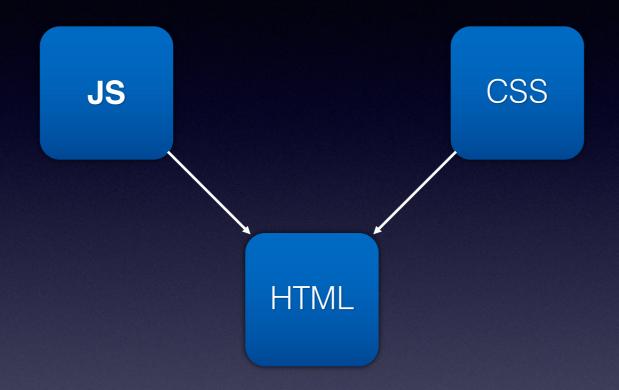
# ReactJS分享

#### ReactJS简介

- 1、由facebook开发
- 2、React为此引入了虚拟DOM(Virtual DOM)的机制
- 3、单项数据流

## 完整的HTML结构



#### demo code:

- <html>
- <head>
- <script type="text/javascript" src="js/demo.js">
- k href="css/demo.css" rel="stylesheet" type="text/css"/>
- </head>
- <body>
- </body>
- </html>

## 当前样式

```
code:
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
</script>
<style type="text/css">
</style>
```

```
var HelloMessage = React.createClass({
 render: function() {
  return <div>Hello {this.props.name}</div>;
});
React.render(<HelloMessage name="John"/>, document.getElementById("view"));
<body>
```

## setState用法

```
var LikeButton = React.createClass({
  getInitialState: function() {
    return {liked: false};
  },
  handleClick: function(event) {
    this.setState({liked: !this.state.liked});
  },
  render: function() {
    var text = this.state.liked ? 'like' : 'haven\'t liked';
    return (

            You {text} this. Click to toggle.

    );
  }
});

React.render(
    <LikeButton />,
    document.getElementById('example')
);
```

#### state使用注意事项

- 组件其实是状态机(State Machines)
- React 把用户界面当作简单状态机。把用户界面想像成拥有不同状态然后渲染这些状态,可以轻松让用户界面和数据保持一致。
- React 里, 只需更新组件的 state, 然后根据新的 state 重新渲染用户界面(不要操作 DOM)。React 来决定如何最高效地更新 DOM。
- State 工作原理
- 常用的通知 React 数据变化的方法是调用 setState(data, callback)。这个方法会合并(merge) data 到 this.state,并重新渲染组件。渲染完成后,调用可选的 callback 回调。大部分情况下不需要提供 callback, 因为 React 会负责把界面更新到最新状态。

• 补充: 哪些组件应该有state ,哪些东西要作为state ,请参考官方介绍 http://www.reactjs.cn/react/docs/interactivity-and-dynamic-uis.html, 并在实际应用中认真体会

### 传值:

```
render: function () {
  if (this.state.hasData) {
    var data = this.state.data;
    return (
       <div className="container-view">
         <SearchBar bean={data.sb}/>
         <SwiperView tbs={data.tbs}/>
         <LocalProduct/>
         <PanicBuyingView paincBuyingData={data.rup}/>
         <CommercialList itemsData={data.as}/>
         <FloorList ras={data.ras}/>
         <MoreProductBar/>
         <ProductWitsTagList/>
         <LoadingLayout />
  } else {
    return (<div classaName="bottom_loading">
```

#### 顶层API

- React.createClass
- React.createElement
- React.render
- React.PropTypes

组件API

- setState
- replaceState
- forceUpdate ()
- getDOMNode

## 组件常用方法

- render
- getInitialState
- getDefaultProps
- propTypes

### 组件生命周期

- componentWillMount
- componentDidMount
- componentWillReceiveProps
- shouldComponentUpdate
- componentWillUpdate
- componentDidUpdate
- componentWillUnmount