

Product Backlog

Fonctionnalités

Id	Fonctionnalités	Priorité
1	En tant que concepteur, je souhaite une couche intermédiaire entre le moteur graphique et le moteur jeu pour pouvoir changer de bibliothèque graphique en cas de besoin.	Haute
2	En tant que concepteur, je veux un système multi thread pour gérer les différents moteurs.	Haute
3	En tant que concepteur, je veux un moteur graphique affichant des formes primitives recouvertes de la texture de notre choix (Couleur, png, jpeg).	Haute
4	En tant que joueur, je souhaite pouvoir modifier mes contrôles clavier pour coller à mes habitudes.	A définir
5	En tant que concepteur, je veux un moteur physique gérant la collision des entités à l'écran, les déplacements et positions.	A définir
6	En tant que concepteur, je souhaite générer un pathfinding.	A définir
7	En tant que joueur, je souhaite du son tel que la musique d'ambiance.	A définir
8	En tant que concepteur, je veux que mon jeu soit portable sur Mac OS/Windows/Linux.	A définir