

NSD SHELL DAY01

1. [案例1：Shell基础应用](#)
2. [案例2：简单Shell脚本的设计](#)
3. [案例3：使用Shell变量](#)
4. [案例4：变量的扩展应用](#)

1 案例1：Shell基础应用

1.1 问题

本案例要求熟悉Linux Shell环境的特点，主要练习以下操作：

1. 切换用户的Shell环境
2. 练习命令历史、命令别名
3. 重定向标准输入/输出/错误输出
4. 管道操作实践

1.2 步骤

实现此案例需要按照如下步骤进行。

步骤一：切换用户的Shell环境

什么是shell？

Shell是在Linux内核与用户之间的解释器程序，通常指的是bash，负责向内核翻译及传达用户/程序指令，如图-1所示。



图-1

shell的使用方式：

1. 交互执行指令：人工干预，执行效率底。
2. 非交互执行指令：安静地在后台执行，执行效率高，方便写脚本。

若需要临时使用另一种Shell环境，可以直接执行对应的Shell解释器程序，比如只要执行ksh可以切换到ksh命令行环境。

01. `[root@svr5 ~] # yum -y install ksh` //若缺少ksh请先安装ksh包
02. ...
03. `[root@svr5 ~] # cat /etc/shells`
04. `/bin/sh`
05. `/bin/bash`
06. `/sbin/nologin`
07. `/bin/tcsh`

[Top](#)

- ```

08. /bin/csh
09. /bin/ksh //确认当前系统已识别ksh
10.
11. [root@svr5 ~] # ksh //进入ksh环境
12. [root@svr5 ~] # exit //返回到切换前的bash环境

```

若希望修改用户的登录Shell，管理员可以直接通过usermod（或useradd）命令设置。比如，以下操作可将用户zhangsan的登录Shell改为/bin/ksh：

- ```

01.  [ root@svr5 ~] # usermod -s /bin/ksh zhangsan //执行修改操作
02.  [ root@svr5 ~] # grep 'zhangsan' /etc/passwd
03.  zhangsan:x:516:516::/home/zhangsan:/bin/ksh //修改后

```

步骤二：快捷键与Tab键补齐，常见快捷键如表-1所示

表-1

快捷键	描述
Ctrl+A	将光标移至行首
Ctrl+E	将光标移至行尾
Ctrl+C	终止操作
Ctrl+D	一般为结束输入
Ctrl+M	回车
Ctrl+U	删除光标至行首的所有内容
Ctrl+W	删除光标前面的一个单词（空格分隔）
Ctrl+S	挂起，冻结终端
Ctrl+Q	解除冻结终端
Alt+.	使用前一个命令的最后一个词
方向键（上下键）	历史命令
Tab 键	补齐命令、选项、路径与文件名（补齐选项需要 bash-completion 软件包）

步骤三：练习命令历史

1) 检查历史命令的容量。

默认记录1000条，通过全局变量HISTSIZE设置，对所有用户有效：

- ```

01. [root@svr5 ~] # grep HISTSIZE /etc/profile
02.
03. HISTSIZE=1000

```

[Top](#)

查看已为当前用户记录的历史命令条数：

01. [ root@svr5 ~] # history | wc -l
02. 1000

## 2) 查看历史命令列表。

列出最近执行的10条历史命令：

01. [ root@svr5 ~] # history | tail
02. 1028 grep 'zhangsan' /etc/passwd
03. 1029 cat /etc/redhat-release
04. 1030 usermod -s /bin/tcsh zhangsan
05. 1031 grep 'zhangsan' /etc/passwd
06. 1032 su - zhangsan
07. 1033 echo 1234567 | passwd --stdin zhangsan
08. 1034 su - zhangsan
09. 1035 grep HISTSIZE /etc/profile
10. 1036 history | wc -l
11. 1037 history | tail

## 3) 调用指定的历史命令。

重新执行历史命令列表中的第1028条操作：

01. [ root@svr5 ~] # ! 1028
02. grep 'zhangsan' /etc/passwd
03. zhangsan:x:516:516::/home/zhangsan:/bin/bash

重新执行最近一次以cat开头（根据实际情况变更）的历史命令操作：

01. [ root@svr5 ~] # ! cat
02. cat /etc/redhat-release
03. Red Hat Enterprise Linux Server...

## 4) 清空历史的命令。

01. [ root@svr5 ~] # history -c //清空自己的历史命令
02. [ root@svr5 ~] # > ~/.bash\_history //清空记录文件
03. [ root@svr5 ~] # history //再次检查历史命令列表

[Top](#)

04. 42 > ~/.bash\_history
05. 43 history

## 步骤四：练习命令别名

1) 查看已经定义的命令别名列表。

当前的别名列表：

01. [ root@svr5 ~] # alias
02. alias cp='cp - i'
03. alias l.='ls - d .\* -- color=tty'
04. alias ll='ls - l -- color=tty'
05. ... ..

别名设置一般存放在用户的.bashrc文件内：

01. [ root@svr5 ~] # grep '^alias' ~/.bashrc
02. alias rm='rm - i'
03. alias cp='cp - i'
04. alias mv='mv - i'

2) 自定义新的命令别名

添加一个名为lh的命令别名，实际执行的是“ls -lh”：

01. [ root@svr5 ~] # alias lh='ls - lh' //定义别名命令lh
02. [ root@svr5 ~] # alias lh //确认定义结果
03. alias lh='ls - lh'

验证别名命令的效果：

01. [ root@svr5 ~] # lh /etc/fstab //使用别名
02. - rw- r-- r-- 1root root 733 10- 09 15: 34 /etc/fstab
03. [ root@svr5 ~] # ls - lh /etc/fstab //使用完整的命令
04. - rw- r-- r-- 1root root 733 10- 09 15: 34 /etc/fstab

[Top](#)

3) 取消别名

取消单个别名：

```
01. [root@svr5 ~] # unalias lh //取消名为lh的命令别名
02. [root@svr5 ~] # alias lh //查询时已没有lh
03. - bash: alias: lh: not found
```

#### 步骤四：重定向标准输入/输出/错误输出

标准输入（stdin），描述号为0；

标准输出（stdout），描述号为1；

标准错误（stderr），描述号为2。

1) 重定向标准输出。

使用 > 将命令执行的正常输出重定向到文件：

```
01. [root@svr5 ~] # ls -ld /etc/ //正常应输出到屏幕
02. drwxr-xr-x. 140 root root 8192 8月 2 04:45 /etc/
03. [root@svr5 ~] # ls -ld /etc/ > stdout.txt //重定向到文件
04. [root@svr5 ~] # cat stdout.txt //确认重定向输出的结果
05. drwxr-xr-x. 140 root root 8192 8月 2 04:45 /etc/
```

> 操作会覆盖目标文件（先清空、再写入）：

```
01. [root@svr5 ~] # echo "I am the king." > stdout.txt //覆盖目标文件
02. [root@svr5 ~] # cat stdout.txt //确认结果
03. I am the king.
```

改用 >> 可实现追加重定向输出：

```
01. [root@svr5 ~] # ls -ld /etc/ >> stdout.txt //追加输出
02. [root@svr5 ~] # cat stdout.txt
03. I am the king. //原有内容还保留
04. drwxr-xr-x. 140 root root 8192 8月 2 04:45 /etc/
```

2) 重定向标准错误。

对于命令执行出错的信息，使用 > 无法保存，仍然会输出到屏幕。比如，可使用ls命令同时查看两个对象（其中nb.txt并不存在），重定向输出：

[Top](#)

```

01. [root@svr5 ~] # ls -l nb.txt /etc/fstab > stderr.txt
02. [root@svr5 ~] # cat stderr.txt //正常信息成功重定向到目标文件
03. -rw-r--r--. 1 root root 541 1月 5 2017 /etc/fstab

```

使用 2> 可重定向错误信息，比如，可执行一个错误的命令：

```

01. [root@svr5 ~] # ls -l nb.txt /etc/fstab 2> stderr.txt
02. -rw-r--r--. 1 root root 541 1月 5 2017 /etc/fstab
03. //正确的信息默认输出至屏幕，错误信息重定向到目标文件
04. [root@svr5 ~] # cat stderr.txt //从文件中查看出错信息
05. ls: nb.txt: 没有那个文件或目录

```

类似的，2>> 可实现追加输出：

```

01. [root@svr5 ~] # ls tmpfile 2>> stderr.txt
02. [root@svr5 ~] # cat stderr.txt
03. ls: nb.txt: 没有那个文件或目录
04. ls: tmpfile: 没有那个文件或目录

```

若希望将正常输出、错误输出重定向到同一个文件，可使用 &>：

```

01. [root@svr5 ~] # ls -l nb.txt /etc/fstab &> stderr.txt
02. [root@svr5 ~] # cat stderr.txt
03. ls: nb.txt: 没有那个文件或目录
04. -rw-r--r--. 1 root root 541 1月 5 2017 /etc/fstab

```

### 3) 重定向标准输入。

```

01. [root@svr5 ~] # mail -s Error root < /etc/passwd

```

### 4) 案例

```

01. [root@svr5 ~] # cat /root/test.sh
02. #!/bin/bash
03. for i in {1..10}

```

[Top](#)

```

04. do
05. useradd user$i 2>>/root/user.log
06. echo '123456' | passwd --stdin user$i >/dev/null
07. done

```

## 步骤五：管道操作实践

借助于管道符“|”，可以将一条命令的标准输出交给另一条命令处理，在一条命令行内可依次使用多个管道。

1) 统计/etc/目录下资料的数量。

```

01. [root@svr5 ~] # ls -l /etc | wc -l
02. 254

```

2) 列出Yum库里名称中含cluster的软件包。

```

01. [root@svr5 ~] # yum list | grep cluster
02. cluster-cim.x86_64 0.12.1-7.el5 RHEL5-Cluster
03. cluster-snmp.x86_64 0.12.1-7.el5 RHEL5-Cluster
04.

```

## 2 案例2：简单Shell脚本的设计

### 2.1 问题

本案例要求编写三个脚本程序，分别实现以下目标：

1. 在屏幕上输出一段文字“Hello World”
2. 能够为本机快速配好Yum仓库
3. 能够为本机快速装配好vsftpd服务

### 2.2 方案

一个规范的Shell脚本构成包括：

- 脚本声明（需要的解释器、作者信息等）
- 注释信息（步骤、思路、用途、变量含义等）
- 可执行语句（操作代码）

### 2.3 步骤

实现此案例需要按照如下步骤进行。

[Top](#)

**步骤一：编写第一个Shell脚本，输出“Hello World”**

1) 根据手动任务操作编写脚本文件

```

01. [root@svr5 ~] # vim /root/first.sh
02. #! /bin/bash
03. echo 'Hello World'
04. exit
05. [root@svr5 ~] # chmod +x /root/first.sh //添加可执行权限

```

## 2) 执行脚本，测试效果

```

01. [root@svr5 ~] # /root/first.sh
02. Hello World

```

## 3) Shell脚本的执行方式：

方法一，作为“命令字”：指定脚本文件的路径，前提是有 x 权限

```

01. [root@svr5 ~] # ./first.sh //指定相对路径
02. [root@svr5 ~] # /root/first.sh //指定绝对路径

```

方法二，作为“参数”：使用bash、sh、source来加载脚本文件

```

01. [root@svr5 ~] # bash first.sh //开启子进程
02. [root@svr5 ~] # sh first.sh //开启子进程
03. [root@svr5 ~] # source first.sh //不开启子进程

```

## 步骤二：编写为本机快速配Yum仓库的Shell脚本

1) Yum仓库配置文件的参考内容如下：

```

01. [root@svr5 ~] # cat /etc/yum.repos.d/rhel.repo
02. [rhel]
03. name=redhat
04. baseurl=file:///misc/cd //yum源不一样，不能直接抄！！
05. enabled=1
06. gpgcheck=0

```

[Top](#)

2) 根据参考文件的内容，编写脚本内容如下：



```

01. [root@svr5 ~] # vim /root/yum.sh
02. #!/bin/bash
03. rm -rf /etc/yum.repos.d/*.repo
04. echo '[rhel]
05. name=redhat
06. baseurl=file:///misc/cd
07. gpgcheck=0
08. ' > /etc/yum.repos.d/rhel.repo
09. [root@svr5 ~] # chmod +x /root/yum.sh //添加可执行权限

```

### 3) 执行脚本，测试效果

执行配置Yum仓库的脚本：

```

01. [root@svr5 ~] # /root/yum.sh

```

检查配置结果：

```

01. [root@svr5 ~] # ls /etc/yum.repos.d/* //仓库配置已建立
02. /etc/yum.repos.d/rhel.repo
03.
04. [root@svr5 ~] # yum repolist //Yum仓库已可用
05. rhel- packages | 3.9 kB 00:00 ...
06. rhel- packages/primary_db | 3.1 MB 00:00 ...
07. repo id repo name status
08. rhel redhat 3,690
09. repolist: 3,690

```

### 步骤三：编写快速装配vsftpd服务的Shell脚本

1) 编写参考脚本文件如下：

```

01. [root@svr5 ~] # vim /root/ftpon.sh
02. #!/bin/bash
03. yum -y install vsftpd &> /dev/null
04. systemctl start vsftpd
05. systemctl enable vsftpd
06. cp /etc/hosts /var/ftp/pub

```

[Top](#)

07. #拷贝一个文件，放到FTP共享目录下

08. [ root@svr5 ~] # chmod +x /root/ftpon.sh

//添加可执行权限

### 3) 执行脚本，测试效果

执行快速装配vsftpd服务的脚本：

01. [ root@svr5 ~] # /root/ftpon.sh

确认脚本执行结果：

01. [ root@svr5 ~] # rpm -q vsftpd

02. vsftpd-3.0.2-10.el7.x86\_64

03.

04. [ root@svr5 ~] # systemctl status vsftpd

## 3 案例3：使用Shell变量

### 3.1 问题

本案例要求熟悉Shell变量的使用，主要练习或验证下列内容：

1. 定义/赋值/查看变量
2. 环境/预定义/位置变量的应用

除了学会建立和引用变量以外，还要认识环境变量PWD、USER、HOME、SHELL，还有预定义变量\$0、\$\$、\$?、\$#、\$\*，以及位置变量\$1、\$2、\$10、.....的作用。

### 3.2 步骤

实现此案例需要按照如下步骤进行。

#### 步骤一：变量的定义/赋值/查看

##### 1) 新建/赋值变量

新建变量test，赋值“hello world”，通过set命令可以检查变量设置：

01. [ root@svr5 ~] # test=11

##### 2) 查看变量

通过echo \$变量名 可输出变量值：

[Top](#)

```
01. [root@svr5 ~] # echo $test
02. 11
```

查看变量时，若变量名称与后面要输出的字符串连在一起，则应该以{}将变量名括起来以便区分：

```
01. [root@svr5 ~] # echo $testRMB //无法识别变量名test
02.
03. [root@svr5 ~] # echo ${test} RMB //区分后可以识别
04. 11RMB
```

### 3) 撤销自定义变量

若要撤销已有的变量，可使用unset命令：

```
01. [root@svr5 ~] # unset test //撤销变量test
02. [root@svr5 ~] # echo $test //查看时已无结果
```

## 步骤二：使用环境变量

### 1) 查看环境变量相关文件

全局文件为/etc/profile，对所有用户有效；用户文件为~/.bash\_profile，仅对指定的用户有效。

查看/etc/profile文件内容：

```
01. [root@svr5 ~] # cat /etc/profile
02. ...
03. HOSTNAME=`/bin/hostname`
04. HISTSIZE=1000
05. ...
06. export PATH USER LOGNAME MAIL HOSTNAME HISTSIZE INPUTRC
07. ...
```

### 2) 使用环境变量

当前用户的环境变量USER记录了用户名、HOME记录了宿主目录、SHELL记录了登录Shell、HOSTNAME记录主机名、UID是用户的id号：

[Top](#)

```
01. [root@svr5 ~] # echo $USER $HOME $SHELL $UID
02. root /root /bin/bash 0
```

- 03. [ root@svr5 ~] # echo \$HOSTNAME
- 04. svr5

环境变量PS1表示Shell环境的一级提示符，即命令行提示符（\u 用户名、\h 主机名、\W 工作目录、\\$ 权限标识）：

- 01. [ root@svr5 src] # echo \$PS1 //查看默认的一级提示
- 02. [ \u@\h \W] \\$
- 03. [ root@svr5 src] #PS1='hehe#' //修改一级提示
- 04. hehe# //更改结果
- 05. hehe# PS1='[ \u@\h \W] \\$ ' //恢复原有设置
- 06. [ root@svr5 src] #

环境变量PS2表示二级提示符，出现在强制换行、at任务编辑等场合：

- 01. [ root@svr5 ~] # echo \$PS2 //查看默认的二级提示
- 02. >
- 03. [ root@svr5 src] # cd \ //强制换行，观察提示符效果
- 04. > /root/
- 05. [ root@svr5 ~] # PS2='=>' //手动修改二级提示
- 06. [ root@svr5 ~] # cd \ //再次验证提示符效果
- 07. => ~
- 08. [ root@svr5 ~] # PS2='>' //恢复原有设置

### 3) 查看系统变量

使用env可查看所有环境变量：

- 01. [ root@svr5 src] # env
- 02. HOSTNAME=svr5.tarena.com
- 03. SHELL=/bin/bash
- 04. HISTSIZE=1000
- 05. SSH\_CLIENT=192.168.4.110 59026 22
- 06. OLDPWD=/root
- 07. SSH\_TTY=/dev/pts/0
- 08. USER=root
- 09. ...

[Top](#)

使用set可查看所有变量（包括env能看到的环境变量）：

```
01. [root@svr5 src] # set
02. BASH=/bin/bash
03. BASH_ARGC=()
04. BASH_ARGV=()
05. BASH_LINENO=()
06. ...
```

### 步骤三：使用位置变量与预定义变量

1) 创建一个测试脚本，用来展示。

```
01. [root@svr5 ~] # vim location.sh
02. #!/bin/bash
03. echo $0 //脚本的名称
04. echo $1 //第一个参数
05. echo $2 //第二个参数
06. echo $* //所有参数
07. echo $# //所有的综合
08. echo $$ //当前进程的进程号
09. echo $? //上一个程序的返回状态码
10. [root@svr5 ~] # chmod +x location.sh //添加可执行权限
```

2) 执行脚本location.sh，细心观察结果（高明的武功需要用心参悟）。

```
01. [root@svr5 ~] # ./location.sh one 12 abc qq 8 7
```

### 步骤四：创建账户与修改密码的脚本

1) 编写脚本。

```
01. [root@svr5 ~] # vim /root/user.sh
02. #!/bin/bash
03. useradd $1
04. echo "$2" | passwd --stdin $1
```

[Top](#)

执行脚本测试：

01. [ root@svr5 ~] # ./user.sh jerry 123456
02. 更改用户 jerry 的密码。
03. passwd：所有的身份验证令牌已经成功更新。

## 4 案例4：变量的扩展应用

### 4.1 问题

本案例要求进一步熟悉Shell变量的赋值控制，主要练习或验证下列内容：

1. 三种引号对赋值的影响
2. 使用read命令从键盘读取变量值
3. 使用export发布全局变量

### 4.2 步骤

实现此案例需要按照如下步骤进行。

#### 步骤一：三种引号对变量赋值的影响

##### 1) 双引号的应用

使用双引号可以界定一个完整字符串。

01. [ root@svr5 ~] # xx=Tarena IT Group
02. - bash: IT: command not found //未界定时赋值失败
03. [ root@svr5 ~] # xx="Tarena IT Group" //界定后成功
04. [ root@svr5 ~] # touch aa bb //创建了两个文件
05. [ root@svr5 ~] # touch "aa bb" //创建了一个文件
06. [ root@svr5 ~] # ls //查看结果

##### 2) 单引号的应用

界定一个完整的字符串，并且可以实现屏蔽特殊符号的功能。

01. [ root@svr5 ~] # test=11
02. [ root@svr5 ~] # echo "\$test"
03. [ root@svr5 ~] # echo '\$test'

##### 3) 反撇号或\$()的应用

使用反撇号或\$()时，可以将命令执行的标准输出作为字符串存储，因此称为命令替换。

[Top](#)

01. [ root@svr5 ~] # tar - czf log-`date +%Y%m%d`.tar.gz /var/log

## 步骤二：使用read命令从键盘读取变量值

### 1) read基本用法

执行后会等待并接受用户输入（无任何提示的情况），并赋值给变量str：

```
01. [root@svr5 ~] # read str
02. What's happen ? //随便输入一些文字，按Enter键提交
03. [root@svr5 ~] # echo $str //查看赋值结果
04. What's happen ?
```

为了不至于使用户不知所措、莫名其妙，推荐的做法是结合-p选项给出友好提示：

```
01. [root@svr5 ~] # read -p "请输入一个整数：" i
02. 请输入一个整数：240
03. [root@svr5 ~] # echo $i
04. 240
```

### 2) stty终端显示控制

将回显功能关闭（stty -echo），

将回显功能恢复（stty echo）。

可参考下列操作创建一个测试脚本：

```
01. [root@svr5 ~] # vim user.sh //创建一个测试脚本
02. #!/bin/bash
03. read -p "请输入用户名：" username //读取用户名
04. stty -echo //关闭回显
05. read -p "请输入密码：" passwd //读取密码
06. stty echo //恢复回显
07. echo "" //恢复回显后补一个空行
08. useradd "$username"
09. echo "$passwd" | passwd --stdin "$username"
10. [root@svr5 ~] # chmod +x user.sh //添加执行权限
```

执行测试脚本user.sh，验证效果：

[Top](#)

```
01. [root@svr5 ~] # ./user.sh
```

02. 请输入用户名: root //输入root,回车
03. 请输入密码: //输入1234567 (不会显示) ,回车

### 步骤三：使用export发布全局变量

默认情况下，自定义的变量为局部变量，只在当前Shell环境中有效，而在子Shell环境中无法直接使用。比如已定义的SCHOOL变量，当进入到sh或bash子Shell后，变量SCHOOL将处于未定义的状态：

01. [ root@svr5 ~] # yy="Tarena IT Group"
02. [ root@svr5 ~] # echo \$yy
03. Tarena IT Group
04. [ root@svr5 ~] # bash //开启bash子进程
05. [ root@svr5 ~] # echo \$yy //查看SCHOOL变量值无结果
- 06.
07. [ root@svr5 ~] # exit //返回原有Shell环境
08. exit
09. [ root@svr5 ~] # echo \$yy

若希望定义的变量能被子进程使用，可以使用export命令将其发布为全局变量。使用export发布时，只需指定变量名（可以有多个）即可，也可以通过export命令直接设置新的全局变量：

01. [ root@svr5 ~] # export yy //发布已定义的变量
02. [ root@svr5 ~] # export XX="1234" //发布新变量

验证刚刚发布的全局变量：

01. [ root@svr5 ~] # bash //进入bash子Shell环境
02. [ root@svr5 ~] # echo \$yy //查看全局变量的值 ...
03. Tarena IT Group
04. [ root@svr5 ~] # echo \$XX
05. 1234

[Top](#)