

BIMA BAYU SOFANA

bimabayusofana@mail.ugm.ac.id | 081949610888 | <https://www.linkedin.com/in/bima-bayu-sofana/>

PROFIL

Saya adalah mahasiswa Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak, yang tertarik dan memiliki minat di bidang IT, Pengalaman saya meliputi proyek-proyek dalam analisis sistem, pengujian kualitas perangkat lunak, desain antarmuka pengguna yang intuitif, serta pengolahan dan analisis data. Saya dikenal sebagai individu yang detail-oriented, memiliki kemampuan analitis yang kuat, dan mampu beradaptasi dengan cepat terhadap lingkungan baru. Saya bersemangat untuk terus belajar dan berkembang dalam industri teknologi, serta siap untuk memberikan kontribusi positif dalam setiap proyek yang saya terlibat.

RIWAYAT PENDIDIKAN

Universitas Gadjah Mada 2022 - Sekarang
• D4 Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak | IPK: 3.48 / 4.00

PENGALAMAN KERJA PROYEK

System Analyst, Proyek Aplikasi Dasar Senyumin 2022 – Sekarang
• Melakukan riset dan analisis sistem web, desain, dan pengalaman pengguna.
• Menyusun dokumen Software Requirement Specification (SRS) yang mencakup user flow, desain, dan arsitektur web aplikasi.
• Mengelola dan mengolah data untuk melatih model kecerdasan buatan (AI) dalam aplikasi Senyumin.

PENGALAMAN ORGANISASI

Wakil Ketua, Komunitas Mahasiswa Teknologi Informasi dan Komunikasi (KOMATIK) 2023- Sekarang
• Memimpin persiapan dan pengelolaan kontingen UGM untuk lomba Gemastik.
• Mengorganisir berbagai workshop untuk meningkatkan keterampilan anggota, meliputi topik pemrograman, desain grafis, dan analisis data.
• Mengawasi pelatihan setiap divisi Komunitas, memastikan relevansi dan efektivitasnya.
• Berperan aktif dalam mendukung ketua dalam pengambilan keputusan strategis.
• Bertanggung jawab atas pengelolaan keseluruhan kebutuhan administratif dan operasional Komunitas.

Staff Divisi Acara, Gelanggang Expo Universitas Gadjah Mada 2023 - Sekarang
• Merancang dan melaksanakan konsep acara dari pra-acara hingga selesai.
• Bertanggung jawab atas pembuatan semua konten acara dan analisis desain website.
• Melakukan eksekusi langsung terhadap konten acara.

SKILLS

Bahasa: Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, Bahasa Korea

Bahasa Pemrograman: SQL, Java, PHP, Kotlin, Python, Javascript

Framework dan Tools: Selenium, Android Studio, Laravel

Perangkat Lunak: Microsoft Office, Postman, Figma, SQL, Draw.io, Blender, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator

Lainnya: Manual dan Automatic Testing, Desain UI/UX, Pengembangan Aplikasi Web dan Mobile, Riset dan Identifikasi Website, Perencanaan User Flow Web, Pengembangan Informasi Arsitektur Web, Pengembangan Sistem Desain, 3D Modeling, Komunikasi, Kemampuan analitis, Kreativitas