

BUKU MANUAL

APLIKASI DIAGNOSIS ASESMEN KEJIWAAN

BERBASIS WEB DAN MOBILE



Disusun oleh:

Dr. Mohammad Yani, S.T., M.T., M.Sc

Robieth Sohiburoyyan, S.Si., M.Si

Salamat Nur Himawan, S.Si., M.Si

Syafira Nourdillah

Farkhan

POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU

2023

DAFTAR ISI

1. Tentang Aplikasi	1
1.1. Pengenalan Aplikasi.....	1
1.2. Aplikasi <i>Website</i>	1
1.3. Aplikasi perangkat bergerak (<i>mobile</i>).....	1
1.4. Kebutuhan	1
2. Tampilan <i>Website</i>	2
2.1. Tampilan utama	2
2.2. Halaman login	2
2.3. Halaman Dashboard.....	3
2.4. Data pasien.....	3
2.5. Verifikasi kode pasien.....	4
2.6. Tambah data pasien.....	4
2.7. Data dokter.....	5
2.8. Tambah data dokter.....	5
2.9. Data Kuisisioner SDQ	6
2.10. Isi data kuisisioner SDQ	6
2.11. Kuisisioner SDQ.....	7
2.12. Hasil kuisisioner SDQ	7
2.13. Data Kuisisioner SRQ.....	8
2.14. Isi data kuisisioner SRQ	8
2.15. Kuisisioner SRQ	9
2.16. Hasil SRQ	9
2.17. Data notifikasi	10
2.18. Tambah notifikasi	10
3. Tampilan <i>Mobile</i>	11
3.1. Home Page	11
3.2. Dashboard	11
3.3. Tampilan pilih Kuisisioner	12
3.4. Isi data diri SDQ	12
3.5. Isi kuisisioner SDQ.....	13
3.6. Hasil SDQ	14
3.7. Isi data diri SRQ.....	15
3.8. Isi Kuisisioner SRQ	15

3.9.	Hasil SRQ	16
4.	Penghargaan dan ucapan terimakasih	16

1. Tentang Aplikasi

1.1. Pengenalan Aplikasi

Rancang bangun aplikasi Assessment kejiwaan pada puskesmas kertasemaya berbasis web dan perangkat bergerak ini merupakan aplikasi untuk dapat mendukung program puskesmas kertasemaya untuk menangani permasalahan kejiwaan pada desa kertasemaya yang dimana pasien kejiwaan hanya diberi obat penenang tanpa ada penanganan lebih dan keluarga pasien hanya menganggap pasien tersebut memiliki penyakit kejiwaan tanpa mengetahui tingkatan kejiwaan yang di alami oleh para pasien gangguan kejiwaan dan tindakan yang harus dilakukan oleh keluarga pasien maupun pasien kejiwaan.

1.2. Aplikasi *Website*

Aplikasi *Website* merupakan suatu sistem informasi yang mendukung interaksi dengan pengguna melalui antarmuka berbasis web. *Website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan sebuah informasi berupa teks, gambar, animasi, ataupun gabungan dari semua aspek, baik bersifat statis maupun bersifat dinamis yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

1.3. Aplikasi perangkat bergerak (*mobile*)

Aplikasi *mobile* merupakan aplikasi perangkat lunak yang dirancang khusus untuk digunakan pada perangkat *mobile* seperti Smartphone. Aplikasi ini dapat diunduh dan diinstal pada perangkat *mobile*, aplikasi *mobile* memiliki berbagai macam tujuan dan fungsi. Aplikasi *mobile* banyak dikembangkan agar memberikan pengalaman yang lebih baik kepada pengguna aplikasi itu sendiri. Aplikasi *mobile* dapat diunduh di aplikasi resmi yang disediakan oleh sistem operasi masing-masing, pada aplikasi *mobile Assessment* kejiwaan ini perangkat yang digunakan untuk mengunduh aplikasi ini menggunakan *Google Play Store*.

1.4. Kebutuhan

Dalam menjalankan aplikasi ini membutuhkan beberapa hal minimum adalah sebagai berikut :

1. Perangkat *smartphone*
2. Koneksi ke jaringan

2. Tampilan *Website*

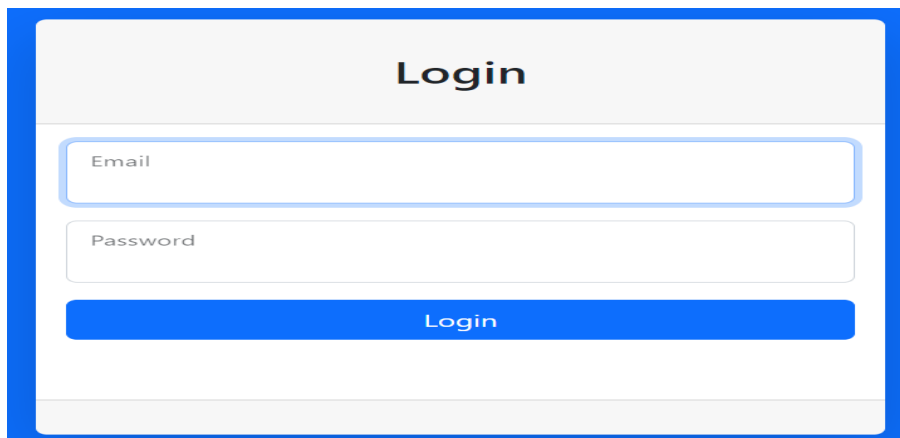
Tampilan rancang bangun aplikasi *Assessment* kejiwaan pada puskesmas kertasemaya berbasis *Website* sebagai berikut :

2.1. Tampilan utama



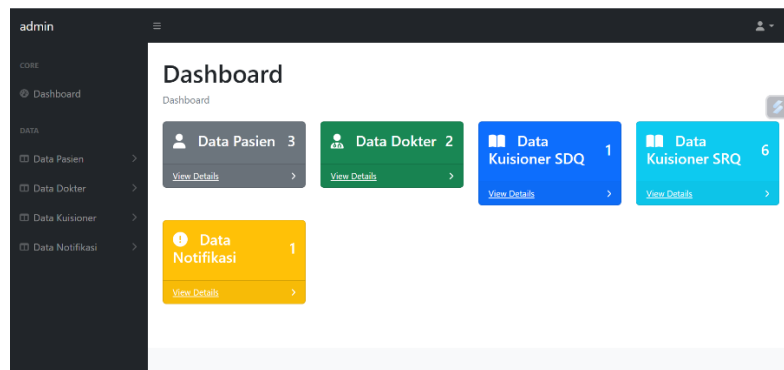
Halaman utama berisi tampilan aplikasi *Website Assessment* kejiwaan kemudian terdapat tampilan fasilitas dan layanan, About puskesmas kertasemaya, kemudian terdapat tampilan dokter yang sedang bertugas, dan tombol Login.

2.2. Halaman login



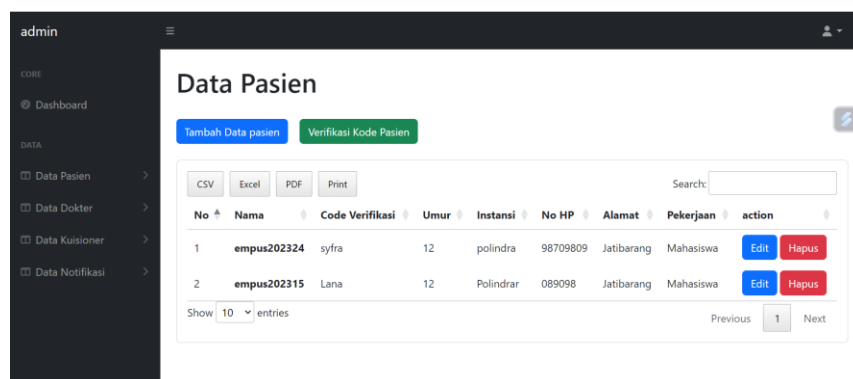
Pada halaman Login ini User yaitu Admin akan dihadapkan dengan fitur Login yang diharuskan mengisi Email dan Password kemudian klik tombol Login.

2.3. Halaman Dashboard



Pada Halaman Dashboard terdapat beberapa data seperti data pasien, data dokter, data kuisisioner SDQ, Data kuisisioner SRQ, dan Data Notifikasi

2.4. Data pasien



Pada halaman data pasien ini terdapat fitur verifikasi kode dan dapat menambahkan data pasien dengan menekan tombol tambah data, serta admin nama mengedit data pasien dan menghapus data pasien.

2.5. Verifikasi kode pasien

Verifikasi Kode Pasien

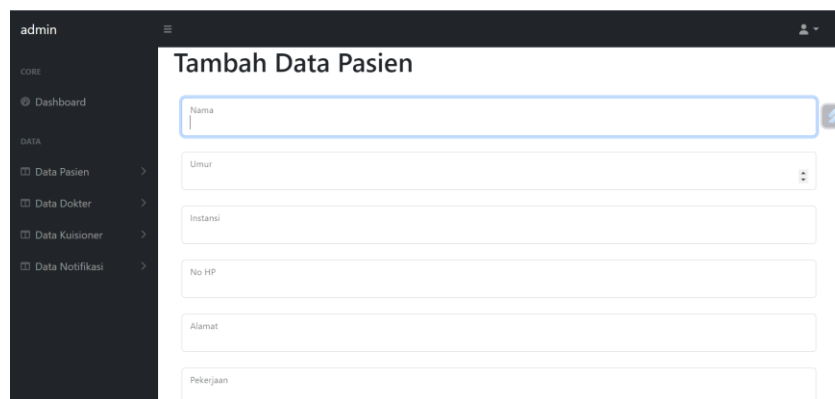
Kode Veifikasi

Close

Cek

Verifikasi kode pasien ini merupakan salah satu fitur yang berada di dalam data pasien yang berfungsi untuk mengkonfirmasi pasien baru yang memiliki kode verifikasi

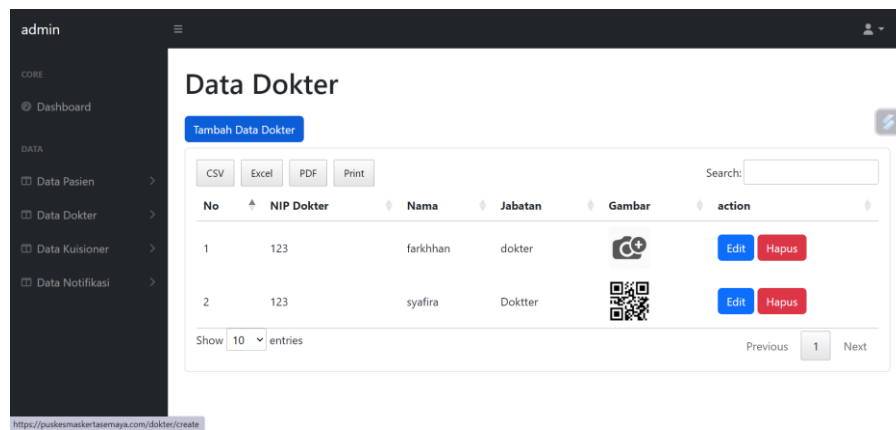
2.6. Tambah data pasien



The screenshot shows an admin dashboard with a sidebar menu on the left containing 'CORE' (Dashboard) and 'DATA' (Data Pasien, Data Dokter, Data Kuisisioner, Data Notifikasi). The main content area is titled 'Tambah Data Pasien' and contains a form with the following fields: Nama, Umur, Instansi, No HP, Alamat, and Pekerjaan.

Pada fitur tambah data pasien ini admin menginputkan data pasien baru yang datang langsung ke puskesmas, tambah data pasien ini meliputi Nama, Usia, Instansi, No.hp, Alamat, dan Pekerjaan.

2.7. Data dokter



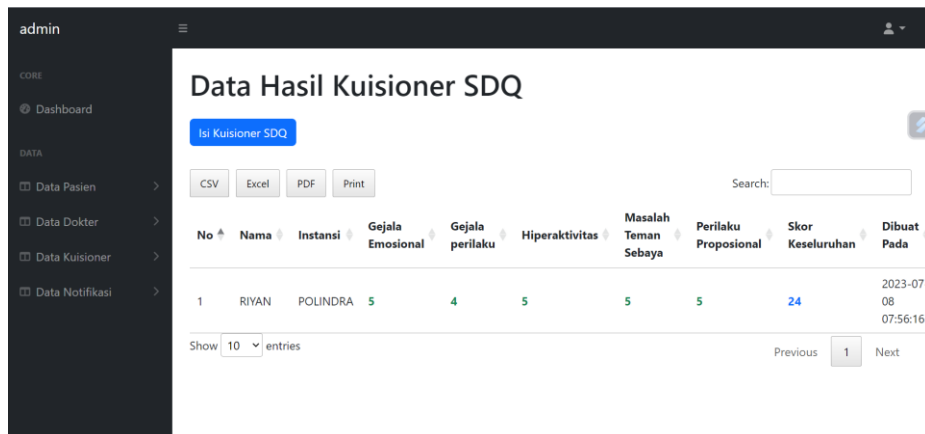
Fitur data dokter ini dapat digunakan untuk melihat data dokter yang sedang bertugas di puskesmas kemudian dapat menambahkan data dokter dan dapat mengedit data dokter dan menghapus data dokter.

2.8. Tambah data dokter

The screenshot shows a form titled 'Tambah Data Dokter'. It contains four input fields: 'Nip', 'Nama', 'Jabatan', and 'Gambar'. The 'Gambar' field has a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'. At the bottom right, there are two buttons: 'Close' and 'Simpan'.

Pada fitur data dokter di dalam nya ada fitur untuk menambahkan data dokter yang meliputi NIP, Nama Dokter, dan Jabatan dokter.

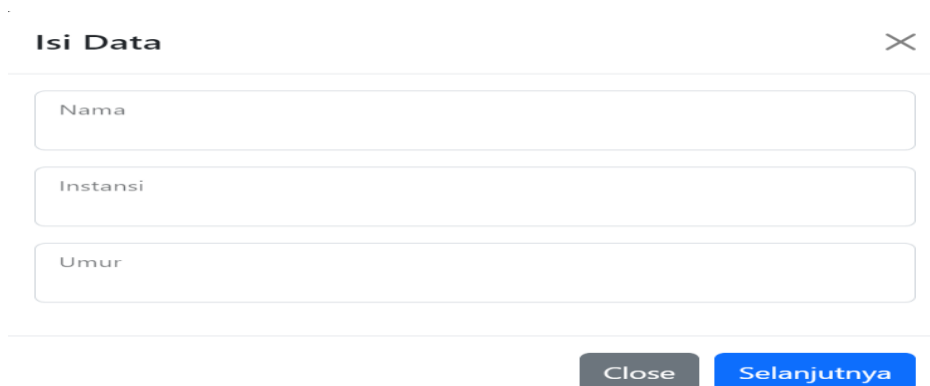
2.9. Data Kuisisioner SDQ



No	Nama	Instansi	Gejala Emosional	Gejala perilaku	Hiperaktivitas	Masalah Teman Sebaya	Perilaku Proposional	Skor Keseluruhan	Dibuat Pada
1	RIYAN	POLINDRA	5	4	5	5	5	24	2023-07-08 07:56:16

Pada fitur data kuisisioner SDQ ini merupakan data data yang dimana pasien yang sudah mengisi kuisisioner SDQ pada web maupun *mobile*.

2.10. Isi data kuisisioner SDQ



Isi Data

Close Selanjutnya

Isi data kuisisioner SDQ meliputi nama, instansi dan Usia setelah semua sudah terisi klik tombol selanjutnya.

2.11. Kuisiонер SDQ

Kuisiонер kejiwaan SDQ

11 - 18 Tahun

1. Saya berusaha baik kepada orang lain. Saya peduli dengan perasaan mereka

☐ Tidak Benar
☐ Kadang Benar
☐ Selalu benar

2. Saya gelisah, saya tidak dapat diam untuk waktu lama

☐ Tidak Benar
☐ Kadang Benar
☐ Selalu benar

Setelah mengisi data diri pada halaman sebelum nya jika sudah selesai mengisi data tersebut maka sistem akan menampilkan soal SDQ.

2.12. Hasil kuisiонер SDQ

Hasil Kuisiонер SDQ

luck
polindra
Umur: 11

Skor Keseluruhan
22

Skor Akhir Kesulitan
Total Skor Kesulitan
16
Normal

Gejala Emosional
3
Normal

Masalah Perilaku
5
Normal

Hiperaktivitas
4
Normal

Masalah Teman Sebaya
4
Normal

Skor Akhir Kekuatan
Perilaku Proporsional
6
Normal

Verifikasi

Setelah mengisi kuisiонер SDQ maka akan muncul hasil yang di dapat dengan keterangan-keterangan yang diberikan oleh sistem.

2.13. Data Kuisiener SRQ

admin

Home

Dashboard

Data

Data Pasien

Data Dokter

Data Kuisiener

Data Notifikasi

Data Hasil Kuisiener SRQ

Isi Kuisiener SRQ

CSV Excel PDF Print

Search:

No	Nama	Umur	No HP	Alamat	Pekerjaan	Masalah Psikologis	Pengguna Narkoba	Gangguan Psikotik	Gangguan PTSD	Hasil	Dibuat Pada	Export PDF
1	QQQ	22	333333333	CCSCS	SWASTA	tidak	tidak	tidak	tidak	NORMAL	2023-07-11 18:31:06	Export
2	NUNU	22	22222222222	SINGARAJA	SWASTA	tidak	tidak	tidak	tidak	NORMAL	2023-07-11 18:19:49	Export
3	ICA	21	67546	INDRAMAYU	MAHASISWA	ya	tidak	ya	ya	ABNORMAL	2023-07-11 06:42:36	Export
4	NANA	23	78654399	INDRAMAYU	MAHASISWA	ya	tidak	ya	ya	ABNORMAL	2023-07-07 07:00:06	Export
5	ASD	23	08989787	INDRAMAYU	MAHASISWA	tidak	tidak	ya	tidak	ABNORMAL	2023-07-07 04:29:00	Export
6	SAFIRA	23	089787987	INDRAMAYU	MAHASISWA	tidak	tidak	ya	tidak	ABNORMAL	2023-07-07 04:12:29	Export
7	SYAFIRA	22	088978767876	INDRAMAYU	MAHASISWA	ya	ya	ya	ya	ABNORMAL	2023-07-07 04:11:04	Export
8	MAULANA	12	98709809	JATIBARANG	MAHASISWA	tidak	ya	ya	tidak	ABNORMAL	2023-07-05 07:26:23	Export
9	FARIDHAN	12	98709809	BEKASI	MAHASISWA	ya	tidak	ya	tidak	ABNORMAL	2023-07-05 07:19:26	Export

Pada fitur data kuisiener SRQ ini merupakan data data yang dimana pasien yang sudah mengisi kuisiener SRQ pada web maupun *mobile*.

2.14. Isi data kuisiener SRQ

Isi Data

X

Nama

Umur

No Hp

Alamat

Pekerjaan

Close

Selanjutnya

Isi data kuisiener SRQ meliputi nama, No.Hp, Usia, Alamat, dan Pekerjaan setelah semua sudah terisi klik tanda selanjutnya.

2.15. Kuisiomer SRQ

Kuisiomer kejiwaan SRQ

1. Apakah Anda sering merasa sakit kepala ?
☐ YA
☐ TIDAK
2. Apakah anda kehilangan nafsu makan ?
☐ YA
☐ TIDAK
3. Apakah tidur anda tidak nyenyak ?
☐ YA
☐ TIDAK
4. Apakah Anda mudah merasa takut ?
☐ YA
☐ TIDAK
5. Apakah Anda merasa Cemas, Tegang, atau khawatir ?
☐ YA
☐ TIDAK
6. Apakah tangan anda gemetar ?

Setelah mengisi data diri pada halaman sebelum nya jika sudah selesai mengisi data tersebut maka sistem akan menampilkan soal SRQ.

2.16. Hasil SRQ

Hasil Kuisiomer SDQ

hanum
Umur : 22
21233333333333
jatibarang
ibu rumah tangga

Skor Akhir

Total Skor

13

Abnormal

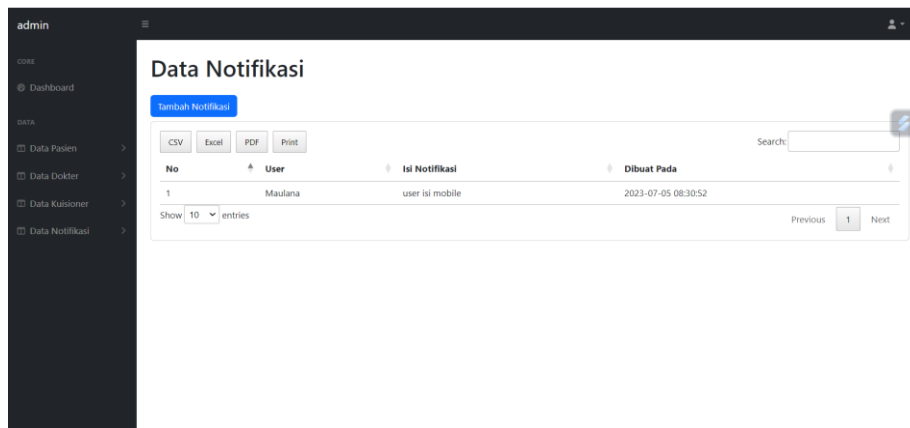
Keterangan

- Terdapat masalah psikologis seperti cemas dan depresi
- Terdapat gejala gangguan psikotik (gangguan dalam penilaian realitas) yang perlu penanganan serius
- Terdapat gejala-gejala gangguan PTSD (Post Traumatic Stress Disorder) / gangguan stres setelah trauma

Kembali

Setelah mengisi kuisiomer SRQ maka akan muncul hasil yang di dapat dengan keterangan-keterangan yang diberikan oleh sistem yang meliputi total Skor dan keterangan.

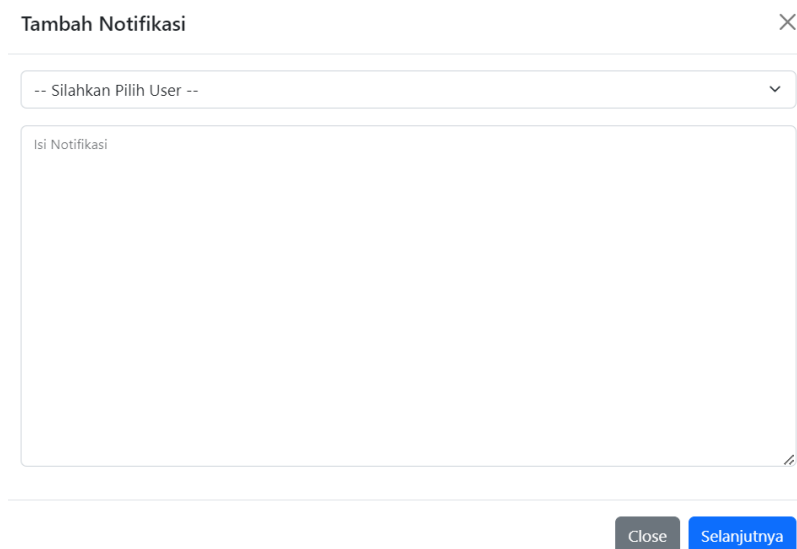
2.17. Data notifikasi



No	User	Isi Notifikasi	Dibuat Pada
1	Maulana	user isi mobile	2023-07-05 08:30:52

Data notifikasi ini merupakan data untuk membuat notifikasi yang akan muncul pada aplikasi *mobile* apabila pasien kejiwaan tersebut akan di lakukan pemeriksaan ulang di bulan selanjutnya.

2.18. Tambah notifikasi



Tambah Notifikasi

-- Silahkan Pilih User --

Isi Notifikasi

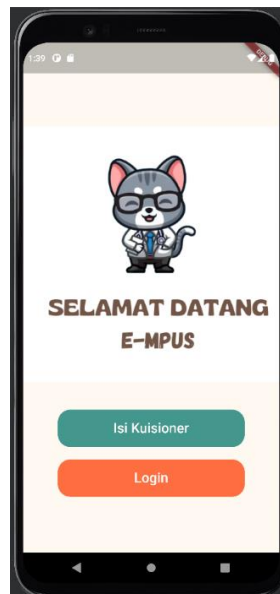
Close

Selanjutnya

Kemudian untuk menambahkan notifikasi yang akan dikirimkan ke *mobile* admin menginputi nama pasien yang akan di beri notifikasi, klik tombol tanggal, dan mengisi keterangan notifikasi.

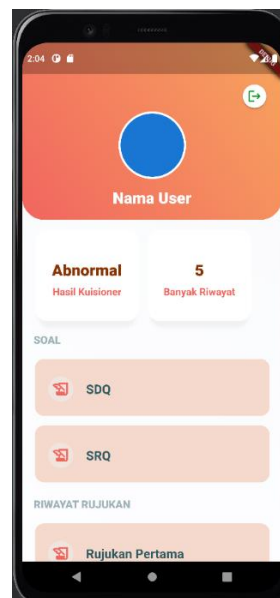
3. Tampilan *Mobile*

3.1. Home Page



Tampilan pada halaman utama aplikasi mobile user akan dihadapkan dengan tampilan tombol isi kuisiner atau tombol Login.

3.2. Dashboard



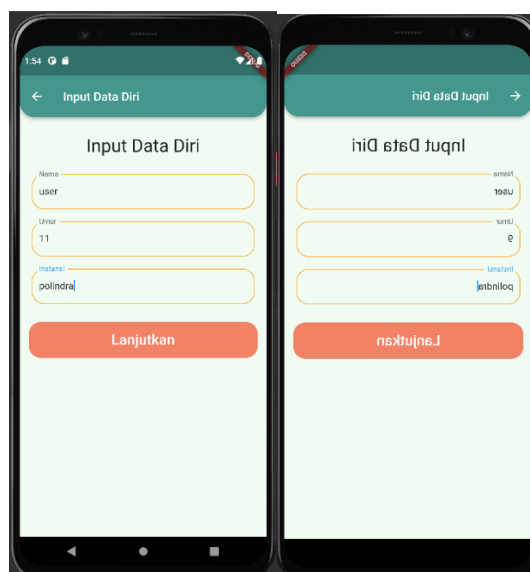
Pada tampilan Dashboard ini terdapat hasil kuisiner, Profile user banyak riwayat, soal kuisiner, serta rujukan dan tombol log out.

3.3. Tampilan pilih Kuisisioner



Kemudian pada tampilan kuisisioner terdapat dua kategori soal yaitu SDQ & SRQ. Kuisisioner SDQ di tujukan untuk anak anak usia mulai 4-10 tahun dan 11-18 tahun. Untuk kuisisioner SRQ sendiri merupakan kuisisioner umum yang ditujukan untuk usia mulai dari 20-56 tahun.

3.4. Isi data diri SDQ



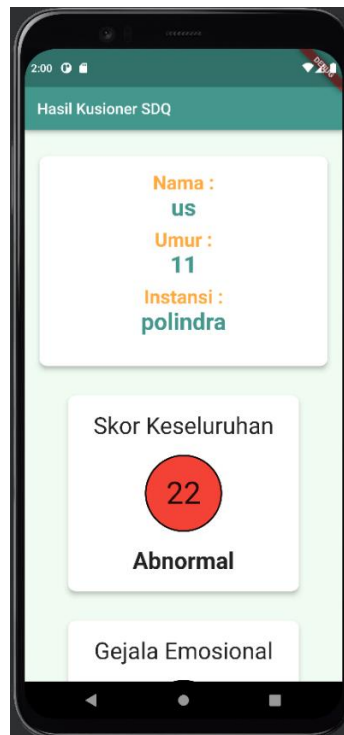
Pada tampilan input data diri ini diharapkan user dapat mengisi dapat diri meliputi Nama, Usia, dan instansi/sekolah.

3.5. Isi kuisioner SDQ



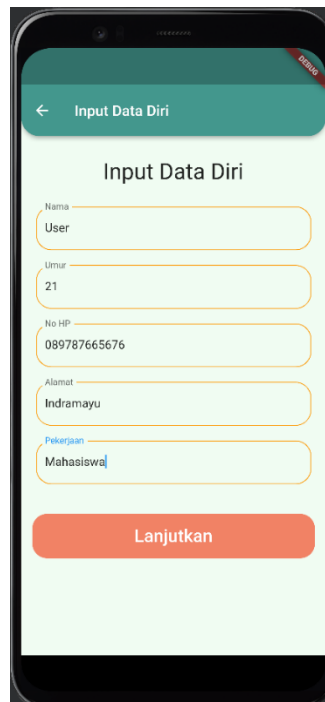
Pada tampilan kuisioner ini user hanya dapat memilih satu jawaban saja Tidak benar, Kadang benar dan selalu benar.

3.6. Hasil SDQ



Pada tampilan hasil kuis SDQ user dapat melihat hasil kuis SDQ dapat melihat skor keseluruhan serta dapat mencetak hasil kuis SDQ tersebut untuk pemeriksaan lanjut ke puskesmas.

3.7. Isi data diri SRQ



Input Data Diri

Nama
User

Umur
21

No HP
089787665676

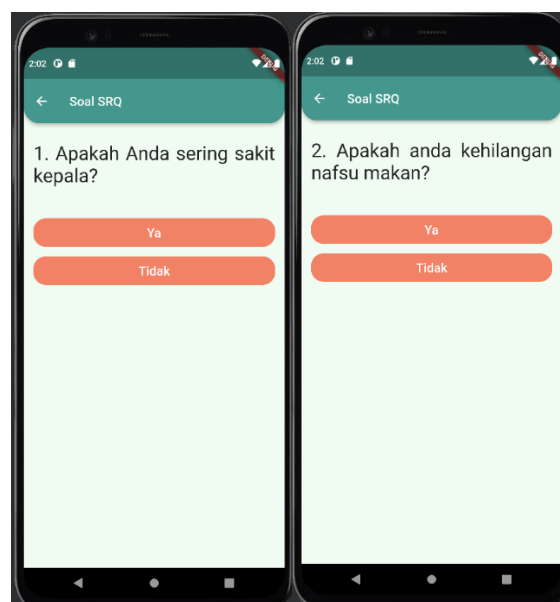
Alamat
Indramayu

Pekerjaan
Mahasiswa

Lanjut

Pada tampilan input data diri ini diharapkan user dapat mengisi data diri meliputi Nama, No.Telf, Alamat dan Pekerjaan. Pada isi kuisioner SRQ ini ditujukan untuk assessment Umum.

3.8. Isi Kuisioner SRQ



Soal SRQ

1. Apakah Anda sering sakit kepala?

Ya

Tidak

Soal SRQ

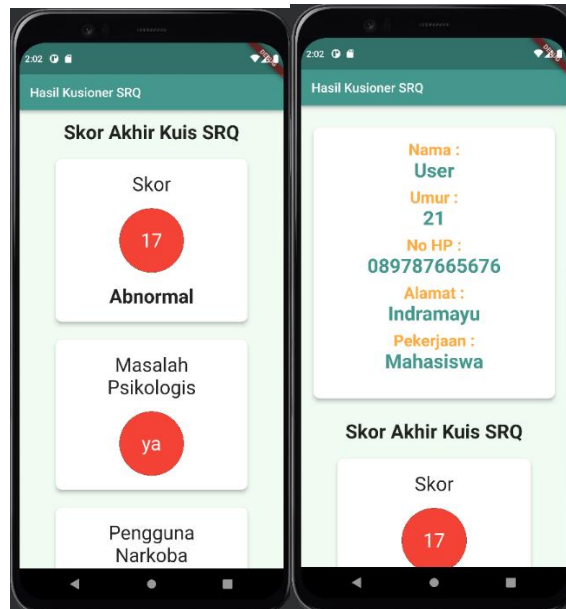
2. Apakah anda kehilangan nafsu makan?

Ya

Tidak

Pada tampilan kuisioner ini user hanya dapat memilih satu jawaban saja Ya, dan Tidak.

3.9. Hasil SRQ



Pada tampilan hasil kuisioner SRQ user dapat melihat hasil kuisioner dapat melihat skor keseluruhan serta dapat mencetak hasil kuisioner tersebut untuk pemeriksaan lanjut ke puskesmas

4. Penghargaan dan ucapan terimakasih

Ucapan terimakasih kami sampaikan kepada P3M Politeknik Negeri Indramayu yang telah memberikan dana hibah untuk kegiatan pengaduan kepada masyarakat ini.