

Nama: Biladi Amna

NIM: H1D024074

Pertemuan 2

- Alur

- Buat variabel sesuai soal

- Buat konstruktor dan isi yang nggak masuk parameter 0

- Buat ubah harga

- Buat tambah stok

- Buat tampil info

- Bikin objek gitar

- Ubah harga gitar

- Tambah stok gitar

- Bikin objek drum

- Tampilin info keduanya

- Fungsi

- BarangMusik(String kode, String nama) – konstruktor

- BarangMusik(String kode, String nama, double harga) – konstruktor

- BarangMusik(String kode, String nama, double harga, int stok) – konstruktor

- ubahHarga() – prosedur

- tambahStok() – prosedur

- tampilInfo() – prosedur

- Output

```
==== INVENTARIS TOKO NADAKITA ====
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit
```

```
before atur:  
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 0.0 | Stok: 0 unit  
after atur before tambah:  
Alat musik Gitar AKUSTIK Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 0 unit  
after tambah:  
Alat musik Gitar AKUSTIK Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit  
drum:  
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit  
  
==== INVENTARIS TOKO NADAKITA ====  
Alat musik Gitar AKUSTIK Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit  
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit
```