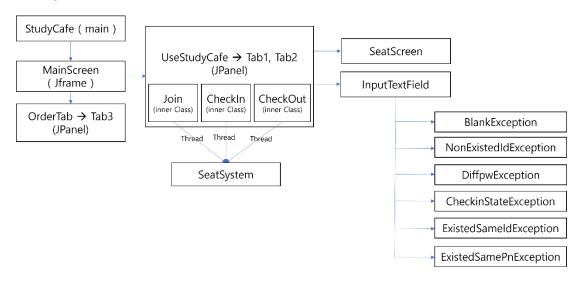
# 서예빈 1912739 Term Project

텀 프로젝트로 스터디카페 키오스크 기능을 구현하여 보았다. 전체적으로 입실과 퇴실, 그리고 음료 주문 기능이 있다. 입실과 퇴실 과정에는 로그인이 필요하며, 회원이 아닌 경우 회원 가입을 할 수 있도록 구성하였다.

입실 시 로그인이 되면 빈 좌석 중 원하는 좌석을 선택하여 입실 할 수 있고, 퇴실 시 로그인이 되면 본인이 입실하였던 좌석에서 퇴실 처리가 되고, 그 좌석은 빈 자리가 된다.

음료주문 기능에서는 원하는 음료 최대 5가지를 선택할 수 있도록 하였다.

# [StudyCafe 객체 구조]



# [ StudyCafe.java ]

```
1 \( \text{class StudyCafe } \{
2 \( \text{public static void main(String[] args) } \{
3  \quad \text{MainScreen MS = new MainScreen();} \}
4  \quad \{
5  \quad \}
```

## [ MainScreen.java ]

```
import javax.swing.*;
  4 ⊟class MainScreen extends JFrame{
              JTabbedPane tab:
              OrderTab order;
              UseStudyCafe checkin;
              JPanel checkout;
              Font font = new Font("HY열서M", Font.PLAIN, 15);
10
11 日
12
              public MainScreen() {
                    setTitle("서역번 1912739 스타디카페
tab = new JTabbedPane();
checkin = new UseStudyCafe();
checkout = checkin.ckoutlogin;
14
15
16
17
18
                     order = new OrderTab();
                     tab.addTab("일실",checkin);
                    tab.addTab("되실",checkout);
tab.addTab("되실",checkout);
tab.addTab("대부 주문",order);
tab.setBackgroundAt(0,new Color(255,200,200));
tab.setBackgroundAt(1,new Color(255,250,150));
tab.setBackgroundAt(2,new Color(185,255,180));
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
                     tab.setFont(font);
                     getContentPane().add(tab);
                     getContentPane().setBackground(Color.white);
29
30
31
32
                     setSize(800,700);
                     setVisible(true);
```

⇒ 스터디 카페 키오스크를 '입실', '퇴실', '메뉴 주문' 탭으로 구성함.

입실 탭에는 UseStudyCafe 클래스(JPanel)를, 퇴실 탭에는 UseStudyCafe 클래스의 ckoutlogin JPanel을, 메뉴 주문 탭에는 OrderTab 클래스(JPanel)으로 구성함.

## [ UseStudyCafe.java ]

```
import java.awt.*;
       import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
       import java.sql.Timestamp;
      import java.text.SimpleDateFormat;
       class UseStudyCafe extends JPanel implements ActionListener
             JButton login, signup, loginbtn, lgcancel, signupbtn, sucancel, selectcancel, ok, loginbtn2, lgcancel2, findid, findpw, findid2, findpw2; JPanel loginscreen, signupscreen, checkininit, loginscreen2, ckoutlogin; JLabel lgid1, lgpw1, suid1, supw1, supwck1, suname1, suphonenum1, lgid12, lgpw12; JTextField lgidtf, suidtf, sunametf, suphonenumtf, lgidtf2;
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
40
41
42
43
44
             JPasswordField lgpwtf, supwtf, supwck, lgpwtf2;
             GridBagConstraints constraint = new GridBagConstraints();
GridBagLayout gridbag = new GridBagLayout();
             SeatScreen seatscreen;
SeatSystem seatsystem = new SeatSystem();
             Join joinmem = new Join(seatsystem);
CheckIn checkin = new CheckIn(seatsystem);
CheckOut checkout = new CheckOut(seatsystem);
             String inputname, inputid, inputpw, inputpwck, inputpn;
             int index, answer;
int memnum = 0;
             boolean checkinstart = false;
boolean joinstart = false;
boolean checkoutstart = false;
            Color bg = new Color(230,225,255);

Color pink = new Color(255,150,150);

Color blue = new Color(130,170,250);

Color yellow = new Color(255,250,150);

Color gray = new Color(230,230,230);
             Font bigfont = new Font("HY@MM",Font.PLAIN,20);
Font smallfont = new Font("HY@MM",Font.PLAIN,15);
Font smallestfont = new Font("HY@MM",Font.PLAIN,10);
             InputTextField itf = new InputTextField(); // Exception
             SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat("yyyy년 MM월 dd일 hh시 mm분 ");
45
            public UseStudyCafe() {
46 ⊟
48
                     //입실 초기화면
                     login = new JButton("로그인");
login.addActionListener(this);
49
50
                     login.setFont(bigfont);
51
52
53
54
55
56
57
58
                    login.setBackground(pink);
                     signup = new JButton("회원가
                    signup.addActionListener(this);
signup.setFont(bigfont);
                     signup.setBackground(blue);
                                                                                    ⇒ checkininit: 입실 탭의 초기화면 (로그인 버튼 / 회원 가입 버튼 )
59
60
                    checkininit = new JPanel();
checkininit.add(login);
61
62
                     checkininit.add(signup);
                    checkininit.setBackground(bg);
63
64
                    add(checkininit);
65
                    setBackground(bg);
66
                  //르그인 화면 ( 일실 )
loginscreen = new JPanel();
loginscreen.setLayout(gridbag);
constraint.fill = GridBagConstraints.BOTH;
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
80
81
82
83
84
85
86
87
90
91
92
93
                   loginscreen.setBackground(bg);
                                                                                                               loginscreen : checkininit에서 로그인을 눌렀을 때 ( 입실 시 로그인
                   lgidl = new JLabel("ID");
                                                                                             \Rightarrow
                   lgidtf = new JTextField(15);
lgpwl = new JLabel("PW");
lgpwtf = new JPasswordField(15);
                                                                                             화면)
                   lgpwtf.setEchoChar('*');
                   loginbtn = new JButton("로그인")
                   loginbtn.addActionListener(this);
loginbtn.setFont(smallfont);
                   loginbtn.setBackground(pink);
                   lgcancel = new JButton("취소");
                   lgcancel.addActionListener(this);
lgcancel.setFont(smallfont);
                   lgcancel.setBackground(Color.WHITE);
                   findid = new JButton("ID 찾기
                   findid.addActionListener(this);
findid.setFont(smallestfont);
                   findid.setBackground(gray);
                    findpw.addActionListener(this);
95
96
                    findpw.setFont(smallestfont);
```

```
findpw.setBackground(gray);
                                                                                                       \Rightarrow
                                                                                                                             layoutP로 loginscreen(→ gridbaglayout)에 컴포넌트 배치
98
99
100
101
102
                        layoutP(loginscreen,lgidl,0,0,1,1);
                       layoutP(loginscreen,lgpwl,0,1,1,1);
layoutP(loginscreen,lgidtf,1,0,2,1);
layoutP(loginscreen,lgpwtf,1,1,2,1);
                                                                                                                            (layoutP: 첫번째 인자로 받은 JPanel에 배치하는 함수)
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
                       layoutP(loginscreen,loginbtn,1,2,1,1);
layoutP(loginscreen,lgcancel,2,2,1,1);
layoutP(loginscreen,findid,3,0,1,1);
                       layoutP(loginscreen,findpw,3,1,1,1);
                        //로그인 화면 ( 퇴실 )
                                                                                                                             loginscreen2 : 퇴실할 때의 로그인 화면
                       loginscreen2 = new JPanel();
loginscreen2.setBackground(bg);
                       loginscreen2.setLayout(gridbag);
constraint.fill = GridBagConstraints.BOTH;
                       lgid12 = new JLabel("ID");
lgidtf2 = new JTextField(15);
lgpw12 = new Jlabel("PW");
lgpwtf2 = new JPasswordField(15);
lgpwtf2.setEchoChar('*');
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
                       loginbtn2 = new JButton("로그인");
loginbtn2.addActionListener(this);
loginbtn2.setFont(smallfont);
                       loginbtn2.setBackground(yellow);
125
126
                       lgcancel2 = new JButton("취소"):
                        lgcancel2.addActionListener(this);
127
128
                       lgcancel2.setFont(smallfont);
lgcancel2.setBackground(Color.WHITE);
130
131
132
133
134
                       findid2 = new JButton("ID 찾기");
findid2.addActionListener(this);
                        findid2.setFont(smallestfont);
                        findid2.setBackground(gray);
135
136
137
                        findnw2 = new JButton("PW 참기
                        findpw2.addActionListener(this);
                        findpw2.setFont(smallestfont):
138
139
                        findpw2.setBackground(gray);
                       layoutP(loginscreen2,1gid12,0,0,1,1);
layoutP(loginscreen2,1gpw12,0,1,1,1);
layoutP(loginscreen2,1gpwt2,1,0,2,1);
layoutP(loginscreen2,1gpwtf2,1,1,2,1);
layoutP(loginscreen2,1gpwtf2,1,1,2,1,1);
layoutP(loginscreen2,loginbtn2,1,2,1,1);
layoutP(loginscreen2,findid2,3,0,1,1);
layoutP(loginscreen2,findid2,3,0,1,1);
layoutP(loginscreen2,findpw2,3,1,1,1);
140
141
142
143
144
145
146
147
150
151
151
152
153
154
155
156
157
160
161
162
163
164
165
166
167
                       ckoutlogin = new JPanel(new BorderLayout());
ckoutlogin.setBackground(bg);
                                                                                                                      ⇒ 위 loginscreen2를 새로운 JPanel인 ckoutlogin의 NORTH에 추가
                        ckoutlogin.add(loginscreen2,BorderLayout.NORTH);
                       //회원 가입 화면 ( 입실 )
signupscreen = new JPanel();
signupscreen.setLayout(gridbag);
                                                                                                                               ckoutlogin이 퇴실 탭의 화면
                       signupscreen.setBackground(bg);
                                                                                                                                                  signupscreen : checkininit에서 회원가입 눌렀을 때
                        suidl = new JLabel("ID"
                        suidtf = new JTextField(15);
supwl = new JLabel("PW");
supwtf = new JPasswordField(15);
                       supwtf = new JPasswordfield(15);
supwtf, settEchoChar('*');
supwckl = new JLabel("PW 확인");
supwck = new JPasswordfield(15);
supwck, settEchoChar('*');
sunamel = new JLabel("이름");
sunametf = new JTextField(15);
suphonenuml = new JLabel("전화번호");
suphonenumtf = new JTextField(15);
167
168
169
170
171
                       signupbtn = new JButton("회원가입");
signupbtn.addActionListener(this);
172
173
174
175
176
177
                         signupbtn.setFont(smallfont)
                       signupbtn.setBackground(blue);
                       sucancel = new JButton("취소");
sucancel.addActionListener(this);
177
178
179
180
181
182
                       sucancel.setFont(smallfont);
sucancel.setBackground(Color.WHITE);
                       layoutP(signupscreen,sunamel,0,0,1,1);
layoutP(signupscreen,suidl,0,1,1,1);
                       layoutP(signupscreen, supul, 0, 1, 1, 1);
layoutP(signupscreen, supul, 0, 2, 1, 1);
layoutP(signupscreen, supwck1, 0, 3, 1, 1);
layoutP(signupscreen, suphonenum1, 0, 4, 1, 1);
layoutP(signupscreen, sunattf, 1, 0, 2, 1);
layoutP(signupscreen, suidtf, 1, 1, 2, 1);
183
184
185
186
187
188
189
                       layoutP(signupscreen, supwtf,1,2,2,1);
layoutP(signupscreen, supwck,1,3,2,1);
190
191
                       layoutP(signupscreen, suphonenumtf,1,4,2,1);
layoutP(signupscreen, signupbtn,1,5,1,1);
192
193
194
                       layoutP(signupscreen, sucance1, 2, 5, 1, 1);
                       ok = new JButton("확인");
                       ok.addActionListener(this);
ok.setFont(smallfont);
ok.setBackground(new Color(200,215,180));
195
196
197
                                                                                                                             seatscreen에 추가할 확인 버튼 ( 좌석 선택 후 입실 처리 )
198
199
                       selectcancel = new JButton("취소 및 로그아웃");
selectcancel.addActionListener(this);
200
                                                                                                                             seatscreen에 추가할 취소 및 로그아웃 버튼
                        selectcancel.setFont(smallfont);
                        selectcancel.setBackground(Color.WHITE);
202
203
204
205 ⊟
                }
                public void actionPerformed(ActionEvent e){
206
207 ⊟
                       Object o = e.getSource();
if(o == login) {
                                                                                                                             초기화면에서 로그인 버튼을 누르면 화면의 요소들이 사라지고,
                              removeAll();
                                                                                                             \Rightarrow
209
                              add(loginscreen);
                               revalidate();
                               repaint():
```

```
} else if(o == signup) {
                                                                                      loginscreen을 나타냄
213
214
215
                  removeAll();
add(signupscreen);
                   revalidate();
             revalidate();
repaint();
} else if(o == loginbtn){
  inputid = (String)lgidtf.getText();
  inputpw = (String)lgpwtf.getText();
216
217 🖯
                                                                                                     초기화면에서 회원가입을 누르면 signupscreen이
218
219
                                                                                      나타남.
                  220 🖂
                      itf.checkexistedid(seatsystem.idarray,inputid);
index = seatsystem.idarray.indexOf(inputid);
itf.checkdiffpw(seatsystem.pwarray.get(index),inputpw);
224
225
                       itf.checkstate(seatsystem.memberstate.get(index));
                                                                                                     loginscreen의 로그인 버튼을 누르면 현재 입력
                      seatscreen = new SeatScreen(seatsystem.seatcheck);
                                                                                      창에 있는 값들을 String으로 저장하고, try/catch문을 실행함
229
                       seatscreen.layout(selectcancel,8,11,3,1);
                       seatscreen.layout(ok,7,11,1,1);
                      removeAll();
add(seatscreen);
                                                                                      으로써 try문에서 예외가 발생하면 catch문 실행
                       revalidate();
                      repaint();
lgidtf.setText(null);
                       lgpwtf.setText(null);
                     itextfield 가 공백인지 확인
```

입력한 id가 존재하는 id인지 확인

- 존재한다면 (예외발생x) 그 아이디가 저장된 값의 index를 index에 저장
- 그 index의 pw와 입력창의 pw가 같은지 확인
- Index의 회원이 현재 입실 상태인지 확인 (이미 입실 상태일 경우 재입실 불가)
- 위의 과정에서 예외 발생하지 않았다면 seatscreen을 띄우고, 위에서 정의한 확인버튼과 취소 및 로그아웃 버튼을 추가
- Id와 pw의 텍스트 필드 초기화

} else checkin.run();

```
catch (BlankException be) { JOptionPane.showMessageDialog(loginscreen, "빈안을 재위주세요."); } catch (NonExistedIdException neie) { JOptionPane.showMessageDialog(loginscreen, "흔제하지 않는 아이디 입니다.");} catch (DiffpwException de) { JOptionPane.showMessageDialog(loginscreen, "비밀번호가 맞지 않습니다.");} catch (CheckinStateException cise) { JOptionPane.showMessageDialog(loginscreen, "이미 입실 성태 입니다.");}
                                위의 try문에서 예외가 발생한 경우 경고창을 나타냄.
                   } else if ( o == signupbtn ) {
   inputname = (String)sunametf.getText();
   inputid = (String)suidtf.getText();
   inputpw = (String)supwtf.getText();
   inputpwck = (String)supwck.getText();
   inputpn = (String)suphonenumtf.getText();
   inputpn = (String)suphonenumtf.getText();
}
241 ⊟
244
246
                           247 ⊟
248
249
                                 itf.checktfblank(inputpw);
itf.checktfblank(inputpwck);
                                 itf.checktfblank(inputpn);
253
254
255
                                 itf.checksameid(seatsystem.idarray,inputid);
itf.checkdiffpw(inputpw, inputpwck);
itf.checksamepn(seatsystem.phonenumarray,inputpn);
                                                                                                                                                     마찬가지로 회원가입 창에서 회원가입 버튼을 누
                                                                                                                                르면 각종 예외가 발생하는지 확인
256 ⊟
257
258
                                 if (joinstart == false) {
    joinmem.start();
                                        ioinstart = true:
259
260
                                  } else joinmem.run();
DOptionPane.showMessageDialog(signupscreen,"회원가입 완료");
                                                                                                                                                     입력창에서 예외가 발생하지 않으면 Join 스레드
                                                                                                                                \Rightarrow
261
262
263
                                  removeAll();
                                  add(loginscreen);
                                                                                                                                 발생
                                  revalidate();
264
265
                                 repaint();
sunametf.setText(null);
                                 suidtf.setText(null):
267
268
                                 supwtf.setText(null);
supwck.setText(null);
                                 suphonenumtf.setText(null);
                                catch (BlankException be) { JOptionPane.showMessageDialog(signupscreen, "빈만을 채워주세요."); }
catch (ExistedSameIdException esie) { JOptionPane.showMessageDialog(signupscreen, "독일한 아이디가 존재합니다."); }
catch (DiffpwException esie) { JOptionPane.showMessageDialog(signupscreen, "병일번호 확인을 다시 해주세요."); }
catch (ExistedSamePnException espe) { JOptionPane.showMessageDialog(signupscreen, "병일번호 확인을 다시 해주세요."); }
270 ⊟
                          } catch (BlankException be)
273
                    } else if(o == lgcancel || o == sucancel ){
274 ⊟
                           removeAll();
add(checkininit);
                           revalidate();
                           repaint();
sunametf.setText(null);
                                                                                                               회원가입창이나 입실의 로그인 창에서 취소를 누르면 현재 나타나
                           suidtf.setText(null);
supwtf.setText(null);
supwck.setText(null);
                                                                                                  있는 창은 지우고 입실 초기화면이 나옴. 그리고 입력창 모두 초기화
283
284
                           suphonenumtf.setText(null);
lgidtf.setText(null);
                           lgpwtf.setText(null);
                    } else if(o == ok) {
286 ⊟
287
                          if(seatscreen.selected == -1) JOptionPane.showMessageDialog(seatscreen, "좌석을 선택해주세요.");
                           289 ⊟
290
291
                                       checkin.start();
checkinstart = true;
```

```
Timestamp citime = new Timestamp(System.currentTimeMillis());
10ptionPane.showMessageDialog(seatscreen,sdf.format(citime)+seatsystem.namearray.get(index)+"님, 임을 완료");
1295 removeAll();
1296 add(checkininit);
1297 revalidate();
1298 repaint();
1299 seatscreen.selected = -1;
```

- ⇒ seatscreen에서 ok창을 눌렀을 때 seatscreen.selected가 -1이라면 ( 좌석 버튼을 누르지 않은 상태 ) 좌석을 선택해 주세요 라는 메시지 창이 뜸.
- ⇒ 좌석 버튼을 선택 후 ok버튼을 눌렀다면 CheckIn Thread 수행하고, 현재 시각, 회원의 이름과 함께 입실 완료 메시지가 나타남.
- ⇒ 또한 입실 초기화면으로 돌아감. (seatscreen.selected의 값은 -1로 초기화)

```
퇴실 창에서의 로그인 버튼을 누르면 입실창과
                                   } else if(o == loginbtn2){
 301 ⊟
302
303
                                              String inputid = (String)lgidtf2.getText();
String inputpw = (String)lgpwtf2.getText();
                                                                                                                                                                                                                        마찬가지로 try/catch문 실행 (textfield에서 예외가 발생하
304 ⊟
                                               try {
   itf.checktfblank(inputid);
                                                                                                                                                                                                                        지 않았으면 퇴실 확인 메시지가 뜨고 여기서 Yes버튼을 누
                                                          itf.checktfblank(inputpw);
307
308
                                                         itf.checkexistedid(seatsystem.idarray,inputid);
index = seatsystem.idarray.indexOf(inputid);
                                                                                                                                                                                                                         르면 퇴실 처리와 함께 퇴실 처리 완료 메시지가 뜸. )
                                                         itf.checkdiffpw(seatsystem.pwarray.get(index),inputpw);
itf.checkoutstate(seatsystem.memberstate.get(index));
 309
                                                        String comsg = seatsystem.namearray.get(index)+"님, 되실하시겠습니까? [ 좌석번호 : "+(seatsystem.memberseat.get(index)+1)+" ]"; answer = JOptionPane.showConfirmDialog(loginscreen2, comsg, "되실 확인", JOptionPane.YES_NO_OPTION);
315 ⊟
                                                         if(answer == JOptionPane.YES_OPTION) {
316 日
317
318
                                                                     if (checkoutstart == false) {
                                                                              checkout.start();
checkoutstart = true;
                                                                         else checkout.run():
                                                                     lgpwtf2.setText(null);
322
323
324
                                                                     Timestamp cotime = new Timestamp(System.currentTimeMillis());

JoptionPane.showMessageDialog(loginscreen2,sdf.format(cotime)+seatsystem.namearray.get(index)+"님, 되설 완료");
                                                       }
                                              Catch (BlankException be) { JOptionPane.showMessageDialog(loginscreen, "변한을 재취주세요."); } Catch (NonExistedIdException neie) { JOptionPane.showMessageDialog(loginscreen, "문제하지 않는 아이디 입니다.");} Catch (DiffpwException de) { JOptionPane.showMessageDialog(loginscreen, "비밀번호가 맞지 않습니다.");} Catch (CheckinStateException cise) { JOptionPane.showMessageDialog(loginscreen, "이미 되살 상태 입니다.");}
 328
 329
330 ⊟
331
                                   } else if(o == lgcancel2){
    lgidtf2.setText(null);
                                              lgpwtf2.setText(null);
333 ⊟
334
                                   } else if( o == selectcancel ) {
    seatscreen.selected = -1;
                                              removeAll():
                                                add(loginsc
                                              revalidate();
                                   revalidate();
repaint();
} else if ( o == findid || o == findid2 ) {
String id;
if(o == findid) id = JOptionPane.showInputDialog(loginscreen, "전화번호를 일력하세요", "아이디 찾기", JOptionPane.OK_CANCEL_OPTION);
else id = JOptionPane.showInputDialog(loginscreen2, "전화번호를 일력하세요", "아이디 찾기", JOptionPane.OK_CANCEL_OPTION);
339 ⊟
340
 341
343 ⊟
 344
                                                         itf.checkexistedid(seatsystem.phonenumarray,id);
 345
                                                         index = seatsystem.phonenumarray.indexOf(id);
if(o == findid) JOptionPane.showMessageDialog(loginscreen, "해당 번호로 가입된 아이디는 ["+seatsystem.idarray.get(index)+"] 입니다.");
else JOptionPane.showMessageDialog(loginscreen2, "해당 번호로 가입된 아이디는 ["+seatsystem.idarray.get(index)+"] 입니다.");
 346
                                  else JoptionPane.snownessageDialog(Loginscreen, "해당 변호로 가입된 아이디는 없습니다.");
  if(o == findid) JOptionPane.showMessageDialog(loginscreen, "해당 변호로 가입된 아이디는 없습니다.");
  else JOptionPane.showMessageDialog(loginscreen2, "해당 변호로 가입된 아이디는 없습니다.");}
} else if ( o == findpw || o == findpw2 ) {
 348 ⊟
 349
350
351 ⊟
                                              String pw;
if( o == findpw ) pw = JOptionPane.showInputDialog(loginscreen, "ID를 일력하세요", "비밀번호 찾기", JOptionPane.OK_CANCEL_OPTION);
else pw = JOptionPane.showInputDialog(loginscreen2, "ID를 일력하세요", "비밀번호 찾기", JOptionPane.OK_CANCEL_OPTION);
355 ⊟
356
357
                                                         itf.checkexistedid(seatsystem.idarray,pw);
                                                         index = seatsystem.idarray.indexOf(pw);
if( o == findpw) JOptionPane.showMessageDialog(loginscreen, "해당 아이디의 비밀번호는 가입시 입력된 전화번호로 발송됩니다.");
else JOptionPane.showMessageDialog(loginscreen2, "해당 아이디의 비밀번호는 가입시 입력된 전화번호로 발송됩니다.");
                                             else JOptionPane.snownessageLawares
} catch (NonExistedIdException neie) {
if(o == findpw ) JOptionPane.showMessageDialog(loginscreen, "존재하지 않는 아이디
International Company of the Property of 
360 ⊟
361
362
363
364
                        }
```

⇒ findid: 입실 로그인창의 아이디 찾기 버튼 / findid2: 퇴실 로그인창의 아이디 찾기

메시지 창에 전화번호를 입력하고 id에 저장하면 try/catch문을 통해 phonenumarray에 있는지 확인 후 있으면 아이디를 메시지창에 나타내고, 없으면 "해당 번호로 가입된 아이디는 없습니다." 라는 메시지 창을 띄움.

⇒ 마찬가지로 findpw와 findpw2에 대해서도 아이디를 입력받아 idarray와 비교함. 해당 아이디가 없으면 "존재하지 않는 아이디 입니다."라는 메시지를 띄우고, 있으면 저장된 번호로 발송한다는 메시지를 띄움.

```
public void layout(Component obj, int x, int y, int width, int height) {
    constraint.gridx = x;
    constraint.gridy = y;
    constraint.gridwidth = width;
    constraint.gridheight = height;
    add(obj, constraint);
}
```

```
374 ⊟
           public void layoutP(JPanel p, Component obj, int x, int y, int width, int height) {
 375
376
377
378
                constraint.gridx = x;
                constraint.gridy = y;
                 constraint.gridwidth = width;
                constraint.gridheight = height;
 379
380
                p.add(obj, constraint);
           class Join extends Thread {
   public Join(SeatSystem s) {
 383 ⊟
384
385
386
387 ⊟
                    seatsystem = s;
                }
                                                                                                            Join, CheckIn, CheckOut 스레드
                                                                                               \Box
                public void run() {
                     seatsystem.join(inputname, inputid, inputpw, inputpn);
 388
 389
390
                                                                                                  ( 각각 seatsystem클래스의 함수를 호출 )
 391
392 ⊟
393 ⊟
394
395
           class CheckIn extends Thread
                public CheckIn(SeatSystem s) {
                    seatsystem = s;
 396
397 ⊟
398
                public void run()
                     seatsystem.ckin(seatscreen.selected, index);
 399
400
401
402
403
 404 ⊟
405 ⊟
406
           class CheckOut extends Thread {
   public CheckOut(SeatSystem s) {
                    seatsystem = s;
 497
 409 FI
               public void run() {
 410
411
                     seatsystem.ckout(seatsystem.memberseat.get(index), index);
           }
▶413 }
```

# [ SeatSystem.java ]

```
import java.util.ArrayList;
            static int seatcheck[] = new int[41];
            ArrayList<String> namearray = new ArrayList<>();
ArrayList<String> idarray = new ArrayList<>();
ArrayList<String> parray = new ArrayList<>();
ArrayList<String> phonenumarray = new ArrayList<>();
ArrayList<Inting> phonenumarray = new ArrayList<>();
ArrayList<Integer> memberstate = new ArrayList<Integer>(); // 각 인텍스의 회원이 인설 상태인가?
            ArrayList<Integer> memberseat = new ArrayList<Integer>();//각 인덱스의 회원의 좌석 ( 입실상태라면 좌석번호, 되실상태라면 -1 )
10
11
12 日
13 日
14
15
16
17
            public SeatSystem(){ // SeatSystem()이 처음 호출되면 seatcheck배열의 모든 값을 0으로 초기화 ( 모든 좌석이 비어있음 )
                  for(int i=0; i<seatcheck.length; i++){
    seatcheck[i] = 0;</pre>
            public synchronized void ckin(int seatnum, int index) { //임실 ( 선택한 좌석 번호, 회원 리스토에서 현재 로그인된 사람의 인덱스를 매개변수로 받음 ) seatcheck[seatnum] = 1; //선택된 좌석을 입실상태로 바꿈 ( 0 : 공석, 1 : 임실 ) memberstate.set(index,1); //index 회원은 현재 입실상태
18 ⊟
19
20
21
22
                  memberseat.set(index,seatnum);//index회원의 좌석 : seatnum
24 日
25
26
27
28
            public synchronized void ckout(int seatnum, int index) { //퇴실 ( 임실했던 좌석번호, 회원의 인덱스를 대개변수로 받음 )
seatcheck[seatnum] = 0; // seatnum 좌석은 공석
                  29
30 日
31
32
33
34
35
36
37
           public synchronized void join(String name, String id, String pw, String pnum) { //회원가입 ( 이름, id, pw, 전화번호를 매개변수로 받음 ) 
// 각 인자를 arraylist에 추가하고, 아직 입실 전이므로 memberstate는 0, memberseat는 -1
                   namearray.add(name);
                  idarray.add(id);
                  pwarray.add(pw);
phonenumarray.add(pnum);
                  memberstate.add(0)
                  memberseat.add(-1);
      }
```

- ⇒ SeatSystem이 처음 호출 되면 모든 좌석이 공석이 되므로 seatcheck 배열은 모두 0으로 초기화
- ⇒ ckin 함수 : CheckIn 스레드 실행시 호출되는 함수 ( 사용자가 선택한 좌석번호와, 그 사용자의 회원list의 index가 인 자로 입력되며, seatnum번의 좌석은 입실상태이므로 1, memberstate(→인덱스에 해당하는 회원의 입실, 퇴실 여부)도 1, memberseat(→인덱스에 해당하는 회원이 앉아있는 좌석) 은 seatnum으로 설정.)
- ⇒ ckout 함수 : CheckOut 스레드 실행시 호출되는 함수 ( seatnum은 공석이 되므로 0, 회원 또한 퇴실하므로 memberstate의 인덱스 값은 0, 회원이 앉아있는 좌석도 없어지므로 -1로 초기화 )
- ⇒ join 함수 : Join 스레드 실행시 호출되는 함수 ( 새로운 회원이 입력한 name, id, pw, pnum을 각 arraylist에 등록하며, 아직 입실상태는 아니므로 memeberstate는 0으로, memberseat는 -1로 초기화 )

#### [ SeatScreen.java ]

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
  5 ⊟class SeatScreen extends JPanel implements ActionListener {
          13
14
15
16
                                                                                                                                                  selected : 회원이 선택한 좌석의 번호
            static int selected = -1;
            String input;
int[] seatstate;
                                                                                                                                        번호는 0~41이므로 -1로 초기화
            JButton cafe, lounge, entrance, locker1, locker2;
Font smallfont = new Font("HY열서M",Font.PLAIN,15);
20 ⊟
            public SeatScreen(int[] seatarray) {
                                                                                                                                                  SeatScreen 생성자는 seatarray매개변수
                 seatscreen(int[] seatarray) {
seatstate = seatarray;
setLayout(gridbag);
constraint = new GridBagConstraints();
constraint.fill = GridBagConstraints.BOTH;
setBackground(new Color(230,225,255));
23
24
25
                                                                                                                                        로 받음 (seatarray: 좌석들이 공석인지 아
                                                                                                                                        닌지를 확인할 수 있는 배열 → seatsystem의
26
27 ⊟
                 for (int i=0; i<seatbtn.length; i++ ){</pre>
                       seatbtn[i] = new JButton(seatnum[i]);
seatbtn[i].addActionListener(this);
seatbtn[i].setFont(smallfont);
                                                                                                                                       seatcheck)
29
31
32
33
34
35
36
37
38
                       seatbtn[i].setBackground(new Color(210,255,130));
                                                                                                                                                  for문을 활용하여 모든 좌석 버튼 생성
                       //좌석 버튼 배치
                      //파색 버를 배지
if(i<4) layout(seatbtn[i],0,4-i,1,1);
else if(i<13) layout(seatbtn[i],i-3,0,1,1);
else if(i<17) layout(seatbtn[i],10,i-12,1,1);
else if(i<20) layout(seatbtn[i],i-15,2,1,1);
else if(i<23) layout(seatbtn[i],i-18,3,1,1);
else if(i<26) layout(seatbtn[i],i-17,2,1,1);
else if(i<29) layout(seatbtn[i],i-20,3,1,1);
else if(i<32) layout(seatbtn[i],i-20,3,1,1);
else if(i<32) layout(seatbtn[i],i-27,5,1,1);
else if(i<38) layout(seatbtn[i],i-29,5,1,1);
else ayout(seatbtn[i],i-29,5,1,1);
else layout(seatbtn[i],i-32,6,1,1);
39
40
41
42
43
44
                      else lavout(seatbtn[i],i-32,6,1,1);
45
46
47
                      if (seatstate[i] == 1) seatbtn[i].setEnabled(false); // 이미 입실상태인 좌석 선택불가 else seatbtn[i].setEnabled(true);
                                                                                                                                                  해당 좌석이 입실 상태라면 선택할 수
48
                                                                                                                                        없음.
                 cafe = new JButton("카페");
50
                 cafe.setEnabled(false);
51
52
53
54
55
                 lounge = new JButton("휴게실");
                 lounge.setEnabled(false);
                 entrance = new JButton("일구");
56
57
58
59
60
61
                                                                                                                                                  나머지 구조물에 대해서도 버튼을 생성
                 entrance.setEnabled(false);
                                                                                                                                        하였고 클릭할 수 없도록 설정.
                 locker1.setEnabled(false);
62
63
                 locker2 = new JButton("사물함");
                 locker2.setEnabled(false);
64
65
                 layout(cafe,8,8,3,3);
                 layout(lounge,0,8,3,3);
layout(entrance,4,10,3,1);
layout(locker1,0,5,1,3);
68
69
70
                 layout(locker2,10,5,1,3);
                                                                                                                            ⇒ 좌석 버튼을 눌렀다면 해당 버튼의 값 -1의 값을
72 ⊟
73
            public void actionPerformed(ActionEvent e){
                                                                                                                             정수로 selected에 저장함 ( 좌석 번호 배열의 인덱
                 Object o = e.getSource();
input = e.getActionCommand();
selected = Integer.parseInt(input)-1;
                                                                                                                            스는 0부터 이므로 )
76
77 ⊟
78 ⊟
                 for (int i=0;i<seatbtn.length ;i++ ) {
  if(seatstate[i] == 0) { //비여있는 좌석에 한해서 선택한 좌석을 제외한 모든 좌석 클릭 가능
  if( o == seatbtn[i] ) seatbtn[i].setEnabled(false);
  else seatbtn[i].setEnabled(true);
                                                                                                                             ⇒ 좌석 버튼을 누르면 해당 버튼은 누를 수 없고
81
                                                                                                                            나머지 버튼만 누를 수 있음 ( 자신이 누른 버튼을
82
83
                }
                                                                                                                            제외한 버튼 클릭 가능 )
84
            public void layout(Component obj, int x, int y, int width, int height) {
   constraint.gridx = x;
85 ⊟
                 constraint.gridy = y;
constraint.gridwidth = width;
constraint.gridheight = height;
89
                 add(obj, constraint);
           }
92 }
```

#### [ BlankException.java ]

```
1 ⊟public class BlankException extends Exception{
2 ⊟ public BlankException() {
3 super("변란 있을");
4 }
5 }
```

#### [ NonExistedIdException.java ]

```
1 ⊟public class NonExistedIdException extends Exception{
2 ⊟ public NonExistedIdException() {
3 super("문제하지 않는 아이디");
```

## [ DiffpwException.java ]

```
1 ⊟public class DiffpwException extends Exception{
2 ⊟ public DiffpwException() {
3 super("잘못된 패스워드");
```

## [ CheckinStateException.java ]

```
1 日public class CheckinStateException extends Exception{
2 日 public CheckinStateException() {
3 super("일월/되실 상태");
4 }
5 }
```

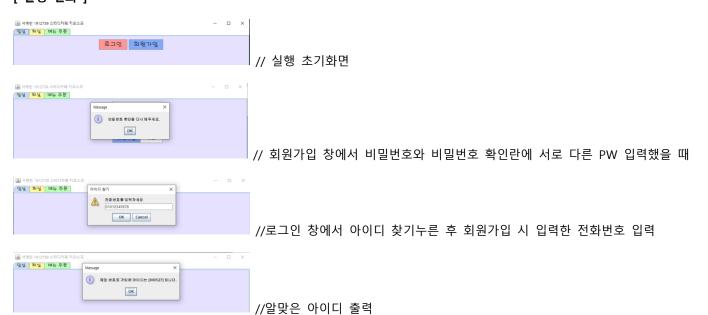
# [ ExistedSameIdException.java ]

```
1 ⊟public class ExistedSameIdException extends Exception{
       public ExistedSameIdException() {
    super("동일한 아이디 존재");
```

## [ ExistedSamePnException.java ]

```
1 日public class ExistedSamePnException extends Exception(
2日 public ExistedSamePnException() {
3 super("동일한 번호로 가입한 아이디 존재");
```

# [ 실행 결과 ]





// 로그인 성공시 좌석선택화면



// 좌석(20번) 선택 후 확인 버튼 클릭



// 퇴실 탭에서 아이디, 비번 입력



// Yes 클릭





// 메뉴 5개를 담고 한 개 더 클릭 했을 때

