

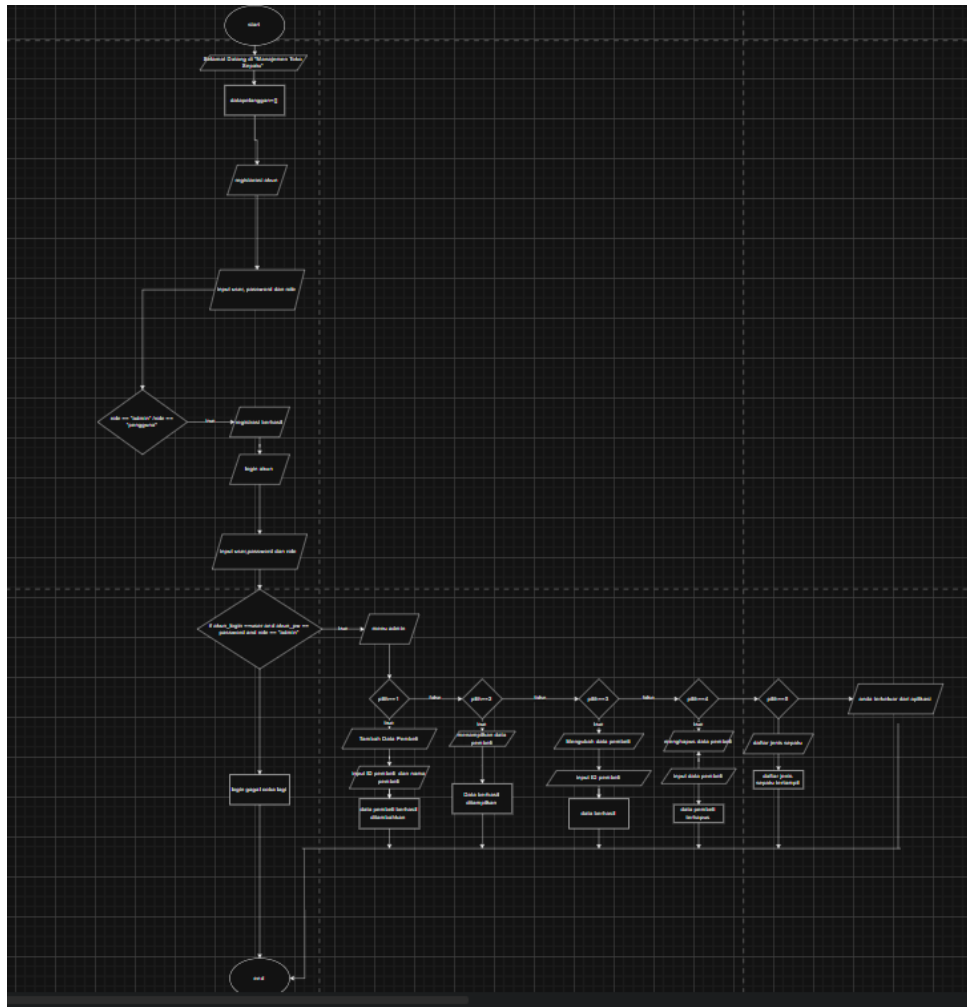
**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST 5**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**



**Disusun oleh:**  
**Andhika Bima Saputra(2509106116)**  
**Kelas (C2 '25)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**

## 1. Flowchart



## 2. Deskripsi Singkat program

Program ini adalah aplikasi berbasis terminal untuk mengelola data pelanggan dan transaksi di sebuah toko sepatu

## 3. Source Code

```
import os

admin_user = "andika"

admin_pass = "andika123"

guest_user = "guest"

guest_pass = "12345"
```

```

print("\nPilih jenis sepatu yang dibeli:")

    for i, p in enumerate(paket_sepatu):

        print(f"{i+1}. {p[0]} - Rp{p[2]:,}")


    pilih_paket = input("Masukkan nomor sepatu: ")

    if pilih_paket.isdigit() and 1 <= int(pilih_paket) <=
len(paket_sepatu):

        jenis = paket_sepatu[int(pilih_paket)-1][0]

        harga = paket_sepatu[int(pilih_paket)-1][2]


if pilihan == "1":

    p[1] = input("Masukkan nama baru: ")

elif pilihan == "2":

    print("\nPilih jenis sepatu baru:")

    for i, x in enumerate(paket_sepatu):

        print(f"{i+1}. {x[0]} - Rp{x[2]:,}")

    pilih_paket = input("Masukkan nomor sepatu: ")

    if pilih_paket.isdigit() and 1 <= int(pilih_paket)
<= len(paket_sepatu):

        p[2] = paket_sepatu[int(pilih_paket)-1][0]

        p[4] = paket_sepatu[int(pilih_paket)-1][2]

```

#### 4. Hasil Output

```
=== SISTEM MANAJEMEN TOKO SEPATU ===  
1. Login  
2. Register Akun Baru  
3. Keluar  
Pilih menu: █
```

Tampilan input username dan password

```
=== MENU UTAMA TOKO SEPATU ===  
1. Tambah Data Pembeli (Create)  
2. Lihat Data Pembeli (Read)  
5. Lihat Daftar Sepatu  
6. Logout  
Pilih menu: █
```

Tampilan login admin

```
=== TAMBAH DATA PEMBELI ===  
Masukkan ID pembeli: 2  
Masukkan nama pembeli: rando  
  
Pilih jenis sepatu yang dibeli:  
1. Sneakers Basic - Rp250,000  
2. Running Pro - Rp400,000  
3. Casual Street - Rp350,000  
4. Formal Leather - Rp500,000  
5. Anak Sekolah - Rp200,000  
Masukkan nomor sepatu: 2
```

Tampilan menambahkan data pembeli

```
=== DATA PEMBELI TOKO SEPATU ===  
  
ID: 2  
Nama: rando  
Jenis Sepatu: Running Pro  
Status Pembayaran: Belum Bayar  
Total Harga: Rp400,000  
-----
```

Tampilkan data pembeli

```
=== UBAH DATA PEMBELI ===
Masukkan ID pembeli yang ingin diubah: 2

Data ditemukan!
1. Ubah nama
2. Ubah jenis sepatu
3. Ubah status pembayaran
Pilih data yang ingin diubah: 2

Pilih jenis sepatu baru:
1. Sneakers Basic - Rp250,000
2. Running Pro - Rp400,000
3. Casual Street - Rp350,000
4. Formal Leather - Rp500,000
5. Anak Sekolah - Rp200,000
Masukkan nomor sepatu: 4

Data berhasil diubah!
```

Tampilkan Ubah data pembeli

```
=== HAPUS DATA PEMBELI ===
Masukkan ID pembeli yang ingin dihapus: 2
Data pembeli berhasil dihapus!
```

Tampilkan menghapus data pembeli

```
=== DAFTAR JENIS SEPATU ===
Sneakers Basic | Harga: Rp250,000
Running Pro | Harga: Rp400,000
Casual Street | Harga: Rp350,000
Formal Leather | Harga: Rp500,000
Anak Sekolah | Harga: Rp200,000
```

Tampilkan jenis Sepatu

```
Anda telah logout. Terima kasih!
```

Tampilkan keluar dari aplikasi

## 5. Langkah-langkah GIT

### 5.1 GIT Add

```
ASUS@LAPTOP-GEUPT3VA MINGW64 /d/praktikum-apd (main)  
$ git add .
```

Gambar 5.5.2 Langkah Git

Perintah `git add .` digunakan untuk menambahkan semua perubahan file yang ada di dalam folder proyek ke dalam staging area Git. Staging area adalah tempat sementara di mana perubahan file disiapkan sebelum benar-benar disimpan ke dalam riwayat repository melalui perintah `git commit`.

### 5.2 GIT Commit

```
ASUS@LAPTOP-GEUPT3VA MINGW64 /d/praktikum-apd (main)  
$ git commit -m "upload pt 5"  
[main 15d0080] upload pt 5  
1 file changed, 197 insertions(+)  
create mode 100644 post-test/post-test-apd-5/2509106116_AndhikaBimaSaputra-pt-5.py
```

Gambar 5.5.3 Langkah Git

Commit dalam Git dapat diibaratkan seperti menyimpan catatan atau rekaman atas perubahan yang telah dilakukan pada proyek. Git commit berfungsi untuk menyimpan (merekam) snapshot atau perubahan pada kode atau file di repository Git. Saat kamu melakukan commit, Git akan menyimpan semua perubahan yang sudah kamu staging (dimasukkan ke area staging) dalam sebuah commit object.

### 5.5 GIT Push

```
$ git push  
Enumerating objects: 11, done.  
Counting objects: 100% (11/11), done.  
Delta compression using up to 8 threads  
Compressing objects: 100% (7/7), done.  
Writing objects: 100% (7/7), 2.41 KiB | 821.00 KiB/s, done.  
Total 7 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)  
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 1 local object.  
To https://github.com/bimaandhika340-boop/praktikum-apd.git  
e09474c..4f474fb main -> main
```

Gambar 5.5.5 Langkah Git

Git push adalah perintah yang digunakan untuk mengirimkan perubahan atau hasil kerja dari komputer Anda (repository lokal) ke penyimpanan Git yang ada di internet atau server (repository remote), seperti GitHub atau GitLab. Setelah Anda melakukan perubahan dan menyimpannya secara lokal, perintah ini berfungsi agar perubahan tersebut dapat tersimpan secara online dan dapat diakses oleh orang lain yang memiliki akses ke repository tersebut.