

FINAL BLOW [파이널 블로]

UI 기획서

- 소제목(한 줄)

YYYY.MM.DD 김민주

Document Guide

UI Interaction

Click

마우스 왼쪽 버튼을 한 번 눌렀다 떼는 동작

Double Click

마우스 왼쪽 버튼을 두 번 눌렀다 떼는 동작

Right Click

마우스 오른쪽 버튼을 한 번 눌렀다 떼는 동작

Drag & Drop

마우스 왼쪽 버튼을 누른 채로 객체의 위치를 이동했다가 떼는 동작

Click & Drag

마우스 왼쪽 버튼을 누른 채로 객체의 위치를 이동하는 동작

Mouse Over

마우스 버튼을 누르지 않은 채로 화면에 표시된 객체 위로 커서를 올려 놓는 동작

Top Scroll Wheel

마우스 휠을 위로 굴리는 동작

Bottom Scroll Wheel

마우스 휠을 아래로 굴리는 동작

Contents

텍스트 링크를 클릭하면, 해당 페이지로 바로 이동할 수 있습니다. (문서 작업 마지막에 링크 추가 예정)

01 OVERVIEW

게임 소개 및 개요

폰트 시스템

컬러 시스템

씬 플로우

02 COMMON COMPONENT

버튼

툴팁

다이얼로그

팝업

아이콘

(추후 추가 예정)

03 UI SIZING

Sub Title

Sub Title

Sub Title

Sub Title

Sub Title

Sub Title

01 OVERVIEW

게임 소개 및 개요

하이퍼 FPS 게임 - FINAL BLOW [파이널 블로]

▶ 세계관 : ‘혼돈의 유산’

- 게임의 배경은 고대 신화와 미래적인 기술이 결합된 고유한 세계입니다. 수천 년 동안 세상은 신비로운 마법과 현대 기술이 공존하는 공간으로 발전했습니다. 고대 신들이 놓친 혼돈의 유산이 발견되어, 이로 인해 고대 마법과 현대 기술이 교감하며 새로운 세계가 형성되었습니다.

▶ 에너지의 기원과 두 국가의 발전

- 게임 세계의 핵심인 "혼돈의 유산"은 에너지가 응축된 특별한 원석으로 이루어져 있습니다. 이 원석은 마법 에너지의 기초이며, 게임 세계의 국가들은 이 원석을 통해 발전하게 됩니다. 특히, 두 국가인 A 국가와 B 국가는 서로 다른 접근 방식으로 원석을 활용하여 발전하게 됩니다.

- A 국가 - 미래 기술의 선두주자**

A 국가는 원석을 현대적이고 미래 기술적인 형태로 활용합니다. 이 국가는 원석의 미네랄을 고도로 정제하여 현대 기술과 혼합한 새로운 에너지를 개발 합니다. 그 결과로 발전한 A 국가는 고도로 발달한 과학과 기술을 기반으로 한 선진 도시와 군사력을 보유하게 됩니다.

- B 국가 - 순수한 마법의 영역**

B 국가는 마법 에너지를 순수한 형태로 유지하며, 이를 마법진과 마법 생태계의 발전에 사용합니다. 원석의 마력을 끌어오며, 이를 통해 강력한 마법진과 마법 생물을 조성합니다. B 국가는 신비로운 도시와 마법적인 군대를 보유하고 있으며, 원석의 순수한 마법력을 통해 고유한 문화와 예술을 발전시킵니다.

▶ 메인 스토리

- 두 국가의 무분별한 원석 에너지 활용 때문에, 원석에서 불안정한 에너지가 흘러나오게 되고 수세기에 걸쳐 지속된 평화가 깨어졌습니다. 유산으로부터 흘러나오는 에너지는 새로운 생명을 창조하지만, 동시에 적들과 강력한 보스를 부르는 악의 힘을 일깨웠습니다. 이에 대항하기 위해 세계는 "퓨라너스"라 불리는 특수 부대를 조직하였습니다.

▶ 플레이어의 역할

- 플레이어는 퓨라너스 부대의 일원으로 선발되어 혼돈의 유산으로부터 나오는 이상한 생명체와 악의 힘에 맞서 싸워야 합니다. 각 퓨라너스 팀원은 고유한 능력과 역할을 가지고 있으며, 팀은 세계를 지키기 위해 협력하여 강력한 적과 보스에 맞섭니다.

▶ 게임 전개

- 혼돈의 유산 탐험 : 퓨라너스 팀은 세계의 다양한 지역에서 혼돈의 유산의 흔적을 찾아 다닙니다. 이러한 지역은 고대의 신비로움과 미래적인 기술이 공존하는 독특한 환경을 제공합니다.
- 몬스터와 보스의 등장 : 혼돈의 유산은 새로운 종류의 생명체와 강력한 보스를 소환하며 세계를 위협합니다. 각 몬스터와 보스는 특수한 능력과 전략을 가지고 있어, 이를 팀원들과의 조화로운 협력을 통해 물리쳐야 합니다.
- 스토리의 전개 : 플레이어는 혼돈의 유산의 정체와 세계의 운명을 해결하기 위해 다양한 퀘스트와 임무를 수행 하면서 스토리를 진행합니다. 플레이어는 고대의 비밀과 현대의 기술이 어우러진 세계에서 벌어지는 스토리에 참여하게 됩니다.

폰트 시스템

FINAL BLOW 로고와 인게임에서 적용되는 폰트는 Valorant이다.

FINAL BLOW

영문 폰트 : Valorant

파이널 블로

국문 폰트 : 카페24 아네모네

폰트 다운로드 링크

[Valorant 폰트 다운로드](#)

[카페24 아네모네 폰트 다운로드](#)

컬러 시스템

FINAL BLOW에서 사용되는 컬러 시스템이다.
고대 마법과 현대 기술이 교감하는 게임 세계관에 몰입할 수 있도록 Purple 계열의 컬러를 메인으로 설정한다.

FINAL BLOW

#865BFF

#653BDB

#3A1B92

#313338

#865BFF

#3A1B92

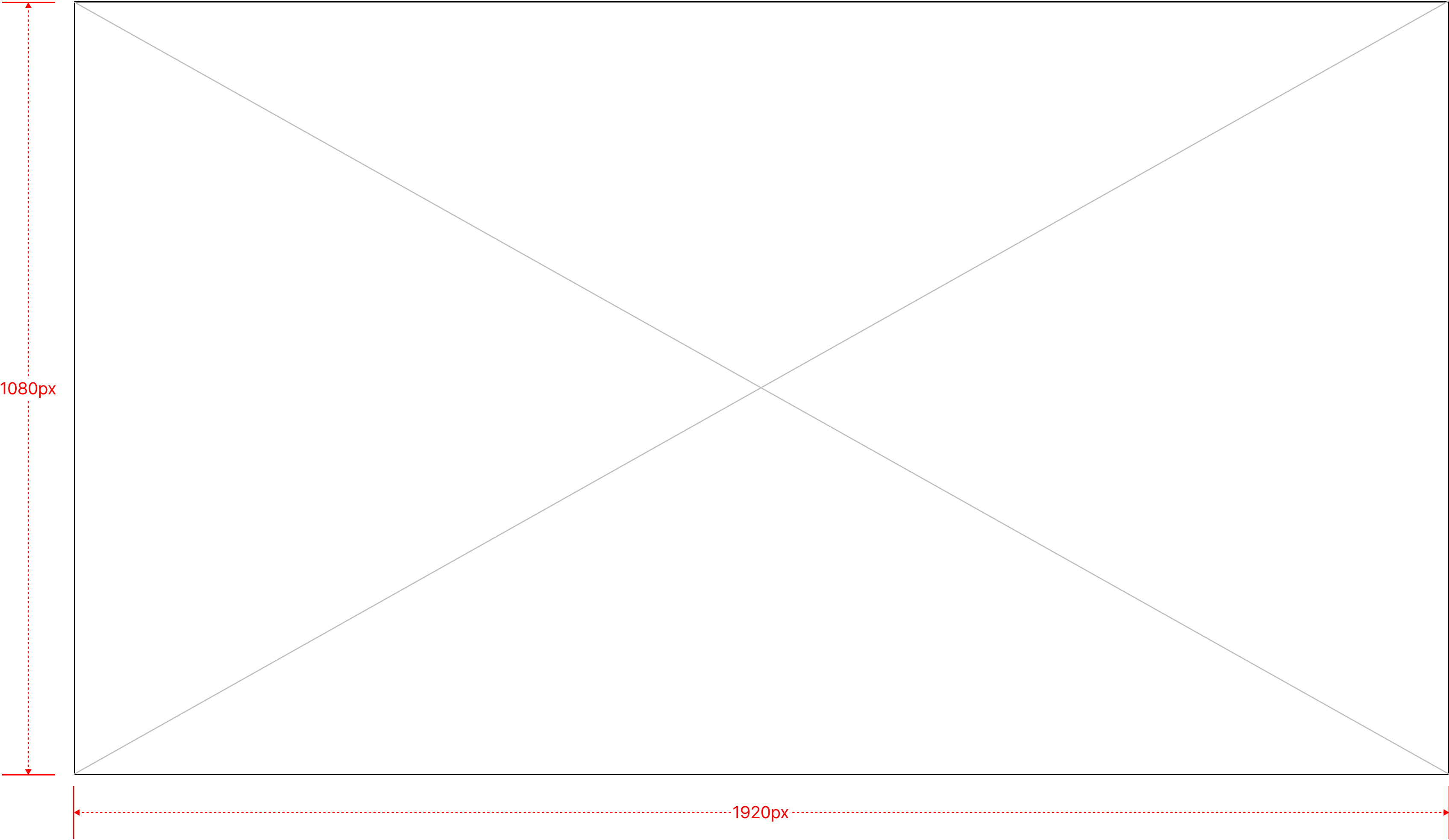
02 COMMON COMPONENT

추후 작성 예정

03 UI SIZING

스크린 해상도

FINAL BLOW의 스크린 해상도는 **FHD 1920(W)*1080(H)**이다.



시작 화면

화면 NO	0	화면 이름	시작 화면
-------	---	-------	-------

1

2

Loading ...

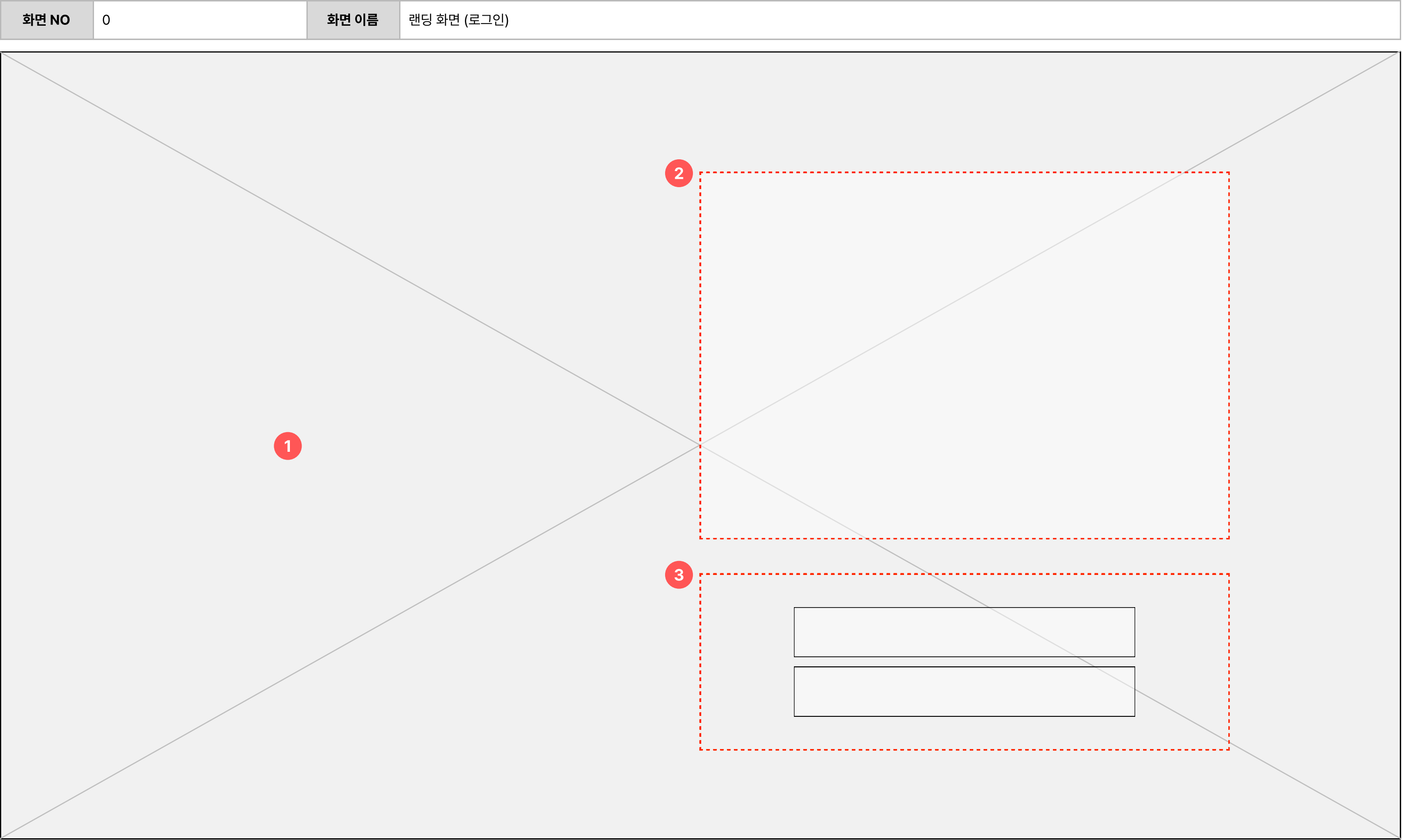
- 시작 화면

 - 프로그램 부팅 화면. 로딩 후 자동으로 랜딩 화면으로 이동.
- 1 게임 LOGO

 - 게임의 LOGO가 화면 중앙에 노출.
- 2 로딩 bar

 - 로딩 bar UI 영역.

랜딩 화면 (로그인)



랜딩 화면 (로그인)

- 게임 접속을 위한 로그인 화면

1 게임의 대표 이미지

- 게임의 대표 이미지가 전체 화면으로 노출. 1920*1080

2 게임 LOGO

- 게임의 LOGO가 우측 상단에 노출.

3 로그인 영역

- 아이디와 비밀번호를 입력할 수 있는 로그인 창.

홈 화면

화면 NO	0	화면 이름	홈 화면
-------	---	-------	------