1. y渊亭科技
2. CSS选择器常用
3. BFC是什么 触发BFC的条件
4. 布局方式 常用的有哪些
5. 跨域有了解过吗？什么情况会导致跨域，跨域的方式
6. web安全是怎么做的
7. cores跨域请求会发几次
8. HTTP 1.0 和 http2.0区别
9. HTTPS 和 HTTP 区别
10. HTTPS 优缺点
11. 缓存有什么哪些缓存
12. 单页面首屏加载优化方案
13. 作用域链
14. 页面特殊字体，特殊字体包是怎么优化的
15. NULL 和 undefined 区别
16. flex布局 flex-basis ？？？
17. flex只设置flex-grow 会出什么问题 自适应宽度 ？？？？
18. VUE响应式原理
19. VUE3.0 相较于 VUE2.x 改变了什么东西
20. $nextTick 做了什么，为什么在最后才触发
21. vue开发中数据频繁变动，数据更新只在最后才触发，是怎么做到的
22. vue计算属性实现原理
23. 项目中调用 vue源码(修改了vue源码)优化页面 具体是怎么做的
24. 开发中有配置webpack吗 打包的时候需要配置什么
25. Webpack 和 rollup区别
26. 公司 具体业务 和 前景
27. 技术部构成
28. 蓝气球
29. 主要用到的技术栈
30. vue的生命周期 vue3.0 和 vue 2.0
31. 第一次页面加载触发哪几个钩子函数
32. Methods的方法 最早可以在哪个钩子函数可以调 2.0 和 3.0
33. 操作dom最早可以在哪里操作
34. 权限相关 路由的权限 用户管理权限是怎么做的 没有权限 看到 模块是怎么做的
35. addRouters 有用到过吗
36. 按钮级别的权限
37. 组件通信几种方式
38. VUEX 几个模块 mutations 怎么去修改的state的
39. 自定义组件的data为啥是一个函数
40. ui框架 element-ui 组件不满足需求怎么修改(穿透）
41. Vue响应式原理 vue2.0 和 vue3.0
42. V-model 实现哪两步
43. Sync 作用
44. V-for 的 key的作用
45. 如果对象直接添加删除属性会不会直接影响到视图中
46. router的钩子函数
47. 路由传参有哪几种方式
48. vue优化
49. webpack的配置
50. toB 搜集用户的表单，两个字段 单选框 汉族 其他民族，输入框：汉族是灰色， 其他民族显示 自定义逻辑
51. 如何计算(1+ 1 +1 ) \* 3 线上环境 表达式求值和evel
52. 爱好 未来发展
53. 小米
54. 负责的有哪些
55. 长列表的性能优化
56. vue的diff算法
57. 多端适配怎么做的
58. 登录 整个流程
59. token带在哪里的，请求头的几种请求方式
60. http状态码
61. 401 和 403的区别
62. 没登录发送请求返回什么
63. vue组件传值 通信
64. 数组的方法
65. css盒模型
66. BFC
67. 实现平行四边形
68. 垂直水平居中
69. vue双向数据绑定
70. 一个组件有几个watcher实例，谁创建的，来自哪里
71. Computed watch 区别
72. Promise
73. 微任务和宏任务怎么理解
74. Vue router的原理
75. 跨域 简单请求和复杂请求
76. axios与ajax，featch的区别
77. url到页面呈现的过程
78. 冒泡排序
79. 李泓邈
80. Webpack
81. uniapp怎么兼容多端
82. 状态库 vuex
83. 智慧垃圾分类用到库 jquery html5+
84. Es6
85. js的数据类型
86. promise规范
87. 算法 有 了解过吗 冒泡 快排
88. 平时有看什么技术的书吗
89. 浏览器的缓存有哪些
90. 后台管理系统路由用的什么库 vue-router
91. 权限管理 怎么避免员工通过地址去访问领导的页面
92. 项目优化
93. 张宜
94. vue的好处
95. Vue的指令
96. 项目的选型 专人搭建
97. 代码管理 git flow
98. 自己有封装过组件吗
99. vue的生命周期
100. 接口请求放在哪一个页面
101. 页面之间的传值方法
102. vue获取DOM元素
103. vue对于浏览器兼容
104. vue优化
105. Element-ui 怎么 自定义修改
106. V-if 与 v-show区别
107. e-charts 做了什么
108. 地图 百度地图 和 腾讯地图 定位
109. 页面的缓存 keep-alive
110. 请求的封装
111. Es6
112. 动态权限·
113. 项目怎么部署的
114. Html5 单页面有做过吗
115. 第三方支付
116. 新录音
117. 怎么接触前端，怎么学习前端的 逛什么博客
118. 有做过小程序吗
119. 未来的计划
120. 有过哪些书
121. 兼容的事件
122. 性能优化 白屏 首屏加载慢 js加载慢
123. 重绘回流
124. 浏览器的问题 和 ie678
125. css的书写顺序
126. 双向绑定的实现原理
127. Filters methods 区别
128. 组件通信
129. Keep-alive做什么
130. Promise
131. 深浅拷贝
132. 江迪
133. 性能优化
134. 兼容和本身的bug
135. token验证
136. 权限
137. 动态路由
138. echats用过哪些图表
139. store的应用逻辑
140. 15号下午 李泓邈
141. 有没有做过权限封装
142. 语音识别有遇到什么困难，语音的识别的过程，有做网络判断吗(4g,wifi,5g)
143. 调用录音接口怎么解决手机权限问题
144. 遇到过安卓和ios的bug,一端能用一个端不能用
145. 小键盘遮挡input框的问题
146. 定位 安卓和ios差异化表现？
147. 原型和原型链 constructor和原型与原型链的关系， prototype和 \_\_proto\_\_在哪里，有什么关系
148. 事件循环 js引擎事件循环 宏任务 微任务
149. 事件冒泡与捕获，不同浏览器中这个两个的差异
150. 0.1 + 0.2 等于 0.3吗 为什么，讲讲你的理解
151. js最大安全数和最小安全数
152. 常用的数组方法
153. es6新语法，用得比较多的语法
154. promise有哪几种状态 多个promise按顺序执行
155. rem怎么使用的 淘宝无线适配的原理， rem的原理 不用写js用什么css方案去改进
156. 16号晚上 李泓邈
157. Css3的特性 响应式会做哪些实现
158. scss会用到哪些功能
159. 水平居中内联元素，块级元素
160. css选择器
161. css的position属性
162. 兼容性问题
163. 闭包原理和应用
164. 跨域
165. 数据类型
166. for循环 循环数组 对象，字符串 用什么循环
167. js中异步任务有哪些
168. promise的用法
169. es6及以上会用到哪些
170. 性能优化
171. 从请求到响应的过程
172. Computed watch methods区别
173. vue组件传值
174. jquery用法 修改class
175. 16号下午 李泓邈
176. rem的适配方案原理是什么
177. axios二次封装
178. es6箭头函数特点 es5的函数作用域
179. vue的自定义组件
180. 17号上午 李泓邈
181. Vue生命周期 父子组件的生命周期的渲染顺序
182. vuex的几种状态
183. 性能优化 回流重绘怎么解决的
184. 产生回流的情况
185. Vuex 和 localstroage区别
186. 跨域是什么解决的
187. 17号晚上 李泓邈
188. vue生命周期 哪些生命周期可以获取到data中的数据
189. 性能优化
190. 预加载 懒加载
191. 项目打包
192. webpack实现一些特别的东西，一些特定的loader
193. 闭包的了解和应用 滥用闭包的问题
194. 原型和原型链
195. 深浅拷贝
196. 北京晋辉
197. 自定义组件 有打包到npm过吗
198. 权限
199. vue的路由守卫
200. 拖拽 功能
201. 用过Angular吗 给你一个期限你能多久学会
202. 项目打包发布过
203. 张永骞
204. Css常用单位
205. Link 和 @import导入css区别
206. opacity 和 rgba区别
207. 清楚浮动方式
208. js数据类型
209. Less 和 scss怎么定义变量
210. == === 区别
211. 闭包
212. 防抖和节流
213. 数组解构赋值失败会返回什么
214. Call bind apply
215. 箭头函数和普通函数的区别
216. 变量提升 函数声明 函数表达式
217. vue生命周期 获取数据放在哪个生命周期
218. $nextTick作用
219. ssr有哪些生命钩子
220. 设置div的宽高 50px 有几种方式
221. script标签为什么放在body后面
222. spa是什么，优缺点
223. 三次握手
224. http 和 https
225. vue组件传参
226. Vue v-fro中key的作用
227. 图片懒加载
228. 浏览器输入url到页面渲染的整个过程
229. vue的性能优化
230. Vuex
231. css两种盒子模型
232. 回流和重绘
233. 第三方快捷登录的业务
234. 下午三点
235. 路由守卫
236. 权限
237. https 与 http区别
238. 组件传值
239. Vuex
240. ui框架用过哪些
241. dom渲染完成页面的值没有改变 $nextTick
242. Es6
243. 箭头函数
244. forEach 和 map filter区别
245. 网页的加载 url到页面呈现
246. MVVM
247. Webpack 打包
248. vue中过滤器
249. 树形结构
250. 新录音
251. 移动端兼容问题
252. 性能优化
253. 闭包
254. 跨域
255. Get post 区别
256. 原型 和原型链
257. 快捷登录怎么做的
259. 周一上午
260. vue生命周期 第一次打开
261. Keep-alive
262. 数组去重，反转
263. 数组排序
264. Token
265. Rem
266. 数据持久化存储的方法
267. Html5 安卓 ios怎么通信的 html5调客户端接口怎么调的
268. 前后端交互的时候浏览器做了什么事情
269. Get post 数据传输数据的格式
270. git有哪些命令
271. 二叉树 时间复杂度
272. 二叉树的遍历方法