LAPORAN PRAKTIKUM SISTEM OPERASI MODUL 9 : FILE SYSTEM CALL



DISUSUN OLEH:

NAMA : BIMA TRIADMAJA

NIM : L200210137

KELAS : C

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
TAHUN 2022/2023

Langkah Kerja

PRAKTIKUM 1 (fcreate.c)

Membuat sebuah file dan menuliskan data di dalamnya.

Membuat program dengan algoritma sebagai berikut (Contoh program diberikan pada bagian berikutnya):

- **1.** Deklarasi variabel untuk buffer **'buf'** untuk menyimpan 100 byte data.
- 2. Gunakan nama file yang diberikan sebagai argumen pada command-line
- **3.** Buat sebuah file baru dengan nama file seperti pada (2) menggunakan fungsi system-call **open()** dengan opsi **O_CREAT dan O_TRUNC**.
- **4.** Periksa **'file-descriptor'**, jika pembuatan file tidak berhasil, selanjutnya berhenti **(stop)** dan keluar dari program.
- **5.** Baca input dari console sampai use menekan tombol **Ctrl+D**. Membaca 100 byte dari data yang dimasukan melalui console dan menyimpannya ke dalam variabel **'buf'** menggunakan perintah system-call **read()**. Memindahkan isi variabel **'buf'** ke dalam file menggunakan perintah **'write'**.
- **6.** Menutup file dengan menggunakan fungsi 'close'
- **7.** Stop

Kode Program dan Outputnya :

```
GNU nano 6.2

#include <stdito.h>

#include <stdito.h>

#include <string.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>

int main(int argc, char*argv[]) {

    int fd, n,len;
    char buf[100];

    if (argc != 2) {

        printf("Usage: ./a.out <filename>\n");
        exit(-1);

    }

    fd = open(argv[1], O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, 0644);
    if (fd < 0) {

        printf("File creation problem\n");
        exit(-1);

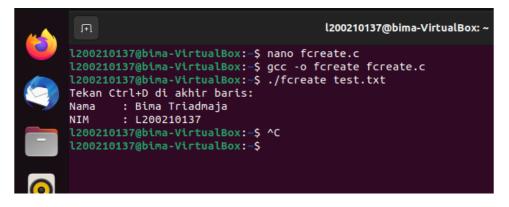
    }

    printf("Tekan Ctrl+D di akhir baris:\n");

    while ((n = read(0, buf, sizeof(buf))) > 0) {

        len = strlen(buf);
        write(fd, buf, len);
    }

    close(fd);
```



PRAKTIKUM 2 (fread.c)

Membaca sebuah file dan menampilkan isinya di layar.

Membuat kode program dengan algoritma sebagai berikut :

- **1.** Deklarasi sebuah variabel untuk buffer tipe character untuk menyimpan 100 byte data.
- **2.** Gunakan nama-file sesuai dengan argument yang diberikan dalam perintah **command-line**
- **3.** Buka file untuk dibaca menggunakan perintah **'open'** dengan opsi **O_RDONLY**.
- **4.** Periksa 'file-descriptor', jika file tidak ada maka program berhenti, stop
- **5.** Baca isi file per 100 byte data menggunakan perintah **'read'** sampai ketemu dengan tanda akhir file, **'END-OF-FILE'**.
- **6.** Tutup file dengan menggunakan perintah 'close'
- **7.** Stop

> Kode Program dan Outputnya:

```
    Terminal

Activities
                                                              l200210137@bima-VirtualBox: ~
         GNU nano 6.2
                                                                           fread.c
        #include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
        int main(int argc, char const *argv[])
              int fd,i;
             char buf[100];
             if(argc<2){
   printf("Usage: ./a.out<filename>\n");
   exit(-1);
              fd=open(argv[1],<mark>0_RDONLY</mark>);
              if (fd==-1)
                   printf("%s file does not exist \n",argv[1]);
                   exit(-1);
             printf("Isi dari file %s adalah :\n",argv[1] );
while(read(fd,buf,sizeof(buf))>0)
    printf("%s",buf);
             close(fd);
              return 0;
```

```
| l200210137@bima-VirtualBox:~$ ^C | l200210137@bima-VirtualBox:~$ nano fread.c | l200210137@bima-VirtualBox:~$ gcc -o fread fread.c | l200210137@bima-VirtualBox:~$ ./fread test.txt | Isi dari file test.txt adalah : Nama : Bima Triadmaja | NIM : L200210137 | maja | l200210137@bima-VirtualBox:~$
```

PRAKTIKUM 3 (fappend.c)

Menambah isi file.

Membuat kode program dengan algoritma sebagai berikut :

- **1.** Deklarasi sebuah variabel untuk buffer tipe character untuk menyimpan 100 byte data.
- **2.** Gunakan nama-file sesuai dengan argumen yang diberikan dalam perintah **command-line**
- **3.** Buka file di atas dengan menggunakan perintah **open** dengan opsi **O_APPEND**.
- **4.** Periksa **file-descriptor**, jika nilainya berupa angka negative, stop program.
- **5.** Baca input user dari console sampai user menekan tombol **Ctrl+D**, baca 100 byte dari console dan simpan ke dalam variabel **'buf'** menggunakan perintah **read**. Selanjutnya tuliskan isi variabel **'buf'** ke dalam file menggunakan perintah **'write'**.
- 6. Tutup file dengan menggunakan fungsi 'close'.

Kode Program dan Outputnya:

```
GNU nano 6.2 fappend.c

#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>

int main(int argc, char*argv[]) {
    int fd, n, len;
    char buf[100];
    if (argc != 2) {
        printf("Usage: ./a.out <filename>\n"); exit(-1);
    }
    fd = open(argv[1], O_APPEND[O_WRONLY[O_CREAT, 0644);
    if (fd < 0) {
        perror(argv[1]);
        exit(-1);
    }

    while((n = read(0, buf, sizeof(buf))) > 0) {
        len = strlen(buf);
        write(fd, buf, len);
    }
    close(fd);
    return 0;
```

