关于autoresizing与layoutSubviews调研总结

AutoresizingMask:

调用: 1.视图的bounce大小发生变化

2.视图旋转

3.调用layout方法

4.父视图bounce发生变化,子视图进行autoresizing

局限: autoresizingmask不提供精确地布局。

LayoutSubviews:

反之亦然。

调用: 1.添加子视图

2.视图frame发生变化

3.视图旋转

4.子视图frame发生变化,父视图调用layoutsubviews

5.scrollview滑动

功能:一般为了实现constraints和autoresizing不能提供的行为,精确地布局。

注意事项:在重载layoutSubviews时,系统会现根据对应的constraints和autoresizingMask进行布局,然后再根据重载内容进行精确布局。layoutSubviews在某些情况下例如:使用autoresizingMask设置子视图width不固定layoutSubviews中又再一次重设子视图的width,可能会产生冲突造成视图布局紊乱,使视图布局有隐患。

总结:在实现视图布局时,若使用了autoresizingMask对视图进行布局,那么在重载layoutSubviews方法是尽量避免重布局与autoresizingMask相关的设置对应视图的frame,例如:我若设置了view.autoresizingMask = UIViewAutoresizingFlexibleWidth,就不要在layoutSubviews中在对view设置宽度。