

SESI - 1

DESAIN WEB Adobe Dreamweaver

Pengantar Adobe Dreamweaver

Adobe Dreamweaver program penyunting halaman web keluaran **Adobe System** yang pada awalnya dikenal sebagai Macromedia Dreamweaver keluaran Macromedia.

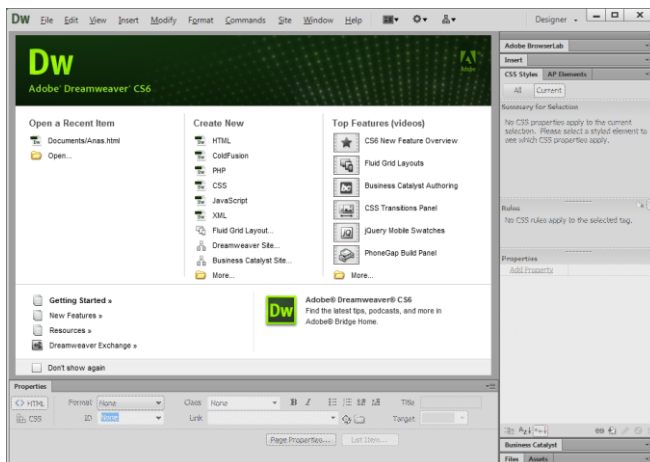
Program ini banyak digunakan oleh pengembang web karena fitur fiturnya yang menarik dan kemudahan penggunaannya.

Adobe Dreamweaver yang akan digunakan dalam praktikum menggunakan versi Adobe Dreamweaver CS 6.

Fitur baru Dreamweaver 6 CS

- ❖ Fluid Grid Layout
- ❖ Meningkatkan Kinerja FTP
- ❖ Integrasi Adobe Business Catalyst
- ❖ Enhanced jQuery Mobile Support
- ❖ Mendukung Update PhoneGap
- ❖ CSS3 Transition
- ❖ Update Live View
- ❖ Update Multiscreen Preview Panel
- ❖ Site Manage Baru

Lingkungan kerja Adobe Dreamweaver CS 6



A. PENGERTIAN

Desain Web adalah seni dan proses dalam menciptakan halaman web tunggal atau keseluruhan dan bisa melibatkan estetika dan seluk beluk mekanisme dari suatu operasi situs web walaupun yang utama memusatkan pada *look* dan *feel* dari situs web tersebut.

Desainer Web adalah orang yang bertugas mendesain halaman web.

B. FUNGSI SITUS WEB

Secara umum situs web mempunyai fungsi sebagai berikut:

1. Fungsi Komunikasi

Situs web dinamis, karena dibuat menggunakan pemrograman web (*Server Side*) maka dilengkapi fasilitas yang memberikan fungsi – fungsi komunikasi seperti *web mail*, *form contact*, *chatting*, *forum*, dan yang lain.

2. Fungsi Informasi

Lebih menekankan kualitas bagian kontennya karena tujuan situs tersebut adalah menyampaikan isinya. Berisi teks dan grafik yang bisa didownload dengan cepat. Fasilitas yang memberikan fungsi informasi seperti *News*, *Profile*, *Company*, *Library*, *Reference*, dan lain-lain.

3. Fungsi Entertainment

Situs web juga dapat memiliki fungsi entertainment/ hiburan. Beberapa fasilitas yang memberi kan fungsi hiburan adalah game online, film online, musik online, dan sebagainya.

4. Fungsi Transaksi

Situs web ini dijadikan sarana transaksi bisnis, baik barang, jasa atau lainnya. Situs web ini menghubungkan perusahaan, konsumen dan komunitas tertentu melalui transaksi elektronik. Pembayaran bisa menggunakan kartu kredit, transfer ataupun dengan membayar secara langsung.

C. JENIS SITUS WEB

Berikut beberapa jenis situs web yang dikelompokkan sesuai tujuannya:

1. Alat Pemasaran

Situs yang dibuat untuk mempromosikan dan memasarkan produk dan jasa layanan suatu perusahaan. Dapat juga berupa *company file*.

2. Nilai Tambah

Sebagai nilai tambah, umumnya konten situs web itu berupa referensi atau informasi tambahan dari apa yg sudah diberikan secara *offline*. Penggunaan halaman web itu harus disusun semudah mungkin.

3. Katalog

Sebuah situs yang digunakan sebagai katalog elektronik yang menampilkan produk – produk yang dijual oleh perusahaan.

4. E-Commerce

E-commerce merupakan suatu kumpulan yang dinamis antara teknologi, aplikasi, dan proses bisnis yang menghubungkan perusahaan, konsumen dan komunitas tertentu melalui transaksi elektronik.

Secara umum transaksi yang dilakukan dengan *E-Commerce* adalah sebagai berikut:

- *Find it*, Mencari jenis produk atau jasa yang akan dibeli.
- *Explore it*, mempelajari produk atau jasa yang akan dibeli.
- *Select it*, memilih dan menyimpan ke dalam *shopping cart*.
- *Buy it*, memproses transaksi pembayaran.
- *Ship it*, mengakhiri proses transaksi atau transaksi sudah berhasil dan kemudian dilakukan proses pengiriman barang.

Pada umumnya metode pembayaran yang dapat dipilih ada tiga, yaitu:

- *Online processing credit card*
- *Money transfer*
- *Cash on delivery*

5. E-Learning

E-Learning sebagai pengajaran dan pembelajaran yang menggunakan rangkaian elektronik (LAN, WAN, atau internet) untuk menyampaikan isi pembelajaran, interaksi, atau bimbingan. Ada pula yang menafsirkan e-learning sebagai bentuk pendidikan jarak jauh yang dilakukan melalui internet.

6. Komunitas

Sebuah situs web yang memungkinkan pengunjung berkomunikasi secara bersamaan.

7. Portal

Portal adalah aplikasi web yang menyediakan akses suatu titik tunggal dari informasi online terdistribusi seperti dokumen yang didapat melalui pencarian, kanal berita, dan link ke situs khusus.

8. Personal

Merupakan situs yang memiliki tujuan mempromosikan atau menginformasikan tentang seseorang, biasanya berisi tentang biodata, portofolio (kumpulan hasil karya yang pernah dibuat), prestasi, atau sebagai diary yang menceritakan kehidupan sehari – hari yang di publish agar orang lain dapat mengetahui dan mengenal tentangnya.

Istilah-istilah

- ❖ HTML (Hypertext Markup Language) bahasa standar pemrograman untuk membuat situs web .
- ❖ CSS (Cascading Style Sheet) berfungsi untuk mengatur keseluruhan tampilan halaman web, bahkan mengatur properti yang tidak dapat diatur jika hanya menggunakan HTML.
- ❖ JavaScript , bahasa pemrograman yang bersifat client side yang dapat berjalan pada semua browser.

Praktikum-1

Buatlah desain web dengan tools pembangun Adobe Dreamweaver dan Swish.



Layout utama / Kerangka desain :

Header animasi		
SideBar	Content	
	Picture	Artikel
	Artikel lanjutan	
Footer		

Petunjuk praktikum :

1. Layout / kerangka menggunakan table (gunakan MergeCell /SplitCell untuk pengaturan)
2. Banner animasi “Abdillah Handycrafts Tasikmalaya” menggunakan Swish
3. Tombol button berganti menggunakan Scripting (javascript) dengan INSERT
4. Foto berganti menggunakan Scripting (javascript) dengan Rool Over
5. Link berubah warna menggunakan CSS dengan mouse over pada property