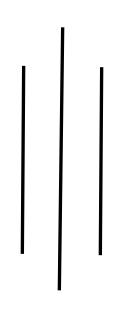


# LAPORAN PRAKTIKUM SISTEM OPERASI MODUL 2 : MENGENAL PROSES PEMBUATAN 'DISK BOOT'



### **DISUSUN OLEH:**

NAMA : BIMA TRIADMAJA

NIM : L200210137

KELAS : C

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
TAHUN 2022/2023

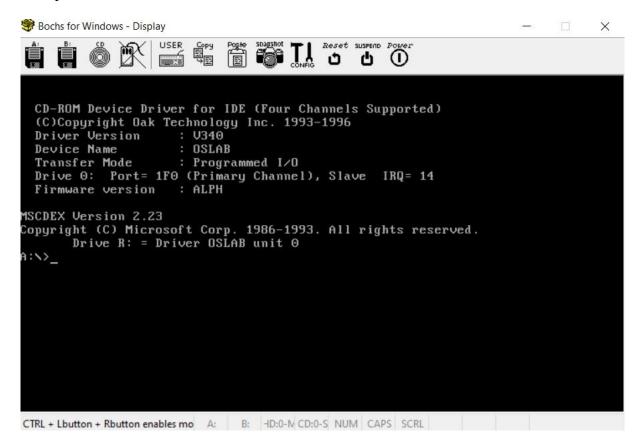
Berikut adalah screenshot dari percobaan yang telah saya lakukan:

1. Menuju direktori kerja OS melalui Command Prompt, selanjutnya 'setpath', lalu masuk ke direktori LAB2 serta melakukan pengecekan.

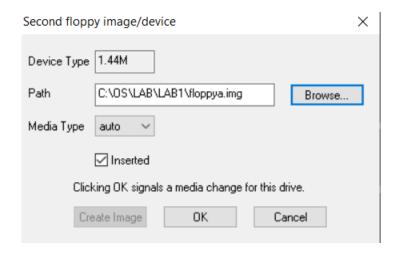
```
Command Prompt - bxlmage
Volume in drive C is Windows
Volume Serial Number is 76CF-0F5A
Directory of C:\OS\LAB\LAB2
23/09/2022 16:09
23/09/2022 16:09
11/10/2019 14:42
                            10.184 bochsout.txt
15/12/2008 16:17
                             1.628 bochsrc.bxrc
25/09/2019 16:29
                           14.359 boot.asm
                          512 boot.bin
512 boots.bin
25/09/2019 16:31
16/09/2015 07:51
15/12/2008 00:47
                               78 dosfp.bat
                    1.474.560 floppya.img
7.971 kernel.asm
25/09/2019 16:42
25/09/2019 16:41
25/09/2019 16:41
                              616 kernel.bin
                             227 Makefile
15/12/2008 16:21
15/12/2008 12:20
                          1.510.691 bytes
             11 File(s)
             2 Dir(s) 126.709.923.840 bytes free
```

2. Menyiapkan file 'floppya.img' menggunakan perintah 'bximage'. Membuat floppya image dengan perintah 'fd', mengatur kapasitas menjadi 1,44MB, dan memberikan nama 'floppya.img'. kemudian masukkan perintah 'dir'.

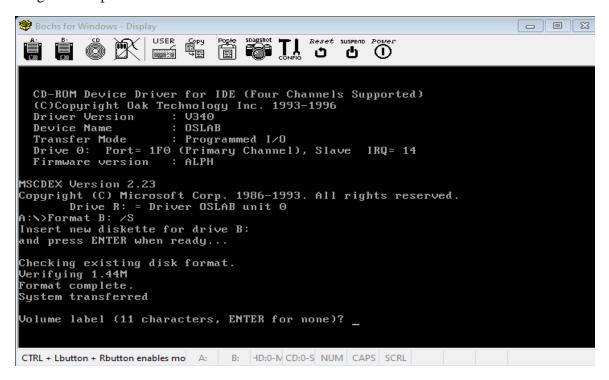
3. Mem-format 'floppya.img' dan mengisinya dengan system operasi DOS versi 7. Jalankan perintah 'dosfp'



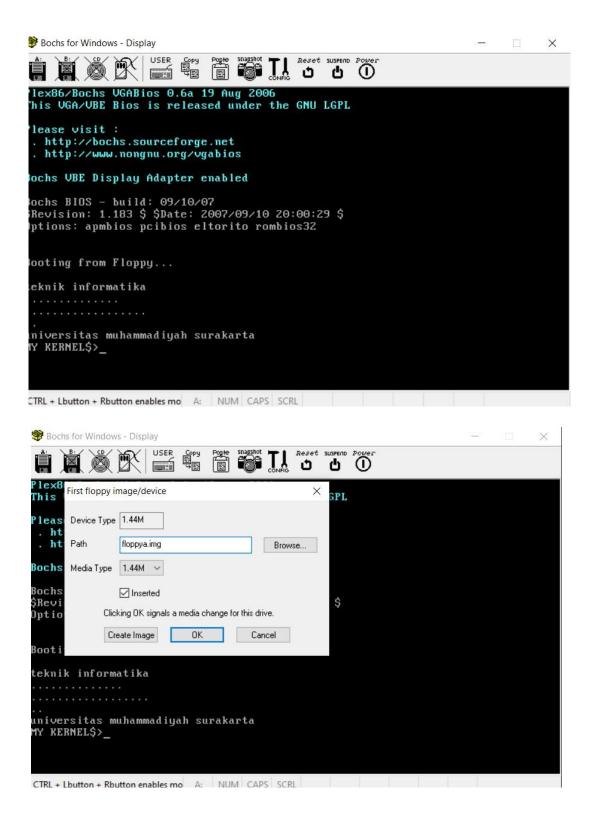
4. Mengatur lokasi file image sehingga menunjuk ke file 'floppya.img'.



5. Melakukan proses booting menggunakan 'Bochs' dengan perintah 'A:>Format B: /S' dan dilanjutkna dengan 'dosFp'



6. BOOT PC-simulator dengan file 'floppya.img'. Pindah ke direktori kerja pada window 'Command Prompt' dan jalankan perintah 's' <ENTER>

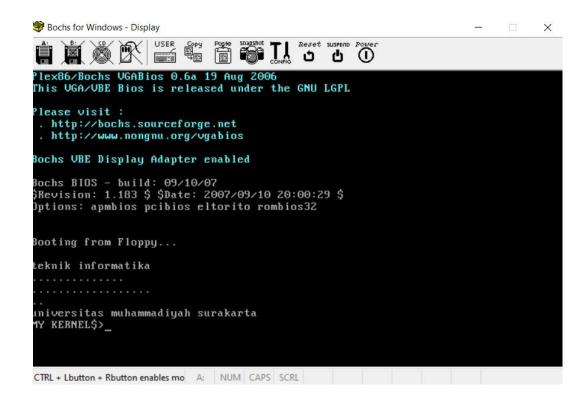


7. Kompilasi source code 'boot.asm' dan memindah hasilnya ke bootsector 'floppya.img'. Pindah ke direktori kerja 'LAB2' ketikan perintah 'cls' untuk membersihkan layer. Selanjutnya menjalankan perintah 'make fp.disk'.

```
c:\Cos\LAB\LAB2>make fp.disk
nasm boot.asm -o boot.bin -f bin
dd if=boot.bin of=floppya.img
rawwrite dd for windows version 0.5.
Written by John Newbigin <jn@it.swin.edu.au>
This program is covered by the GPL. See copying.txt for details
1+0 records in
1+0 records out

C:\Os\LAB\LAB2>
```

8. BOOT PC Simulator dengan program bootstaploader yang baru. Menjalankan PC Simulator dengan mengetikkan perintah 's' <ENTER>

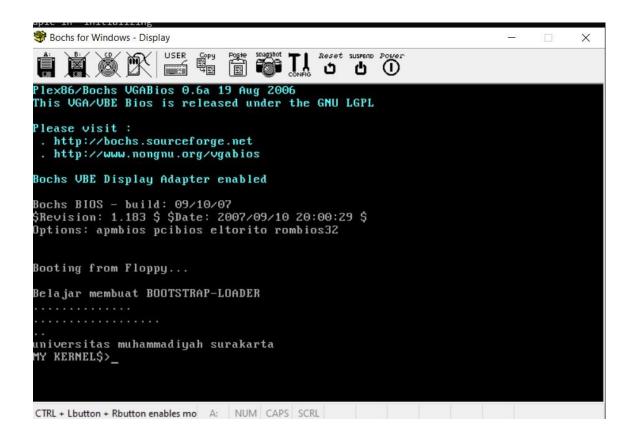


9. Menyunting file 'boot.asm', ketikan 'notepad boot.asm', kemudian mengganti tulisan 'Loadingkernel' menjadi 'Belajar membuat BOOTSTRAP-LOADER'.

```
C:\OS\LAB\LAB2>notepad boot.asm
```

```
boot.asm - Notepad
                                                              File Edit Format View Help
*******************
; LAB-1 : boot-strap loader - real mode
; untuk memindahkan file OS dari floppy disk format DOS FAT12
**
                                                 \times
       Find
; atur Findwhat
               teknik informatika
                                            Find Next
BITS
                           Direction
                                            Cancel
                           ; Menel Match case
ORG 0
       Wrap around
; loncat ke label START
jmp
       START
; Keterangan format floppy disk format FAT12
boot.asm - Notepad
                                                               ×
ile Edit Format View Help
                 BYTE [absoluteSector], dl
         mov
                 dx, dx
                                                    ; prepare dx:ax
         xor
or operation
                 WORD [NumHeads]
                                                    ; calculate
         div
                 BYTE [absoluteHead], dl
         mov
                 BYTE [absoluteTrack], al
         mov
         ret
         absoluteSector db 0x00
         absoluteHead db 0x00
         absoluteTrack db 0x00
         datasector dw 0x0000
         cluster
                    dw 0x0000
         ImageName db "KERNEL BIN"
         msgLoading db 0x0D, 0x0A, "Belajar membuat BOOTSTRAP-LOADER",
0x0D, 0x0A, 0x00
                     db 0x0D, 0x0A, 0x00
         msgCRLF
         msgProgress db ".", 0x00
```

```
C:\OS\LAB\LAB2>Make fp.disk
nasm boot.asm -o boot.bin -f bin
dd if=boot.bin of=floppya.img
rawwrite dd for windows version 0.5.
written by John Newbigin <jn@it.swin.edu.au>
This program is covered by the GPL. See copying.txt for details
1+0 records in
1+0 records out
```

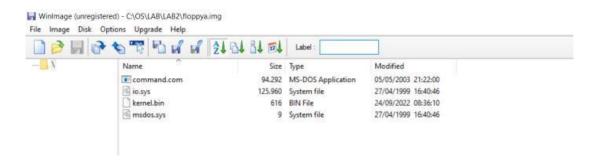


10. Menyiapkan file 'KERNAL.BIN'. Menjalankan perintah 'make kernel'kemudian melakukan pengecekan dengan perintah 'dir'.

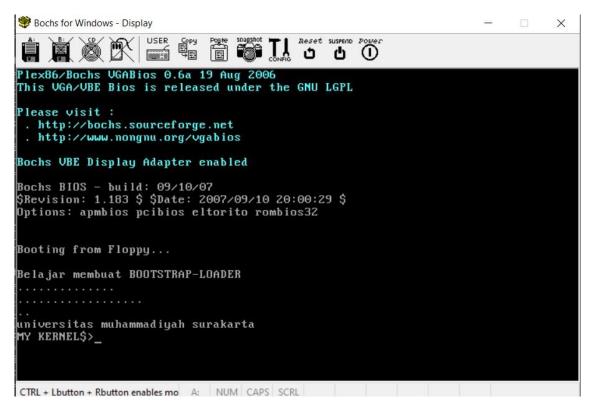
```
C:\OS\LAB\LAB2>make kernel
nasm kernel.asm -o kernel.bin -f bin
```

```
:\OS\LAB\LAB2>dir
Volume in drive C is Windows
Volume Serial Number is 76CF-0F5A
Directory of C:\OS\LAB\LAB2
23/09/2022 16:09
                       <DTR>
23/09/2022 16:09
24/09/2022 08:36
                                10.130 bochsout.txt
15/12/2008 16:17
                                 1.628 bochsrc.bxrc
                                14.373 boot.asm
512 boot.bin
24/09/2022 08:29
24/09/2022 08:34
16/09/2015 07:51
                                    512 boots.bin
15/12/2008 00:47
                                     78 dosfp.bat
24/09/2022 08:34
                             1.474.560 floppya.img
25/09/2019
                                 7.971 kernel.asm
                                   616 kernel.bin
227 Makefile
24/09/2022 08:36
15/12/2008
            16:21
15/12/2008 12:20
                                 44 s.bat
1.510.651 bytes
               11 File(s)
                2 Dir(s) 132.826.214.400 bytes free
```

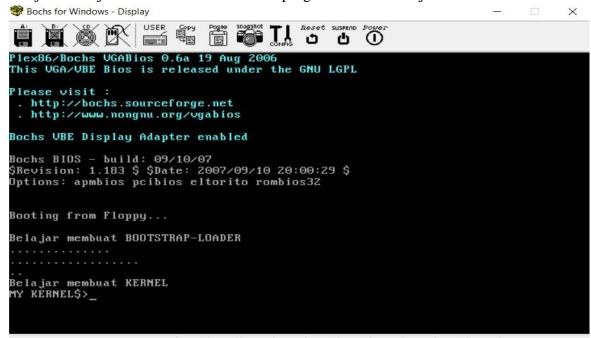
11. Memindahkan file 'kernel.bin' ke dalam file 'floppya.img' menggunakna shareware 'winimage'. Kemudian hasil akhir seperti ditampilkan pada gambar berikut.



12. Selanjutnya melakukan proses boot pada PC Simulator dengan menggunakan 'floppya.img' yang sudah diberi tambahan file 'kernel.bin'.



13. Memodifikasi file 'kernel.asm' dan jalankan perintah 'Notepad kernel.asm' dan mengganti tulisan menjadi 'Belajar membuat KERNEL' dan program selesai dikerjakan.

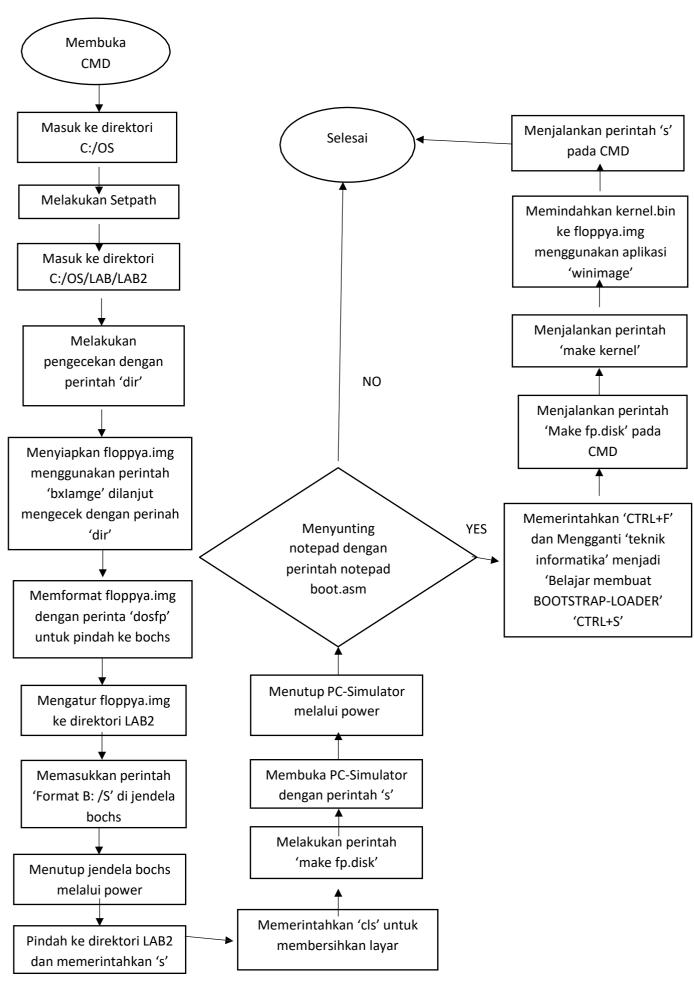


# **Tugas**

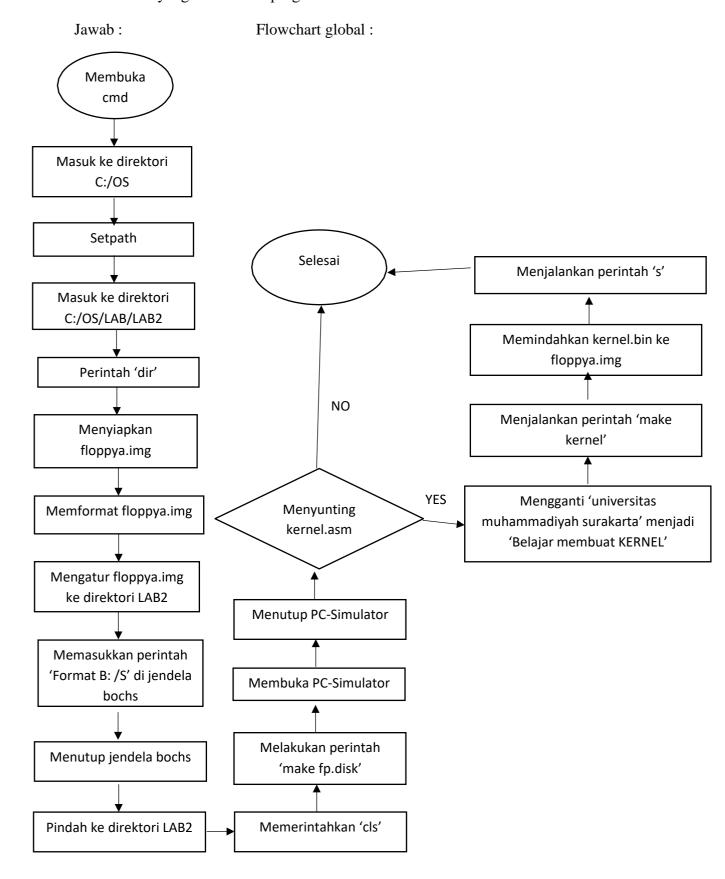
1. Pelajari cara kerja program 'boot.asm' buatlah algoritma dari program tersebut dalam bentuk flowchart. Untuk memudahkan dalam memahami proses boot buatlah dua jenis algoritma, pertama buat algoritma yang bersifat global dan kedua buat algoritma yang bersifat lebih detail.

## Jawab: Flowchart global: Membuka cmd Masuk ke direktori Selesai C:/OS Menjalankan perintah 's' Setpath Memindahkan kernel.bin ke floppya.img Masuk ke direktori C:/OS/LAB/LAB2 Menjalankan perintah 'make kernel' NO Perintah 'dir' Menjalankan perintah make Menyiapkan fp.disk floppya.img YES Mengganti 'teknik informatika' Menyunting menjadi 'Belajar membuat Memformat floppya.img notepad **BOOTSTRAP-LOADER'** Mengatur floppya.img ke direktori LAB2 Menutup PC-Simulator Memasukkan perintah Membuka PC-Simulator 'Format B: /S' di jendela bochs Melakukan perintah Menutup jendela bochs 'make fp.disk' Pindah ke direktori LAB2 Memerintahkan 'cls'

#### Flowchart detail:



2. Lakukan hal yang sama untuk program 'kernel.asm'.



#### Flowchart detail:

