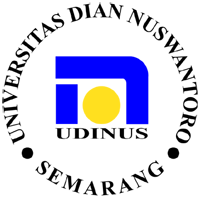
# STRUKTUR DATA

ANALISIS PRAKTIKUM 4



Nama : Bima Rakajati

NIM : A11.2020.13088

Kelompok : A11.4308

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**2021**

# JAWABAN

**ANALISIS KASUS 4**

1. Kesalahan yang pertama adalah x, y, dan jumlah menggunakan tipe data integer yang seharusnya menggunakan float
2. Kesalahan yang kedua, menggunakan pointer, sedangkan yang diminta outputnya adalah jumlah bertipe data float

**Notasi Algoritma :**

**Program Coba\_Pointer {Program Latihan Tentang Pointer}**

**Kamus local :**

x,y,jumlah : float

\*ptrA: float

\*ptrB: float

**Algoritma :**

x ← 10

y ← 20

\*ptrA ← 20.5

\*ptrB ← 30.5

jumlah ← x + y

output(jumlah)

**Analisis Kasus 5**

Program nomor 5 merupakan modifikasi dari array yang ditampung pada pointer, penambahan variabel pointer tidak menambah memori pada suatu program karena sudah memiliki nilai array yang ditampung oleh pointer. Program ini maksimal memiliki 5 buah array input, kemudian setelah itu array tersebut akan ditampung menjadi sebuah pointer. Array indeks kedua akan diubah menjadi nilai baru, kemudian dideklarasikan untuk ditampung pada pointer ptr, kemudian ptr mengambil alamat array indeks kedua. \*ptr menunjukkan bahwa pointer sudah mulai memegang nilai baru. Akhirnya Output diperlihatkan dari array elemen i atau indeks.

**Notasi Algoritma :**

**Program Coba\_Pointer {Program Modifikasi Array}**

**Kamus local :**

Max = 5 : integer

Arr : integer

\*ptr : integer

**Algoritma :**

**For int I = 0, I < max, I++ do**

Input(arr)

Arr[2] ← 100

Int\* ptr ← &arr[2]

\*ptr ← 100

**For int I = 0, I < max, I++ do**

output(arr[i])

return 0

**Analisis Kasus 6**

1. **++ptr**

Analisis : Hanya dua elemen terakhir yang di loop 2 kali.

1. **\*(ptr++ )**

Analisis: Akan ada variabel yang dikhianati atau ditinggal karena efek samping dari postfix.

1. **\*(++ptr )**

Analisis: Hanya dua element terakhir yang di tampilkan tanpa looping.