OAuth2.0介绍

概念说明

先说OAuth, OAuth是Open Authorization的简写。

OAuth协议为用户资源的授权提供了一个安全的、开放而又简易的标准。与以往的授权方式不同之处是 OAuth的授权不会使第三方触及到用户的帐号信息(如用户名与密码),即第三方无需使用用户的用户名与 密码就可以申请获得该用户资源的授权,因此OAuth是安全的。

OAuth2.0是OAuth协议的延续版本,但不向前兼容(即完全废止了OAuth1.0)。

使用场景

假设, A网站是一个打印照片的网站, B网站是一个存储照片的网站, 二者原本毫无关联。

如果一个用户想使用A网站打印自己存储在B网站的照片,那么A网站就需要使用B网站的照片资源才行。

按照传统的思考模式,我们需要A网站具有登录B网站的用户名和密码才行,但是,现在有了OAuth2,只需要A网站获取到使用B网站照片资源的一个通行令牌即可!这个令牌无需具备操作B网站所有资源的权限,也无需永久有效,只要满足A网站打印照片需求即可。

这么听来,是不是有点像单点登录? NONONO! 干万不要混淆概念! 单点登录是用户一次登录,自己可以操作其他关联的服务资源。OAuth2则是用户给一个系统授权,可以直接操作其他系统资源的一种方式。

但SpringSecurity的OAuth2也是可以实现单点登录的!

总结一句: SpringSecurity的OAuth2可以做服务之间资源共享,也可以实现单点登录!

OAuth2.0中四种授权方式

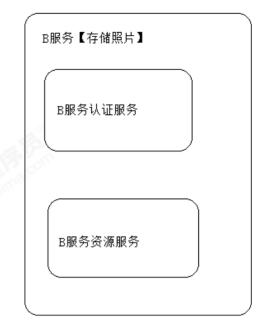
为了说明四种模式先准备一张图



A服务【打印照片】

A服务认证服务

A服务客户端



授权码模式 (authorization code)

流程

说明: 【A服务客户端】需要用到【B服务资源服务】中的资源

第一步: 【A服务客户端】将用户自动导航到【B服务认证服务】,这一步用户需要提供一个回调地址,以备【B服务认证服务】返回授权码使用。

第二步:用户点击授权按钮表示让【A服务客户端】使用【B服务资源服务】,这一步需要用户登录B服务,也就是说用户要事先具有B服务的使用权限。

第三步: 【B服务认证服务】生成授权码,授权码将通过第一步提供的回调地址,返回给【A服务客户端】。 注意这个授权码并非通行【B服务资源服务】的通行凭证。

第四步: 【A服务认证服务】携带上一步得到的授权码向【B服务认证服务】发送请求,获取通行凭证token。

第五步: 【B服务认证服务】给【A服务认证服务】返回令牌token和更新令牌refresh token。

使用场景

授权码模式是OAuth2中最安全最完善的一种模式,应用场景最广泛,可以实现服务之间的调用,常见的微信,QQ等第三方登录也可采用这种方式实现。

简化模式 (implicit)

• 流程

说明:简化模式中没有【A服务认证服务】这一部分,全部有【A服务客户端】与B服务交互,整个过程不再有授权码,token直接暴露在浏览器。

第一步: 【A服务客户端】将用户自动导航到【B服务认证服务】,这一步用户需要提供一个回调地址,以备【B服务认证服务】返回token使用,还会携带一个【A服务客户端】的状态标识state。

第二步:用户点击授权按钮表示让【A服务客户端】使用【B服务资源服务】,这一步需要用户登录B服务,也就是说用户要事先具有B服务的使用权限。



第三步: 【B服务认证服务】生成通行令牌token,token将通过第一步提供的回调地址,返回给【A服务客户端】。

• 使用场景

适用于A服务没有服务器的情况。比如:纯手机小程序,JavaScript语言实现的网页插件等。

密码模式 (resource owner password credentials)

• 流程

第一步:直接告诉【A服务客户端】自己的【B服务认证服务】的用户名和密码

第二步: 【A服务客户端】携带【B服务认证服务】的用户名和密码向【B服务认证服务】发起请求获取

token.

第三步: 【B服务认证服务】给【A服务客户端】颁发token。

使用场景

此种模式虽然简单,但是用户将B服务的用户名和密码暴露给了A服务,需要两个服务信任度非常高才能使用。

客户端模式 (client credentials)

• 流程

说明:这种模式其实已经不太属于OAuth2的范畴了。A服务完全脱离用户,以自己的身份去向B服务索取token。换言之,用户无需具备B服务的使用权也可以。完全是A服务与B服务内部的交互,与用户无关了。

第一步: A服务向B服务索取token。 第二步: B服务返回token给A服务。

• 使用场景

A服务本身需要B服务资源,与用户无关。

OAuth2.0中表结构说明

说明

如果只是写个测试案例,完全可以不用连接数据库,直接将用户等信息写在项目中就行。

但是,我们应该把眼光放在企业开发中。试想,我们自己做的一个软件,想使用微信第三方登录。难道你还指望微信去修改他们的代码,让我们去访问?想都别想!

那么微信会怎么做呢? 微信会提供好一个接入的入口,让我们自己去申请访问权限。这些数据自然而然需要保存在数据库中!

所以,我们将直接讲解数据库版实现方式!

建表语句

官方SQL地址:

https://github.com/spring-projects/spring-security-oauth/blob/master/spring-security-oauth2/src/test/resources/schema.sql



第四天资料有可运行的sql脚本:



表字段说明

oauth_client_details【核心表】

字段名	字段说明
client_id	主键,必须唯一,不能为空. 用于唯一标识每一个客户端(client); 在注册时必须填写(也可由服务端自动生成). 对于不同的grant_type,该字段都是必须的. 在实际应用中的另一个名称叫appKey,与client_id是同一个概念.
resource_ids	客户端所能访问的资源id集合,多个资源时用逗号(,)分隔,如: "unity-resource,mobile-resource". 该字段的值必须来源于与security.xml中标签‹oauth2:resource-server的属性resource-id值一致. 在security.xml配置有几个‹oauth2:resource-server标签,则该字段可以使用几个该值. 在实际应用中,我们一般将资源进行分类,并分别配置对应的·oauth2:resource-server,如订单资源配置一个·oauth2:resource-server,用户资源又配置一个·oauth2:resource-server. 当注册客户端时,根据实际需要可选择资源id,也可根据不同的注册流程,赋予对应的资源id.
client_secret	用于指定客户端(client)的访问密匙; 在注册时必须填写(也可由服务端自动生成). 对于不同的grant_type,该字段都是必须的. 在实际应用中的另一个名称叫appSecret,与client_secret是同一个概念.
scope	指定客户端申请的权限范围,可选值包括read,write,trust;若有多个权限范围用逗号(,)分隔,如: "read,write". scope的值与security.xml中配置的vintercept-url的access属性有关系. 如vintercept-url的配置为vintercept-url pattern="/m/**" access="ROLE_MOBILE,SCOPE_READ"/>则说明访问该URL时的客户端必须有read权限范围. write的配置值为SCOPE_WRITE, trust的配置值为SCOPE_TRUST. 在实际应该中,该值一般由服务端指定,常用的值为read,write.
authorized_grant_types	指定客户端支持的grant_type,可选值包括 authorization_code,password,refresh_token,implicit,client_credentials, 若支持多个 grant_type用逗号(,)分隔,如: "authorization_code,password". 在实际应用中,当注册时,该字 段是一般由服务器端指定的,而不是由申请者去选择的,最常用的grant_type组合有: "authorization_code,refresh_token"(针对通过浏览器访问的客户端); "password,refresh_token"(针对移动设备的客户端). implicit与client_credentials在实际中 很少使用.
web_server_redirect_uri	客户端的重定向URI,可为空,当grant_type为authorization_code或implicit时,在Oauth的流程中会使用并检查与注册时填写的redirect_uri是否一致.下面分别说明:当grant_type=authorization_code时,第一步从 spring-oauth-server获取 'code'时客户端发起请求时必须有redirect_uri参数,该参数的值必须与 web_server_redirect_uri的值一致.第二步用 'code' 换取 'access_token' 时客户也必须传递相同的redirect_uri. 在实际应用中,web_server_redirect_uri在注册时是必须填写的,一般用来处理服务器返回的code,验证 state是否合法与通过code去换取access_token值.在spring-oauth-client项目中,可具体参考 AuthorizationCodeController.java中的authorizationCodeCallback方法.当 grant_type=implicit时通过redirect_uri的hash值来传递access_token值. 如:http://localhost:7777/spring-oauth-client/implicit#access_token=dc891f4a-ac88-4ba6-8224-a2497e013865&token_type=bearer&expires_in=43199然后客户端通过IS等从 hash值中取到access_token值.
authorities	指定客户端所拥有的Spring Security的权限值,可选,若有多个权限值,用逗号(,)分隔,如:"ROLE_

字段名	字段说明
access_token_validity	设定客户端的access_token的有效时间值(单位:秒),可选,若不设定值则使用默认的有效时间值(60 * 60 * 12, 12小时). 在服务端获取的access_token JSON数据中的expires_in字段的值即为当前access_token的有效时间值. 在项目中,可具体参考DefaultTokenServices.java中属性accessTokenValiditySeconds. 在实际应用中,该值一般是由服务端处理的,不需要客户端自定义.refresh_token_validity 设定客户端的refresh_token的有效时间值(单位:秒),可选,若不设定值则使用默认的有效时间值(60 * 60 * 24 * 30, 30天). 若客户端的grant_type不包括refresh_token,则不用关心该字段 在项目中,可具体参考DefaultTokenServices.java中属性refreshTokenValiditySeconds. 在实际应用中,该值一般是由服务端处理的,不需要客户端自定义.
additional_information	这是一个预留的字段,在Oauth的流程中没有实际的使用,可选,但若设置值,必须是JSON格式的数据,如:{"country":"CN","country_code":"086"}按照spring-security-oauth项目中对该字段的描述 Additional information for this client, not need by the vanilla OAuth protocol but might be useful, for example,for storing descriptive information. (详见 ClientDetails.java的getAdditionalInformation()方法的注释)在实际应用中,可以用该字段来存储关于客户端的一些其他信息,如客户端的国家,地区,注册时的IP地址等等.create_time 数据的创建时间,精确到秒,由数据库在插入数据时取当前系统时间自动生成(扩展字段)
archived	用于标识客户端是否已存档(即实现逻辑删除),默认值为'0'(即未存档). 对该字段的具体使用请参考CustomJdbcClientDetailsService.java,在该类中,扩展了在查询client_details的SQL加上archived = 0条件 (扩展字段)
trusted	设置客户端是否为受信任的,默认为'0'(即不受信任的,1为受信任的). 该字段只适用于grant_type="authorization_code"的情况,当用户登录成功后,若该值为0,则会跳转到让用户Approve的页面让用户同意授权,若该字段为1,则在登录后不需要再让用户Approve同意授权(因为是受信任的). 对该字段的具体使用请参考OauthUserApprovalHandler.java. (扩展字段)
autoapprove	设置用户是否自动Approval操作,默认值为 'false', 可选值包括 'true','false', 'read','write'. 该字段只适用于grant_type="authorization_code"的情况,当用户登录成功后,若该值为'true'或支持的scope值,则会跳过用户Approve的页面,直接授权. 该字段与 trusted 有类似的功能,是spring-security-oauth2 的 2.0 版本后添加的新属性. 在项目中,主要操作oauth_client_details表的类是JdbcClientDetailsService.java, 更多的细节请参考该类. 也可以根据实际的需要,去扩展或修改该类的实现.

oauth_client_token



字段名	字段说明
create_time	数据的创建时间,精确到秒,由数据库在插入数据时取当前系统时间自动生成(扩展字段)
token_id	从服务器端获取到的access_token的值.
token	这是一个二进制的字段, 存储的数据是OAuth2AccessToken.java对象序列化后的二进制数据.
authentication_id	该字段具有唯一性, 是根据当前的username(如果有),client_id与scope通过MD5加密 生成的. 具体实现请参考DefaultClientKeyGenerator.java类.
user_name	登录时的用户名
client_id	

该表用于在客户端系统中存储从服务端获取的token数据,在spring-oauth-server项目中未使用到.对oauth_client_token表的主要操作在JdbcClientTokenServices.java类中,更多的细节请参考该类.

oauth_access_token

字段名	字段说明
create_time	数据的创建时间,精确到秒,由数据库在插入数据时取当前系统时间自动生成(扩展字段)
token_id	该字段的值是将access_token的值通过MD5加密后存储的.
token	存储将OAuth2AccessToken.java对象序列化后的二进制数据, 是真实的AccessToken的数据值.
authentication_id	该字段具有唯一性, 其值是根据当前的username(如果有),client_id与scope通过MD5加密生成的. 具体实现请参考DefaultAuthenticationKeyGenerator.java类.
user_name	登录时的用户名, 若客户端没有用户名(如grant_type="client_credentials"),则该值等于client_id
client_id	
authentication	存储将OAuth2Authentication.java对象序列化后的二进制数据.
refresh_token	该字段的值是将refresh_token的值通过MD5加密后存储的. 在项目中,主要操作oauth_access_token表的对象是JdbcTokenStore.java. 更多的细节请参考该类.

oauth_refresh_token

字段名	字段说明
create_time	数据的创建时间,精确到秒,由数据库在插入数据时取当前系统时间自动生成(扩展字段)
token_id	该字段的值是将refresh_token的值通过MD5加密后存储的.
token	存储将OAuth2RefreshToken.java对象序列化后的二进制数据.
authentication	存储将OAuth2Authentication.java对象序列化后的二进制数据.

在项目中,主要操作oauth_refresh_token表的对象是JdbcTokenStore.java. (与操作oauth_access_token表的对象一样);更多的细节请参考该类. 如果客户端的grant_type不支持refresh_token,则不会使用该表.

oauth_code

字段名	字段说明
create_time	数据的创建时间,精确到秒,由数据库在插入数据时取当前系统时间自动生成(扩展字段)
code	存储服务端系统生成的code的值(未加密).
authentication	存储将AuthorizationRequestHolder.java对象序列化后的二进制数据.

在项目中,主要操作oauth_code表的对象是JdbcAuthorizationCodeServices.java. 更多的细节请参考该类。 只有当grant_type为"authorization_code"时,该表中才会有数据产生; 其他的grant_type没有使用该表。

OAuth2.0实战案例

创建父工程并导入jar包



```
<dependency>
            <groupId>org.springframework.cloud
            <artifactId>spring-cloud-dependencies</artifactId>
            <version>${spring-cloud.version}</version>
            <type>pom</type>
            <scope>import</scope>
        </dependency>
    </dependencies>
</dependencyManagement>
<repositories>
   <repository>
        <id>spring-snapshots</id>
        <name>Spring Snapshots</name>
        <url>https://repo.spring.io/snapshot</url>
        <snapshots>
            <enabled>true</enabled>
        </snapshots>
    </repository>
    <repository>
        <id>spring-milestones</id>
        <name>Spring Milestones</name>
        <url>https://repo.spring.io/milestone</url>
        <snapshots>
            <enabled>false</enabled>
        </snapshots>
    </repository>
</repositories>
```

创建资源模块

创建工程并导入jar包

```
<parent>
   <artifactId>springboot_security_oauth</artifactId>
   <groupId>com.itheima/groupId>
    <version>1.0-SNAPSHOT</version>
</parent>
<modelVersion>4.0.0</modelVersion>
<artifactId>oauth_source</artifactId>
<dependencies>
    <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot
       <artifactId>spring-boot-starter-security</artifactId>
    </dependency>
```



提供配置文件

```
server:
  port: 9002
spring:
  datasource:
    driver-class-name: com.mysql.jdbc.Driver
    url: jdbc:mysql:///security_authority
    username: root
    password: root
  main:
    allow-bean-definition-overriding: true
mybatis:
  type-aliases-package: com.itheima.domain
  configuration:
   map-underscore-to-camel-case: true
logging:
 level:
    com.itheima: debug
```

提供启动类

```
@SpringBootApplication
@MapperScan("com.itheima.mapper")
public class OAuthSourceApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(OAuthSourceApplication.class, args);
    }
}
```

提供处理器

这里不再连数据库了



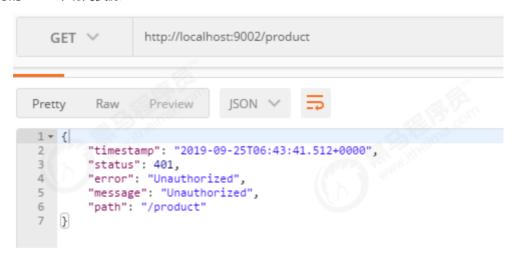
```
@RestController
@RequestMapping("/product")
public class ProductController {

    @GetMapping
    public String findAll(){
        return "查询产品列表成功! ";
    }
}
```

启动项目测试

由于此刻,项目中添加的有SpringBoot的Security包,默认不通过认证是无法访问处理器的,这个结果咱们在第三天都已经知道了!

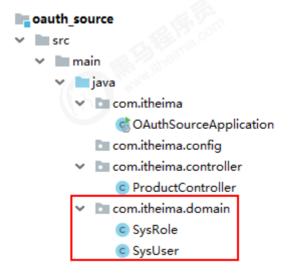
那么如何解决呢?第三天我们是采用单点登录的方式解决了这个问题,那么今天我们把这个资源交给OAuth2来管理,使用通行的token来访问资源!



将访问资源作为OAuth2的资源来管理

复制昨天项目中用户和角色对象

即便是用OAuth2管理资源,也一样需要认证,这两个对象还是需要的。





编写资源管理配置类

```
@Configuration
@EnableResourceServer
@EnableGlobalMethodSecurity(securedEnabled = true)
public class OauthSourceConfig extends ResourceServerConfigurerAdapter {
   private DataSource dataSource;
    * TokenStore是OAuth2保存token的接口
    * 其下有RedisTokenStore保存到redis中,
            JdbcTokenStore保存到数据库中,
            InMemoryTokenStore保存到内存中等实现类,
     * 这里我们选择保存在数据库中
     * @return
    */
   @Bean
    public TokenStore tokenStore() {
       return new JdbcTokenStore(dataSource);
   }
   @Override
    public void configure(ResourceServerSecurityConfigurer resources)throws Exception{
       TokenStore tokenStore = new JdbcTokenStore(dataSource);
       resources.resourceId("product_api")//指定当前资源的id, 非常重要! 必须写!
               .tokenStore(tokenStore);//指定保存token的方式
   }
   @Override
   public void configure(HttpSecurity http) throws Exception{
       http.authorizeRequests()
           //指定不同请求方式访问资源所需要的权限,一般查询是read,其余是write。
           .antMatchers(HttpMethod.GET, "/**").access("#oauth2.hasScope('read')")
           .antMatchers(HttpMethod.POST, "/**").access("#oauth2.hasScope('write')")
           .antMatchers(HttpMethod.PATCH, "/**").access("#oauth2.hasScope('write')")
           .antMatchers(HttpMethod.PUT, "/**").access("#oauth2.hasScope('write')")
           .antMatchers(HttpMethod.DELETE, "/**").access("#oauth2.hasScope('write')")
           .and()
           .headers().addHeaderWriter((request, response) -> {
           response.addHeader("Access-Control-Allow-Origin", "*");//允许跨域
           if (request.getMethod().equals("OPTIONS")) {//如果是跨域的预检请求,则原封不动向下传达请
求头信息
               response.setHeader("Access-Control-Allow-Methods", request.getHeader("Access-
Control-Request-Method"));
               response.setHeader("Access-Control-Allow-Headers", request.getHeader("Access-
Control-Request-Headers"));
           }
       });
   }
}
```



创建授权模块

创建工程并导入jar包

```
<parent>
   <artifactId>springboot_security_oauth</artifactId>
   <groupId>com.itheima
   <version>1.0-SNAPSHOT</version>
</parent>
<modelVersion>4.0.0</modelVersion>
<artifactId>oauth_server</artifactId>
<dependencies>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot
       <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-starter-security</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.cloud
       <artifactId>spring-cloud-starter-oauth2</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>mysql</groupId>
       <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
       <version>5.1.47
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.mybatis.spring.boot</groupId>
       <artifactId>mybatis-spring-boot-starter</artifactId>
       <version>2.1.0
   </dependency>
</dependencies>
```

提供配置文件

```
server:
   port: 9001
spring:
   datasource:
        driver-class-name: com.mysql.jdbc.Driver
        url: jdbc:mysql:///security_authority
        username: root
        password: root
   main:
        allow-bean-definition-overriding: true # 这个表示允许我们覆盖OAuth2放在容器中的bean对象,一定要
```



```
mybatis:
   type-aliases-package: com.itheima.domain
   configuration:
    map-underscore-to-camel-case: true
logging:
   level:
    com.itheima: debug
```

提供启动类

```
@SpringBootApplication
@MapperScan("com.itheima.mapper")
public class OauthServerApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(OauthServerApplication.class, args);
    }
}
```

将之前所有认证的代码复制进来

- ▼ Image com.itheima.domain
 - SysRole
 - SysUser
- com.itheima.mapper
 - RoleMapper
 - UserMapper
- ▼ □ com.itheima.service
 - UserService
- com.itheima.service.impl
 - UserServiceImpl

提供SpringSecurity配置类

```
@Configuration
@EnableWebSecurity
@EnableGlobalMethodSecurity(securedEnabled = true)
public class WebSecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {
    @Autowired
    private UserDetailsService myCustomUserService;

    @Bean
    public BCryptPasswordEncoder myPasswordEncoder(){
        return new BCryptPasswordEncoder();
    }

    @Override
    protected void configure(HttpSecurity http) throws Exception {
        http.authorizeRequests()
```



```
//所有资源必须授权后访问
           .anyRequest().authenticated()
           .and()
           .formLogin()
           .loginProcessingUrl("/login")
           .permitAll()//指定认证页面可以匿名访问
           //关闭跨站请求防护
           .and().csrf().disable();
   }
   @Override
   public void configure(AuthenticationManagerBuilder auth) throws Exception {
       //UserDetailsService类
       auth.userDetailsService(myCustomUserService)
               //加密策略
               .passwordEncoder(myPasswordEncoder());
   }
   //AuthenticationManager对象在OAuth2认证服务中要使用,提取放入IOC容器中
   @Override
   @Bean
   public AuthenticationManager authenticationManagerBean() throws Exception {
       return super.authenticationManagerBean();
   }
}
```

提供OAuth2授权配置类

```
@Configuration
@EnableAuthorizationServer
public class OauthServerConfig extends AuthorizationServerConfigurerAdapter {
    @Autowired
    private DataSource dataSource;
    @Autowired
    private AuthenticationManager authenticationManager;
    @Autowired
    private UserDetailsService userDetailsService;
    //从数据库中查询出客户端信息
    public JdbcClientDetailsService clientDetailsService() {
        return new JdbcClientDetailsService(dataSource);
    //token保存策略
    @Bean
    public TokenStore tokenStore() {
        return new JdbcTokenStore(dataSource);
```



```
}
    //授权信息保存策略
    @Bean
    public ApprovalStore approvalStore() {
        return new JdbcApprovalStore(dataSource);
    }
    //授权码模式专用对象
    @Bean
    public AuthorizationCodeServices authorizationCodeServices() {
        return new JdbcAuthorizationCodeServices(dataSource);
    }
    //指定客户端登录信息来源
    @Override
    public void configure(ClientDetailsServiceConfigurer clients) throws Exception {
        clients.withClientDetails(clientDetailsService());
    }
    @Override
    public void configure(AuthorizationServerSecurityConfigurer oauthServer) throws Exception {
        oauthServer.allowFormAuthenticationForClients();
        oauthServer.checkTokenAccess("isAuthenticated()");
    }
    @Override
    public void configure(AuthorizationServerEndpointsConfigurer endpoints) throws Exception {
        endpoints
                .approvalStore(approvalStore())
                .authenticationManager(authenticationManager)
                .authorizationCodeServices(authorizationCodeServices())
                .tokenStore(tokenStore());
   }
}
```

测试

在数据库中手动添加客户端信息

所有要使用当前项目资源的项目,都是我们的客户端。比如我们之前举的例子,A服务打印照片,B服务存储照片。A服务要使用B服务的资源,那么A服务就是B服务的客户端。

这里要区分用户的信息和客户端信息,用户信息是用户在B服务上注册的用户信息,在sys_user表中。客户端信息是A服务在B服务中注册的账号,在OAuth2的oauth_client_details表中。

测试数据sql语句如下:



```
insert into
`oauth_client_details`(`client_id`,`resource_ids`,`client_secret`,`scope`,`authorized_grant_type
s`,`web_server_redirect_uri`,`authorities`,`access_token_validity`,`refresh_token_validity`,`add
itional_information`,`autoapprove`) values
('heima_one','product_api','$2a$10$CYX9OMv0y08wR8rE19N2f0aXDJondci5uR68k2eQJm50q8ESsDMlC','read,
write','client_credentials,implicit,authorization_code,refresh_token,password','http://www.baidu
.com',NULL,NULL,NULL,'false');
```

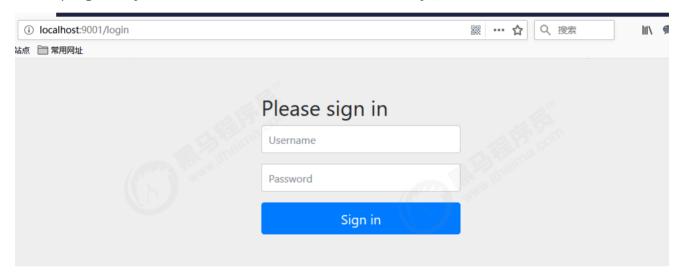
这里注意resource_ids不要写错,回调地址web_server_redirect_uri先写成百度。

授权码模式测试

在地址栏访问地址

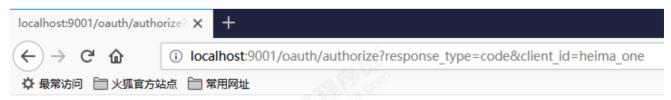
http://localhost:9001/oauth/authorize?response type=code&client id=heima one

跳转到SpringSecurity默认认证页面,提示用户登录个人账户【这里是sys_user表中的数据】



登录成功后询问用户是否给予操作资源的权限,具体给什么权限。Approve是授权,Deny是拒绝。

这里我们选择read和write都给予Approve。



OAuth Approval

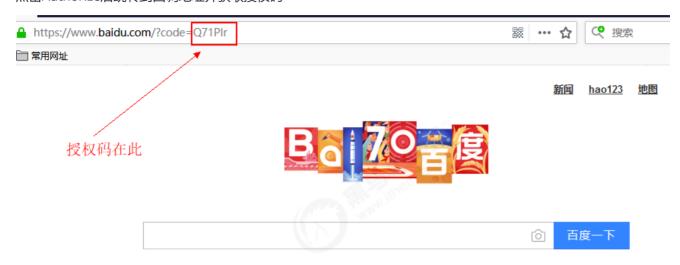
Do you authorize "heima_one" to access your protected resources?

• scope.read: OApprove ODeny
• scope.write: OApprove ODeny

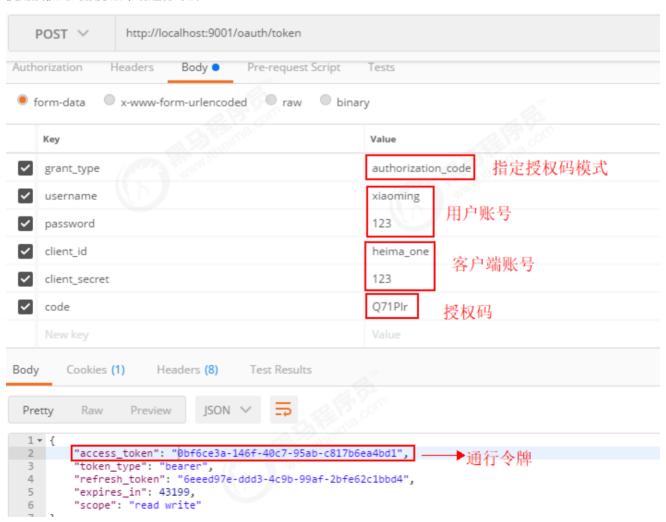
Authorize



点击Authorize后跳转到回调地址并获取授权码

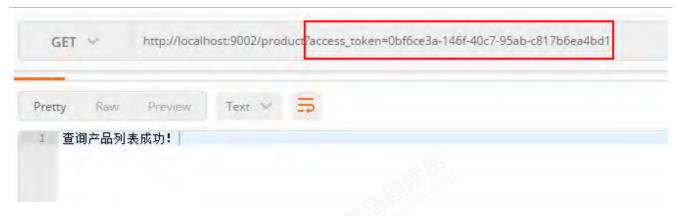


使用授权码到服务器申请通行令牌token



重启资源服务器,然后携带通行令牌再次去访问资源服务器,大功告成!





简化模式测试

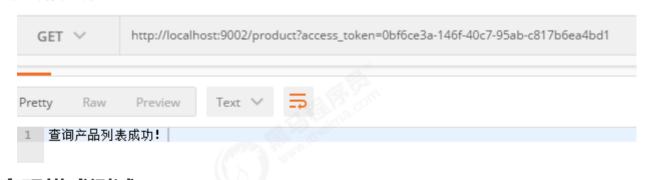
在地址栏访问地址

http://localhost:9001/oauth/authorize?response_type=token&client_id=heima_one

由于上面用户已经登录过了,所以无需再次登录,其实和上面是有登录步骤的,这时,浏览器直接返回了token



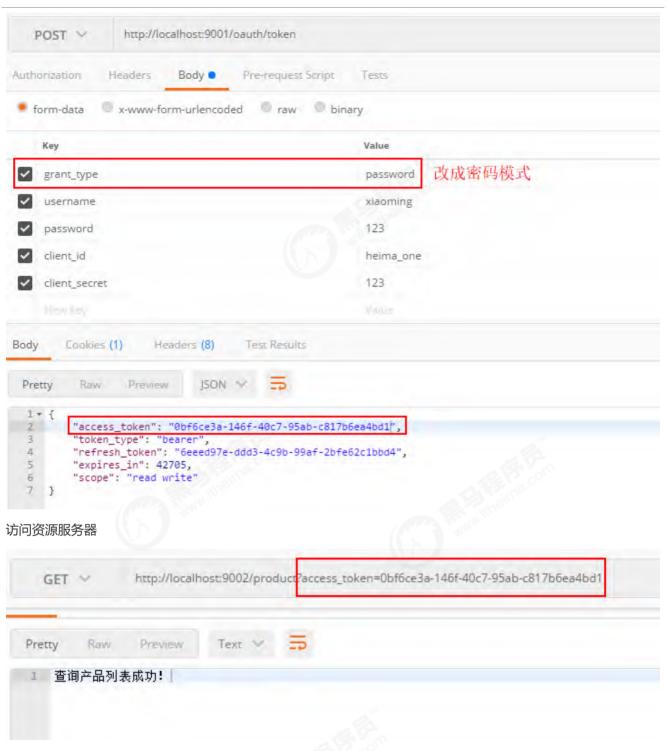
直接访问资源服务器



密码模式测试

申请token

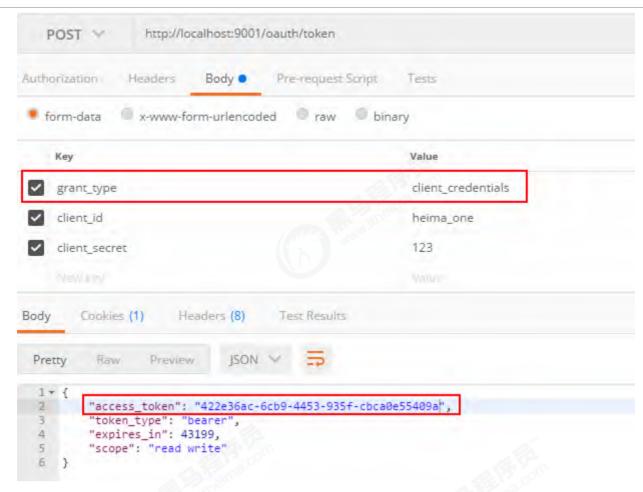




客户端模式测试

申请token





访问资源服务

