**基于虚拟现实的脑神经图像数据处理系统**

显示模式调整

显示

显示线宽调整

显示

空间几何变换

marker

**数据有关交互**

其他拓展交互

标注模式切换

marker的增删

SWC的增删改

撤销/重做

保存标注

标注颜色调整

SWC

3D 图像

其他UI

**显示**

显示对比度/亮度调整

控制器UI切换

显示

**显示有关交互**

**交互**