# Portierung des Advanced Map Viewers

# Dokumentation

Ausführliche Beschreibung des Projekts.

**Inhaltsangabe** und **Literaturverweisen**

**Aufgabenstellung**, **Probleme, theoretischen Grundlagen und Lösungen**

Verwendeten Technologien und Auswahl der Tools

Max. **20 Seiten**

##### Problemstellung

Im Rahmen des mapsforge Projektes ist eine Kartenanwendung für die Android-Plattform entwickelt worden. Für alle primitiven Zeichenoperationen wird die in Android integrierte Skia Graphics Engine (http://code.google.com/p/skia/) verwendet.

Ziel dieses Projektes ist die Portierung und Anpassung der vorhandenen Software, so dass diese auch auf herkömmlichen Computern mit Linux- oder Windows-Betriebssystem eingesetzt werden kann. Dazu muss eine geeignete Grafikschnittstelle ausgesucht werden, mit der alle Zeichenoperationen umsetzbar sind. Zudem gilt es die auf den Lebenszyklus einer Android-Anwendung zugeschnittene Software in eine "normale" Java-Anwendung für Desktop-Computer zu überführen. Soweit möglich soll der vorhandene Quellcode übernommen werden, um den Aufwand gering zu halten und die gemeinsame Code-Basis möglichst groß zu halten. Falls Änderungen an der bestehenden Architektur eine leichtere Portierung erlauben, sind diese nach gründlicher Abwägung aller Vor- und Nachteile (z. B. Performanceverluste und Speicherbedarf) umzusetzen.

##### Lösung

…

##### Verwendete Technologien

Eclipse und Java SDK

Android SDK incl. Skia-Engine

SVN