

# 智能体的任务与生命周期

输入源有四个不同的类型  
(将一个智能体的输出作为下一个智能体的输入)

输入源分类

常规  
(阻塞, 直到其他输入源齐备,  
例如上游的字符串输出)

虚幻引擎前端触发源  
(如存在, 即使其他输入源齐备,  
也要继续阻塞, 等待前端触发)

实时输入源  
(如通过其他方式触发后, 读取这个源的最新数据即可,  
例如音频、视频等)

可选 (optional) 的输入源  
(如通过其他方式触发后, 如有则读取, 如没有则忽略)

智能体在workflow中的  
多输入触发机制

允许一个智能体同时有  
多组独立判定的触发源

1组-输入源1

1组-输入源2

1组-输入源3

判定触发条件

2组-输入源4

2组-输入源5

判定触发条件