

OSSP 주간보고서

이번주 주요 내용	개발환경 세팅 및 협업 규칙 지정, 코드 리뷰, 오류 확인, 각자 맡은 부분 진행				
교과목명	오픈소스 소프트웨어 프로그래밍		담당교수	김동호 교수님	
과제명	11주차 주간보고서		팀명	팔빈수	
일자	05.05 & 05.07	시간	15:00, 13:00	장소	WebEx
내용	<p>**매주 수요일 3 시, 금요일 1 시에 회의 진행</p> <p><개발 환경 세팅> vscode 1.55.2 Python3.5.2 Ubuntu16.04</p> <p><협업 규칙></p> <p>1. Commit message</p> <ul style="list-style-type: none"> • 제목은 [기능_수정사항] 형식으로 통일 • 기능은 영어로, 첫문자는 대문자로 • 본문은 어떻게 보다 무엇을, 왜에 초점을 맞춰 작성 <p>2. Branch 이름</p> <ul style="list-style-type: none"> • Develop branch : 다음 출시 버전을 개발하는 브랜치. 즉, 모든 기능이 추가되고 버그가 수정되어 배포 가능한 완전한 상태라면 main 브랜치에 merge 함 • Feature branch : 새로운 기능 개발 및 버그 수정이 필요할 때마다 develop 브랜치로부터 분기함, 로컬 저장소에서 관리, 개발이 완료되면 develop 브랜치로 merge 하여 공유, [feature_기능 요약] 형식으로 통일 <p>3. Merge 규칙</p> <ul style="list-style-type: none"> • 자신이 작성한 코드를 merge 하지 않음 • 나머지 두 팀원의 approval 이 있을 시 merge • 팀원은 Pull Request 에 있는 해당 Issue 를 보고 피드백을 남김 • Merge 되면 단독방에 공지 후, 최신 버전으로 pull 하기 <p>4. Issue 규칙</p> <ul style="list-style-type: none"> • 라벨로 버그나 새로운 기능 표기 • 담당자 배정 				

<진행상황>

윤상우

- ◆ 재화 추가
- ◆ shop.py 파일 생성 후 coin 개체를 생성
- ◆ pbspytris.py 점수 기록하는 함수에 coin 생성 함수 추가

안수빈

- ◆ dot 형식으로 UI 생성
- ◆ 시작화면



- ◆ 종료화면



- ◆ 아이템 UI



박신영

- ♦ pvp 모드 삭제
- ♦ debug 를 샌드박스모드로 변경, 관련 기능들 추가 (속도조절, 콤보조절, 모드 온오프)

<논의사항>

1. TK 코드는 board_x, board_y 등으로 지정하여 class Button 정의, tetrimino 등에 이용함
-> 함수 간결하게 만들기 위해 TK처럼 변경하기
2. TK의 set_screen_interface() 방식이 훨씬 다루기 쉬워보임
-> 변경 담당: 안수빈
3. TK는 화면 크기 조절할 때 폰트 크기 h3, h5로 다르게 지정함
-> pbs 작동결과 폰트 크기도 함께 변경되는 걸로 확인되어 기존 코드 유지
4. pbs 실행 시 big size button 안됨 (bad value error(integer parameter out of range for operation)
-> 1600x900 오류 해결 필요
5. pbspytris 라인 571에 matrix[3+j][i] != 0의 의미 생각해보기
6. pbspytris의 set_vol 삭제하고 volume은 다 10으로 나누는 것으로 통일
7. TK의 set_music_playing_speed (속도 올라가면 음악 빨라지게) 추가하기
8. pbs의 initial value를 TK의 initial value 함수에 넣은 방식으로 변경하여 관리
9. pbs line 638의 set_volume부분을 set_volume 함수에 넣는건 어떤지
-> line 638은 volume을 1로 초기화 한 다음, 클릭사운드의 볼륨을 초기 설정하는 단계로 함수에 넣는 것과는 별개로 보임
10. TK의 음소거 추가 기능 추가
11. single>setting>모니터 아이콘 누르면 뒷 배경이 첫 화면으로 바뀌는 오류 해결 필요
12. TK는 speedchange = 2를 고정시켜 framerate-speedchange 로 속도조절을 하고 pbs는 framerate * 0.8을 하여 속도조절
-> 기존 코드 유지, line 681을 framerate * 30으로 변경하기
13. pbs 'paused'랑 'pressed esc to continue' 부분 안 뜨는데 다시 확인해보기
14. TK의 isOver_2 가져와야 되는지?
-> 마우스의 y좌표를 좁게 사용하기 위해서 작성됨, 우리 코드에서는 작은 화면이 없으니까 사용 안해도 됨
15. TK의 line 2601처럼 변수선언 및 초기화 함수로 만들어서 반복되는 내용 줄이기
16. if hard_drop or bottom_count == 6: 의미 생각해보기
17. 리더보드에 저장하는 방식이 TK와 pbs가 다름
-> pbs 사용해도 무방해보임, 파이어베이스 쓸거니까 상관없는지

<추가적으로 진행 될 사항>

- 게임이 끝나도 계속 점수가 오르는 오류 수정 필요->윤상우
- 스페이스바 (hard drop) 누른 후 키 작동 안되는 오류 수정 필요->안수빈
- 화면 사이즈 1600x900 오류 수정 필요 ->안수빈
- single>setting>모니터 아이콘 누르면 뒷 배경이 첫화면으로 바뀌는 오류 수정 필요 ->안수빈
- # initial values 를 initial value 함수에 넣는 방식으로 변경 (변수선언 및 초기화를 함수로 만들기) ->윤상우
- 속도 빨라지면 음악도 빨라지게 set_music_playing_speed 추가 ->박신영
- 음소거 기능 추가 -> 박신영
- board_x, board_y 등으로 지정
- set_screen_interface() 방식으로 변경 ->안수빈
- set_vol 삭제, volume 은 10 으로 나누는 것으로 통일 -> 박신영

--	--