

웹 개발자 양성과정 튜터링 보고서

1. 학습 활동 보고서

학습회차	2	학습일자 및 학습시간	2023년 3월 18일	<u>l</u> (10:00~14:00)	총 4시간		
튜티참석자 명단		김동완, 김소운, 김영철, 김지현, 민한결, 안도영, 윤석규, 전혜림, 한별					
출석 체크							
튜티 이름		출석	지각 (출석 시간 기재)	결석	유고 결석 (증빙 서류 첨부 필수)		
김동완		О					
김소은				0			
김영철		О					
김지현		О					
민한결		О					
안도영				0			
윤석규				0			
전혜림				0			
한별		0					

전달 사항(교수님 전달 사항 등 전달 사항을 입력하세요)

1. 출석 관련 재공지

- 출석은 일반적인 수업대로 진행이 되며, 이는 성적 산출에 반영이 됩니다.
- 유고 결석 서류 등 증빙이 불가능한 경우에는 무단 결석 처리가 됩니다.

2. 튜터링 팀 재구성 관련 재공지

- 교수님 지시에 따라 튜터링 팀을 상, 중, 하로 재구성 할 예정이므로 진행에 참고 바랍니다.
- 동국대학교 이클래스 과제 업로드에 애로사항을 겪는다면, 교수님의 이메일을 통해 제출 바랍니다.

강의 복습 내용(금주 강의에서 다뤘던 내용 중 복습한 내용을 입력하세요)



강의 전체를 리뷰하지 않고, 튜티 분들의 질문 외에 배우는 입장에서 중요한지 모르고 지나칠만한 부분이나 백그라운드 설명이 필요한 경우를 위주로 설명드렸습니다.

1. 웹 폰트

- 폰트의 일반적인 확장자인 ttf, otf 확장자의 파일을 사용하게 된다면 사이트가 처음 렌더링 하는 경우에 화면의 레이아웃이 정상적으로 나타나지 않는 시간이 길어져 사용자 입장에서 정상적인 웹 사이트라고 인식하지 못할 수 있습니다.
- 이러한 문제를 해결하기 위해, 기존 ttf, otf 폰트의 파일을 경량화한 것이 웹 폰트(woff, woff2)라고 생각하시면 됩니다.
- 예를 들어, 만약 ttf의 파일의 크기가 7MB라고 하면 보통 woff 파일의 크기는 1MB 정도의 압축률을 보입니다.
- 이러한 assets 관리 방식들은 웹 사이트의 첫 렌더링 속도에 큰 영향을 미치기 때문에 꼭 짚고 넘어가야 할 중요한 부분입니다.

2. FOUT / FOIT

- FOUT와 FOIT는 font-display css property의 값에 의해 결정되는 부분으로, font asset을 경량화했음에도 불구하고 화면의 첫 렌더링이 극단적으로 느린 경우 FOUT을 사용합니다.
- FOUT의 경우 사용자에게 정보를 빠르게 전달할 수 있다는 장점이 있습니다. 하지만, 완성되지 않은 화면을 사용자에게 노출시키기 때문에 만약 금융 거래 등과 같이 사용자와의 신뢰나 공신력이 중요한 사이트인 경우에는 적합하지 않습니다.

3. CSS Selector

- CSS Selector를 많은 튜티분들이 헷갈려 하셔서 정리해 설명드렸습니다.
- 여러 개의 class를 한꺼번에 다루는 경우, 크게 3가지의 경우가 있습니다.

.a, .b { ··· }	class 명이 각각 a와 b인 요소들에 style을 적용합니다.
.a .b { ··· }	class 명이 a인 요소의 하위 요소 중 class 명이 b인 요소가 있다면 style을 적용합니다.
.a > .b { ··· }	class 명이 a인 요소의 하위 요소 중 최상단의 class 명이 b인 요소가 있다면 style을 적용합
	니다. 최상단이 아니라면 style이 적용되지 않습니다.

4. CSS 우선순위



- '!important 사용' > 'inline style 적용' > 'css 파일에서의 class select을 통한 style 적용'
- '!important'를 사용하는 경우는 대체로 안티패턴일 수 있기 때문에 충분한 심사숙고 후 사용하는 게 좋습니다.

5. CSS BEM 방법론

- BEM 방법론은 class의 이름을 짓는 naming convention의 한 종류라고 생각하면 됩니다.
- 대표적으로 위 convention을 사용하는 예시로는 bootstrap library이 있습니다.
- 말 그대로 방법론이기 때문에 무조건 이러한 방식으로 naming을 작성할 필요는 없고, convention은 상황에 맞춰 customizing 하는 것을 추천드립니다.

6. position 속성

- 'position: sticky;'의 경우 일반적인 웹 브라우저의 요소처럼 보이다가 스크롤이 일정 부분 내려오면 헤더처럼 브라우저 화면 상단에 붙는 듯이 보이게 하는 css property를 말합니다.
- 'position: sticky;' value의 정확한 사용법을 모르면 사용에 어려움을 겪을 수 있습니다. 따라서 해당 속성을 사용하는데 필요한 두 가지 조건을 부연 설명합니다.
 - 1) 해당 element의 height를 지정해야 합니다.
 - 2) 레이아웃을 구성하려는 의도에 맞게 z-index를 조정해야 합니다.

7. flexbox

- flexbox의 경우 default 값이 명시되어 있기 때문에 속성의 기본값에 해당하는 경우 작성하지 않는 편입니다. (예시, flex-direction: row 는 default value이므로 작성할 필요 없음)
- 하지만, 이는 웹 브라우저에서만 통용되는 내용이므로 어플리케이션과 같이 다른 플랫폼에서 css 작업을 한다면 해당 플랫폼 css properties의 default value를 알아보는 시간이 필요합니다. (예시, React-Native의 경우 flex-direction: column이 default value)

튜티 질문 사항(금주 튜티들의 질문 사항과 답변 내용을 입력하세요)

1. 민한결 튜티

- 과제 코드 리뷰 (후술)
- 깃허브 연동 방법: vscode 사용 방법을 설명하면서 같이 설명



2. 김동완 튜티

- 과제 코드 리뷰 (후술)
- block의 크기 설정하는 팁 : chrome 개발자 도구를 통해 element를 보여주면서 설명
- 3. 김지현 튜티
 - css 선택자 관련 : 강의 복습에서 설명

추가 학습 내용(강의 내용 외 튜터링을 하면서 다룬 내용들을 입력하세요)

1. css font-family 우선순위

- font file은 여러 가지 이유로 불러오지 못하는 경우가 많습니다. 이러한 경우의 대표적인 예시는 브라우저의 종류에 따른 폰트 확장자 파일 호환이 있습니다. 따라서, 개발자는 이에 대응하기 위해 다수개의 font file을 지정하고 이를 순차적으로 불러오는 문법이 존재합니다.

.header_container_typo { font-family: "돋음", "바탕", serif }

- 위의 경우, 브라우저는 "돋음"에 해당하는 파일을 먼저 찾습니다. 이에 실패하면 "바탕", serif를 순 차적으로 처리를 합니다.
- 2. assets 관리 추가 설명 (시간 관계상 튜터링에서 다루지 못한 부분)
 - assets을 잘 관리하는 것은 사이트 렌더링 속도에 매우 큰 영향을 미칩니다.
 - lazy image loading, image compress 등 assets의 용량과 로딩 방식을 관리하는 많은 방법이 있기 때문에 해당 부분 서칭을 권장합니다.
- 3. visual studio code(vscode) 관리 tip
 - 코드를 관리하는 root 폴더는 C 드라이브에 git이라는 폴더를 만들어 관리하는 것을 추천드립니다.
 - terminal에 `code [폴더 위치]`를 입력하면 해당 폴더가 vscode로 열립니다.(상대경로, 절대경로 둘 다 가능)
 - html file에서 html:5를 입력하면 기본 html 파일이 입력됩니다. 이는 vscode 내장 shortcut snippet으로, repository root에 .vscode 이름의 folder를 만들고 지정할 수 있습니다.
 - Frontend 개발을 하는 경우엔 indentation(들여쓰기) tab size를 보통 2로 합니다. 이는 보통
 Frontend 소스 코드의 경우 deps가 깊은 경우가 많아 가독성을 위함입니다.



- vscode의 extensions을 적극 사용하는 것을 권장 드립니다. 특히 eslint, prettier는 대부분의 개발 자가 사용하는 extensions 입니다.
- vscode 내에 기본적으로 git을 ui로 관리할 수 있는 메뉴가 있습니다. 이를 적극 활용하면 git setting을 원활히 진행할 수 있습니다.

과제물 내용(튜티들의 과제 결과물은 따로 첨부하세요)

과제 내용

- Flex box froggy 끝까지 진행
- flexbox를 활용하여 bootstrap pricing page 퍼블리싱 (html, css만 사용)

과제 리뷰

- 과제 리뷰 결과물은 파일 첨부
- class를 naming할 때 naming이 중첩되는 부분에 염려하시어 ducks 패턴을 사용해 네이밍을 하는 것 같은데, nested class를 사용할 경우 위에서 설명한 > css 내장 연산자를 통해 이를 해소할 수 있습니다.
- 가독성을 위해 Html 파일은 보통 layout 구조와 meta 데이터만을 보기 위해 사용하는 것을 권장 드립니다. 따라서 inline-style을 되도록 사용하지 않기로 합니다.
- 요소를 중간으로 배치하는 방법은 두 가지가 있습니다. width가 100%이고 flexbox인 부모 요소를 만들어 center로 보내는 방법과 margin: auto; 를 통해 center로 보내는 방법이 있습니다. 전자의 방식은 html deps가 늘어날 수 있지만 추후 유지 보수에 이점이 있습니다. 후자의 방식은 코드량이 적다는 장점이 있지만 유지보수를 할 경우 부모 요소를 flexbox로 변환해야할 수 있습니다. 이를 염두하여 상황에 맞게 각 방식을 선택해서 사용하시기 바랍니다.
- html을 작성할 때 줄일 수 있는 deps가 있는지 확인하는 작업은 필수입니다. 본인의 코드를 리뷰할
 때 이러한 습관을 들여 리뷰하는 것을 추천합니다.
- footer의 경우 화면의 최하단에 붙이려면 root element에 position: relative; 를 적용하고 footer의 root element에 position: absolute; bottom: 0;을 적용하면 됩니다. footer와 content element가 겹치는 경우 어떻게 처리하면 좋을지 고민해봅시다.
- html의 body에는 기본 padding이 존재합니다. 이를 인지하여 코딩을 진행하시길 바랍니다. 가장 쉬



운 제거 방법은 inline-style로 padding: 0!important;를 적용하는 방법입니다.

참고 문서(참고한 문서나 문헌을 입력하세요)

https://stackoverflow.com/questions/6996632/multiple-fonts-in-font-family-property

https://getbootstrap.com/

https://marketplace.visualstudio.com/vscode

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Specificity

* 튜터링에서의 대부분의 설명은 mdn 문서를 기반합니다.

기타

이번 튜터링은 다음 주부터 튜터링 팀이 변동될 수 있음을 상정하여 튜터링을 진행했습니다. 이에, 제가 이시간 내에 전부 설명할 수 없는 부분은 추상화하여 설명하려고 노력하였고, 끝 시간 쯤에는 대중적으로 알면좋은 vscode의 활용법에 대해 소개했습니다.

활동 평가(자신의 평가를 입력하세요)

scss와 css의 문법을 헷갈려 순간적으로 진행에 애로사항을 겪었습니다. 앞으로는 이러한 상황이 없도록이전 강의 내용을 복습하고 튜터링을 진행하려고 합니다. 나머지 부분에 대해서는 중요한 부분들만 임팩트 있게 잘 설명드린 것 같아 만족스럽습니다.

튜터링 사진(4장 이상 필수) 업로드



추후 입력 예정	추후 입력 예정			
사진에 대한 설명	사진에 대한 설명			
추후 입력 예정	추후 입력 예정			
사진에 대한 설명	사진에 대한 설명			
자료 업로드				

- 2주차_과제리뷰결과물.html
- 2주차_과제리뷰결과물.css

튜티 과제 결과물 첨부

- 2주차_한별_과제1.png
- 2주차_한별_과제2.html
- 2주차_김지현_과제2.html
- 2주차_김동완_과제2.html



- 2주차_김동완_과제2.css
- 2주차_민한결_과제2.html
- 2주차_안도영_과제2.html
- 2주차_안도영_과제2.css

2	교수	ΠI	드백

내용