

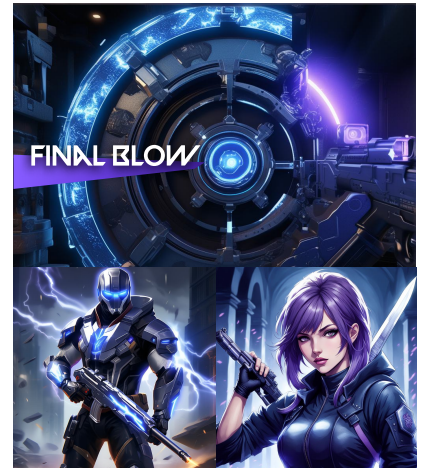
[Final Blow] 프로젝트 One Page Proposal

1. Keyword

- 혼돈의 유산에서 펼쳐지는 전략과 화려한 전투 플레이 : 최후의 일격으로 승리를 쟁취하라!

2. Summary

제목	Final Blow
플랫폼	PC 기반 (스팀 출시 예정)
장르	하이퍼 FPS 장르
타겟	FPS 장르의 고정 유저 층 + 팀 전략 e-스포츠 진출 +α
시점&카메라	1인칭 시점
진행 방식	<ul style="list-style-type: none">• 혼돈의 유산 지역을 점령하는 쟁탈 전장 배경• 5명이 팀이 되어 플레이하며 팀 전략이 결합된 1인칭 슈팅 게임• 플레이어는 캐릭터 고정 무기와 스킬을 이용하여 적을 처치하고, 게임 내 다양한 임무를 수행하며 자원을 파밍• 혼돈의 유산 지역을 점령하고 퓨라너스 원석을 얻는 팀이 승리!



3. Main Concept

- '퓨라너스 원석'은 마법 에너지의 기초이며, 게임 세계의 국가들은 퓨라너스 원석을 통해 발전하게 된다. 특히, 두 국가 일리온과 아리엠은 서로 다른 접근 방식으로 이 원석을 활용하여 발전하게 된다.
- 두 국가는 퓨라너스 원석의 고갈로 인해 발생하는 에너지 부족 문제로 갈등이 생긴다. 두 국가는 자원 경쟁과 영토 분쟁으로 이어지는 전쟁의 불씨를 키우게 되며, 혼돈의 유산의 지역에서 벌어지는 대규모 전쟁이 게임의 중심 플롯으로 등장한다.

4. Analysis & Strategy

- 과학기술 혹은 마법기술을 기반으로 전투하는 개성있는 캐릭터들이 등장한다. 그들은 각각 고유한 스킬과 이를 기반으로 한 플레이스타일을 갖고 있으며, 팀 플레이와 전략이 결합된 흥미진진한 1인칭 슈팅 경험을 제공한다.
- 전술적 FPS 게임의 요소들을 차용하여 팀워크, 전략, 정확한 사격 능력을 강조한다. 이를 통해 기존의 FPS 게이머들에게 친숙한 게임 플레이를 제공한다.
- PVP 전투 중심의 게임이지만, 게임 내 등장하는 각 캐릭터의 서사를 체험할 수 있는 '스토리모드'를 PVE 모드로 플레이할 수 있어 플레이어는 세계관에 몰입하며 새로운 재미를 느낄 수 있다.
- 팀 전략 FPS 게임으로써 e-스포츠 진출을 염두에 두고 개발할 예정. 리그 및 이벤트를 통해 게임의 인지도를 높이고 게임의 장기적인 성장에 기여할 수 있다.

5. BM

- F2P(Free-to-Play) 모델 + 인게임 아이템 판매 : 비용 지불 없이 게임의 상당 부분을 즐길 수 있되 아이템이나 캐릭터, 게임머니 등을 현금을 받고 판매하는 방식으로 운영한다.
- 캐릭터와 무기 스킨 : 플레이어는 캐릭터와 무기의 스킨을 구매하여 커스터마이징할 수 있다.
- 배틀패스 : 일정 금액을 내고 구매하면 출석 일수와 도전과제 달성 등 게임 플레이 진척도에 따라 게임 아이템이나 재화를 보상으로 얻는 수익 모델로 매번 같은 게임 플레이어라도 계속할 수 있는 동기를 제공할 수 있다.