Nama: Bima Adiwijaya

NIM: 244107020022

Kelas: TI-1D

1. Percobaan 1

```
Percobaan1,java U X

Percobaan1,java V Spercobaan1 > Ø faktorialIteratif(int)

public class Percobaan1 {

static int faktorialRekursif(int n) {

if (n == 0) {

return (1);

} else {

return (n * faktorialRekursif(n - 1));

}

static int faktorialIteratif(int n) {

int faktor = 1;

for [int i = n; i>= 1; i--] {

faktor = faktor * i;

}

return faktor;

}

Run|Debug

public static void main(String[] args) {

System.out.println(faktorialIteratif(n:5));

System.out.println(faktorialIteratif(n:5));

}

| System.out.println(faktorialIteratif(n:5));

| System.out.println(faktorialIteratif(n:5));
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORT
PS C:\Users\tuf gaming\OneDrive\Desktop\PRAKT_
\jdk-22\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInE
bsheet12_b89d4b21\bin' 'Percobaan1'
120
120
PS C:\Users\tuf gaming\OneDrive\Desktop\PRAKT_
```

Pertanyaan percobaan 1

- Apa yang dimaksud dengan fungsi rekursif?
 Jawab: fungsi rekursif adalah fungsi yang memanggil dirinya sendiri selama proses eksekusi untuk menyelesaikan masalah dengan membaginya menjadi submasalah yang lebih kecil dan serupa
- 2. Bagaimana contoh kasus penggunaan fungsi rekursif? Jawab: digunakan untuk menghitung factorial
- 3. Pada Percobaan1, apakah hasil yang diberikan fungsi faktorialRekursif() dan fungsi faktorialIteratif() sama? Jelaskan perbedaan alur jalannya program pada penggunaan fungsi rekursif dan fungsi iteratif!
 - Jawab: Hasilnya sama. Alur Rekursif memanggil dirinya sendiri dan menggunakan stack. Alur Iteratif menggunakan loop untuk menghitung faktorial secara langsung.

2. Percobaan kedua

```
\Users\tuf gaming\AppData\Ro
Bilangan yang dihitung:
5
Pangkat:
2
25
PS C:\Users\tuf gaming\OneDr
```

Pertanyaan Percobaan Kedua

- 1. Pada Percobaan2, terdapat pemanggilan fungsi rekursif hitungPangkat(bilangan, pangkat) pada fungsi main, kemudian dilakukan pemanggilan fungsi hitungPangkat() secara berulangkali. Jelaskan sampai kapan proses pemanggilan fungsi tersebut akan dijalankan! Jawab: Proses pemanggilan fungsi rekursif hitungPangkat(bilangan, pangkat) akan dijalankan secara berulang hingga kondisi basis terpenuhi.
- 2. Tambahkan kode program untuk mencetak deret perhitungan pangkatnya. Contoh :

```
hitungPangkat(2,5) dicetak 2x2x2x2x2x1 = 32

Jawab: ExceptionMessages' '-cp' '(
aan2'
Bilangan yang dihitung:
2
Pangkat:
5
32
PS C:\Users\tuf gaming\Onel
```

3. Percobaan Ketiga

```
Percobaan3jaya > % Percobaan3
import java.util.Scanner;

public class Percobaan3 {
    public static double hitungLaba(double saldo, int tahun) {
    if (tahun == 0) {
        return saldo;
    } else {
        return (1.11 * hitungLaba(saldo, tahun -1));
    }
}

Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in); Resource leak: 'sc' is neve

        System.out.println(x:"Jumlah saldo awal: ");
        double saldoAwal = sc.nextDouble();

        System.out.println(x:"Lamanya investasi (tahun): ");
        int tahun = sc.nextInt();

        System.out.println("Jumlah saldo setelah " + tahun + " tahun: ");
        System.out.println(hitungLaba(saldoAwal, tahun));
}
```

```
\f78578d179a20d5faba7dbd09cc577ee\
Jumlah saldo awal:
50000
Lamanya investasi (tahun):
5
Jumlah saldo setelah 5 tahun:
84252.90775500004
PS C:\Users\tuf gaming\OneDrive\De
```

Pertanyaan percobaan ketiga

1. Pada Percobaan3, sebutkan blok kode program manakah yang merupakan "base case" dan "recursion call"!

```
Jawab: Base case = if (tahun == 0) { return saldo; }
Recursion call = return (1.11 * hitungLaba(saldo, tahun - 1));
```

2. Jabarkan trace fase ekspansi dan fase subtitusi algoritma perhitungan laba di atas jika diberikan nilai hitungLaba(100000,3)

Jawab:

Fase ekspansi:

- Fungsi dipanggil dengan hitungLaba(100000, 3):

Masuk ke else, panggil hitungLaba(100000, 2).

Fungsi dipanggil dengan hitungLaba(100000, 2):

Masuk ke else, panggil hitungLaba(100000, 1).

- Fungsi dipanggil dengan hitungLaba(100000, 1):

Masuk ke else, panggil hitungLaba(100000, 0).

- Fungsi dipanggil dengan hitungLaba(100000, 0):

Masuk ke **base case**, kembalikan saldo = 100000.

Fase Substitusi:

- Dari hitungLaba(100000, 0):

Kembalikan 100000 ke pemanggil sebelumnya (hitungLaba(100000, 1)).

- Dari hitungLaba(100000, 1):

Hitung $1.11\times100000=1110001.11$ \times $100000=1110001.11\times100000=111000$. Kembalikan **111000** ke pemanggil sebelumnya (hitungLaba(100000, 2)).

- Dari hitungLaba(100000, 2):

Hitung 1.11×111000=1232101.11 \times 111000 = 1232101.11×111000=123210. Kembalikan **123210** ke pemanggil sebelumnya (hitungLaba(100000, 3)).

- Dari hitungLaba(100000, 3):

Hitung 1.11×123210=136764.11.11 \times 123210 = 136764.11.11×123210=136764.1. Kembalikan **136764.1** sebagai hasil akhir.

Tugas

```
Tugas1.java > % Tugas1 > © DeretDescendingRekursif(int)
    import java.util.Scanner;

public class Tugas1 {
    public static int DeretDescendingRekursif(int n) {
        if (n == 0) {
            return 0;
        } else {
            System.out.println(n + " ");
            return DeretDescendingRekursif(n - 1);
        }

        return DeretDescendingRekursif(n - 1);
    }

    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        Scanner input = new Scanner(System.in); Resource leak: 'input args' int angka = input.nextInt();
        System.out.println(x:"Masukkan angka: ");
        int angka = input.nextInt();
        System.out.println(DeretDescendingRekursif(angka));
    }
}
```

```
7
6
5
4
3
2
1
```

Masukkan angka:

```
Tugas3; yax > % Tugas3 > @ main(String[])

public class Tugas3 {

public static int fibonacci(int bulan) {

if (bulan == 1 || bulan == 2) {

return 1;

} else {

return fibonacci(bulan - 1) + Fibonacci(bulan - 2);

}

Run| Debug
public static void main(String[] args) {

int bulan = 12;

int pasanganMarmut = Fibonacci(bulan);

System.out.println("Jumlah pasangan marmut pada bulan ke-" + bulan + " adalah: " + pasanganMarmut);

}

10

11

12

13

14

15

16
```

```
144
• PS C:\Users\tuf gaming c:; cd 'c:\Users\tuf gaming\On
    ExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\tuf gaming\AppData
'
    Jumlah pasangan marmut pada bulan ke-12 adalah: 144
• PS C:\Users\tuf gaming\OneDrive\Desktop\PRAKT_DASPRO'
```