

웹 개발자 양성과정 튜터링 보고서

3. 학습 활동 보고서

학습회차	1	학습일자 및 학습시간	2023년 03월 11일 (10:00~14:00)	총 4시간
튜티참석자 명단		김동완, 김소은, 김영철, 김지현, 민한결, 안도영, 윤석규, 이주윤, 전해림 (9명, 한별 결석)		
학습 내용				
[1주차 웹프로그래밍 튜터링 보고서]				
<div>1. 출결<div><div>- 김동완 : 출석</div><div>- 김소은 : 유고 지각 (자격증), 출석</div><div>- 김영철 : 출석</div><div>- 김지현 : 출석</div><div>- 민한결 : 유고 조퇴 (자격증), 출석</div><div>- 안도영 : 출석</div><div>- 윤석규 : 출석</div><div>- 이주윤 : 출석</div><div>- 전해림 : 출석</div><div>- 한별 : 무단 결석</div></div></div> <div>2. 전달 사항<div><div>(1) 강의 과제물 관련<div><div>- 1주차 과제 기간 안내 (3/12 까지 제출, 3/13까지 연장 제출)</div></div></div><div>(2) 튜터링 장소 관련<div><div>- 1주차는 SW 센트럴에서 진행, 2주차부터 강의실에서 튜터링 진행 예정</div></div></div><div>(3) 출결 관련<div><div>- 일반적인 교과 수업과 동일하게 처리할 예정</div></div></div><div>(4) 기타 호칭, 상호 존중<div><div>- 호칭은 튜터, 튜티 (이름)님으로 통일. 상호 존중 부탁</div></div></div></div></div> <div>3. 개요<div><div>(1) 웹 프론트엔드 소개<div><div>- 프론트엔드 직군이 기본적으로 진행하는 업무는 디자인 시안을 참고하여 레이아웃을 구성하고 api interaction을 관리, 기타 문서 작업 등임.</div><div>- 하지만, 그와 동시에 최종 결과물을 산출해내는 직군이기에 때문에 개발자를 제외한 많은 타 직군과의 커뮤니케이션 불가피함. 때문에, 숙련된 커뮤니케이션 스킬이 필요함.</div></div></div><div>(2) 배우는 방식</div></div></div>				

- 웹 개발 실무를 하기 위해서는 css 속성, javascript 동작 원리, third party library 등 많은 정보를 정확히 알고 있어야함. 따라서, 키워드 중심의 학습 방법을 권장함.
- 질문을 할 때, 키워드 중심으로 서칭을 한 결과 어느 부분까지 이해를 했고 어느 부분부터 막히는지 여부를 질문하면 불필요한 커뮤니케이션을 줄일 수 있음.
- 프론트엔드는 코드량이 정말 많기 때문에, 언어의 동작 원리를 정확히 아는 것이 정말 중요함. 프론트엔드를 입문할 때 발생하는 대부분의 이상 현상은 웹 사이트의 동작 방식과 javascript의 동작 원리를 정확히 이해하지 못해서이기 때문임.

(3) 커뮤니케이션 능력

- 기본적으로, 비개발 직군이 이해할 수 있는 어휘를 사용하여 프로젝트 진행 현황과 문제 상황 등을 설명할 수 있어야함.
- 또한, 비즈니스 이펙트가 크지 않음에도 시간이 많이 드는 디자인의 경우 디자이너와 협의를 통해 시간을 조율해가는 과정도 프론트엔드 개발자의 역량임.
- 실무에서는 다른 팀원들과 친해지고 조직에 잘 어우러지는 것도 커뮤니케이션 능력에 있어 상당히 큰 비중을 차지하기 때문에 이에 주의를 요함.

(4) 면접 준비

- 중견, 중소기업에서 진행하는 개발자 채용의 일반적인 프로세스는 서류 -> 코딩테스트 -> (과제) -> 기술 면접 -> 컬처핏 면접(인성 면접) 임.
- 각각의 전형에서 요구 사항들을 안내했고 만약 취업 준비를 하게 된다면, 프론트엔드 직군의 기술 면접에서 어느 정도의 가이드를 제공할 수 있다고 안내.

4. 질문 사항

- padding, border, margin 차이점
 - padding은 border 기준으로 안쪽으로 생기는 여백, margin은 바깥쪽으로 생기는 여백이라고 생각하면 됨.
 - 최신 웹사이트들은 반응형을 고려하여 width를 고정하지 않는 경우가 많음. 또한 width, height와 padding을 잘못 사용할 경우 레이아웃이 깨질 수 있으니 주의 요함.
- 요리 레시피를 설명하기 위한 레이아웃 구성 중 이미지 옆에 설명 넣는 방법
 - div와 span의 차이점을 적절히 활용하면 css의 float 속성을 사용하지 않고도 가능하기 때문에 display 속성의 value를 고려하여 각 태그를 적절히 사용할 것을 권장함.
 - float을 사용한다면, `left : 0;` 을 넣으면 된다고 안내.
- border collapse
 - border collapse는 border가 겹치는 경우 처리를 하는 방식에 대한 css property라고 안내.
- 반응형, 적응형
 - 적응형은 window의 size가 변해도 layout이 변하는 웹사이트를 말하고 반응형은 window의 size에 따라 layout이 실시간 혹은 새로고침시 변하는 웹사이트를 말한다고 안내.
 - 반응형의 경우 구현하는 방식이 여러 가지 일 수 있으니 디자이너와의 충분한 협의를 통해 레이아웃을 구성해야 추후 불필요한 작업을 하지 않는다고 안내.
- table size 조정 방법
 - html에서 table의 size를 조정하는 props를 받기 때문에 해당 부분 서칭 안내.
- float 활용법
 - 최신 웹사이트에서는 협업에 있어 애로사항을 겪고 대체재(flexbox, position 등)이 존재하기 때문에 z-index를 고려해야하는 float을 사용하지 않는다고 안내.
- 사용 예시 안내.

- 튜터링을 진행하는데 pc 사양
 - 운영체제는 macos, windows 둘다 상관 없음.
 - react를 구동하는데 문제가 없으면 상관 없음.
 - 실무를 하게 된다면 대부분의 경우 macos를 사용한다고 안내.

5. 튜티들이 원하는 튜터링 진행 방식

(1) 튜티 의견

- 실습량 많으면 좋겠다
- 웹 프로젝트를 완성하고 싶다
- 실습을 못한 부분을 진행
- 찾아봐도 모르는 용어에 대한 설명, 질문
- 작은 프로젝트 진행
- 과제 리뷰
- 실제적인 예시
- 실무적인 거, 팀 프로젝트

(2) 결론

- 실무
 - o github 활용 방법 안내
- 과제
 - o 프로젝트 사이즈와 주제 고민
 - o 협업 프로젝트를 한다면 어떻게 할지 고민

6. HTML, CSS, Javascript를 공부하면서 중요하게 봐야하는 부분들 소개

(1) HTML

- 태그들이 갖는 고유한 style과 역할을 숙지하는 것이 중요함. 레이아웃이 원하는대로 구성이 안되는 대부분의 이유는 해당 부분을 제대로 숙지하지 않았기 때문임.

- semantic 태그는 error 혹은 warning 표현되거나 layout의 모양에 영향을 주진 않지만, SEO에 영향을 줌. 백엔드 개발자가 서버 비용을 절감하는 만큼, 프론트엔드 개발자는 SEO를 잘 지켜 개발을 하면 홍보 비용을 줄일 수 있음.

(2) CSS

- css에서 선언해야 하는 변수명의 개수는 상상을 초월함. 따라서 naming convention 등 css를 구성하는데 보통 사용되는 convention들에 대한 숙지와 반복 연습이 필요함. pascal case, camel case, snake case 등 기본적인 naming convention 안내와 container, wrapper의 개념 설명.

- css에서 사용되는 여러 속성들과 value를 알고 있어야 레이아웃 작업 진행 속도에 애로사항을 겪지 않음. (예시 : transition, animation, border-style ...)

(3) Javascript

- 프론트엔드의 소스량은 정말 많기 때문에, javascript의 동작 원리를 정확히 알아야 error tracking을 효율적으로 진행할 수 있음. 중요 개념인 javascript event loop와 비동기 처리에 대한 대략적인 설명.

- prototype, hoisting, closure 등 기타 중요 개념 추후 설명 예정.

(4) Typescript

- Typescript를 사용하면서 얻는 이점을 설명. 약타입 언어, 강타입 언어, 주석, storybook 등 협업에 필요한 요소들 추후 설명 예정.

7. 과제물

- flexbox froggy(<https://flexboxfroggy.com/#ko>)
- flexbox를 통해 bootstrap pricing(<https://getbootstrap.com/docs/4.0/examples/pricing/>) 페이지 구현

8. 기타

- 4학년 위주의 튜터링이기 때문에, 정말 필요한 정보들만 안내하는 방식으로 튜터링 진행, 튜티들 간 친해지는데 시간이 걸리고 다소 딱딱할 수는 있으나 튜티들이 원하는 방식도 일맥상통하기 때문에 해당 방식 채택.

- 질문을 받을 때 질문 받은 부분과 프로젝트나 실무를 진행할 때, 보통 막히는 부분 추가 부연 설명.