



THE LEGEND OF MISTIA

✦미스티아의 전설✦

작성자 : 김민주

작성일 : YYYY.MM.DD

1. 개요	2
1.1. 게임 소개	2
1.2. 세계관	2
1.3. 플레이어의 역할	2
2. 게임 플레이	3
2.1. 직업 시스템	3
2.1.1. 기본 직업	3
2.1.2. 전직	3
2.2. 게임 플레이 특징	4
2.3. 게임 흐름	4
3. 게임 메카닉스	6
3.1. 개요	6



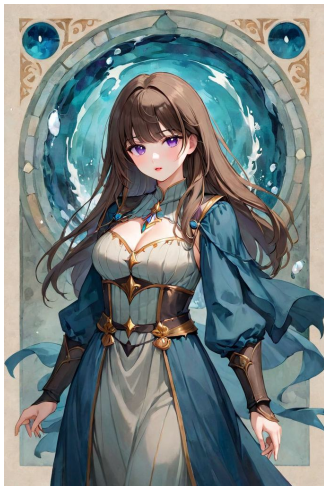
1. 개요

1.1. 게임 소개

- 게임의 제목은 **The Legend of Mistia[미스티아의 전설]**이고, 모바일 기반의 판타지 RPG 게임이다.
- 신비한 힘을 가진 세계 미스티아에서 모험가가 되어 각기 다른 능력을 지닌 동료들과 함께 탐험하며 몬스터 및 보스와 전투하고, 플레이어가 스토리를 만들어가는 오픈월드 요소가 있는 게임이다.

1.2. 세계관

- 미스티아 대륙은 수천 년 전, 강력한 고대 문명이 번성했던 땅이다. 하지만 강력한 에너지가 폭발하며 대재앙을 일으켰고, 대륙은 여러 조각으로 나뉘게 된다. 이 재앙은 '에테르 붕괴'로 불리며, 이후 미스티아에는 고대 유적과 미스터리한 에테르 유물이 곳곳에 흩어져 남겨지게 된다.
- 현재의 미스티아는 대재앙 이후 혼돈 속에서 재건된 여러 왕국과 부족들이 각자의 방식으로 살아가고 있다. 그러나 에테르 붕괴로 발생한 '**에테르의 균열**'에서 **몬스터들이 출몰하며, 대륙이 다시 위기에 빠져 있는 상황이다.**
- 플레이어는 빛의 힘을 다룰 수 있는 신비한 능력을 가진 주인공 '루미나'로, 에테르 붕괴 이후 처음으로 태어난 빛의 계승자이다. 루미나는 고향 '카리안 마을'에서 평화롭게 살아가던 중, 갑작스러운 몬스터의 침략과 함께 에테르의 균열이 고향을 삼키는 비극을 목격하게 된다.
- 고향을 지키기 위해 싸우던 루미나는, 이 과정에서 빛의 힘이 깨어나며 자신이 대륙의 운명을 결정지을 열쇠라는 사실을 알게 된다. 그녀는 균열을 막고 고향을 복구하기 위해 고대의 유적 '이클립스 사원'을 찾아 나서게 되며, 이 여정에서 다양한 동료들과 만나게 된다.

고향 '카리안 마을'	각성 전 '루미나'	각성 후 '루미나'
		

1.3. 플레이어의 역할

- 플레이어는 '**루미나**'라는 빛의 힘을 지닌 주인공이 되어, 잃어버린 고대 유적 '이클립스 사원'을 찾아 나선다. 전설에 따르면 이 사원은 세상을 어둠에서 구원할 수 있는 '**미스티아의 결정**'을 보관하고 있다고 알려져 있고, 루미나는 탐험 과정에서 다양한 능력을 지닌 동료들을 만나 함께 모험하게 된다.
- 루미나의 외형은 남성/여성으로 선택할 수 있고, 헤어, 피부색 등을 자유롭게 커스터마이징할 수 있다.




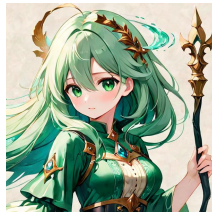

2. 게임 플레이

2.1. 직업 시스템

- 직업 선택 : 게임 시작 시 **기본 직업 5개** 중 하나를 선택할 수 있다.
- 전직 시스템 :
 - 전직은 특정 레벨에 도달하여 퀘스트 또는 특정 아이템을 통해 진행되며, 직업별로 2개의 전직 루트가 제공된다.
 - 전직 후에는 새로운 스킬 트리가 해금되고, 플레이어는 자신의 스킬과 능력치를 커스터마이징할 수 있다.
 - 전직은 한 번 선택하면 되돌릴 수 없으나, 다른 캐릭터로 새로운 플레이 스타일을 시도할 수 있다.

2.1.1. 기본 직업

- **워리어** : 근접 물리 방어형 직업, 탱킹 능력이 우수하다.
- **닌자** : 근접 물리 데미지형 직업, 콤보 스킬로 폭발적인 데미지를 가한다.
- **아처** : 원거리 물리 데미지형 직업, 움직임이 민첩하고 참살 능력이 좋다.
- **메이지** : 원거리 마법 데미지형 직업, 단체 데미지와 군중 제어에 우수하다.
- **프리스트** : 원거리 마법 치료형 직업, 아군을 치료하는 능력이 우수하다.

워리어	닌자	아처	메이지	프리스트
				

2.1.2. 전직

- 워리어 전직
 - **가디언** : 방패와 한손검을 사용한다. 뛰어난 방어력을 가지고 있기에 선봉장 역할을 담당한다.
 - **버서커** : 도끼, 대검 등 양손 무기를 사용한다. 탱커 역할을 함과 동시에 공격 역할도 담당하는 딜탱형 클래스.
- 닌자 전직
 - **어쌔신** : 단검을 사용하여 순간적인 콤보로 후방의 주요 적들을 공격한다. 암살, 은신, 맹독 등의 다양한 기술로 적의 후방을 급습한다.
 - **창기사** : 근접 무기 중 가장 사거리가 긴 창을 사용하는 클래스. 스타일리쉬한 전투를 할 수 있다.
- 아처 전직
 - **레인저** : 강력하고 안정적인 원거리 물리 공격을 한다. 높은 유지력의 지속딜이 가능한 클래스.
 - **스나이퍼** : 정확도와 치명타, 강력한 원거리 단일 공격에 특화되어 있다. 은신, 독 등을 이용한다.
- 메이지 전직
 - **원소술사** : 화염, 냉기, 번개 등 다양한 원소 마법을 사용한다. 모든 클래스 중 가장 강력한 광역 기술들을 보유하고 있다.
 - **소서러** : 강력한 방해 마법을 사용한다. 독, 속박, 수면, 둔화 등을 사용하여 적을 무력화시킨다.

- 프리스트 전직

- **치유 사제** : 강력한 회복마법을 사용한다. 다양한 회복마법으로 아군의 체력을 회복시켜주는 역할을 한다.
- **버프 사제** : 버프 마법을 주로 사용한다. 공격력 증가, 방어력 증가 등등 사용하여 아군을 더욱 강력하게 만드는 능력을 가지고 있다.

2.2. 게임 플레이 특징

- [미스티아의 전설]은 **판타지 RPG 장르**로 매력적인 일러스트와 캐릭터가 특징이고, **누구나 쉽게 즐길 수 있는 캐주얼한 게임**이다.
- 숲, 사막, 빙하 등 독특한 테마의 오픈월드를 탐험하며 스토리 중심의 게임플레이를 경험할 수 있다.
- 플레이어는 워리어, 닌자, 아처, 메이지, 프리스트 5개의 기본 직업 중 하나를 선택하고, 캐릭터를 성장시키며 각기 다른 전직 옵션으로 독창적인 플레이 스타일을 구축할 수 있다.
- 동료 시스템과 팀플레이가 전투의 핵심이다. 각 동료는 고유한 능력과 역할을 가지며, 동료 데크에 따라 다양한 전투를 전략적으로 플레이할 수 있다.
- 솔로 (자동)사냥, 던전, 레이드 PvP 등 다양한 모드의 콘텐츠를 즐길 수 있다.

2.3. 게임 흐름



3. 게임 메카닉스