication {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        SpringApplication.run(ConsumerUserServiceApplication.class, args);  
    }  
}
```

### 3.2.3.3 修改 controller

```
/**
 * 用户下单方法 ribbon 的熔断
 *
 * @return
 * @HystrixCommand(fallbackMethod = "ribbonHystrix")
 * 指定熔断的方法
 */
@GetMapping("userDoOrderRibbon")
@HystrixCommand(fallbackMethod = "ribbonHystrix")
public String testRibbonHystrix(String serviceId) {
    String result = restTemplate.getForObject("http:" + serviceId + "/doOrder", String.class);
    System.out.println(result);
    return "成功";
}

//方法签名要和原来的方法一致
public String ribbonHystrix(String serviceId) {
    return "我是 ribbon 的备选方案";
}
```

### 3.2.3.4 启动 consumer 测试

<http://localhost:8081/userDoOrderRibbon?serviceId=provider-order-service>



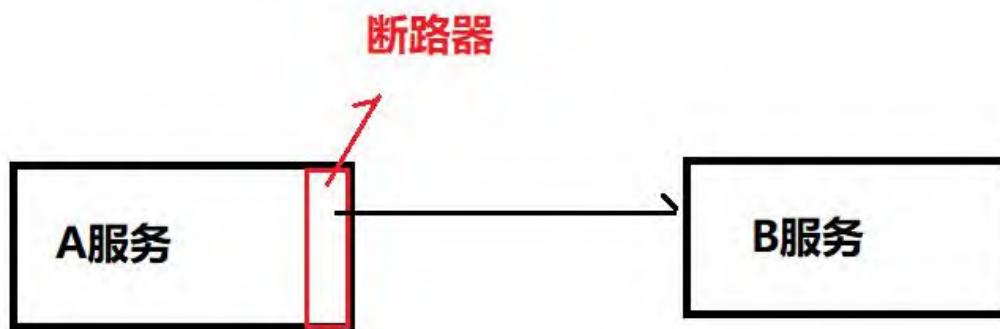


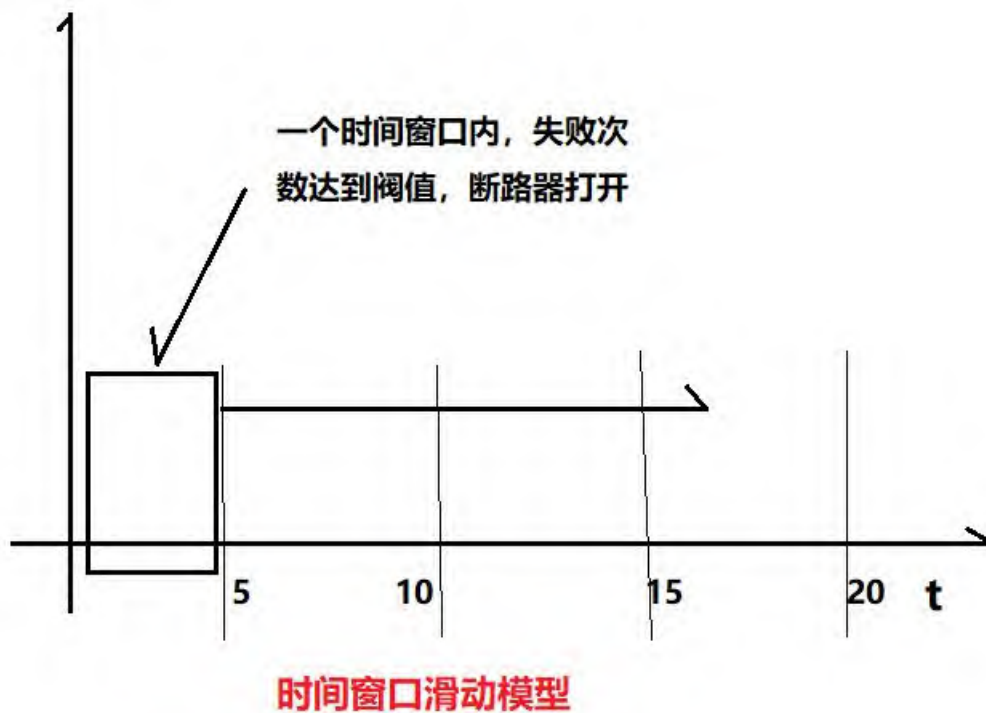
### 3.2.3.5 关掉 provider 测试



## 4. 手写断路器

### 4.1 断路器的设计





## 4.2 断路器的状态说明以及状态转变

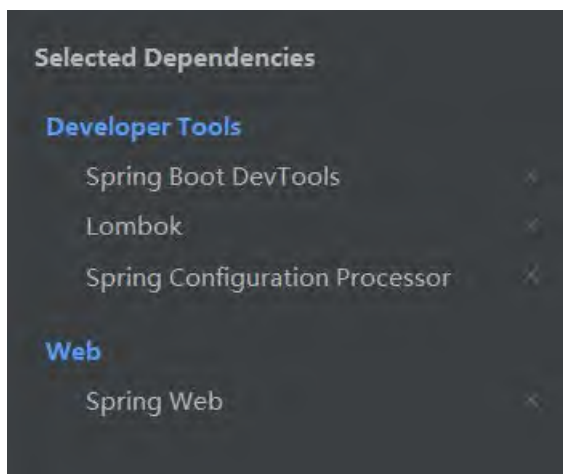
**关：服务正常调用 A---》B**

**开：在一段时间内，调用失败次数达到阈值（5s 内失败 3 次）（5s 失败 30 次的）则断路器打开，直接 return**

**半开：断路器打开后，过一段时间，让少许流量尝试调用 B 服务，如果成功则断路器关闭，使服务正常调用，如果失败，则继续半开**

## 4.3 开始设计断路器模型

### 4.3.1 创建项目选择依赖



### 4.3.2 创建断路器状态模型 HystrixStatus

```
public enum HystrixStatus {  
    OPEN(0, "打开"), CLOSE(1, "关闭"), HALF_OPEN(2, "半开");  
    HystrixStatus(Integer status, String desc) {  
    }  
}
```

### 4.3.3 创建断路器 Hystrix

```
@Data  
public class Hystrix {  
  
    /**  
     * 断路器状态: 默认是关闭的  
     */  
    private HystrixStatus status = HystrixStatus.CLOSE;  
  
    /**  
     * 断路器的窗口时间, 多少时间内出现问题  
     */  
    private static final long WINDOWS_SLEEP_TIME = 5L;  
}
```

```
/**
 * 最大失败次数, 阈值
 */
private static final int MAX_FAIL_COUNT = 3;

/**
 * 当前失败的次数
 */
private AtomicInteger currentFailCount = new AtomicInteger(0);

/**
 * 锁对象
 */
public Object lock = new Object();

/**
 * 创建线程池用于计数和清除失败次数
 */
private ThreadPoolExecutor threadPool = new ThreadPoolExecutor(
    2,
    5,
    3,
    TimeUnit.SECONDS,
    new LinkedBlockingQueue<>(),
    Executors.defaultThreadFactory(),
    new ThreadPoolExecutor.AbortPolicy()
);

//如何实现每个 5s 内 统计到失败次数达到阈值呢?
// 我们反向思考, 每 5s 就清空断路器的统计次数, 这样就可以了
{
    threadPool.execute(() -> {
        //死循环
        while (true) {
            try {
                //进来先睡几秒
                TimeUnit.SECONDS.sleep(5);
                //睡了五秒以后呢? 就清零吗? 还要判断断路器状态是否是关闭的
            }
        }
    });
}
```

```
        if (this.getStatus() == HystrixStatus.CLOSE) {
            //如果该断路器状态是关闭的,说明规定时间没 没有达到阈值,就清零
            this.currentFailCount.set(0);
        } else {
            //此时线程在这里运行没有意义,我们让他等待,释放掉锁
            synchronized (Lock) {
                Lock.wait();
                //当半开调用成功以后,线程被唤醒了,往下执行,又开始了循环统计了
                System.out.println("测试调用成功,我们统计线程再次启动");
            }
        }
    } catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

});
}

/**
 * 描述: 失败后增加次数,以及修改断路器状态和重置失败次数
 *
 * @param :
 * @return void
 */
public void addFallCount() {
    //获取失败的次数
    int fallCount = this.currentFailCount.incrementAndGet();
    if (fallCount >= MAX_FAIL_COUNT) {
        //如果失败的次数超过了阈值,则断路器打开
        this.setStatus(HystrixStatus.OPEN);
        //开启一个线程,过 5s 去把当前断路器状态改为半开
        threadPool.execute(() -> {
            try {
                TimeUnit.SECONDS.sleep(WINDOWS_SLEEP_TIME);
                this.setStatus(HystrixStatus.HALF_OPEN);
                //清空失败次数
                this.currentFailCount.set(0);
            } catch (InterruptedException e) {
```

```
        e.printStackTrace();
    }
    });
}
}
```

#### 4.3.4 引入切面类比拦截器

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-aop</artifactId>
</dependency>
```

#### 4.3.5 创建 HystrixAspect

```
@Component
@Aspect
public class HystrixAspect {

    /**
     * Aop 切入点
     */
    public static final String POINTCUT = "execution(*
com.bjpowernode.controller.TestController.testRpc(..))";

    /**
     * key=哪个服务
     * value=该服务提供者对应的断路器
     */
    private static Map<String, Hystrix> hystrixs = new HashMap<>(2);

    static {
        hystrixs.put("provider", new Hystrix());
    }

    /**
     * 随机数, 用于产生少许流量
     */
}
```

```
private Random random = new Random();

/**
 * 环绕通知, 类比拦截器
 *
 * @param point
 * @return
 */
@Around(value = POINTCUT)
public Object HystrixInterceptor(ProceedingJoinPoint point) {
    //先得到该服务的熔断器
    Hystrix hystrix = hystrixs.get("provider");

    Object proceed = null;

    //执行调用前先判断断路器的状态
    switch (hystrix.getStatus()) {
        case CLOSE:
            //断路器关闭, 则执行远程调用
            try {
                proceed = point.proceed();
                return proceed;
            } catch (Throwable throwable) {
                //远程调用失败
                //记录次数
                hystrix.addFallCount();
                proceed = "我是备胎";
                return proceed;
            }
        case OPEN:
            //断路器打开, 直接返回
            proceed = "我是备胎";
            break;
        case HALF_OPEN:
            //断路器半开, 用少许的流量(20%)去远程调用
            int i = random.nextInt(5);
            System.out.println(i);
    }
}
```



```
        if (i == 1) {
            try {
                //去访问
                proceed = point.proceed();
                //成功 把断路器关掉
                hystrix.setStatus(HystrixStatus.CLOSE);
                synchronized (Hystrix.lock) {
                    //锁住, 唤醒计数器线程开始计数
                    Hystrix.lock.notifyAll();
                }
                //返回
                return proceed;
            } catch (Throwable throwable) {
                System.out.println("少许流量调用失败");
            }
        }
        proceed = "我是备胎";
        break;
    default:
    }
    return proceed;
}
}
```

#### 4.3.6 创建 TestController 去测试

```
@RestController
public class TestController {

    @Autowired
    private RestTemplate restTemplate;

    @RequestMapping("testRpc")
    public String testRpc() {
        String result = restTemplate.getForObject("http://localhost:8082/info", String.class);
        System.out.println(result);
        return "调用成功";
    }
}
```

```
}  
}
```

## 5. Hystrix 的常用配置

```
server:  
  port: 8081  
spring:  
  application:  
    name: consumer-user-service  
eureka:  
  client:  
    service-url:  
      defaultZone: http://localhost:8761/eureka/  
    fetch-registry: true  
    register-with-eureka: true  
  instance:  
    instance-id: ${spring.application.name}:${server.port}  
    prefer-ip-address: true  
feign:  
  hystrix:  
    enabled: true  
hystrix:  #hystrix 的全局控制  
  command:  
    default:  #default 是全局控制，也可以换成单个方法控制，把 default 换成方法名即可  
    fallback:  
      isolation:  
        semaphore:  
          maxConcurrentRequests: 1000 #信号量隔离级别最大并发数  
    circuitBreaker:  
      enabled: true  #开启断路器  
      requestVolumeThreshold: 3  #失败次数 (阈值)  
      sleepWindowInMilliseconds: 20000  #窗口时间  
      errorThresholdPercentage: 60  #失败率  
    execution:  
      isolation:  
        Strategy: thread  #隔离方式 thread 线程隔离集合和 SEMAPHORE 信号量隔离
```

级别

thread:

timeoutInMilliseconds: 3000 #调用超时时长

ribbon:

ReadTimeout: 5000 #要结合 feign 的底层 ribbon 调用的时长

ConnectTimeout: 5000

#隔离方式 两种隔离方式 thread 线程池 按照 group (10 个线程) 划分服务提供者, 用户请求的线程和做远程的线程不一样

# 好处 当 B 服务调用失败了 或者请求 B 服务的量太大了 不会对 C 服务造成影响 用户访问比较大的情况下使用比较好 异步的方式

# 缺点 线程间切换开销大, 对机器性能影响

# 应用场景 调用第三方服务 并发量大的情况下

# SEMAPHORE 信号量隔离 每次请进来 有一个原子计数器 做请求次数的++ 当请求完成以后 --

# 好处 对 cpu 开销小

# 缺点 并发请求不易太多 当请求过多 就会拒绝请求 做一个保护机制

# 场景 使用内部调用, 并发小的情况下

# 源码入门 HystrixCommand AbstractCommand HystrixThreadPool

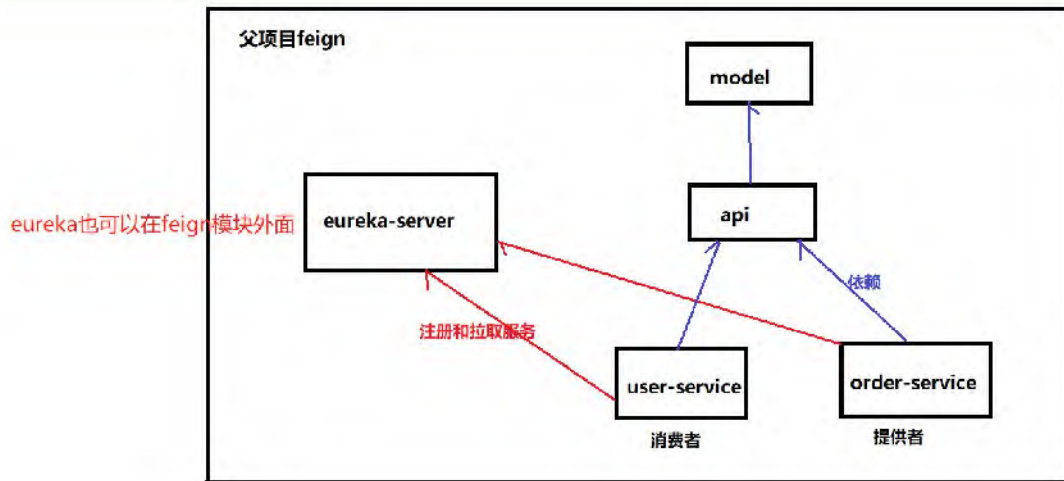
## 6. Feign 的工程化实例

eureka

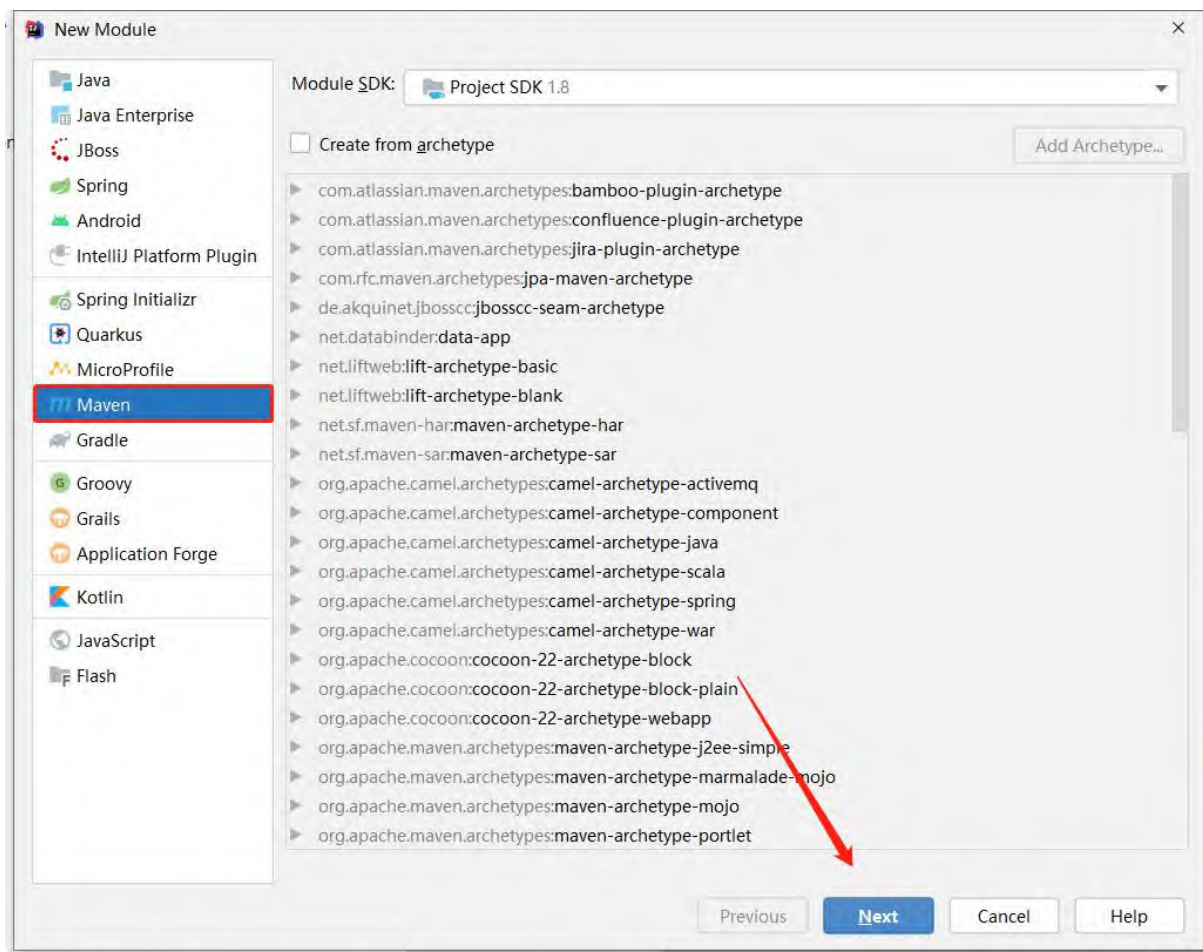
ribbon

openfeign

hystrix



## 6.1 创建父项目 feign



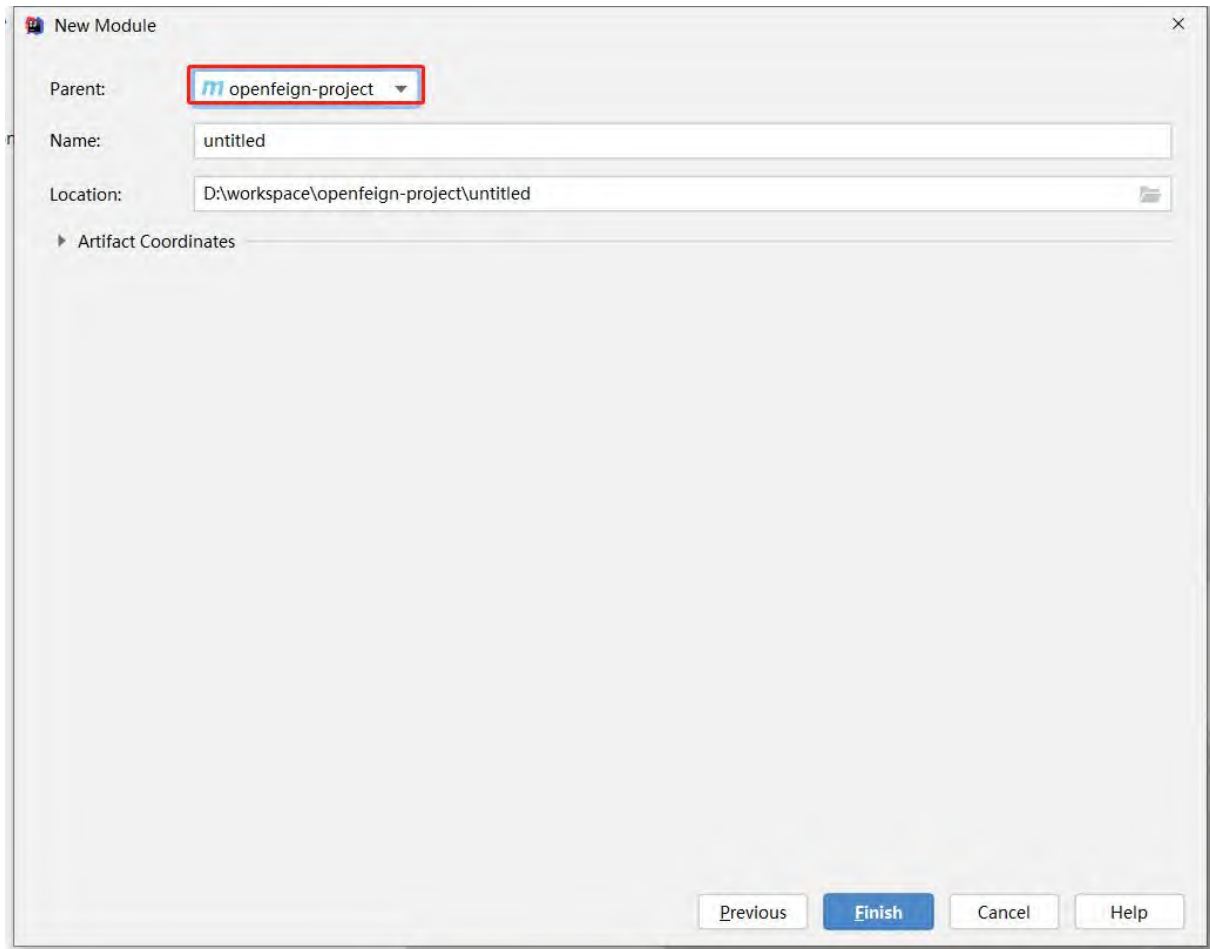
## 6.2 创建子 module

**Consumer-user-service 消费者**

**Provider-order-service 提供者**

**Model 公共实体类**

**Provider-api 消费者接口**



### 6.3 父项目 feign 的 pom.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
<parent>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
    <version>2.3.3.RELEASE</version>
    <relativePath/> <!-- lookup parent from repository -->
</parent>
<modelVersion>4.0.0</modelVersion>
```

```
<groupId>org.bjpowernode</groupId>
<artifactId>feign</artifactId>
<packaging>pom</packaging>
<version>1.0-SNAPSHOT</version>
<modules>
  <module>consumer-user-service</module>
  <module>provider-order-service</module>
  <module>provider-api</module>
  <module>model</module>
</modules>

<properties>
  <java.version>1.8</java.version>
  <spring-cloud.version>Hoxton.SR8</spring-cloud.version>
</properties>

<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
    <artifactId>spring-cloud-starter-openfeign</artifactId>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-devtools</artifactId>
    <scope>runtime</scope>
    <optional>true</optional>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-configuration-processor</artifactId>
    <optional>true</optional>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.projectlombok</groupId>
```



```
<artifactId>lombok</artifactId>
<optional>true</optional>
</dependency>
</dependencies>

<dependencyManagement>
  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
      <artifactId>spring-cloud-dependencies</artifactId>
      <version>${spring-cloud.version}</version>
      <type>pom</type>
      <scope>import</scope>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
      <artifactId>spring-cloud-starter-netflix-eureka-client</artifactId>
      <version>2.2.4.RELEASE</version>
    </dependency>
  </dependencies>
</dependencyManagement>
</project>
```

## 6.4 Provider-order-service 的 controller

直接实现 OrderServiceFeign 注解也会被一起带过来

```
@RestController
public class OrderController implements OrderServiceFeign {

    @Override
    public String doOrder() {

        System.out.println("provider-order-service 的下订单");

        return "下单 ok";
    }
}
```

```
}

@Override
public BaseResult addOrder(List<Order> orders) {
    return null;
}

@Override
public BaseResult addOrder2(Order orders) {
    return null;
}

@Override
public BaseResult getOneOrder(String orderId) {
    return null;
}

@Override
public BaseResult getAllOrder(String userId, Integer page, Integer size)
{
    return null;
}

@Override
public String test() {
    return null;
}

@Override
public String apiTest() {
    return null;
}
}
```

## 6.5 新增配置文件以及启动类，测试即可

